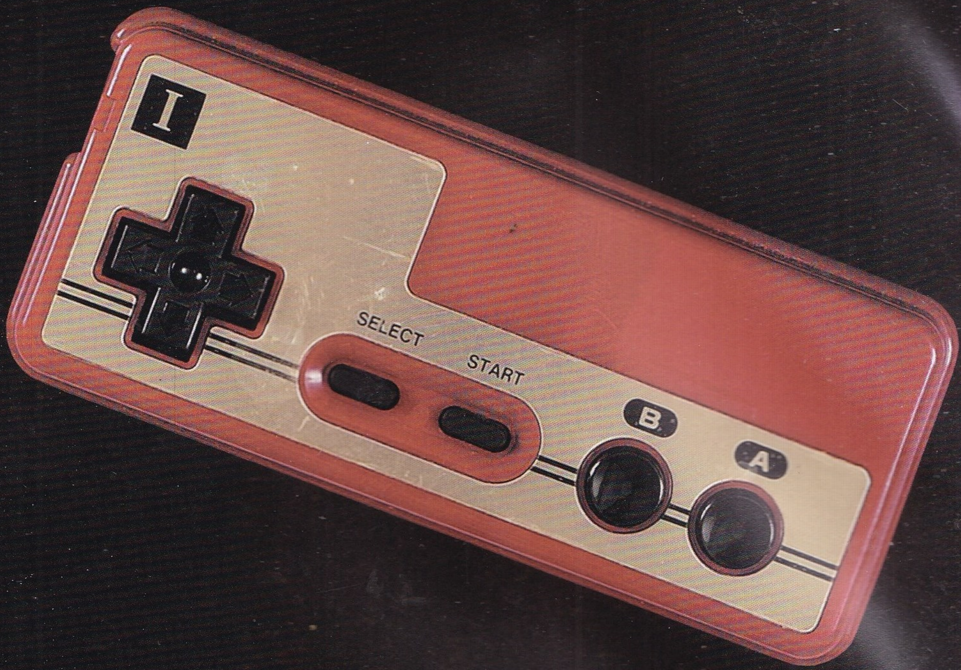


红白机终极档案

[日] 山崎功 著　　PPP 译

FAMICOM COMPLETE
GUIDE DELUXE



民主与建设出版社
· 北京 ·

目录 | 红白机终极档案



红白机游戏软件

1983年 …… P017
1984年 …… P021
1985年 …… P029
1986年 …… P049
1987年 …… P073
1988年 …… P105
1989年 …… P143
1990年 …… P181
1991年 …… P223
1992年 …… P263
1993年 …… P289
1994年 …… P305

磁碟机游戏软件

1986年 …… P316
1987年 …… P325
1988年 …… P343
1989年 …… P357
1990年 …… P362
1991年 …… P366
1992年 …… P368

红白机

硬件介绍 …… P004
历史 …… P009
轨迹 …… P014

磁碟机

硬件介绍 …… P310
历史 …… P314

红白机周边设备 …… P369
宣传海报展示 …… P398
电视广告展示 …… P404

红白机和磁碟机游戏软件索引

卡带 按发售日排序 …… P408
卡带 按拼音排序 …… P418
磁碟 按发售日排序 …… P428
磁碟 按拼音排序 …… P430

关于本书中的名称选用规则

- 有时会用“FC”作为红白机的简称。
- 来源不明和真实性无法验证的信息，本书基本不予采用。书中记载的游戏标题、发售日、价格、制造商都是独自调查的结果，参考了当时出版的游戏杂志、产品目录、广告、传单、使用说明书等内容。
- 开发商和发行商不同的情况下，制造商记载的是发行商的名称。
- 价格以当时的为准，记载的价格有可能含税，也有可能不含税。
- 需要通过周边设备（间接兼容硬件）才能在红白机上工作的特殊形状的游戏软件，标有“特殊卡带”标识。
- 书中涉及的游戏机、游戏软件和其他商品，是通过对个人收藏品的摄影和扫描而成。另外，对部分状态非常差的藏品，照片进行了加工和修正。
- 书中涉及的游戏机、游戏软件和其他商品都属于个人收藏品，但各种权利归各厂家所有，各公司的商标是注册商标。
- 书中涉及游戏的中文名称多为非官方名称，为避免歧义，下方增加了日文原名对照，有些也有英文原名。中文名后面如有灰色小字则是其他常见译名。

专题

红白机游戏的总数 …… P016
《这就是红白机！》小册子 …… P020
红白机游戏包装再临！GBA 上的“FAMICOM MINI” …… P027
任天堂初期游戏换装再售 …… P028
游戏秘技的大流行时代 …… P047
拥有任天堂认证的电脑游戏 …… P048
红白机专业杂志 …… P072
红白机主题电视节目 …… P104
红白机卡带的“呼～呼～”/ 海外版红白机“NES” …… P142
高桥名人 …… P180
森乐刚 + 森乐刚学算数 …… P221
《任天堂战争》的电视广告让人终生难忘 / 第三方制作的再售软件 …… P222
明星唢呐版红白机 …… P261
移植到红白机的街机游戏 / 红白机相关书籍 …… P262
超级奥林匹克愚大人版 …… P287
马力欧收藏品 …… P288
红白机的不同版本的卡带和包装 …… P303
失落的文化遗产 红白机店铺贴纸 01 …… P304
家庭学园 …… P307
失落的文化遗产 红白机店铺贴纸 02 …… P308
充满梦想的覆盖写入游戏服务 …… P313
All Night-NIPPON 超级马力欧兄弟 / GBA 上的“FAMICOM MINI 磁碟机系统游戏收藏版” …… P342
行星阿屯外传 …… P356
磁碟机奖品 …… P365
非官方游戏软件 …… P367
磁碟覆盖写入专用游戏说明书 …… P368

参考文献

书籍

- 《红白机炒股入门》（岩永寿美著 山海堂 1988 年）
- 《个人电脑和红白机在家进行股票交易》（片野钟太郎著 成美堂出版社 1990 年）
- 《游戏年鉴 1983~1991》（红白机通信编辑部著 ASCII 1991 年）
- 《电视游戏完美目录》（德间书店 1991 年）
- 《超绝大技林 95 年夏季版》（德间书店 InterMedia 1995 年）
- 《任天堂红白机 1983~1994》（太田出版 2003 年）

杂志

- 《任天堂红白机杂志》（德间书店 1985~1994 年）
- 《红白机通信》（ASCII 1986 年～1994 年）
- 《丸胜红白机》（角川书店 1986 年～1992 年）
- 日经电子《红白机开发故事》（日经 BP 社 1994 年 1 月 31 日号～1995 年 9 月 11 日号）
- 《任天堂之梦》月刊 2003 年 8 月号《今西纩史谈红白机的诞生》（每日通讯）
- 《Fami 通》周刊 2013 年 7 月 25 日增刊号特别附录《制作者谈红白机 30 年》（Enterbrain）
- 《任天堂之梦》月刊 2013 年 10 月号《红白机生父上村雅之访谈》（每日通讯）

网站

- 游戏目录 @WIKI ～从渣作到神作一览（https://www26.atwiki.jp/gcmatome/pages/1.html）
- 一齐来制霸 FC 游戏（https://www25.atwiki.jp/famicomall/pages/1.html）
- 以武士气概介绍游戏（http://retogenofu.hateblo.jp/）
- 每逢剃胡子刀片上都是毛“胡子人 BLOG”（https://blog.goo.ne.jp/higejin）
- 红白机的点子（http://famicoroti.blog81.fc2.com/）
- 我喜欢经典游戏，咪子说道（http://mii5.at.webry.info/）
- GAME COMMANDER（http://www.ne.jp/asahi/hzk/kommander/index.html）
- 红白机磁碟机资料集（https://velvet-pony.ssl-lolipop.jp/fcdisk/fmcmdskw.html）

报纸 •朝日新闻 •读卖新闻 •日本经济新闻

红白机

1983年~1994年

Family Computer

红白机

●发售日 /1983 年 7 月 15 日 ●价格 /14800 日元 ●制造商 / 任天堂

家用游戏机从此在市场上站稳脚跟

红白机是任天堂制造的首台插卡式游戏机。相比当时市场上其他游戏机，红白机的图形性能拥有压倒性优势，因此获得了极高人气。“Famicom”这种昵称让人感到十分亲切，在当时几乎成为“家庭用电视游戏机”的代名词，构筑了一个时代。主机上的“卡带弹出推把”，手柄上的“十字键”“麦克风”等设计都具有划时代的意义。红白机还开创了一种新的“游戏机成本结构”——以极低价格卖出主机，再通过游戏软件的销售来回收利润。此外，为了持续供给高质量的游戏软件，红白机首次采用了授权制度，也正是这种制度造就了今日的游戏软件行业。从《超级马力欧兄弟》开始，大量人气游戏开始涌现，第三方游戏开发商也贡献了很多优秀游戏。日本国内发售的红白机游戏数量超过 1242 款，主机硬件的生产也持续了 20 多年。日本国内的主机生产台数约为 1935 万台，全世界约为 6191 万台。





SPEC 硬件配置

- ●CPU / 6502 型定制处理器（1.79MHz）
- ●内存 / 主内存 2KB，显示内存 2KB
- ●图像 / 52 色，同时发色数 25 色，分辨率 / 256x240，精灵图显示 / 同屏最大 64 个，精灵图大小 / 8x8
- ●声音 / PSG 音源 3 个，噪音音源 1 个，数字模拟音源 1 个

配件清单



交流电源



射频转换器



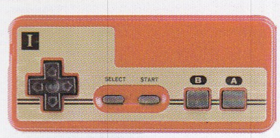
75 欧 /300 欧转换器



使用说明书

红白机最初期型号





最初期和较早期型号的A、B 两键都是橡胶制的方形按钮。



据说，最初期型号的手柄连线和射频转换器的连线都是灰色的。

红白机上的百万销量游戏

1位



《超级马力欧兄弟》
681 万份

2位



《超级马力欧兄弟 3》
384 万份

3位



《勇者斗恶龙 3 传说的起点……》
380 万份

红白机上的百万销量游戏一览

1	超级马力欧兄弟	681 万份	25	成龙踢馆	142 万份
2	超级马力欧兄弟 3	384 万份	26	职业摔角	142 万份
3	勇者斗恶龙 3 传说的起点 ……	380 万份	27	最终幻想 3	140 万份
4	勇者斗恶龙 4 被引导的人们	310 万份	28	职业棒球 家庭竞技场 87	130 万份
5	超级马力欧兄弟 2	265 万份	29	铁板阵	127 万份
6	高尔夫	246 万份	30	鬼太郎 妖怪大魔境	125 万份
7	勇者斗恶龙 2 恶灵之神	240 万份	31	龙珠 神龙之谜	125 万份
8	棒球	235 万份	32	哆啦 A 梦	115 万份
9	麻将	213 万份	33	淘金者	110 万份
10	职业棒球 家庭竞技场	205 万份	34	红白机 JUMP 英雄列传	110 万份
11	排球	198 万份	35	光神话 帕露蒂娜之镜	109 万份
12	俄罗斯方块	181 万份	36	职业棒球 家庭竞技场 88	109 万份
13	塞尔达传说	169 万份	37	筋肉人摔角大赛	105 万份
14	马力欧兄弟	163 万份	38	高桥名人的冒险岛	105 万份
15	林克的冒险	161 万份	39	密特罗德	104 万份
16	燃烧吧！！职业棒球	158 万份			
17	越野摩托	157 万份			
18	网球	156 万份			
19	足球	153 万份			
20	马力欧医生	153 万份			
21	F1 赛车	152 万份			
22	忍者服部君	150 万份			
23	勇者斗恶龙	150 万份			
24	四人麻将	145 万份			

* 本页登载的数据摘自《2019 年 CESA 游戏白皮书》（一般社团法人电脑娱乐协会会刊）。
* 表格中的数据为日本国内的出货量。
* □色背景表示为磁碟机系统的游戏，其他为红白机的游戏。

《打猎》（Duck Hunt）全球出货量累计 2831 万份





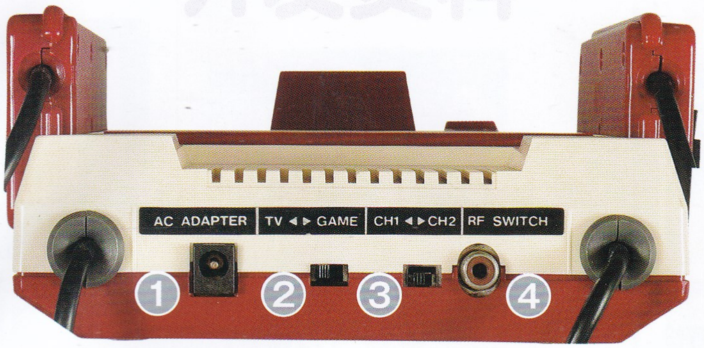
《冰上曲棍球》（Ice Hockey）全球出货量累计 245 万份

日本国内出货超过百万的游戏，多数在全球范围内的销量也是靠前的

出货量超过 100 万份的红白机游戏共有 39 款。其中大部分是在 1986 年之后发售的，当时的火爆程度可见一斑。算游戏发行商的话，任天堂占了压倒性多数，Hudson、Bandai 和 Namco 等厂商也榜上有名。Enix 的《勇者斗恶龙》系列全部突破百万销量。初期的体育游戏和桌面游戏，很多都不断推出续作，成为长卖的游戏系列。

红白机展开图

背面



①交流电源接口

此接口用来连接附带的专用交流电源。输入规格为DC10V，850mA。

②模式切换开关

用来切换视频模式和游戏模式的开关。玩游戏时切换。

③频道切换开关

用来切换电视机频道 1 和频道 2 的开关。在空置的频道上播放红白机画面。

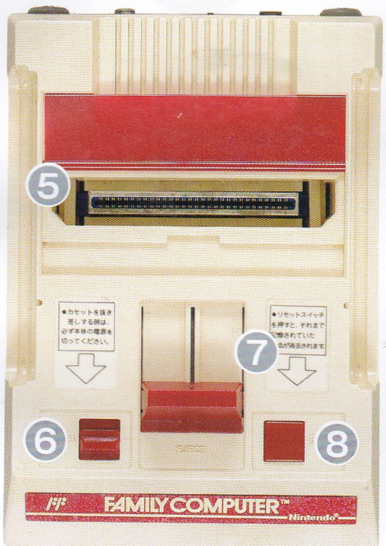
④射频转换器

此接口用来连接附带的射频转换器。无法连接射频转换器之外的其他设备。

左



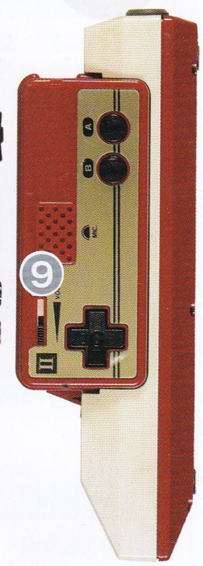
上



底



右



⑤卡带插槽

卡带金手指部分与主机接触的部分。为了防尘，配备了专门的盖子。

⑥电源滑块

将滑块往前推就接通了电源。拔插卡带的操作请在电源关闭的情况下进行。

⑦退卡推把

往前推动推把，卡带就会从插槽中弹出来。这是只有红白机才有的功能。

⑧重启键

出现死机等故障时按下此键。平时关机前先按下重启键再关闭电源。

⑨麦克风和音量调节滑块

顾名思义，是个可调节录入音量的麦克风。容易录入杂音，很多人喜欢通过敲打来解决问题。

正面



⑩扩展接口

可以连接各式各样周边设备的扩展接口。最初配有防尘盖。

AV型红白机

●发售日 /1993 年 12 月 1 日　●价格 /7000 日元
●制造商 / 任天堂



可连接 AV 线的新型红白机，俗称“New 红白机”。去掉了原版主机上的退卡推把，手柄也可以拔插了。副手柄上的麦克风也被去掉了，主机的整体性能没有变化。如果想要接射频线的话，就必须使用专用的射频调制器。

MY COMPUTER TV C1（银色）

●发售日 /1983 年　●价格 /[14 型]93000 日元　[19 型]145000 日元
●制造商 / 夏普



内置红白机功能的电视，RGB 接口使得图像更清晰艳丽。外壳颜色为银色，有“14 型”和“19 型”两种型号。手柄为专门设计的样式，可以拔插。附带独有的《森乐刚 + 森乐刚学算数》二合一卡带。不支持红白机的部分周边设备和部分游戏卡带。

MY COMPUTER TV C1（红色）

●发售日 /1983 年　●价格 /[14 型]93000 日元
●制造商 / 夏普



内置红白机功能的电视，外壳颜色为红色。RGB 接口使得图像更清晰艳丽。只有“14 型”一种，手柄为专门设计的样式，可以拔插。附带独有的《森乐刚 + 森乐刚学算数》二合一卡带。不支持红白机的部分周边设备和部分游戏卡带。

编辑用红白机 字幕红白机

●发售日 /1989 年　●价格 /43000 日元
●制造商 / 夏普



拥有视频编辑功能，可用 S 端子视频输出的红白机。编辑模式中可以对录像进行字幕或者旁白的嵌入操作。文字需要用专门的触摸笔在主机上的小型触摸板上书写，声音录入则要使用副手柄上的麦克风。出版社等公司客户对其青睐有加。

FAMICOM BOX

●发售日 /1986 年 ●价格 / 月租 2350 日元 x5 年租期（举例）
●制造商 / 任天堂、交通公社 TRAVELAND 兴业







面向酒店和旅馆等场所开发的商务型红白机。能存储最多 15 款游戏软件，投入硬币后可以在一定时间内使用机器。手柄、游戏、光线枪的外型与海外版红白机“NES”一致，但不具备互换性。

FAMICOM STATION

●发售日 /1986 年 ●价格 / 不明
●制造商 / 夏普






面向酒店和旅馆等场所开发的商务型红白机。性能与 Famicom Box 相同，不过主机外壳上的标识和系统画面有一些差异，手柄上也印有夏普的 logo。专用的游戏卡带形状与海外版红白机“NES”一致，但不具备互换性。

任天堂经典迷你红白机

●发售日 /2016 年 ●价格 /5980 日元
●制造商 / 任天堂





只有手掌大小的紧凑型红白机。主机内收录了 30 款当年的人气游戏作品，可以连接高清电视（也可以输出模拟信号），而且可以随时进行存档操作。在当代玩家群体中也引发了热烈的反响。

任天堂经典迷你红白机
周刊少年 Jump 50 周年纪念版

●发售日 /2018 年 ●价格 /7980 日元
●制造商 / 任天堂





以任天堂经典迷你红白机为基础，推出了这个版本，主机内收录了与《周刊少年 Jump》有关的 20 款红白机游戏。主机采用特制的金色外壳，包装也经过特殊设计，看上去就像一本杂志。

红白机开发秘闻

据传，1981年11月任天堂原社长山内溥说了一句"'GAME & WATCH'（简称G&W）之后就是电视游戏的世界了！"，然后就令开发小组着手研制红白机。同期很多玩具商也都在准备制造卡带式的家庭电子游戏机。当时任天堂的G&W已经卷起风潮，导致大量同类商品充斥游戏市场。于是山内社长就向红白机开发人员提出了要求："1年内其他公司无法仿制，价格在1万日元以下。"开发小组使用了8位CPU，还模仿美国雅达利公司的家用游戏机采用卡带式设计。首先是CPU的设计生产，忙于G&W生产的夏普被排除在外，采用了在日本不太知名的理光"6502"型CPU。之所以选择这款CPU，是因为它有着体积小、价格低，还能顺利移植《森喜刚》等众多优点。许多玩具商使用旧型号的电脑主板来制作游戏机，而红白机使用的专用主板能显示52色的鲜艳画面，让实际的游戏表现与游戏开发时的设计别无二致。另外，在众多厂商还在考虑将产品定位为电脑还是专用游戏机的试错阶段，任天堂就定下了红白机不带键盘，也不是玩具的明确开发方向。关于手柄控制器，原本使用的是摇杆设计，但由于后来决定要附带2个手柄，转而采用了G&W上原创的十字键，更加方便包装与收放。成本低，小孩子误踩也不会受伤，安全不容易压坏，这些都是选用十字键的原因。从结果来看，这是一个非常优秀的提案。不过，开发组本来认为"孩子自己的声音出现在电视机里会比较有趣"，从而决定在副控制器加上麦克风的做法却不是那么成功。至于主机本体的颜色，则是山内社长最喜欢的胭脂色，与色调平衡性较好的白色底色搭配。在此阶段，除了那个可以把游戏卡带"推出来"的卡带弹出推把给主机增添了几分乐趣以外，整个设计还是相当一般的。主体部分使用了坚固耐热的ABS树脂材料，导致成本相应增加。"1年内其他公司无法仿制"的目标算是顺利完成，但定价方面却达到了20000日元左右。于是，任天堂孤注一掷订购大量的CPU以便降低单价，手柄直接连接到主机，而不是拔插方式，用来压低成本。再运用游戏盈利而非硬件赚钱的策略，最终成功将价格控制在15000日元以下。在这样的努力之下，红白机被设计成当时其他公司无法模仿的家用游戏主机，性能媲美街机，售价惊人地低至14800日元。反观其他厂商，仍旧无法在硬件盈利这一模式中抽身转型。顺便说一下，红白机（Family Computer）这个名称是在即将发售时才决定下来的，开发代号曾有"Young Computer""GameCom"等不同的名字，而在决定注册用的产品名时曾用过"HVC (Home Video Computer)"。据说当时有一个提案，说它既不是Home Computer，也不是Personal Computer，而是家庭用的Computer，不如就叫Family Computer。这个提案一度被山内社长否决。不过Family Computer对这款机器的特点描述得非常贴切，最终还是使用了这个名字。还有一点值得说明：红白机简称"Famicom"

红白机（1983年）





当时的红白机生产线"任天堂宇治工厂"（出自PHP研究所《红白机游戏的主角们》）。



红白机的电视广告，突出其最大的卖点——“只需通过更换卡带就能方便地玩上各种游戏”的便捷属性。

的商标，当时是属于夏普电子微波炉（家电类）的，因为他们同时还注册了娱乐用品类，所以短时间内任天堂无法使用，后来夏普才把娱乐用品类的归属权转让给了任天堂。就在1983年4月，发售日的第三个月前，红白机在面向流通业务行业的“初心会展示会”中首次亮相。之后红白机开始量产，于1983年7月15日顺利发售，但因为出现太晚而不被看好。最初的半年间出现了诸多问题，但之后情况发展非常顺利，出货数开始增长，形成了家用游戏的市场。

红白机的首次发售是在1983年7月15日。当时市面上早已存在各领域制造商争相制造的游戏机分食着这块蛋糕，红白机属于业界中的晚辈。相比其他产品，红白机拥有出色的图像性能，以及14 800日元这种中低档定价等优势。尽管如此，这款主机却非廉价产品可比，从头到脚充满了划时代的思维概念：能让人“玩起来”的“卡带弹出推把”；目不斜视紧盯着游戏画面就能流畅操作的“十字键”设计；具有调整音量以及收音功能的“麦克风”，等等。与主机同时发售的游戏有《森喜刚》《森乐刚》《大力水手》，这3部作品均为街机游戏移植版本。在最初的设计理念中，红白机的目标是让人在家里就能玩上超人气街机游戏《森喜刚》。任天堂以亏本的价格卖出硬件，再通过软件销售达到利润回收的目的，这就是“游戏机成本结构”概念，这台机器正是这种模式的开山鼻祖。无法想象这样一台机器首批产量就冲击了10万台大关，发售第一年甚至热销达44万台之多，这在游戏业界中可谓鹤立鸡群。究其原因，是因为当时业界流行硬件盈利模式，只要卖出几万台就算大热门产品了。而任天堂的红白机一反常态，以软件销售为重点的策略让其在业界独领风骚。

重视软件的策略

任天堂以游戏作为销售策略重点进行软硬件销售的同时，悄悄地向游戏机周边设备领域开荒，务求与软件硬件达到相辅相成的盈利效果。1984年，也就是红白机出生仅仅一年时间，任天堂就发售了“光线枪”系列和《家用BASIC语言》套装，次年又增加了机器人等周边互动游戏。但可惜的是，所有这些计划全倒在了前往成功宝座的征途之中。游戏方面，在发售后整整一年间，红白机全靠自家作品独力支撑。后来为了充实游戏数量，同时与其他公司的游戏机做出差异，山内社长同意第三方制作商加入进来。1984年终于迎来了首批第三方制作商加盟——Hudson与紧跟其后的Namco。《淘金者》《铁板阵》等现在耳熟能详的游戏在当时斩获了第一波第三方游戏的人气，将红白机市场规模提升到了新的高度。在这一年里，红白机卖出了100万台以上，理所当然地霸占了家用游戏机市场约百分之九十的份额。次年（1985年）更有诸如Irem、Enix、Konami等厂商纷纷加入，再次巩固并扩大了红白机的市场规模。



街机人气游戏《森喜刚》与红白机同时发售（1983年）。

红白机热潮袭来

1985年7月，在红白机人气高涨的氛围里，日本第一本红白机的专门杂志《任天堂红白机杂志》应运而生。1985年9月13日发售的《超级马力欧兄弟》为红白机后续人气的增长提供了稳固的保驾护航。就在这游戏发售后不久，日本全国上下都兴起了一股马力欧热潮，各地陆续传出售罄的消息。这股热潮中当然也少不了攻略书以及各种各样的马力欧角色周边等热销商品。《超级马力欧兄弟》极大地推动了红白机在日本的普及，据说销量一下子进入了400万台数量级。第三方游戏商也从最开始的2家激增到17家，新



日本第一本红白机专业杂志《任天堂红白机杂志》（1985年8月创刊号）。



1985年发售的《超级马力欧兄弟》，买这款游戏的人络绎不绝，买主机的也是接踵而至。

作品增加了69个，游戏总数量突破100个。1985年末红白机在美国发售，销售数字同日本一样呈爆发式增长，很快普及。1986年，红白机上第一部真正意义的RPG游戏《勇者斗恶龙》发售。这款游戏是该系列值得纪念的第一部作品，它的出现直接将红白机的热潮变成一个社会级别的现象。1987发售的《勇者斗恶龙2》也为该系列的高人气打下了坚实的根基。

秘技与游戏名人

1985年前后，拥有红白机的孩子们都热衷于一个事情，那就是挖掘游戏里的秘技与隐藏要素。游戏中隐藏的秘密和一些因为BUG引发的无敌技能不断被发现，成为人们之间的话题。游戏厂商为了更好地宣传自家研发的游戏，制造了一个名为“红白机名人”的游戏高手形象，此举在孩子们中博得不少人气。其中的佼佼者就是他——Hudson公司的“高桥名人”。他在Hudson主办的游戏大会“游戏大汇战”上展示了一秒钟连按十六下的惊人技术。之后有一段时期他活跃在广播、电影等众多领域。在高桥成为“名人”之后，一些没有根据的谣言不胫而走，例如“那个（16连击）靠的是在手柄里做手脚”，要不就是“手指上用了特殊药物”等消息不绝于耳。



支撑红白机热潮的两位功臣：高桥名人与毛利名人。在小孩子心中犹如英雄一般，两人的游戏对决更被拍成了电影。

导入审核制度

1982年年末，美国的游戏市场一度崩溃，这主要归咎于当时普及率很高的家用游戏机“雅达利VCS”。低品质的游戏泛滥，导致玩家彻底放弃游戏，这就是著名的“雅达利冲击”。曾以雅达利的成功做为范本的任天堂，认为让软件商自由制作游戏是这次事件的成因。为了避免走上雅达利的老路，任天堂制定了特殊的销售制度保护措施，以维护红白机的市场。首先是在所有与红白机有关联的商品上印上“Family Computer和Famicom是任天堂的商标”的字样。有人未经授权使用红白机品牌的话，任天堂就会根据“反不正当竞争法”起诉。此外，任天堂准备了8种内部结构有些许区别的红白机，确保未经任天堂许可的游戏无法启动。然后，第三方想要给红白机制作游戏，就要与任天堂签订授权合同。条件是：1.不能违反公序良俗；2.一年内制作的游戏不能超过5款；3.卡带的生产需要委托给任天堂。除了最初加入的5家第三方游戏制作商之外，其他公司只有严守这些条件，才能获准为红白机制作游戏。



任天堂在日本之外的地区推出的红白机“NES（NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM）”（1985年）。

红白机热潮迈向最高峰

红白机1984年已经累计出货100万台，1986年达到600万台，1987年达到1000万台，普及速度极快，几乎是“每家每户的必备用品”。时值经济泡沫顶点，玩具商和游戏商自不必说，甚至毫无关联的其他行业也加入了这个圈子，希望能分一杯羹。于是任天堂加大了授权制（License）的审查力度，彻底地执行游戏质量管理，以防止产品的粗制滥造。1988年《勇者斗恶龙3》（Enix）隆重登场，将红白机的人气推向前所未有的高度。当时日本全国各地的游戏店铺前均出现了排队长龙，有学生逃课出来买游戏，有人刚买的游戏被偷走，问题一个接一个地出现。嗅觉灵敏的媒体也没有放过这场盛宴，将问题事件添油加醋，大肆报道，引起了全社会的广泛关注。



鼎盛时期的游戏店中的红白机区，从小孩到大人无不一副投入的样子。（出自《每日新闻》，1986年1月拍摄）



《勇者斗恶龙3》发售当天的盛况。日本全国各地均出现了长龙队伍。为买到游戏彻夜排队的现象是从这个时候兴起的。（出自《每日新闻》，1988年2月）

充斥市场的软件

红白机继续在游戏市场独领风骚，直到1987年，强力的对手终于现身。首先登场的是NEC公司的“PC-Engine”，1988年世嘉公司也推出了“Mega Drive”。两者性能都比红白机要高，吸引了不少熟练的游戏玩家。另外，随着大量游戏不断涌入市场，用户对游戏也越发挑剔，相比发售的前两年，此时的热门与冷门游戏的销量逐渐形成巨大的差距。比如1989年全年发售的168款游戏之中，除了一部分游戏有点成绩以外，大多数游戏的销量很惨淡。相关销售店面会进行甩卖活动，或者无视规定的发售日期提前销售，用以消化堆积的库存。一些游戏销售店面开始将冷门游戏与人气游戏捆绑进行销售，这也是当时的一大问题。同时，二手游戏交易店“Famicom Shop”在日本全国各地异军突起，形成了一个新的流通体制。还有一些店面会利用自己的渠道来销售未获得任天堂官方认可的游戏，或者是对红白机进行改造。任天堂通过给红白机销售商授权认证的制度，尽全力维持红白机的市场。



“PC-Engine”
（NEC-HE · 1987年）



“Mega Drive”
（世嘉 · 1988年）

红白机网络功能

1987年夏，山内给任天堂的开发团队下达了指示——考虑与野村证券共同开发红白机的网络功能。野村证券请求开发一款能在红白机上买卖股票的硬件，数据库由野村证券负责，而“通信适配器”则由任天堂来开发。任天堂为了在今后开展证券信息之外的服务，开发了能够替换专用卡带的通信适配器。1988年7月，野村证券开始了名为“红白机在家交易”的服务，配送了1500台通信适配器。与此同



连接红白机后可以用来交易股票和购买马券的“通信适配器”。出货量达13万台。





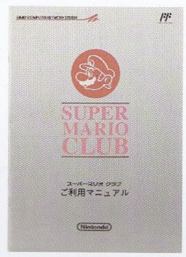
与旧第一劝业银行共同开发的通信专用设备“Dataship 1200”。可以提供金融情报。


株式ホームトレード"熱い戦い"
野村、任天堂VS大和・山一・NTT
1200万ファミコン家庭が戦場に

家用股票交易系统的热战。（出自《读卖新闻》，1988年5月19日）



证券公司和JRA（日本竞马协会）的通信卡带。插入“通信适配器”后就能利用相应的服务。



面向店铺和流通业者的游戏情报服务“超级马力欧俱乐部”。

时，Microcore、山一证券和Bridgestone三家公司也合作推出了红白机网络服务，竞争开始激化。还有，日本竞马协会（JRA）利用通信适配器开展了在家购买马券的服务“JRA-PAT”。另外，任天堂也组成了针对与玩具店等流通相关业者的“超级马力欧俱乐部”，开始提供红白机游戏软件的评价阅览服务。也有发行利用通信适配器的游戏，但几乎没有什么销量。这些通信游戏中，还包括山内强烈要求开发的围棋游戏。虽然红白机的网络服务在游戏领域并未获得任天堂预想的成绩，但为今后超任主机上的卫星数据传送服务打下了坚实基础。

进入红白机后期

在红白机经历过人气巅峰后的1990年，任天堂的16位主机“超级任天堂”发售了。同年红白机仍有大量市场需求，共有170款游戏推出，为红白机史上产品最多的一年。不过随着红白机的热门游戏后续作品逐渐登陆到超任平台上，其市场开始慢慢萎缩。任天堂于1994年发售了《塞尔达传说1》（1993重新发售卡带版）和《瓦力欧之森》之后，就停止了红白机的游戏开发。同年，第三方也不再制作红白机游戏，将目标转向了超任。具有庞大的热门游戏阵容，构建了电子游戏市场根基的任天堂，之后一直在继续制造红白机硬件，直到发售20年后的2003年，由于材料调度困难才不得不停止了红白机的生产。这款划时代机器的最终销量是：日本国内1935万台，全球6291万台。有理由相信，全世界对它的热爱，时至今日仍在延续。



红白机的16位后继机种“超级任天堂”全面强化了包括图像和声音在内的所有性能。



红白机上最后的游戏《高桥名人的冒险岛4》（Hudson · 1994年）

红白机的轨迹（1983~1994）

■ 1983 年（昭和 58 年）

7 月 15 日　红白机（任天堂）发售
9 月 9 日　马力欧兄弟（任天堂）发售

■ 1984 年（昭和 59 年）

2 月 2 日　光线枪系列·《西部快枪手》（任天堂）发售
5 月 1 日　《高尔夫》（任天堂）发售
6 月 21 日　《家用 BASIC 语言》（任天堂）发售
7 月 28 日　《爱的小屋》（Hudson）发售
*FC 首款第三方游戏。
9 月 7 日　《小蜜蜂》（Namco）发售
*NAMCOT 品牌第一作。

■ 1985 年（昭和 60 年）

7 月　第一届全国“游戏大汇战”（Hudson）举行
*在全国各地举办《星际力量》游戏大会。
日本第一本红白机专业杂志《任天堂红白机杂志》创刊
7 月 26 日　红白机机器人（任天堂）发售
9 月 13 日　《超级马力欧兄弟》（任天堂）发售
10 月 16 日　NES（任天堂）发售
*美版红白机。次年在大洋彼岸也收获了极高人气。
11 月 8 日　《筋肉人摔角大赛》（Bandai）发售
*动画的高人气将改编游戏也推广了起来。
12 月　年末商战中红白机全国范围缺货
7 本红白机攻略书进入销量榜高位排名

■ 1986 年（昭和 61 年）

2 月 21 日　磁碟机系统发售
*与覆盖写入磁碟对应的驱动器。
《塞尔达传说》（任天堂）发售
4 月 6 日　电视节目《FC 小子大作战》开始播放
*日本首个红白机情报节目，每周播放。小孩子最喜欢的节目。
5 月 27 日　《勇者斗恶龙》（Enix）发售
6 月 3 日　《超级马力欧兄弟 2》（任天堂）发售
6 月 6 日　《红白机通信》（Ascii）创刊
7 月 1 日　TWIN 红白机（夏普）发售
*红白机与磁碟机二合一的硬件。
7 月 20 日　名人效应最高潮！电影里进行的对决
*16 连发的高桥名人与毛利名人在电影里用射击游戏对决。
7 月 21 日　《排球》（任天堂）发售
9 月 26 日　《恶魔城》（Konami）发售
11 月 12 日　《家庭教练》（Bandai）发售
*在专用控制垫上蹦蹦跳跳来进行的体感游戏。
12 月　“Famicom”成为流行语
*《现代用语基础知识》流行语大赏中“Famicom”获此殊荣。
12 月 10 日　《职业棒球 家庭竞技场》（Namco）发售
《北野武的挑战状》（TAITO）发售
*演艺明星游戏中唯一百万销售纪录创造者。

■ 1987 年（昭和 62 年）

1 月 14 日　《塞尔达传说 2 林克的冒险》（任天堂）发售
1 月 26 日　《勇者斗恶龙 2》（Enix）发售
磁碟机全国淘汰赛举行
*以对应 Disk Fax 的蓝盘版《高尔夫日本公开赛》为主题举办的全国游戏大会。
4 月 14 日　《森田将棋》搭载了可以记录对局资料的机能
4 月 17 日　《热血硬派国夫君》（Technos Japan）发售
6 月 26 日　《燃烧吧！！职业棒球》（Jaleco）发售
*《燃烧职棒》系列第一作。写实图像引起争议，内容也极具冲击！

红白机本体（早期型号）



与当时其他主机相比，红白机拥有压倒性的性能优势，而且价格低廉。采用卡带交换式设计，一台机器可享受多种游戏魅力。任天堂借红白机在全世界热卖的契机，跻身世界顶级企业行列。

家用 BASIC 语言



周边设备不断涌现。只要持有 1 台红白机就能实现很多功能。



磁碟机系统





《塞尔达传说》首发助力销售成绩。

红白机热潮扑面而来



《超级马力欧兄弟》发售的 1985 年年末商战中，日本全国各地都奇货可居。

12月17日 《洛克人》(Capcom)发售
12月18日 《最终幻想》(Square)发售

■1988年(昭和63年)

2月10日 《勇者斗恶龙3》(Enix)发售
*通宵排队的人陆续出现，电视新闻进行大幅报道。
3月18日 《信长的野望全国版》(光荣)发售
*电脑移植游戏。光荣首款红白机游戏，价格高得吓人!
4月28日 《队长小翼》(Tecmo)发售
*足球策略游戏的先驱者
7月 红白机交易系统(野村证券)发售
*将红白机连上终端设备就可以使用股票买卖服务。
8月12日 《任天堂战争》(任天堂)发售
10月23日 《超级马力欧兄弟3》(任天堂)发售
12月2日 《桃太郎电铁》(Hudson)发售
*电子桌面游戏代名词般的游戏系列第一作。
12月22日 《俄罗斯方块》(BPS)发售

■1989年(平成元年)

2月15日 《红白机 Jump 英雄列传》(Bandai)发售
*历代《周刊少年 Jump》角色齐聚一堂，梦幻般的角色扮演游戏。
4月25日 《市中心热血物语》(Technos Japan)发售
7月27日 《地球冒险》(任天堂)发售

■1990年(平成2年)

2月11日 《勇者斗恶龙4》(Enix)发售
4月27日 《最终幻想3》(Square)发售
*系列首款销量破百万作品。
8月30日 《金属荣耀》(HAL研究所)发售
*红白机首款8Mb大容量游戏。元祖稀有软件。
10月26日 《SUNSOFT棒球》(Sunsoft)发售
*插上子卡就能玩到最新数据的概念创作型游戏。
威力手套(PAX)发售
*用手指的动作操作角色臂膀动作的特色操控引起话题。

■1991年(平成3年)

4月24日 红白机游戏展(FAMICOM SPACE WORLD)首次举办
9月 玩具物流业举办的游戏内览会“初心会展示会”面向公众开放。
任天堂 Entertainment 商店开业
*任天堂官方认可的连锁店第一家店铺在京都开业。
12月21日 《德比赛马》(Ascii)发售

■1992年(平成4年)

1月31日 《吉米克》(Sunsoft)发售
7月17日 《夏日嘉年华烈火92》(Naxat)发售
12月22日 《磁片之城》(德间书店)发售
*磁碟机系统的最后一款游戏
12月29日 《龙珠Z激斗天下一武道会》(Bandai)发售
*使用条形码读取数据进行游戏的 DATACH 读卡机专用软件。

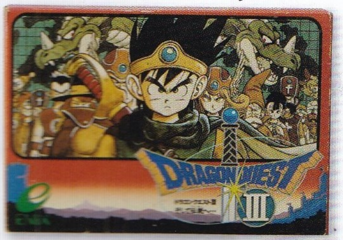
■1993年(平成5年)

3月23日 《星之卡比 梦之泉物语》(任天堂)发售
*红白机最后一款百万级销量动作游戏。在女生之间也很受欢迎。
12月1日 NEW 红白机(任天堂)发售
*对应单独图像输出技术的新型红白机出场。

■1994年(平成6年)

2月19日 《塞尔达传说1》(任天堂)发售
*从磁碟移植到卡带上，与《瓦力欧森林》一并成为任天堂最后的红白机游戏。
6月24日 《高桥名人的冒险岛4》(Hudson)发售
*在 PlayStation 发售躁动期，作为最后的红白机软件悄然发售。

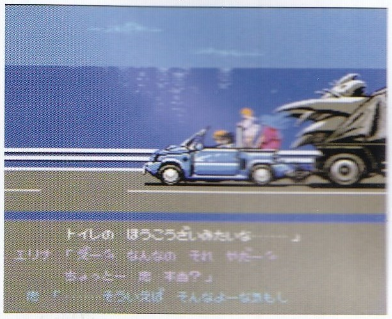
两大日式 RPG 的骄傲，DQ 和 FF





时至今日仍有新作，惹人注目的两大巨头，它们都起源于红白机。

高水准游戏鼻祖
《金属荣耀》



超越红白机性能极限的精致图像，流畅顺滑的动画，博得了不少狂热粉丝，红白机末期杰作。后来在超级任天堂上推出了导演剪辑版。

达成了红白机最后辉煌的百万级销量游戏《星之卡比 梦之泉物语》



系列第一作是 Game Boy 游戏。本作制作精良，游戏性和节奏都很出色。主角超级可爱，受到很多女孩子的喜爱。游戏的销量超过百万，后来卡比成为任天堂最具代表性的角色之一。

最后的游戏《高桥名人的冒险岛4》



红白机游戏的总数

关于红白机游戏的总数，目前的定论是1252款，这个数字有几个致命的矛盾。1252款游戏中包含了《SD高达世界 扭蛋战士 混乱大战 覆盖写入专用版》（下称《SD高达世界》），这款游戏通常版和覆盖写入专用版有所不同，后者对一部分游戏地图做了修改。但是，有一些游戏却没有算入1252的总数内。目前确定的有两款，分别是部分背景音乐有变化的《奥特曼 怪兽帝国的逆袭》（下称《奥特曼》）和最下层地图有变化的《深入地下城2 勇士的纹章》。这两款游戏的新版并非修正BUG，情况与《SD高达世界》类似。其中，新版《深入地下城2》的产品编号和卡带标签都没有变化，因此还能理解。而新版《奥特曼》的编号不同，标签也是新的，不把它算进总数就有些奇怪了。

另外，要说“部分内容不同”的话，《超级奥林匹克愚大人版》更换了游戏角色的图像，但编号与原版相同。它本来是非卖品，后来也进行了零售。几年前人们弄清了它的发售日，所以有人认为它也应该算作一款单独的游戏。另外，要说编号不同的话，可以确认《爱的小屋》《飞龙之拳》《功夫》等游戏的卡带都有多种编号。由此看来，不得不说将《SD高达世界》列入总数之中是很牵强的。

还有利用名为“Q太”的适配器运行的《NHK学园》系列。全系列一共六款软件，都是通过邮购的形式销售，所以被排除在定论的1252款游戏之外。如果邮购的游戏都要被排除的话，那同样只能通过特殊邮购形式购买的磁碟游戏《谷川浩司的将棋指南2新版 诘将棋·下一手》也应该被排除在外才对。另外，这款游戏的性质更像是追加数据的资料卡。如果是因为卡带形状与通常卡带不同而将《NHK学园》系列排除的话，那“读卡机”和“卡拉OK”专用的几盒卡带就都不能算入1252的总数里。使用磁带的“学习盒子”又是另外一回事了。

另外，《ASCII棒球资料卡89年4月》和近年来确认的《ASCII棒球资料卡90年6月》都是只能邮购的卡带。它们跟《SUNSOFT棒球》的子卡属于同一性质，都是追加数据的资料卡带，不把它们算入总数里实在是让人无法理解。

再者，如果只与键盘同捆销售的《家用BASIC语言》能够算入总数，那么与MY COMPUTER TV C1（夏普产）同捆的《森乐刚+森乐刚学算数》，以及与专用键盘同捆的《Playbox Basic》严格来说就不能算作非卖品。与红白机兼容的MY COMPUTER TV C1同捆的二合一卡带形状跟普通卡带一样，却不被算入总数内。要说“零售渠道不同”的话，据说《我是老师》系列磁碟只有在手工艺品商店才能买到，不过这一说法并没有明确的证据支持。还有著名的非卖品《All Night-NIPPON超级马力欧兄弟》，后来也可以通过抽奖的方式邮购买到，严格来说也不能算是非卖品，所以有人认为它也应该算入1252的总数内。

所以说，红白机游戏总数定论的1252这个数字有很多问题，“这款游戏要算的话那么那款游戏也应该算”这类讨论的余地很大，以至于维基百科在几年前就已经不采用这个数字了。另外，红白机游戏总数其实是有官方数字的。任天堂官方网站上公布的“游戏软件推移表”中，红白机的游戏总数为1047款，比定论值少了205款。不过，任天堂并没有公布他们统计的方法，所以具体情况我们只能推测。这也是红白机游戏总数无法确定的原因之一。

<红白机游戏总数表>

*1.《All Night-NIPPON 超级马力欧兄弟》（非卖品），部分通过抽奖邮寄的方式销售。
*2. 没有包括“学习盒子”磁带和各种通信卡带。
*3. 没有包括邮购的卡带、追加数据的资料卡带和标签相同的卡带。
*4. 不考虑版本不同、包装不同的情况。（Soundware系列、Namcot再售系列等）

				特殊形状卡带							磁碟									
销售形式			同捆				邮购	邮购			手工	邮购				*1.	同捆	同捆	不明
名称（备注）	总数	卡带	BASIC	读卡机	卡拉OK	SUNSOFT棒球	ASCII棒球资料卡	NHK学园	愚大人版	磁碟	我是老师	将棋2新版	SD高达覆写	奥特曼覆写	地下城覆写	All Night	森乐刚算数	Play box	功夫
基本卡带数（标准型卡带的总数）	1042	1040	+2																
官方公布数（各项具体数字为猜测）	1047	1040		+7															
标准卡带数（官方+BASIC系列2款）	1049	1040	+2	+7															
定论卡带数	1053	1040	+2	+7	+2	+2													
完全卡带数 *2.	1065	1040	+2	+7	+2	+2	+2	+6	+1								+1	+1	+1
基本总数（与定论相矛盾的除外）	1246	1040	+2	+7						+195									
新观点 *3.	1248	1040	+2	+7					+1	+195	+2		+1	+1					
wiki观点（维基百科采用的数据）	1251	1040	+2	+7	+2	+2				+195	+2	+1							
定论	1252	1040	+2	+7	+2	+2				+195	+2	+1	+1						
标准销售总数（不包含邮购的）	1254	1040	+2	+7	+2	+2			+1	+195	+2		+1	+1	+1				
完全总数 *4.	1267	1040	+2	+7	+2	+2	+2	+6	+1	+195	+2	+1	+1	+1	+1	+1	+1	+1	+1

更新日期：2019年8月1日

本文文字、资料和表格由オロチ（红白机收藏家）制作

红白机游戏软件

1983年

Family Computer

本书中红白机游戏介绍页面的游戏数量按照以下方法算出。
标准的卡带共 1040 款（包括任天堂自产、代工和授权生产）+2 款《家用 BASIC 语言》《家用 BASIC 语言 V3》（任天堂），共计 1042 款。
关于游戏数量的问题，在第 16 页的专题文章“红白机游戏的总数”中有说明。

以下列举不包含某些游戏的理由。
部分特殊卡带会专门介绍。

●读卡机专用游戏（Bandai）7 款——需要利用红白机的特殊周边机器（间接兼容硬件）才能玩，形状也与标准卡带有所不同。

●卡拉 OK 专用游戏（Bandai）2 款和《SUNSOFT 棒球》的子卡（Sunsoft）2 款——特殊的卡带，属于“追加资料”，不能单独运行。

●《ASCII 棒球》资料卡带 2 款——特殊的卡带，属于“追加资料”，不能单独运行，而且销售渠道仅限于邮购。

●《森乐刚 + 森乐刚学算数》《Playbox Basic》（夏普）——MY COMPUTER TV C1 的专用卡带。

●《NHK 学园》系列（Konami）——特殊的卡带，销售渠道仅限于邮购。

●学习盒子系列（福原书店）——以磁带为媒体，销售渠道仅限于邮购。

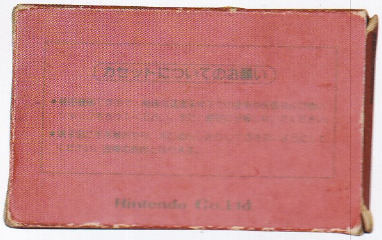
●通信卡系列——特殊的卡带，有一些无需红白机也能运行，销售渠道极少且特殊。

森喜刚（大金刚）

ドンキーコング | Donkey Kong

●发售日 /1983 年 7 月 15 日 ●价格 /3800 日元 ●制造商 / 任天堂



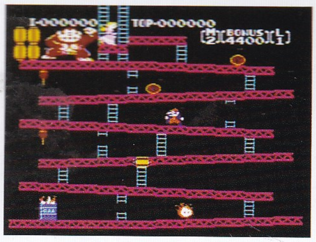




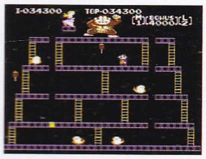
值得纪念的首款 FC 游戏 马力欧的首秀

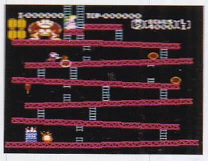
与红白机同时发售的动作游戏，目的是救出被森喜刚抓走的女士。玩家操作马力欧（当时名字叫作“跳跳人”），利用跳跃和爬梯的方式来避开各类障碍物，慢慢接近女士。游戏以在建的建筑工地为舞台，一共有 3 个完全不同的关卡。红白机版虽然移植自街机版，不过由于容量的关系，不得不删除了部分关卡和游戏开始之前的自动演示动画。在当时，游戏都是清一色的同个关卡反复挑战的类型，而本作打破了这种陈旧模式，加入了故事要素。另外，它也被称为首款以跳跃动作为核心玩法的游戏，在日美地区均广受好评。本作也是著名游戏制作人宫本茂创作的首款游戏。作为红白机的早期作品，为主机的普及带来了一定程度的贡献。

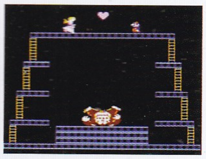


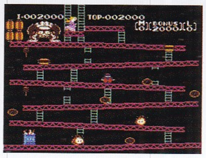


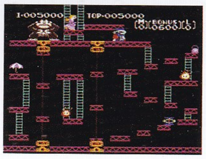










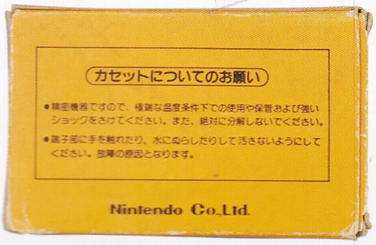


马力欧兄弟（水管玛丽）

マリオブラザーズ | Mario Bros.

●发售日 /1983 年 9 月 9 日 ●价格 /3800 日元 ●制造商 / 任天堂

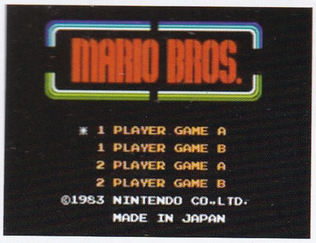


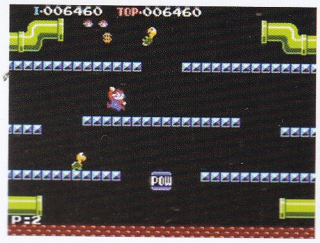




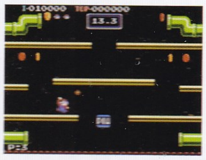
马力欧兄弟首次担任主角 双人同时游戏超带劲

任天堂的代表角色，马力欧与路易吉首次同时出演的固定画面式动作游戏。攻击方式很有创意：从地板下顶翻敌人，再将之踢出场外。敌人也多种多样，有乌龟、螃蟹、苍蝇和冰柱等。当关卡内只剩下一个敌人时，它就会猛然加速让玩家措手不及，刺激感也随之升高。著名的火球和金币也是首次登场。奖励关卡中，只需在规定时间内尽量多收集金币即可。一般关卡里还有力量块，顶一下就可将画面内所有敌人翻转（包括已经倒地的敌人）。每关可使用三次。游戏中的背景音乐和效果音都很好地表现出了临场感。本作是红白机上首次提供双人模式的游戏，或合作攻关，或互相陷害，其乐无穷。后来多次作为迷你游戏在任天堂的其他游戏中登场，人气很高。

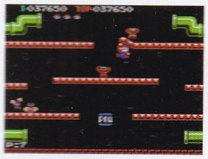


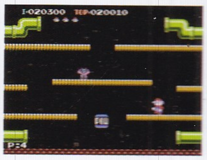


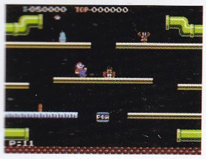












森乐刚（大金刚 2，小金刚）

ドンキーコング JR. | Donkey Kong Jr.

●发售日 /1983 年 7 月 15 日 ●价格 /3800 日元 ●制造商 / 任天堂



动作游戏，操作森乐刚，营救被马力欧抓起来的爸爸。注意躲避在藤条上上下移动的敌人，碰到果实的话就能砸下果实，消灭下方的敌人。总共由 4 个关卡组成。双人游戏模式并不是两人同时合作，需要交替着玩。

大力水手

ポパイ | Popeye

●发售日 /1983 年 7 月 15 日 ●价格 /3800 日元 ●制造商 / 任天堂



动作游戏，操作大力水手接住奥利佛丢下来的爱心等道具物品。打碎布鲁托扔过来的瓶子，吃了菠菜之后变成大力士还能把他扔出去，游戏过程简单明快。B 模式里，还会有一个扔骷髅的老太婆来妨碍玩家。

五子棋

五目ならべ 連珠

●发售日 /1983 年 8 月 27 日 ●价格 /3800 日元 ●制造商 / 任天堂



使用围棋棋盘和棋子来玩的桌面游戏。在棋盘上相互打出黑子或白子，胜利条件是横、竖、斜任意排列方式连续五个棋子连成一线。出手虽有先后，但五连子并不容易达成，保持了公平性。有与电脑对战和双人对战两种模式。

麻将

麻雀

●发售日 /1983 年 8 月 27 日 ●价格 /3800 日元 ●制造商 / 任天堂



红白机首款麻将游戏。只能和电脑进行两人麻将，难易度分为初级、中级、上级三种。这是红白机上最畅销的麻将类游戏，最终销量约为 213 万。据说当时的爸爸们霸占电视就是在玩这个游戏。

大力水手学英语

ポパイの英語遊び

●发售日 /1983 年 11 月 22 日 ●价格 /3800 日元 ●制造商 / 任天堂



寓教于乐的教学软件。A 模式需要玩家根据屏幕上的日文来猜英文单词，然后按顺序选出字母。在残忍难度 B 模式里完全没有日文的提示，只能盲猜出英文。双人游戏模式时，首先正确猜出英文单词的人获胜。

棒球

ベースボール | Baseball

●发售日 /1983 年 12 月 7 日 ●价格 /3800 日元 ●制造商 / 任天堂



红白机上首款棒球游戏，可与电脑对战，也可双人对战。虽然会出现防守失误等细节性问题，但已经构筑了棒球类游戏的大框架，影响了以后的棒球游戏。几乎是必买的经典游戏，最终销量高达 235 万。

森乐刚学算数（小金刚学算数）

ドンキーコング JR. の算数遊び | Donkey Kong Jr. Math

●发售日 /1983 年 12 月 12 日 ●价格 /3800 日元 ●制造商 / 任天堂



继《大力水手学英语》之后的教学软件第二弹。一共有两种玩法。第一种是双人游戏，以《森乐刚》的关卡为基础，收集数字与算术符号组成算式，达成指定的数值。第二种是单人游戏，要在算式空白栏上填入相应的数字。

《这就是红白机！》小册子

随红白机和磁碟机附赠的小手册，总共推出过三个版本。这本手册将红白机的知识和基本使用方法以漫画的形式来介绍。一个叫“COM 吉”的主角向一位红白机少年讲解主机、卡带和磁碟的构造，并教导保养机器与卡带的具体方法。第三册“高尔夫大赛篇”中详细记载了“高尔夫大赛”活动的相关内容，该活动在 1987 年举办，与《高尔夫日本公开赛》游戏同时推出，需要利用 DiskFax 系统来进行游戏。在这一个小册子里，COM 吉被新角色“外星人迪斯库人”替换了主角位置。后来曾一度放出过第四版的内容预告，将以“网络系统篇”为主题，遗憾的是最终未能出现。在一些店面可以免费索取，所以实际发行量也还是相当多的。



这就是
任天堂红白机！！
红白机篇



这就是
任天堂红白机！！
磁碟机篇



这就是
任天堂红白机！！
高尔夫大赛篇

红白机游戏软件

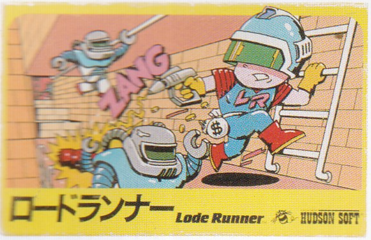
1984年

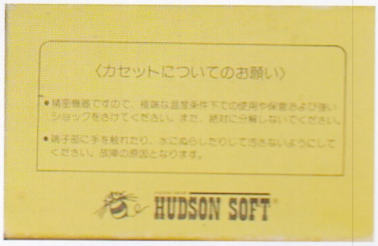
Family Computer

淘金者（挖金子）

ロードランナー | Lode Runner

●发售日 /1984 年 7 月 20 日 ●价格 /4500 日元 ●制造商 /HUDSON



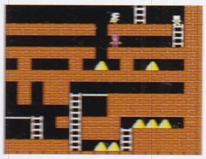


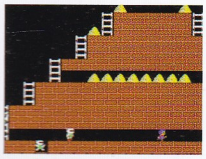


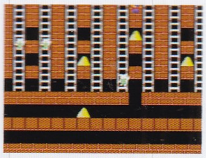
第三方厂商制作的游戏首次突破百万销量

Broderbund 公司的人气动作解谜游戏移植版。针对红白机的特点做了一些调整，人物的比例比原版稍大一些，并加入了滚动画面的方式来攻略关卡等新特性。游戏的玩法就是挖坑填埋敌人，收集所有黄金沙并成功逃脱。玩家要在考虑如何躲开敌人的同时思考如何获得黄金沙。游戏将动作与解谜要素完美结合，在当时特别受欢迎，自然也就大卖了。关于游戏的隐藏要素，开启条件是掩埋 5 个敌人后收集所有黄金沙，然后就会出现隐藏的水果，拿到后可以获得高分。游戏共有 50 关，玩家可以随意从任何一关开始游戏。游戏还自带一个关卡编辑模式，购买一个外插式的存档记录器，就能保存并与他人分享做好的关卡。

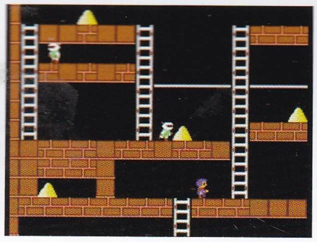


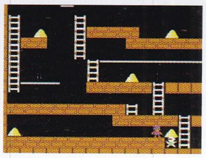


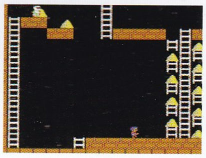












铁板阵

ゼビウス | Xevious

●发售日 /1984 年 11 月 8 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 /NAMCO

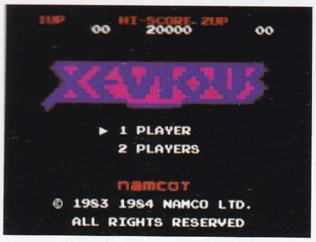


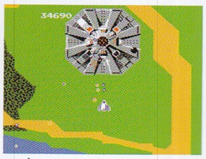




名垂青史的射击名作游戏的深度让玩家着迷

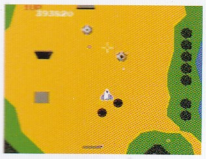
炙手可热的街机纵向卷轴射击游戏《铁板阵》移植版。玩家操作星际战机，不断通过射击和投掷炸弹击破来自空中与地面的敌人，挑战共分为 16 个区域的壮大地图。游戏世界与故事将在游戏过程中慢慢展现，战斗的理由等深奥设定让玩家无法自拔。无敌硬板、巨大基地，以及一些隐藏的角色都是玩家热议的话题。超高的人气使得游戏的销量达到了 120 万份。街机版中存在的地面绘图由于容量限制而被删减。巨大基地因为硬件机能限制无法移动，游戏本身也增加了无敌秘技。游戏设计全部由远藤雅伸担当。本作在射击游戏里脱颖而出，也为后来的射击游戏打下了坚实的基础。



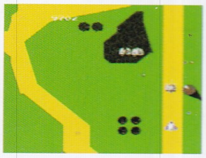


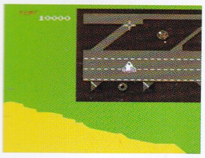












网球
テニス | Tennis

●发售日 /1984 年 1 月 14 日 ●价格 /3800 日元 ●制造商 / 任天堂



红白机上首款网球游戏。游戏使用了倾斜的俯视视角，这种视角更好地还原了网球对垒时的真实感及精彩程度。操作简单却能实现多种网球动作，是一款完成度极高的作品。难度等级共有5段可调，双人游戏模式只能合作双打。

弹珠台
ピンボール | Pinball

●发售日 /1984 年 2 月 2 日 ●价格 /3800 日元 ●制造商 / 任天堂



使用反弹板控制弹球，击打各种不同的机关来赚取分数。目标就是高分，越高越好。整个弹珠台分为上下两个画面。完成特殊条件后可以进入奖励关。奖励关中会出现《森喜刚》中的马力欧和女士，玩家要用弹珠来凑齐轨道上的颜色。

西部快枪手（荒野枪手）
ワイルドガンマン | Wild Gunman

●发售日 /1984 年 2 月 18 日 ●价格 /3800 日元 ●制造商 / 任天堂



光线枪系列的第一部作品。在开拓时代的美国西部，看谁的枪更快更准更狠。模式 A 要尽可能快地击中对手。模式 B 要与两个恶徒对决。模式 C 要打倒 10 个隐藏在建筑的门窗后面不断出现的恶徒。

打猎（打鸭子）
ダックハント | Duck Hunt

●发售日 /1984 年 4 月 21 日 ●价格 /3800 日元 ●制造商 / 任天堂



光线枪系列的第二部作品。用光线枪狩猎鸭子或打飞碟。击中草丛中飞出来的鸭子，猎犬会过去捡起来展示给玩家看，打不中的话，它会跑出来嘲笑玩家。顺便提醒，红色鸭子比黑色鸭子得分要多。

高尔夫
ゴルフ | Golf

●发售日 /1984 年 5 月 1 日 ●价格 /3800 日元 ●制造商 / 任天堂



红白机上首款高尔夫游戏。看好风向之后，选择适当的球杆，努力将杆数控制在标准杆以下打完全部 18 个洞。击球的操作方式，为后来的高尔夫球游戏制定了基本风格。可进行 2 人对战，销量最终达到 246 万。

狙击罪犯（警技射击）
ホーガンズアレイ | Hogan's Alley

●发售日 /1984 年 6 月 12 日 ●价格 /3800 日元 ●制造商 / 任天堂



光线枪系列的第三部作品。游戏有三种模式：A 和 B 模式的玩法是标靶反转过来后快速分辨出黑帮角色并开枪射击，C 模式是利用射击将空罐头运送到画面左边。A 和 B 模式中如果打中平民或警察就算失败。

家用BASIC语言
ファミリーベーシック | Family Basic

●发售日 /1984 年 6 月 21 日 ●价格 /14800 日元 ●制造商 / 任天堂



通过输入 BASIC 语言编辑简单的程序来制作游戏的软件。卡带中预设了留言板、计算机、占卜、音乐演奏等不同程序模板，帮助熟悉编程知识。游戏还附带了一块专用键盘。卡带内最大可保存 2KB 内容。

森喜刚3（大金刚 3）
ドンキーコング 3 | Donkey Kong 3

●发售日 /1984 年 7 月 4 日 ●价格 /3800 日元 ●制造商 / 任天堂



利用杀虫剂来阻止偷花的森喜刚和飞虫等敌人的动作射击游戏，主角不再是马力欧或森乐刚，而是新人“史坦利”。拿到强力喷雾可以在一定时间内增强攻击。将森喜刚赶到顶部或者赶走所有飞虫即可过关。

爱的小屋
ナッツ&ミルク

●发售日 /1984 年 7 月 20 日 ●价格 /4500 日元 ●制造商 /HUDSON



与《淘金者》同时发售，首款真正意义上由第三方厂商制作的红白机游戏。主角救助自己爱人为主题的动作解谜类游戏。通过跳跃和攀爬避开敌人，吃完所有水果再回到小屋即可过关。总共 50 关。游戏还附带关卡编辑模式。

小蜜蜂
ギャラクシアン

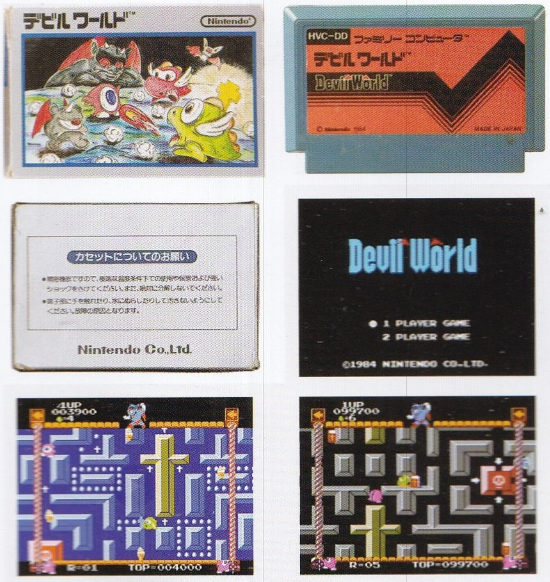
●发售日 /1984 年 9 月 7 日 ●价格 /4500 日元 ●制造商 /NAMCO



Namco（当时是以“NAMCOT”品牌）推出的第一款红白机游戏。控制飞机在画面底部左右移动，击落编队来袭的敌人。移植自街机游戏，在所有模仿《太空侵略者》的游戏中，这款游戏的人气较高。

恶魔世界
デビルワールド | Devil World

●发售日 /1984 年 10 月 5 日 ●价格 /4500 日元 ●制造商 / 任天堂



吃豆子类型的动作游戏。玩家操作主角“蛋蛋”，用十字架来消灭敌人。游戏最大的特征是屏幕上方的反派恶魔会下达指示，使游戏画面上下或左右强制进行移动。在奖励关里可以自行控制画面的移动。

四人麻将
4 人打ち麻雀

●发售日 /1984 年 11 月 2 日 ●价格 /4500 日元 ●制造商 / 任天堂



将二人对打的《麻将》升级成为四人打的麻将。本作仅支持一位玩家与三个电脑控制的对手对战。开局前可以选择是否能碰牌和吃牌，按下 SELECT 键能看到对手的手牌。游戏由 Hudson 开发。

F1赛车

F1レース

●发售日 /1984 年 11 月 2 日 ●价格 /4500 日元 ●制造商 / 任天堂



红白机上首款做出速度感的仿 3D 画面赛车游戏。游戏目的不是追求名次和最短时间，而是要在限定时间内尽快通过终点，获得更高分数。游戏难易度有 3 段，共 10 条线路。加速秘技也是个热门的话题，销量约为 152 万。

吃豆人

パックマン | Pac-Man

●发售日 /1984 年 11 月 2 日 ●价格 /4500 日元 ●制造商 /NAMCO



红遍全世界的街机游戏《吃豆人》的移植版。玩家操作吃豆人，吃光通道内的所有豆豆便可过关。吃到强力豆就能变成无敌状态，可以反过来吃掉欺负自己已久的敌人。再售版本卡带的封面有一定变化。

街头格斗

アーバンチャンピオン | Urban Champion

●发售日 /1984 年 11 月 14 日 ●价格 /4500 日元 ●制造商 / 任天堂



使用上勾拳或前进压制将对方逼到版边的一对一格斗游戏。将对手打进下水井里就算获胜了。偶尔会有一些搞笑内容，诸如二楼住客丢下花盆砸中人，或者巡逻警车经过时两人佯装没事发生等。2 人对战也很刺激。

猫捉老鼠

マッピー | Mappy

●发售日 /1984 年 11 月 14 日 ●价格 /4500 日元 ●制造商 /NAMCO



动作游戏，玩家操作警长 MAPPY，回收被抢走的所有物品。随着欢快的 BGM，MAPPY 要利用蹦床、强音之门等环境道具驱逐敌人。操作很简单，却有着丰富的技巧，而且敌人也很可爱，这些都是本作的特色。

咕噜咕噜世界

クルクルランド | Clu Clu Land

●发售日 /1984 年 11 月 22 日 ●价格 /4500 日元 ●制造商 / 任天堂



玩家操作主角“转小小”，寻找隐藏在关卡内的金块，是一款动作益智类型的游戏。“转小小”会自动往前移动，要利用拐角点或者撞上墙壁来改变方向。游戏总共包含 21 个关卡。双人游戏也很过瘾。

越野摩托

エキサイトバイク | Excitebike

●发售日 /1984 年 11 月 30 日 ●价格 /5500 日元 ●制造商 / 任天堂



横向卷轴型的越野摩托赛车游戏。玩家要驾驶越野摩托跨过泥潭，超越障碍。摩托可发动涡轮模式，瞬时加速超越对手，或者高速冲上高台飞跃障碍物，这种瞬间真的超级爽快！游戏还包含一个编辑模式。

红白机游戏包装再临！GBA 上的“FAMICOM MINI”

“FAMICOM MINI”是为了纪念红白机发售 20 周年而在 GBA 上推出的红白机游戏移植版。“FAMICOM MINI”的包装是原来的缩小版纸盒，外面再以塑胶盒封装。卡带本体则使用了复古的红和白两种颜色。游戏内容忠于原作，基本以原玩法为主。这个系列分三次发售，每次 10 款游戏，共推出了 30 款。第三次是磁碟机游戏的精选，将磁碟中的游戏放到卡带中让玩家回忆往昔。除上述外，还有《机动战士 Z 高达》与《第二次机器人大战》两款只能通过抽选获得的游戏，如果将一个系列 10 款游戏全购入的话还可以额外获得“FAMICOM MINI 收藏包”。



《森喜刚》



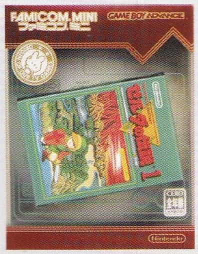
《马力欧兄弟》



《气球大战》



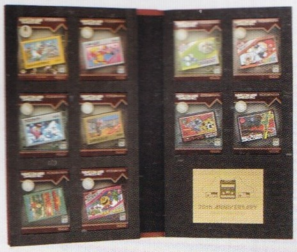
《铁板阵》



《塞尔达传说 1》



《森喜刚》（卡带）



“FAMICOM MINI 收藏包 1”

任天堂初期游戏换装再售

在红白机发售初期阶段，游戏的包装盒设计成与游戏卡带完全贴合的大小。不过从1984年10月的《恶魔世界》发售之后，包装盒开始改用比卡带稍大的设计方案。为了统一标准，在这之前发售的游戏一律改用新版包装，价格从之前的3800日元提高到4500日元，卡带上面的贴纸也画上了插画（部分游戏除外）。而这种俗称银盒的包装，由于早期的价格与捆绑销售政策的影响，市面上流通量很小。早期一共有16款游戏采用了银盒包装，其中《西部快枪手》《森乐刚学算数》《大力水手学英语》《森喜刚3》这四款游戏产量据说非常少。《恶魔世界》发售时刚好处于包装更换期，于是它的银盒还出现了有插画和没插画两种版本。

《森喜刚》



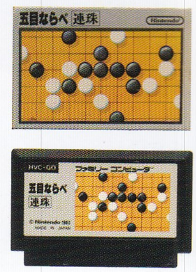
《森乐刚》



《大力水手》



《五子棋》



《麻将》



《马力欧兄弟》



《大力水手学英语》



《棒球》



《森乐刚学算数》



《网球》



《弹珠台》



《西部快枪手》



《打猎》



《高尔夫》



《狙击罪犯》



《森喜刚3》



《恶魔世界》



专题

红白机游戏软件

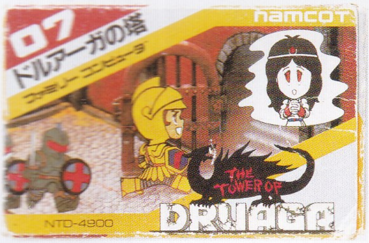
1985年

Family Computer

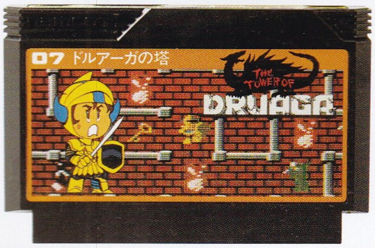
迷宫塔

ドルアーガの塔

●发售日 /1985 年 8 月 6 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 /NAMCO

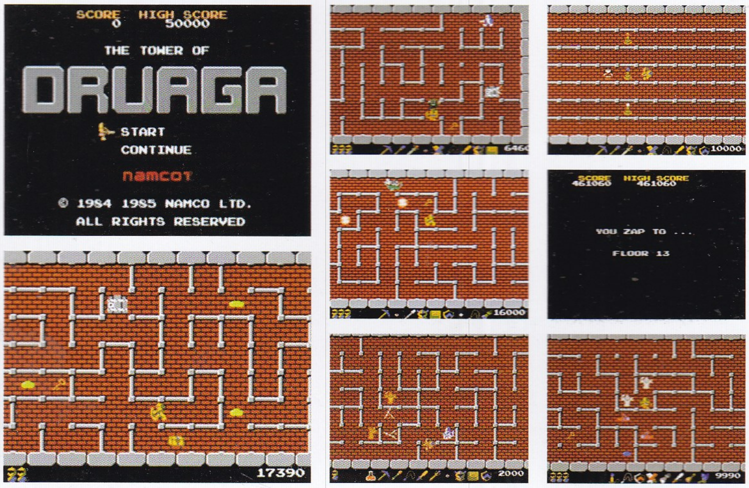






元祖动作 RPG 乐趣在于破解深奥的谜题

本作可说是动作 RPG 的奠基者，为以后的游戏带来了深远影响。玩家操作主角，要登上一座 60 层高的迷宫塔挑战 BOSS。每层都有一个隐藏宝箱，满足特定条件便会出现。游戏中没有任何提示，加上每层逐步提高的难度，不看攻略书几乎无法通关。即便如此，当时的玩家还是通过不断摸索，与朋友分享经验，慢慢解开了各种谜题。剑与盾，道具与魔法，史莱姆与骑士等要素充分诠释了游戏的世界观；精美的图像与动听的背景音乐，简单又富有深度的操作，给业界造成很强的冲击力。最顶层的 ZAP（“攻略顺序错误时出现的文字”）陷阱，还有隐藏 BOSS 都能让玩家感到惊喜。



超级马力欧兄弟（超级马里奥兄弟，超级玛丽）

スーパーマリオブラザーズ | Super Mario Bros.

●发售日 /1985 年 9 月 13 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 / 任天堂

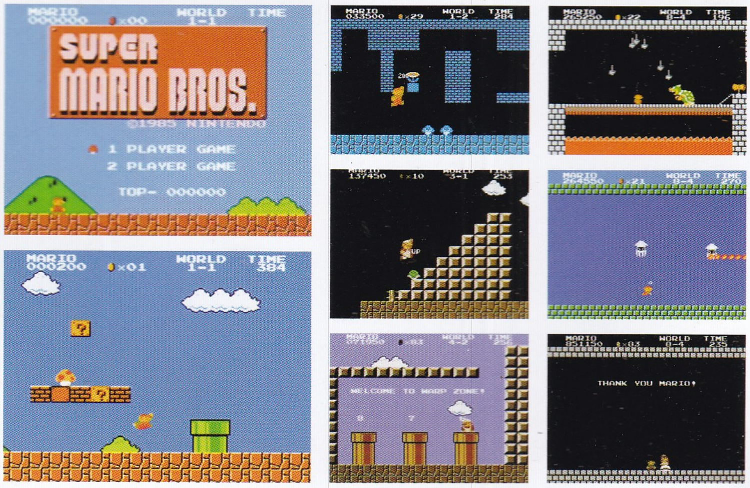






男女老少都爱不释手 画面前方是未知的浪漫

游戏界金字塔顶端的王者，曾是全球最热销游戏的吉尼斯纪录保持者。全世界都为之疯狂的游戏，让红白机保持着绝顶人气。玩家操纵马力欧或路易吉，为了救回被酷霸王绑架的桃花公主，在地上、地下、水下等多种多样的场景中冒险。个性的角色，跳跃、冲刺和游泳等丰富的动作，吃蘑菇变大的设定等等都让人惊叹。仅用 32KB 容量的卡带，游戏中居然收纳了 8 个世界共 32 个关卡，可说是 ROM 史上利用率最高的。跳关区域、各种机关，以及穿墙技巧和无限奖命等秘技，还有神秘的第九世界，这些话题在当时都引起了广泛讨论。游戏的背景音乐就连不玩游戏的人也有所耳闻。当之无愧的红白机最卖座游戏，爆售了 681 万份。



气球大战

バルーンファイト | Balloon Fight

●发售日 /1985 年 1 月 22 日 ●价格 /4500 日元 ●制造商 / 任天堂



玩家角色绑上气球飞到空中，戳爆敌人的气球让他们坠落的动作游戏。飘忽的操作感是游戏的最大特征。发出闪电的黑云，以及水中跃出的吃人鱼等都很有意思。本作的程序担当是原任天堂社长岩田聪先生。双人游戏也很受欢迎。

翻越冰山者（敲冰块）

アイスクライマー | Ice Climber

●发售日 /1985 年 1 月 30 日 ●价格 /4500 日元 ●制造商 / 任天堂



目标！山顶！破冰！前行！主角跳跃动作的轨迹让人印象深刻，即使横向行走也需要费一番工夫。将山顶的秃鹰抓住之后就算通过这一关。双人游戏时，或协力或妨碍的玩法也是一种乐趣。时至今日本作人气依然很高。

凤凰战机

エクセリオン

●发售日 /1985 年 2 月 11 日 ●价格 /4500 日元 ●制造商 /JALECO



纵向卷轴型射击游戏。按下按键会有一点点延迟，之后画面里的飞机才会做出反应，给人一种仿佛在操纵真实战斗机的感受。巧妙利用两种类型的激光武器，弹药有限，但击中敌人的话就能补充。

大蜜蜂

ギャラガ | Galaga: Demons of Death

●发售日 /1985 年 2 月 15 日 ●价格 /4500 日元 ●制造商 /NAMCO



《小蜜蜂》的进化版本，不再限制每次发射一颗子弹。最大的进化是救出被捕获的飞机后可以与之合体。虽说可以增加子弹数量，但是攻击判定也会变大。游戏深奥多变的攻略方式俘获了大批粉丝。

家用BASIC语言V3

ファミリーベーシック V3 | Family Basic V3

●发售日 /1985 年 2 月 21 日　●价格 /9800 日元　●制造商 / 任天堂



《家用 BASIC 语言》的专用扩展型卡带。记忆容量达到一般卡带的两倍。收录了 4 个游戏，其中一个可以使用副控制器上的麦克风来玩。虽然可以对程序进行编辑改良，但功能不那么完美，销量寥寥。

救难直升机

バンゲリングベイ | Raid on Bungeling Bay

●发售日 /1985 年 2 月 22 日　●价格 /4900 日元　●制造商 /HUDSON



Broderbund 公司作品的移植版。操纵一台直升机，在敌人大本营里面破坏 6 个工厂。操作手感类似遥控直升机，独特的感觉褒贬不一。通过麦克风喊出“Hudson”的秘技也悄悄地在玩家间传播着。

变形战机Z

フォーメーションZ

●发售日 /1985 年 4 月 4 日　●价格 /4500 日元　●制造商 /JALECO



善用战斗机与机械人两种形态攻略关卡的横向卷轴射击游戏。战斗机形态下前进速度快，相对的能量消耗也大。自机可用的武器一共有两种，其中高威力的“原爆”算得上是后来各种游戏中“蓄力攻击”的先驱。

足球

サッカー | Soccer

●发售日 /1985 年 4 月 9 日　●价格 /4900 日元　●制造商 / 任天堂



红白机上的首款足球游戏。玩家可以操作 5 位选手和 1 位守门员，使用传球、带球、射门等动作，目标是射门得分。比赛场地被分割为两个画面，系统会自动切换控制与足球最近的选手。本作也支持双人对战。

太空侵略者

スペースインベーダー

●发售日 /1985 年 4 月 17 日 ●价格 /4500 日元 ●制造商 /TAITO



原作于 1978 年在街机首次登场后，便成为社会现象。第九关开始进入第二部分，闪现的 UFO 和会分裂的侵略者等强大的敌人悉数登场。“名古屋攻击”等游戏名技得以再现，受到街机版粉丝们的追捧。

冠军淘金者

チャンピオンシップロードランナー

●发售日 /1985 年 4 月 17 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 /HUDSON



面向高水平玩家的高难度版本《淘金者》。游戏在一开始就必须踩着机械敌人的头顶前进，需要高超的操作技术才能完成。关卡的解谜难度更高，尤其以 31 关的满屏陷阱为甚。当时如能通过游戏的全部 50 个关卡，可以拿到官方送出的高手认定实物卡片。

功夫

イー・アル・カンフー

●发售日 /1985 年 4 月 22 日 ●价格 /4500 日元 ●制造商 /KONAMI



Konami 的首款红白机游戏，一对一的格斗动作游戏。主角面对的敌人共有五个，会用棍的，会喷火的，形象各异。玩家使用丰富的功夫招式将他们逐一击败。在某些关卡之间，还有击扇破刀的奖励关。

南极大冒险

けっきょく南極大冒険

●发售日 /1985 年 4 月 22 日 ●价格 /4500 日元 ●制造商 /KONAMI



游戏目标是在限定时间内通过南极大陆中的既定路线。与悠闲的背景音乐相反，充满速度感的游戏尤觉爽快。通过跳跃躲开障碍物，尽快抵达终点。拐弯时，甚至有离心力这种赛车游戏才会有的要素。

忍者君 魔城的冒险

忍者くん 魔城の冒険

●发售日 /1985 年 5 月 10 日 ●价格 /4500 日元 ●制造商 /JALECO



扔出手里剑，跳出新高度，打倒大坏蛋，这是一款可爱的忍者主题动作游戏。用身体撞晕敌人，再用手里剑将其收拾掉。各种角色都设计得精致有趣，周旋于敌人的各种攻击之间也是乐趣之一。共 18 关。

跳跳虫

ちゃっくんぽっぷ

●发售日 /1985 年 5 月 24 日 ●价格 /4500 日元 ●制造商 /TAITO



一款解谜要素浓厚的动作游戏。玩家控制跳跳虫，目标是取回牢里的“心心”！可使出跳跃、倒挂天花板等动作，需要计算好炸弹的爆炸时机与烟雾范围。满足特定条件后还可以变身为无敌跳跳虫！

打空气（小叮当）

ディグダグ

●发售日 /1985 年 6 月 4 日 ●价格 /4500 日元 ●制造商 /NAMCO



一边挖掘土地一边往敌人身上“充气”的动作游戏。主角在固定画面关卡的土地里前进，伸出气管给敌人打三次气便能将其撑爆，或者利用岩石的坠落砸扁敌人。同时击破复数敌人，可得到更多分数。背景音乐只会在主角行走时才播放。

顽皮精灵

フラッピー

●发售日 /1985 年 6 月 14 日 ●价格 /5500 日元 ●制造商 /dB-SOFT



操作主角小顽皮，将蓝色石头运输到蓝色区域里的益智游戏。巧妙地躲开敌人，利用场地中的棕色石头制造有利条件攻略关卡。还可以用催眠蘑菇让敌人睡着。游戏超过 200 关，是需要玩家手脑并用的正统解谜游戏。

拆屋工

レッキングクルー | Wrecking Crew

●发售日 /1985 年 6 月 18 日 ●价格 /5500 日元 ●制造商 / 任天堂



马力欧与路易吉化身为拆迁公司员工进行拆墙工作的动作游戏。玩家可以使用炸弹破坏墙壁，也可以用油桶打爆敌人，充分利用道具，拆掉 100 个关卡里的水泥墙。游戏还有一个编辑模式，可以用来创作自己的关卡。

成龙踢馆

スパルタン X | Kung Fu

●发售日 /1985 年 6 月 21 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 / 任天堂



本作在发售时套用了一部成龙出演的动作电影的名号，Irem 制作了街机版游戏，之后在红白机上推出了改良移植版。关卡有 5 层，每层都有关底 BOSS。BOSS 的攻击相当有个性，合成的声音也给人以话题，属于热门游戏。

超级奥林匹克

ハイパーオリンピック | Track & Field

●发售日 /1985 年 6 月 21 日 ●价格 /6500 日元 ●制造商 /KONAMI



体育竞技游戏，比赛项目有 100 米跑、跳远、100 米跨栏和标枪。可以使用专用控制器“超级连射”，疯狂按键控制角色进行比赛。本作分为游戏单品和专用控制器捆绑两种版本销售，还有特别的“殿下版”（限定版），游戏里的角色衣装模仿志村健愚大人的扮相。

星际力量

スターフォース | Star Force

●发售日 /1985 年 6 月 25 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 /HUDSON



Tehkan 制作的街机移植版，以浮游大陆为游戏背景的纵向卷轴射击类游戏。自机可以跟小型机合体提升威力。丰富的隐藏道具与绚丽的关卡设计，让当时的玩家沉迷并热衷于探索游戏内容。击败隐藏的埃及艳后可以拿到 100 万分的设计不禁让人惊讶。

电梯大战

エレベーターアクション | Elevator Action

●发售日 /1985 年 6 月 28 日　●价格 /4900 日元　●制造商 /TAITO



在 30 层高的大厦里，利用电梯穿越楼层，盗取重要资料的动作游戏。用手枪或者飞踢打倒黑衣保镖，确保一路畅通。打掉天花板上的照明设备，建筑会陷入黑暗。虽然规则简单，想要精通并不容易。

杀戮战场

フィールドコンバット

●发售日 /1985 年 7 月 9 日　●价格 /4500 日元　●制造商 /JALECO



利用导弹攻击消灭敌人的纵向卷轴射击游戏。特色玩法是可以用捕获光线来俘虏敌人成为己方势力。捕获的己方势力参战后，也能用导弹消灭敌人。自机通过关底的门就算通关。游戏一共有六个关卡。

公路战士（火箭车）

ロードファイター | Road Fighter

●发售日 /1985 年 7 月 11 日　●价格 /4500 日元　●制造商 /KONAMI



纵向卷轴型赛车游戏。玩家要在限定时间内，躲开路上的对手车辆和油污，控制燃料消耗量快速冲向终点。不要撞车，因为一旦撞车，就会消耗大量燃料。隐藏角色 Konami Man 在本作中首次登场。

太空青蛙

ワープマン

●发售日 /1985 年 7 月 12 日　●价格 /4500 日元　●制造商 /NAMCO



街机游戏《传送 & 传送》的重制移植版。玩家操纵主角通过传送区往来于两个世界，打倒既定数量的敌人。传送区并非时刻有效，只有在被激活和拿到特定道具的时候才能使用。本作支持双人游戏。

极速摩托车

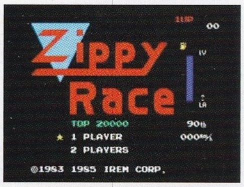
ジッピーレース

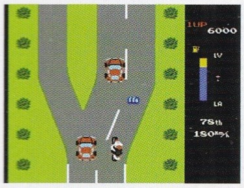
●发售日 /1985 年 7 月 18 日 ●价格 /4500 日元 ●制造商 /IREM

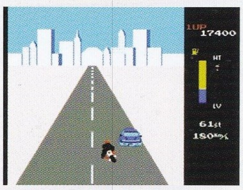












Irem 公司在红白机上的第一款游戏。玩家驾驶摩托车，经过途中的 4 个检查点后，驶向终点的简单赛车游戏。路上需要捡取油箱来补充燃油，只要背熟地形路线就能轻易过关。在临近终点的时候会变成特殊的 3D 视点。

门门冒险

ドアドア

●发售日 /1985 年 7 月 18 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 /ENIX

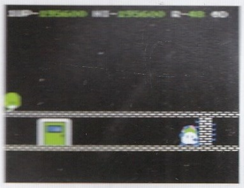












Enix 的首款红白机游戏，是一款动作益智类游戏。玩家操作主角“啾啾”，引诱敌人来到那些门口，然后将它们关进去。在蠢呆憨厚的游戏氛围里，玩家可以放慢思维速度，思考如何诱导敌人。共 50 关。

超级阿拉伯大冒险

スーパーアラビアン

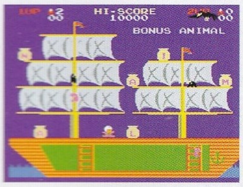
●发售日 /1985 年 7 月 25 日 ●价格 /4500 日元 ●制造商 /SUNSOFT

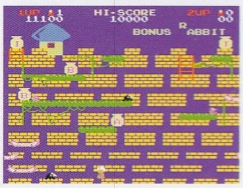












收集船上、洞里、城中的所有水壶。一款动作游戏。如果能按照画面右上角的英文顺序来收集水壶，会得到额外加分。同时击倒 3 个以上的敌人之后，再去拾取超级球，可变身为超级阿拉伯人。共 4 关。

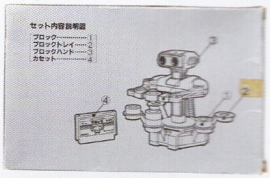
机器人方块套件

ブロックセット | Stack-Up

●发售日 /1985 年 7 月 26 日 ●价格 /4800 日元 ●制造商 / 任天堂













机器人系列的第一部作品。需要与机器人周边联动来游戏。操作博士在游戏里的键盘上来回跳跃，给机器人传送信号，引导机器人产生动作，在不破坏砖块的情况下将它们堆积起来。操作越快，越有成就感。

前线
フロントライン

●发售日 /1985 年 8 月 1 日 ●价格 /4500 日元 ●制造商 /TAITO



玩家控制一位左手提着手枪，右手紧握手榴弹的军曹勇闯敌阵。由于武器射程过短，只能近距离战斗。如果能坐上战车，更可以用炮弹轰击敌人。游戏的舞台虽然是严肃的战场，但有着几分滑稽可笑。

漂浮枪手
アストロロボ SASA

●发售日 /1985 年 8 月 9 日 ●价格 /5500 日元 ●制造商 /ASCII



动作游戏，收集游戏画面里所有的能量包。该游戏的玩法特征是，用激光炮的反作用力代替跳跃飞到空中进行移动。最好是在习惯了射击的手感之后，再用节省能源的策略进行攻略。共 16 关。

本将棋 内藤九段将棋秘传
本将棋 内藤九段将棋秘伝

●发售日 /1985 年 8 月 10 日 ●价格 /4500 日元 ●制造商 /SETA



红白机的首款将棋游戏，只能与电脑棋手对战。可针对时间限制、让棋、先后手等全部 12 种选项进行设定。最大的特征是可以“悔棋”，不断按下“悔棋”键向机器人低头，或许对方一时兴起就答应了。

机器人陀螺套件
ジャイロセット｜Gyromite

●发售日 /1985 年 8 月 13 日 ●价格 /5800 日元 ●制造商 / 任天堂



机器人系列的第二部作品。操作博士解除关卡里的所有炸弹即可过关。让机器人转动陀螺，通过陀螺的下压上升动作来控制游戏画面里的开关。利用副手柄与机器人联动来操作游戏的想法非常有创意。

宇宙大射击

ゲイモス

●发售日 /1985 年 8 月 28 日 ●价格 /5500 日元 ●制造商 /ASCII

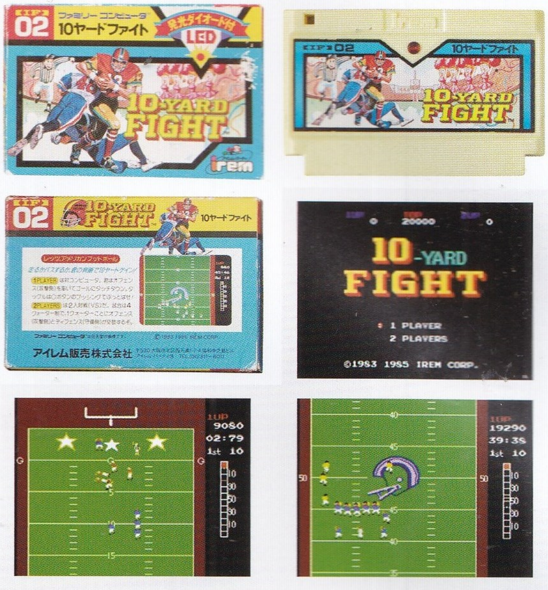


3D 风格的射击游戏。玩家要控制战机，分别利用对空和对地导弹击破敌人。与 BOSS 对战时，如果不能在限定时间内击中 BOSS 5 次，就必须从头再来。敌机距离和命中判定不太容易掌握。共 6 关。

十码大战

10 ヤードファイト | 10-Yard Fight

●发售日 /1985 年 8 月 30 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 /IREM



美式足球题材的体育游戏，动作要素相当丰富。游戏特别强调的重点，就是要在限定时间内攻入对方得分区内达阵得分。与现实生活中的美式足球比赛一样，冲向对方底线时的那种爽快感非常强。

坦克大战

バトルシティー

●发售日 /1985 年 9 月 9 日 ●价格 /4500 日元 ●制造商 /NAMCO



街机游戏《坦克部队》的重制移植版。游戏目的是消灭全部敌军，或者打破敌人司令塔。坦克的等级可以慢慢提升，看着就让人充满成就感。游戏自带关卡编辑模式。共 35 关。双人游戏更刺激好玩。

猪小弟

プーヤン

●发售日 /1985 年 9 月 20 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 /HUDSON



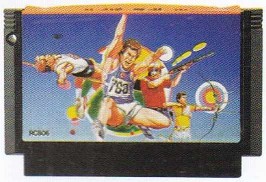
Konami 的街机游戏移植版动作游戏。控制猪妈妈的篮子上下移动，并使用弓箭射下伤害猪仔的大灰狼。可爱的角色，很有特色的游戏玩法，不断刷新高分的挑战心理，形成了特殊的高人气。游戏中甚至还有隐藏角色。

超级运动会

ハイパースポーツ

●发售日 /1985 年 9 月 27 日 ●价格 /4500 日元 ●制造商 /KONAMI









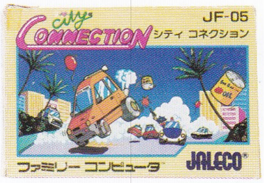



超级运动系列的第二部作品。包含飞碟射击、三级跳、射箭、跳高 4 种项目。专用控制器“超级连射”在本作中的使用，不止是考验连击速度，还对准确性有一定的要求。游戏难度偏高，可双人对战。

碰碰车

シティコネクション | City Connection

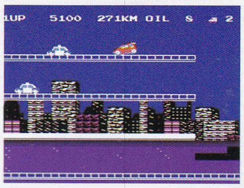
●发售日 /1985 年 9 月 27 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 /JALECO

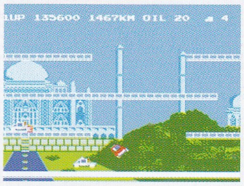












不远千里驾车巡游六国只为寻觅爱人的汽车追逐游戏。汽车跑过的地面会涂上专属颜色，当全部地面覆盖完毕之后就能过关。收集到气球之后能够传送到其他国家。如果撞到猫，会播放《踩到猫儿》的背景音乐。

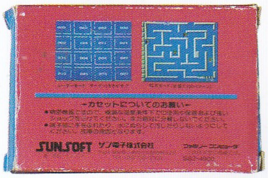
公路追击16

ルート 16 ターボ

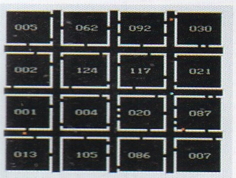
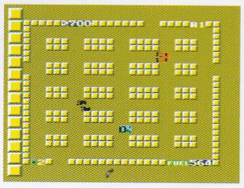
●发售日 /1985 年 10 月 4 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 /SUNSOFT









这是一款动作游戏，玩家需要一边躲避敌人的追击一边收集各房间的道具。每关由 16 个房间构成，走出房间就会变成雷达画面，能看清敌人和道具的位置。使用加速功能的话，燃料会快速减少。

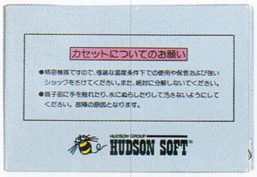
列车寻宝

チャレンジャー

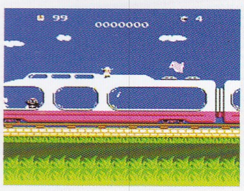
●发售日 /1985 年 10 月 15 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 /HUDSON












跳上火车，向广袤的区域进发！可以探索的区域达到 100 个，是一款场地巨大的动作游戏。到达目的地的喜悦，解决陷阱的紧张，遇见最终 BOSS 的成就感，通关时的感动，这些都让游戏的内容充实又有魅力。无敌技在当时也是一大话题。

筋肉人摔角大赛

キン肉マン マッスルタッグマッチ | M.U.S.C.L.E.

●发售日 /1985 年 11 月 8 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 /BANDAI



Bandai 的首款红白机游戏。8 位超人组队比赛，通常是比较沉闷的对战，一旦拿到命之玉，马上可以利用必杀技来逆转局面，场面就刺激起来了。双人游戏时，大家肯定都想选择唯一可以扔飞行道具的那个角色。结合原作的人气，游戏销量超过 100 万份。

红巾特工队

スカイデストロイヤー

●发售日 /1985 年 11 月 14 日 ●价格 /4500 日元 ●制造商 /TAITO



一款模拟 3D 射击游戏，玩家操控零式战机，利用机关枪和鱼雷这 2 种武器来与敌人周旋，击破来袭的敌机与军舰。从白昼到清晨共 4 关，全部通过后会进入巨大要塞关卡。游戏有秘技可调成无敌。

忍者茶茶丸（忍者 2）

忍者じゃじゃ丸くん

●发售日 /1985 年 11 月 15 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 /JALECO



控制茶茶丸用手里剑消灭妖怪的横向卷轴动作游戏。如果能找到藏在天花板里的秘密道具，就能大幅强化茶茶丸！满足一定条件后，还会出现巨大的青蛙，将妖怪们吞食殆尽，那酣畅淋漓的快感完全不会辜负达成出现条件的辛劳。游戏共 21 关。

超音速机车赛

マッハライダー | Mach Rider

●发售日 /1985 年 11 月 21 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 / 任天堂



包含射击要素的摩托赛车游戏。躲开路上的障碍，用机关枪扫射敌人过关。来自背后的敌人可以通过上方的后视镜画面确认，还有 4 档变速让玩家一往无前。游戏共 20 条路线，还自带编辑模式。

吃豆人乐园
パックランド

●发售日 /1985 年 11 月 21 日 ●价格 /4500 日元 ●制造商 /NAMCO



玩家操作吃豆人跑跑走走，推动物件，跳上建筑物或屋檐，强调动作元素的横向卷轴动作类游戏。游戏中还有大量隐藏角色。获得并穿上魔法靴子的话，吃豆人就能在空中跳跃。游戏总共有 32 个关卡。

喵咪小镇
おにゃんこ TOWN

●发售日 /1985 年 11 月 21 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 /PONY CANYON



探索广阔的地图，找到迷路的流浪小猫，将它们带回家。停止前进的方法只有一种，就是撞墙。将小狗关入井盖下，鱼店老板追着玩家跑，这种敌人设计很有趣。游戏氛围可爱有趣，适合所有年龄层。

柏青哥
パチコン

●发售日 /1985 年 11 月 21 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 / 东芝 EMI



红白机上的第一款柏青哥游戏，可以仔细观察钢钉的位置。游戏有两种模式，最短完成时间的竞速模式和限定时间内获得最多钢珠数量的得分模式，共计 120 台柏青哥机。奖励关没有钢珠数量限制。

汉堡时间
バーガータイム | BurgerTime

●发售日 /1985 年 11 月 27 日 ●价格 /4500 日元 ●制造商 /NAMCO



玩家控制一位厨师，在食材上来回走动，选择正确的材料放到盘子上，制作出一个巨大汉堡包。敌人角色是泡菜和香肠等拟人化食物，先用胡椒定住，再用食材夹扁它们即可。注意胡椒有使用限制。

农夫忍者（一揆）

いっき

●发售日 /1985 年 11 月 28 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 /SUNSOFT



以江户时代的农民起义为主题改编的特色动作游戏。用锄头攻击前来阻挠的忍者敌人，在广阔的关卡场地中寻找金币。有两种重要的敌人，一是高速移动的忍者，二是可以抓住玩家的地主婆。Sunsoft 的招牌要素“扔饭团”在本作中首度登场，还可以双人游戏。

港口镇连续杀人事件

ポートピア連続殺人事件

●发售日 /1985 年 11 月 29 日 ●价格 /5500 日元 ●制造商 /ENIX



堀井雄二执笔剧情的首款红白机 AVG 游戏。主角“波士”差遣手下“亚斯”去查明杀人事件的真相。游戏没有背景音乐，只有少许效果音，而紧迫关头的氛围营造相当不错。玩家可能会在游戏中迷路，因为不少场景都很类似。

空手道

カラテカ

●发售日 /1985 年 12 月 5 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 /SOFT PRO



横向卷轴空手道动作游戏。玩家使用上中下 3 段拳脚攻击打倒面前的敌人。开战前不行礼的话，难度会陡然上升。在开始地点后退，或被鹰袭击，又或者掉进陷阱都会死掉。游戏细节的制作非常用心。

月宫桌球

ルナーボール | Lunar Pool

●发售日 /1985 年 12 月 5 日 ●价格 /4500 日元 ●制造商 /PONY CANYON



不遵循台球规则的台球游戏。关卡主题风格是月球表面，在各式各样的球桌上用己方的球将敌球全部击落到洞里过关。能随意改动球的滚动方式，很深奥，也很有趣。而改变摩擦系数是最能降低难度的方法。

星空战机

スターラスター

●发售日 /1985 年 12 月 6 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 /NAMCO



以驾驶舱为主视点的 3D 画面射击游戏。准心固定在画面中央，需要改变机体的方向来攻击敌人。回到基地就能补充空间跳跃和一般移动所需的能源。非常真实地表现出了玩家战机与敌人、基地等物体的距离感。

高机动战斗2

高機動戦闘メカ ヴォルガード II

●发售日 /1985 年 12 月 7 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 /dB-SOFT



横向卷轴型射击游戏。与战斗机合体能变形为机器人。射出的子弹若不能命中敌人，就会浪费能量，若被敌人击中，就会增加伤害值。子弹体积偏小，BOSS 战时因为红白机机能限制，子弹会不断闪烁，增加了难度。游戏自带无敌秘技。

探险家斯皮兰卡（地底探险）

スペランカー | Spelunker

●发售日 /1985 年 12 月 7 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 /IREM



操作主角探索洞窟，找到沉睡于地底深处的大宝藏。史上最弱的红白机游戏主角，从一丁点高度上掉落就会马上死亡。游戏的判定相当严格，不过上手后会玩得很愉快。因为有着出色的解谜设计与良好的动作性，知名度颇高。

超时空要塞

超時空要塞マクロス

●发售日 /1985 年 12 月 10 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 /BANDAI



由 Namco 开发、Bandai 发行的人气动画横向卷轴射击游戏。操控 VALK 战机交替使用 3 种形态潜入敌战舰，在限定时间内将其破坏。背景音乐是动画里的著名歌曲，但 Macross 要塞并没有登场。

1942

1942 | 1942

●发售日 /1985 年 12 月 11 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 /CAPCOM



Capcom 的首款红白机游戏，以第二次世界大战为舞台的射击游戏。最大的特征是，飞机可在空中进行回转动作规避攻击，危机时刻可用此技脱身。全部 32 关里，要数第 7 关的超大型轰炸机最难。

美国大兵

ダウボーイ

●发售日 /1985 年 12 月 11 日 ●价格 /5300 日元 ●制造商 /KEMCO



移植自 PC 的动作游戏，玩家需要潜入敌人基地，救助被俘虏友军。活用枪或体术击倒敌人，利用地雷、炸药包、梯子、剪刀等道具不断前进，优秀的战略设计被蹩脚的动作拖了后腿，不少玩家对此苦不堪言。

王者之剑

ボコスカウォーズ

●发售日 /1985 年 12 月 14 日 ●价格 /5500 日元 ●制造商 /ASCII



战略角色扮演游戏的先驱。玩家在不同角色间切换，慢慢往左方移动。战斗的胜负很看运气。操作角色时战略性较高，不过操作感很独特，玩家对此褒贬不一。配合背景音乐唱出卡带包装后面印的歌词的话，游戏氛围会很棒。

头脑战舰

頭脳戦艦ガル

●发售日 /1985 年 12 月 14 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 /dB-SOFT



纵向卷轴型射击游戏。打倒越多的敌人，自身变得越强，当时还被称为角色扮演游戏。要跟最终 BOSS 对决，必须先收集 100 个部件。选不同的分支路线会有不同的展开方式。撞墙自爆的玩家不在少数。

小鬼Q太郎 汪汪恐慌

オバケのQ太郎 ワンワンパニック | Chubby Cherub

●发售日 /1985 年 12 月 16 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 /BANDAI



横向卷轴型动作游戏。操作Q太郎，将朋友的失物交还给他们。大胃王Q太郎若不能持续进食，体力就会慢慢衰减。动作要素与关卡构成都很优秀，隐藏要素很多。在游戏后半段，难度会突然增加。

企鹅先生（企鹅与蜘蛛）

バイナリィランド

●发售日 /1985 年 12 月 19 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 /HUDSON



益智动作游戏。同时操作左右对称的两只企鹅，往终点移动。可爱的角色与新颖的操作在当时引起了话题，难度却一点都不可爱。让企鹅擦肩而过就能产出企鹅小宝宝，瞬间变成无敌状态。共99关。

博蒙曼（炸弹人）

ボンバーマン | Bomberman

●发售日 /1985 年 12 月 19 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 /HUDSON

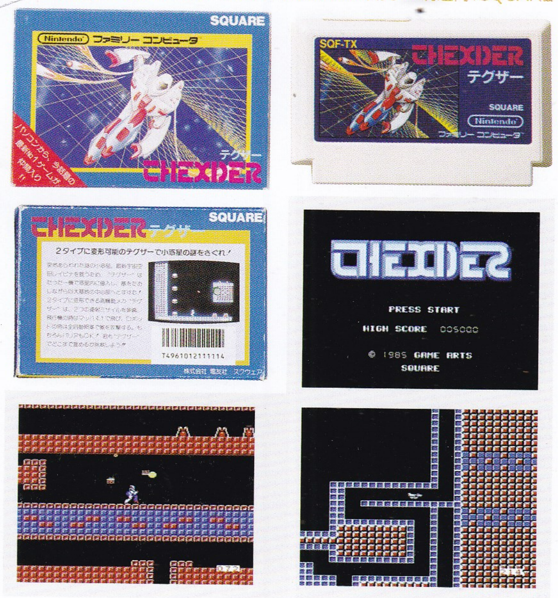


这个系列的第一部作品。用炸弹摧毁墙壁，爆破敌人，爽快紧张的动作游戏。尽可能诱敌聚集后放下炸弹，躲在墙后一口气进行爆破。增强爆炸范围，增加炸弹个数，遥控引爆炸弹等，这些都是游戏的魅力。

变形战机

テグザー

●发售日 /1985 年 12 月 19 日 ●价格 /5500 日元 ●制造商 /SQUARE



Square 的首款红白机游戏，使用飞行形态与机器人形态在迷宫般的场景中战斗的动作角色扮演游戏。玩家战机的能量消耗超快，敌人的动作也超多，如能合理利用激光跟防护罩可以顺利过关。

超浮游要塞

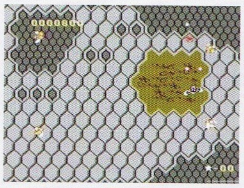
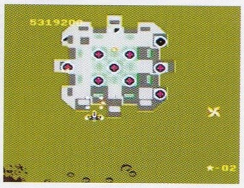
エグゼドエグゼス

●发售日 /1985 年 12 月 21 日 ●价格 /5200 日元 ●制造商 / 德间书店







原作由 Capcom 公司开发，是一款以击倒昆虫型敌人为目的的纵向卷轴型射击游戏。子弹有特定的射程，需要不停射出子弹进行攻击。因为红白机性能不足，画面经常闪烁，当时流行称之为“闪光攻击”。双人游戏也很有趣。

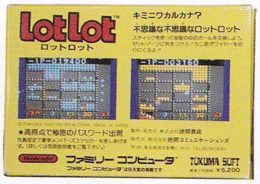
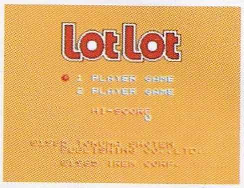
豆豆迷宫

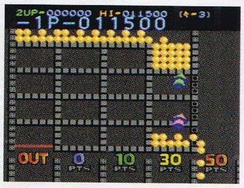
ロットロット

●发售日 /1985 年 12 月 21 日 ●价格 /5200 日元 ●制造商 / 德间书店









一款益智游戏。玩家要操作 2 条棒子，让更多的球掉落至得分点。在 16 个房间内引导所有球的走向，不小心进入 OUT 区域会有螃蟹慢慢出现，若被螃蟹剪掉上面的绳子就算失败。掌握技巧后乐趣十足。

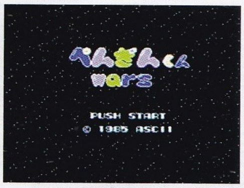
企鹅大战

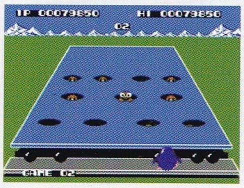
ぺんぎんくん WARS

●发售日 /1985 年 12 月 25 日 ●价格 /5500 日元 ●制造商 /ASCII





这是一款运动游戏。玩家操作企鹅，与各种动物互相扔球到对方的场地里。蓄力后扔出去的球会斜方向前进，击中敌人能将其打翻在地。倘若打平的话，会演变成互丢炸弹的对战。支持双人游戏。

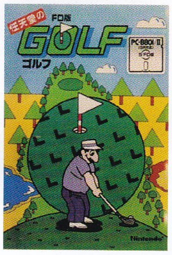
游戏秘技的大流行时代

从 1985 年开始，玩家间流行起了一种叫作“秘技”的东西。所谓的秘技，一般就是按照正常的游戏操作无法发现的隐藏要素。游戏玩久了之后，拥有红白机的少年们已经不甘于正常的玩游戏，他们开始寻找游戏的秘技。秘技主要分为三大类：一是制作方有意图地编写进游戏，通过特定操作可以引发的“隐藏秘技”；二是通过引发程序不良反应或者进行非作者本意的操作发生的“BUG 秘技”；三是半拔插电源或者让插口短路引发的“Shock 秘技”。首先是隐藏秘技，通常以变成无敌、跳关，以及增加续关次数，或大幅度增强能力等实用型技能为主，其中“↑↑↓↓←→←→ BA”的“Konami 指令”和马力欧的无限奖命最为著名。接着说说 BUG 秘技，它可以让道具无限增加，或者拿到一些正常情况下拿不到的道具，又或者来到一些正常游戏无法到达的地方。比较有名的是《勇者斗恶龙 3》的“ランシールバグ”道具增殖技和马力欧的穿墙。最后是 Shock 秘技，会引发一些玩家都无法预料的情况，例如曾被广泛传播的不存在的“马力欧 256 世界”。由于容易引起故障，任天堂官方还曾出面呼吁各位用户切勿使用。这些秘技通过玩家们的口口相传以及杂志的报道而广为传播，《任天堂红白机杂志》设立了“终极技”专区，《红白机通信》也设立了“禁忌的秘技”专区，人气很高。玩家们废寝忘食研究个中奥秘，然后向杂志投稿。将情报汇总的秘技辞典《大技林》（德间书店出版）也受到了追捧。

拥有任天堂认证的电脑游戏

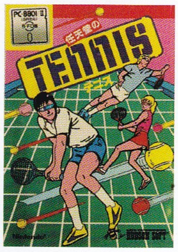
红白机发售初期阶段，Hudson 曾经把任天堂的一些游戏移植到电脑上。其中不乏以马力欧为题材的原创游戏。由于硬件性能的差异，跟红白机版本的不同点让人再三品味。游戏的载体是磁碟和磁带，发售数量很少，加上硬件环境构建等原因，现在很难玩到这些游戏。任天堂竟然允许将自家的游戏往其他平台移植，真是个无法想像的混沌时代啊。

《任天堂的高尔夫》



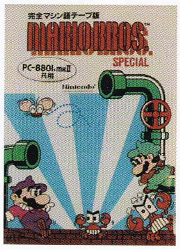
1984 年发售。从街机移植，比红白机版本更早发售。游戏内容基本相同。载体是磁碟和磁带。

《任天堂的网球》



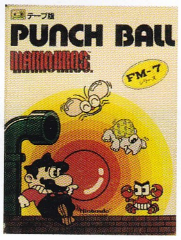
1984 年发售。从街机移植，与红白机版内容相同。包装背面印有“麦肯罗都比不上它”的标语。

《马力欧兄弟特别版》



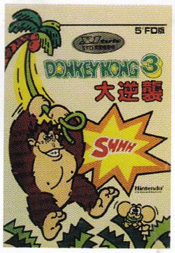
1984 年发售。《马力欧兄弟》的改版移植。有三种原创关卡和奖励关卡。

《击球 马力欧兄弟》



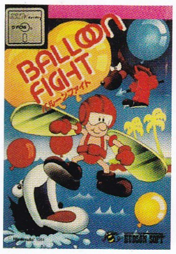
1984 年发售。《马力欧兄弟》的改版移植。用球打翻敌人再踢飞它们。支持双人游戏。

《森喜刚 3 大逆袭》



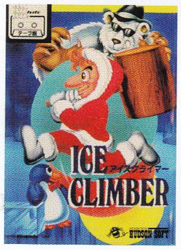
1984 年发售。《森喜刚 3》的改版移植。史坦利在宇宙、雨林、湖泊的场地使用强力喷雾赶走敌人。

《气球大战》



1985 年发售。《气球大战》的移植版。基本上忠于红白机版，由于硬件性能不足，偶尔会出现拖慢的现象。

《翻越冰山者》



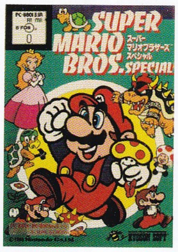
1985 年发售。《翻越冰山者》的移植版。比红白机版的画面略简陋，游戏内容基本与原作相同。

《越野摩托》



1985 年发售。《越野摩托》的移植版。比红白机版的画面略简陋，游戏内容基本与原作一致。

《超级马力欧兄弟特别版》

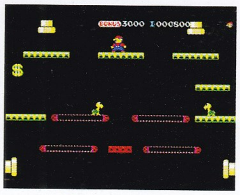


1986 年发售。《超级马力欧兄弟》的移植版。硬件性能较低，游戏画面推进采用了切换形式，而不是原版的卷轴形式，难度较高。

《击球 马力欧兄弟》



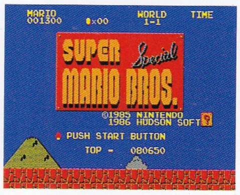
《马力欧兄弟特别版》



《森喜刚 3 大逆袭》



《超级马力欧兄弟特别版》



红白机游戏软件

1986年

Family Computer

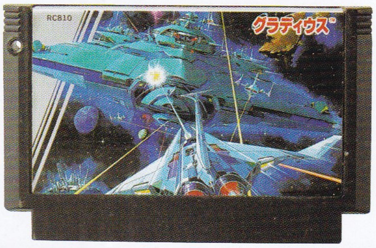
宇宙巡航机

グラディウス | Gradius

●发售日 /1986 年 4 月 25 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 /KONAMI







改变射击游戏的历史走向 流芳后世的名作

开创了横向卷轴型射击类游戏的经典名作。普通攻击分为两种：对空的普通子弹和对地导弹。升级后可用激光武器贯穿一整排敌人，甚至可以创造出复制自身飞行轨迹并做出同样攻击方式的子机——这种标新立异的系统令人眼前一亮。关卡更是多样化，每关都具有花样百出的创意和画面主题，奇怪的复活石巨人、触手怪等敌人更是让人印象深刻。绕梁三日的背景音乐和多种多样的武器都给这款游戏增添了魅力。红白机版还有专属的隐藏要素，可以全副武装开始游戏，这也是著名的“Konami 秘技指令”首次亮相。还有，大塚食品的联动赠品《阿基米德篇》（非卖品）当时也相当有热度。



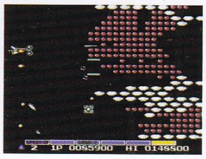










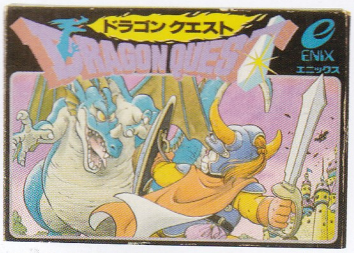




勇者斗恶龙

ドラゴンクエスト | Dragon Warrior

●发售日 /1986 年 5 月 27 日 ●价格 /5500 日元 ●制造商 /ENIX







国民 RPG 的开山之作 令人激动的周游列国大冒险

DQ 系列的首款作品。当时还是面向核心玩家的 RPG 类型，正是通过本作变成了普通玩家都能轻松游玩的游戏作品。重磅人物扛起开发大旗：堀井雄二负责剧情，鸟山明担当角色设计，椙山浩一编写音乐。游戏基本的玩法，就是在城镇和地图上移动，遭遇魔物将其打败后获得经验升级。在迷宫里寻宝，增强角色实力，打倒最后的魔王，奋力营救公主的故事设定，流程毫无冷场。虽然卡带容量有限，但游戏表现方式通俗易懂，玩家自然就能掌握规则。利用“复活的咒语”能够继续上次的游戏进度。虽然还有无法固定角色朝向的横移，以及必须从指定方向与 NPC 对话等不完善部分，但终究瑕不掩瑜。游戏的根基已经扎稳。

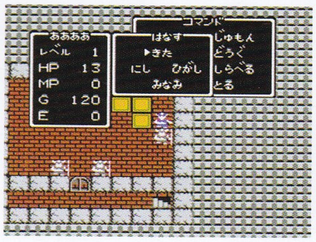




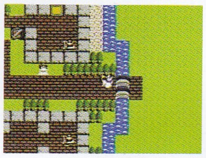












兵蜂

ツインビー

●发售日 /1986 年 1 月 4 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 /KONAMI



带搞笑元素的纵向卷轴射击游戏杰作。通过不同颜色的铃铛获得不同能力，这个强化系统是最大特点。自机的攻击分为对空和对地两种。双人游戏时可以合体放出超强攻击，但也会出现争夺强化铃铛的情况。

孙孙

ソンソン

●发售日 /1986 年 2 月 8 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 /CAPCOM



Capcom 的首款红白机游戏，是以《西游记》为题材改编的清版型横向卷轴动作游戏。控制角色在各层之间跳跃移动，放出气功波打倒敌人获取食物。通关条件是拿到佛祖的经文。游戏还支持双人合作。

七宝奇谋

グーニーズ

●发售日 /1986 年 2 月 21 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 /KONAMI



同名电影改编的动作游戏。操作主角麦基探索洞窟，救出 6 位被抓走的同伴。运用强大的记忆力去破解复杂的机关吧。利用踢腿、钢珠、炸弹等不同手段来打倒敌人过关。电影中让人陶醉的名曲加以改编后作为背景音乐登场，更加突出了气氛。

马戏团

サーカスチャーリー

●发售日 /1986 年 3 月 4 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 /SOFT PRO



横向卷轴动作游戏，目的是完成 5 个马戏杂技。基本操作是左右移动看准时机跳起来。每关音乐不尽相同。第四关是杂耍，最终关是马戏团的拿手好戏——空中荡秋千，这些都比较难。

忍者服部君 忍者修行之卷

忍者ハットリくん 忍者は修行でござるの巻

●发售日 /1986 年 3 月 5 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 /HUDSON









根据藤子·不二雄·A 的忍者漫画改编的横向卷轴动作游戏，玩家操作服部君，使用手里剑和忍术打倒敌人不断前进。新藏、狮子丸、烟卷等原作的角色悉数登场。游戏中共有 12 种忍术可以配合使用。

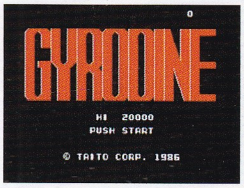
战斗直升机

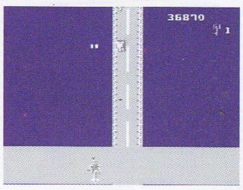
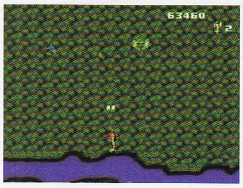
ジャイロダイン

●发售日 /1986 年 3 月 13 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 /TAITO







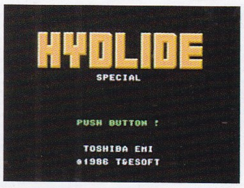
纵向卷轴射击游戏。操作直升机发射空对地导弹击败敌人，还能使用弹无虚发的追踪导弹轻松过关。如果幸运地遇到美人鱼这个隐藏角色，一段时间内能够变成无敌状态。本作玩起来其实比较乏味。

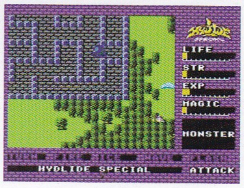
梦幻仙境

ハイドライド・スペシャル | Hydlide

●发售日 /1986 年 3 月 18 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 / 东芝 EMI



FC 上首款动作角色扮演游戏，从 PC 上移植而来。跨越广阔的地图时，只要碰到敌人便会开始战斗。有魔法与等级的概念，动作元素也很丰富。不过游戏方式较难理解，当时多数孩子很难持续玩下去。

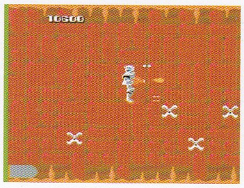
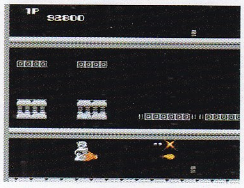
组合金刚

マグマックス | MagMax

●发售日 /1986 年 3 月 19 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 / 日本物产





横向卷轴射击游戏。游戏的特征很明显，就是收集零件组合成机器人。游戏分为地上的斜下俯视视角和地下的横向 2D 视角，通过地上地下交错变换前进。玩家控制的机器人体积较大，很容易被敌人打中。

巴特龙战机

バルトロン

●发售日 /1986 年 3 月 19 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 / 东映动画



跟《宇宙巡航机》类似的横向卷轴射击游戏。画面上方的雷达会通知玩家敌人来袭情况。随着关卡推进，飞行速度会越来越快，但每关都有一次往反方向前进的机会。如果能获得画面上出现的考拉，就能奖励 1 条命。

组合摔角

タッグチームプロレスリング | Tag Team Wrestling

●发售日 /1986 年 4 月 2 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 /NAMCO



可以双人组队出战的摔角游戏。单人游戏为 35 关的淘汰赛，双人游戏没有限制。出招方式很独特，挥拳打中敌人后再选择不同的招式进行追击。每个选手的必杀技不一样，不过只能对特定选手使用。

鬼太郎 妖怪大魔境

ゲゲゲの鬼太郎 妖怪大魔境 | Ninja Kid

●发售日 /1986 年 4 月 17 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 /BANDAI



根据水木茂的妖怪漫画《鬼太郎》改编的游戏。控制鬼太郎在地图中进入关卡，收集水晶球挑战 BOSS。漫画原作中的角色很多都在游戏中登场，支援鬼太郎闯关。不小心闯入假的出口就会堕入妖怪地狱。

百眼巨神

アーガス

●发售日 /1986 年 4 月 17 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 /JALECO



纵向卷轴型射击游戏。移动方式比较少见，可以控制飞机前后移动，左右移动则用无缝循环的背景移动来代替。每关都有不同装备和武器，打败 BOSS 后还要降落。战斗难度很高，降落时更高。共 16 关。

亚特兰蒂斯之谜

アトランチスの謎

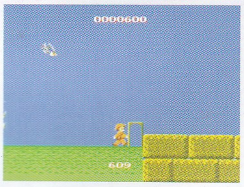
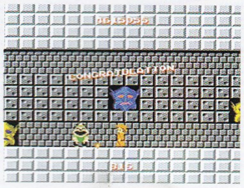
●发售日 /1986 年 4 月 17 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 /SUNSOFT









横向卷轴型动作游戏。全部 100 关游戏场景变化多样，有平原、洞窟、遗迹、天空、黑洞等等。每个领域都有通往其他领域的门，根据所在领域的不同，穿过传送门之后，会对下一个领域的情况产生不同的影响。

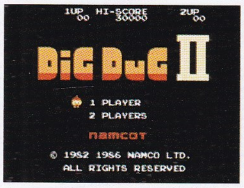
打空气 2（小叮当 2）

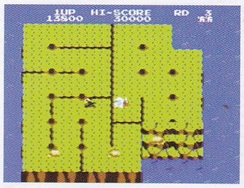
ディグダグ II | Dig Dug II

●发售日 /1986 年 4 月 18 日 ●价格 /4500 日元 ●制造商 /NAMCO










《打空气》的续作。将钻咀插入地面的龟裂处，将陆地连同敌人一齐抛入海洋中。如果能够击中从海里跳起的鱼，就能获得奖励加分。得高分的诀窍就是一次性多干掉一些敌人，益智元素比上一作有所增加。共 23 关。

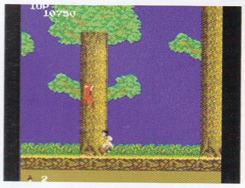
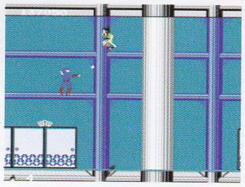
影之传说（影子传说）

影の伝説 | The Legend of Kage

●发售日 /1986 年 4 月 18 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 /TAITO





当时引起超热门话题的忍者动作游戏。攻击方式是忍刀和手里剑，与飞行无异的超级跳跃能力让人印象深刻。可用的忍术多样，关卡设计让人感受到日本四季的魅力，瞬杀的设计更让人欲罢不能。

炸弹人杰克

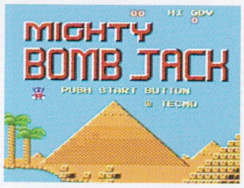
マイティボンジャック | Mighty Bomb Jack

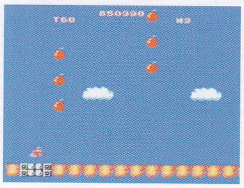
●发售日 /1986 年 4 月 24 日 ●价格 /4980 日元 ●制造商 /TECMO









这是一款动作益智游戏。整个关卡是由 256 个画面大小组成的金字塔，跳跃有种漂浮于空中的独特感觉。不断跳跃前进，逐个打开隐藏的宝箱。钱币可以强化自身，要是拿太多道具，就会被打入拷问房。

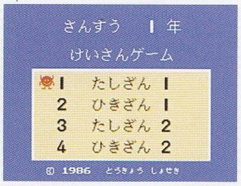
算数一年级

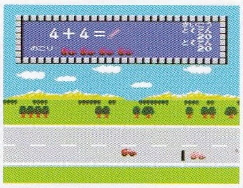
けいさんゲーム さんすう 1 年

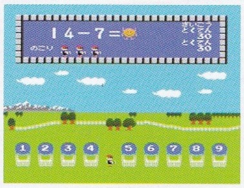
●发售日 /1986 年 4 月 25 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 / 东京书籍









可以一边玩游戏一边学习加减法，面向小学一年级学生的教学软件。总共 4 种游戏："汽车追逐"、"气球"、"牙医"和"兔子"。最终成绩并非显示答对问题的数量，而是以得分的形式表现。支持双人游戏。

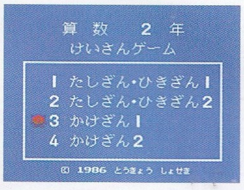
算数二年级

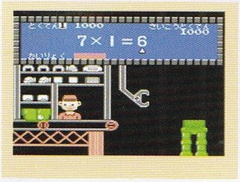
けいさんゲーム 算数 2 年

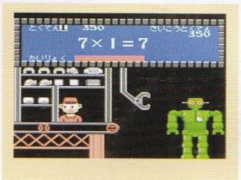
●发售日 /1986 年 4 月 25 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 / 东京书籍









面向小学二年级学生的学习软件。总共 4 种游戏："造机器人"、"打地鼠"、"高尔夫"和"逃离迷宫"。从游戏里学习十位和百位的加减乘三种算术的计算方法。其中高尔夫的玩法是通过计算飞行距离来过关。

算数三年级

けいさんゲーム 算数 3 年

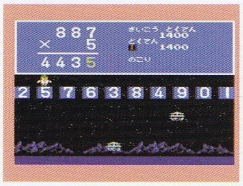
●发售日 /1986 年 4 月 25 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 / 东京书籍









面向小学三年级学生的学习软件。总共 4 种游戏："太空游泳"、"公寓"、"汽车追逐"和"潜水艇"。通过游戏来学习乘法和除法的计算方式。比起前面两款面向一二年级的软件，本作的计算难度有所上升。

谍对谍

スパイ vs スパイ | Spy VS. Spy

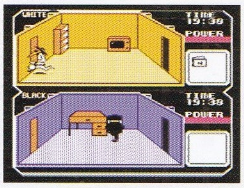
●发售日 /1986 年 4 月 26 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 /KEMCO

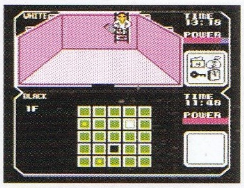












操作黑白两名间谍，抢先找到隐藏在屋子里的物品，比对手更早搭乘飞机逃走。画面水平分为上下两个，玩家可在房子里设置陷阱，随时观察对手的行动。当两名间谍遭遇后就必定大打出手。双人对战更能体现游戏的本质。

霹雳机车

セクロス | Seicross

●发售日 /1986 年 5 月 15 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 / 日本物产



街机游戏《霹雳机车》的改良移植版。驾驶空气动力摩托，一边用霰弹枪射击，一边穿越以高低两种速度自动向前推进的关卡舞台。与敌人接触后，将他们撞到墙壁上的那种爽快感，实在无法言喻。

B计划

B ウイング

●发售日 /1986 年 6 月 3 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 /DATA EAST



纵向卷轴型街机游戏的改良移植版。换上不同的机翼会出现完全不同的攻击方式。一般状态下还可以紧急回避。配合轻快的背景音乐，让人完全融入游戏，而结局时的那段信息能让玩家有所感触。

鸟的故事

バード・ウィーク

●发售日 /1986 年 6 月 3 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 / 东芝 EMI



扮演鸟类喂养雏鸟的育成游戏。躲开天敌的攻击，抓到虫子哺育雏鸟。当看到雏鸟逐渐羽翼丰满，离巢自立的时候，不禁让人五味杂陈。游戏有 6 种不同的背景变化，对应一年四季的不同时间。

魔界村

魔界村 | Ghosts 'n Goblins

●发售日 /1986 年 6 月 13 日 ●价格 /5500 日元 ●制造商 /CAPCOM



有着以魔界为舞台这种大胆独特世界观设定的横向卷轴动作游戏。主角被打掉铠甲后剩下一条底裤的窝囊相，最强敌人赤红绞杀者，这些都是玩家之间的热门话题。高难度的关卡设计迫使玩家不断磨练，也点燃了每一位热情玩家的挑战欲。

星际战士

スターソルジャー | Star Soldier

●发售日 /1986 年 6 月 13 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 /HUDSON



除了射击就是射击，不停射击的纵向卷轴射击游戏。每 4 个关卡登场一次的超大 BOSS，强化自身后同时改变的背景音乐，这些要素让游戏气氛更上一层楼。本作被指定为“游戏大汇战”的出场游戏，因高桥名人的一秒 16 连击而走红。共 16 关。

超级中国拳（超级中国人）

スーパーチャイニーズ | Kung-Fu Heroes

●发售日 /1986 年 6 月 20 日 ●价格 /3900 日元 ●制造商 /NAMCO



系列第一作，使用俯视视角的功夫类动作游戏。攻击方式除了单纯的直拳直脚之外，还能使出后空翻踢腿这种华丽实用的技能招式。所有的强化道具都隐藏在场地的石头里面。双人游戏特别过瘾。

救援直升机

チョップリフター

●发售日 /1986 年 6 月 26 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 /JALECO



操作直升机，用机枪横扫敌人，升空着陆救同伴的动作游戏。从街机上移植而来。上升和下降，半滚反转等只有直升机可以做出的动作着实让人兴奋，不过操作较难上手。最难的则是营救同伴时要避免撞到他们。

潜水艇大作战

スクーン | Sqoon

●发售日 /1986 年 6 月 26 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 /IREM



横向卷轴射击游戏。操作潜水艇，救出被囚禁的人们。用两种鱼雷不断轰击敌人的同时，注意进行燃料补给。救出被困海底的人们，送往可移动的小岛。救人时会遭到鲨鱼攻击的设计可就有点超现实了。

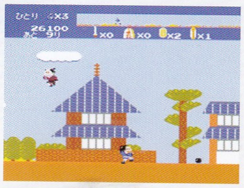
东海道五十三次

かんしゃく玉なげカン太郎の東海道五十三次

●发售日 /1986 年 7 月 3 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 /SUNSOFT





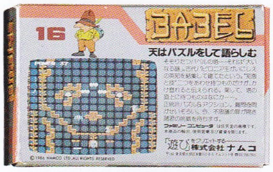
这是一款横向卷轴动作游戏，背景是横穿京都至江户的东海道线。主角卡诺太郎投掷火爆弹的动作颇具特色，利用攻击和隐藏的道具则可为所欲为。忍者、平民、幽灵等角色的动作表现很有卡通的感觉。

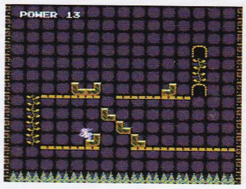
巴比伦塔

バベルの塔

●发售日 /1986 年 7 月 18 日 ●价格 /3900 日元 ●制造商 /NAMCO








动作益智游戏。利用 L 型的石头建造台阶，只要走到出口即可过关。想到达高塔的最顶层并非易事，是智力与操作技巧的双重考验。每 8 层会有一个隐藏在墙壁中的房间。分为表里关卡，共 128 个。

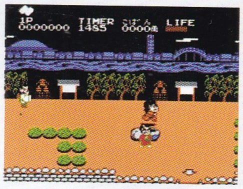
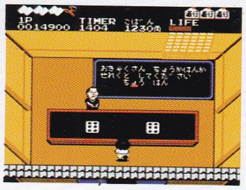
大盗五右卫门

がんばれゴエモン！からくり道中

●发售日 /1986 年 7 月 30 日 ●价格 /5300 日元 ●制造商 /KONAMI





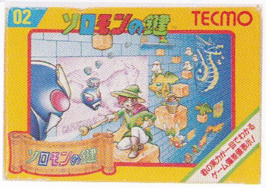



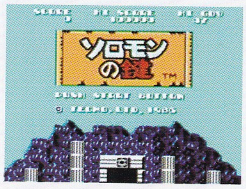
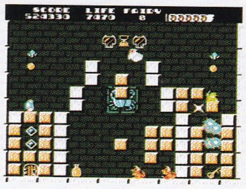
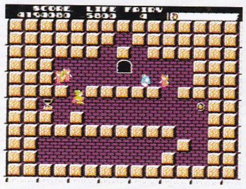
系列第一作。游戏舞台共有 8 个地区，13 个关卡，皆充满了传统日本风情。五右卫门可扔出烟袋甚至钱币攻击敌人。收集通行票，努力通过关口吧。还有“执行公务！”的合成声音和 3D 迷宫等要素。红白机上首次使用 2Mb 容量也成为了话题。

所罗门之匙

ソロモンの鍵 | Solomon's Key

●发售日 /1986 年 7 月 30 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 /TECMO



通过制造和消除石块生成落脚点的动作解谜游戏。使出火球术打倒敌人，找到钥匙迈向出口过关。一些精准的跳跃很难完成，还有各种难到让人摔手柄的操作，游戏神秘的世界观也很吸引人。共 50 关。

女武神的冒险 时之钥传说

ワルキューレの冒険 時の鍵伝説

●发售日 /1986 年 8 月 1 日 ●价格 /3900 日元 ●制造商 /NAMCO



动作角色扮演游戏。在广袤的地图上冒险，利用剑、魔法和各种道具去获取时之钥。根据游戏开始输入的星座血型等信息，角色的成长会产生变化，昼夜转换后游戏的难易度和剧情也会随之变化。最终看到彩虹时让人十分感动。

六三四之剑

六三四の剣 ただいま修行中

●发售日 /1986 年 8 月 8 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 /TAITO



人气漫画改编的横向卷轴动作游戏。基本操作是控制“六三四”使用跳跃与木刀攻击闯关，比画面下方的爱犬更早到达终点就算过关。大会篇则是一对一的剑道对战，需要战胜 5 人。此模式可双人对战。

北斗之拳

北斗の拳

●发售日 /1986 年 8 月 10 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 / 东映动画



根据武论尊和原哲夫的同名漫画改编而成的动作游戏，使用了当时少见的画面左移推进方式。使用拳脚攻击敌人，打出“あべし”（著名的死亡台词）后能强化自身，集满 7 个还能让健四郎爆衣，达到最强状态。据统计本作卖出了 150 万份。

天堂鸟

スカイキッド | Sky Kid

●发售日 /1986 年 8 月 22 日 ●价格 /3900 日元 ●制造商 /NAMCO



往左前进的横向卷轴射击游戏。游戏的特征是可使出空翻，用来规避敌人攻击或猛然深入敌阵。很多时候敌人也会从后方出现。双人游戏时，玩家们可以互相协作或者互相妨碍，玩起来也别有一番乐趣。

茶茶丸大冒险

じゃじゃ丸の大冒険

●发售日 /1986 年 8 月 22 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 /JALECO



横向卷轴动作游戏。使用手里剑和忍术打倒敌人，限定时间内通过终点。宿敌鲶鱼大夫率领的妖怪军团多了四天王的加盟。主题鲜明的 20 个关卡，场景不重复。大家熟悉的巨大青蛙也会继续登场。

机动战士 Z 高达 HOT SCRAMBLE

機動戦士Ζガンダム・ホットスクランブル

●发售日 /1986 年 8 月 28 日 ●价格 /5300 日元 ●制造商 /BANDAI



高人气动画《机动战士 Z 高达》改编的 3D 射击和 2D 横向动作游戏。动画版的乐曲，以及 20 多种机动战士敌人悉数登场。在要塞中，长按跳跃键可以让 Z 高达变形，从而破坏敌方核心。17 关之后如果 GAME OVER 的话就可以看到游戏结局。

ASO战机

ASO | Alpha Mission

●发售日 /1986 年 9 月 3 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 /SNK



SNK 首款红白机游戏，正统的纵向卷轴射击游戏。包含 8 种动力装甲，有完全不同的特殊攻击和花样繁多的道具。敌人还会发射跟踪弹。如果不幸拿到反转面板则会被弱化机能。游戏共 12 关。

超级陷阱

スーパーピットフォール | Super Pitfall

●发售日 /1986 年 9 月 5 日 ●价格 /5500 日元 ●制造商 /PONY CANYON



改编自美国大热游戏《陷阱》，在一个巨大的洞窟里探险的动作游戏，开枪射击打倒敌人，跳跃或者利用梯子在洞窟中攀爬移动，目的是救出同伴，同时收集所有金块。注意主角手枪的子弹数量有限。

香蕉
バナナ

●发售日 /1986 年 9 月 8 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 /VICTOR 音乐产业



电脑软件《摩尔摩尔》的改良移植版益智游戏。控制主角地鼠君，挖掘地道收集食物，与妻子一同走到出口就算过关。没有落脚点的地方会掉落下去，需要利用岩石和梯子进行攻关。游戏自带编辑模式。

高桥名人的冒险岛
高橋名人の冒険島 | Adventure Island

●发售日 /1986 年 9 月 12 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 /HUDSON



系列第一作，将世嘉街机名作《神奇男孩》的主角换成高桥名人的形象，从而衍生的横向卷轴动作游戏。投掷斧头，蹬踩滑板，躲避陷阱，最后干掉 BOSS 即可过关。吃到关卡中的食物可恢复体力值。游戏共 8 个世界，每个世界 4 个关卡。销量超过 100 万份。

国王骑士
キングスナイト | King's Knight

●发售日 /1986 年 9 月 18 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 /SQUARE



操作 4 位勇者分别通关 5 条路线，最后组成队伍一起挑战恶龙的纵向卷轴射击游戏（官方定义为“阵型角色扮演游戏”）。通过射击击倒从画面上方出现的敌人。收集道具可以强化角色，还有魔法元素的概念。

超级铁板阵 加索布之谜
スーパーゼビウス ガンプの謎

●发售日 /1986 年 9 月 19 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 /NAMCO



《铁板阵》的续作，增加了解谜和强化等新要素。不解开区域内的谜题就会一直循环，无法脱离该区域。虽然真实性和故事性这两方面增强不少，但高难度和解谜要素的设计让游戏评价褒贬不一。

捉鬼敢死队

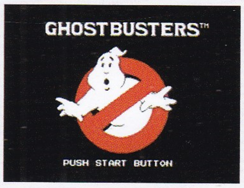
ゴーストバスターズ | Ghostbusters

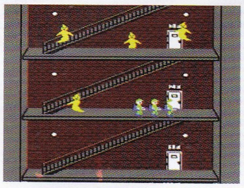
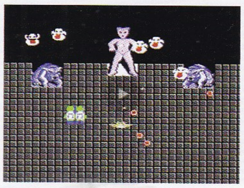
●发售日 /1986 年 9 月 22 日 ●价格 /4500 日元 ●制造商 / 德间书店









改编自超热门的同名电影，电脑游戏的移植版。游戏流程比较重复，按照在城镇走动，汽车追逐战，商店购物，最后完成捉鬼的顺序推进。最终进入全是幽灵的建筑，一路连射向上，对阵最终BOSS。本作缺乏游戏性，是个有名的“渣作”。

太空猎人

スペースハンター

●发售日 /1986 年 9 月 25 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 /KEMCO












操作生化人少女攻略 6 个星球的动作游戏。游戏的基本流程是首先使用雷达探索星球内部，然后收集道具打倒 BOSS，最后再逃出星球。画面上会一直显示着当前游戏进度的密码，方便随时重来。

战场之狼

戦場の狼 | Commando

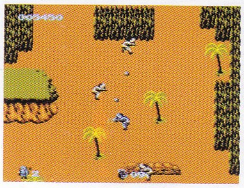
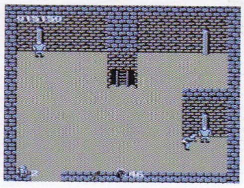
●发售日 /1986 年 9 月 27 日 ●价格 /5500 日元 ●制造商 /CAPCOM









面对铺天盖地的敌人不停开枪的动作游戏。每关的最后阶段都是在一个固定的画面中，击杀源源不断出现的敌人。从乘坐的直升机上下来开始战斗，过程中也有一连串精彩的表现，刻画出充满硝烟的战场。

神鹰一号

テラクレスタ | Terra Cresta

●发售日 /1986 年 9 月 27 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 / 日本物产













攻击方式花哨，游戏性也相当不错的纵向卷轴射击游戏。特点是合体后可以增强机能，分离后可以进行编队攻击。若用全部 5 台飞机合体的话，则化身为火鸟，一定时间内无敌。玩家可以对飞行编队方式进行编辑。

金龟跳车

バギー・ポッパー | Bump 'n' Jump

●发售日 /1986 年 10 月 8 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 /DATA EAST



在以都市和海岸为主题的 4 种赛道上，驾驶爱车与敌人飙车的汽车竞速游戏。可以跳起躲避对手车辆，也可以用撞击摧毁它们，着实爽快。路上只需注意补油，便可尽情奔向终点。游戏共 16 条路线。

福星小子

うる星やつら ラムのウェディングベル

●发售日 /1986 年 10 月 23 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 /JALECO



同名热门漫画改编的动作游戏，内核是街机游戏《桃子 120%》的换皮作品。让拉姆从幼儿园小朋友顺利长大到中学生，然后与诸星当结婚的游戏。游戏中的学校着火时，要逃到屋顶上避难。

算数四年级

けいさんゲーム 算数 4 年

●发售日 /1986 年 10 月 30 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 / 东京书籍



面向小学四年级学生的学习软件。总共 2 种游戏："汽车追逐"和"动作闯关"。本作能在游戏里学习小数和分数。汽车追逐的游戏风格模拟的是《拉力 X》，动作闯关则需要找到隐藏在门后的数字。

算数五六年级

けいさんゲーム 算数 5·6 年

●发售日 /1986 年 10 月 30 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 / 东京书籍



系列完结篇，面向小学五六年级学生的学习软件。《宇宙巡航机》风格的射击游戏玩法，在着陆后的房间里躲开子弹找到正确的数字。另一个游戏是控制女孩子在田里收获果实，学习内容是小数和分数。

密西西比杀人事件

ミシシッピー殺人事件

●发售日 /1986 年 10 月 31 日 ●价格 /5200 日元 ●制造商 /JALECO



以豪华客船中发生的杀人事件为背景舞台的冒险游戏。在 20 多个客房里搜寻证物和证言，找出凶手。助手华生会帮你记下证言。客房里有陷阱，如果不小心掉落的话就会立刻失败，这种设定很容易让人放弃。

超级星际力量 时空历的秘密

スーパースターフォース 時空暦の秘密

●发售日 /1986 年 11 月 11 日 ●价格 /5300 日元 ●制造商 /TECMO



《星际力量》的续作，在前作那种纵向卷轴射击游戏玩法的基础上，增加了动作角色扮演游戏的要素。空战时满足特定条件就能进入地下探索迷宫。玩家要穿越到各种不同的时代，解开各种难解的谜题。

田径世界（家庭教练专用）

アスレチックワールド（ファミリートレーナー専用）| Athletic World

●发售日 /1986 年 11 月 12 日 ●价格 /8500 日元 ●制造商 /BANDAI



家庭教练专用软件第一作，捆绑专用控制垫销售。玩家在垫子上做出奔跑或者跳起动作，画面中的角色很自然地做出相应动作。玩家可以在游戏里的 5 种奇怪的路线中进行选择。输入属性数值后还可以利用游戏里的判定系统来测定体能。

迷宫组曲

迷宮組曲 | Milon's Secret Castle

●发售日 /1986 年 11 月 13 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 /HUDSON



讲述了主角米龙寻找被夺走的乐器、音乐，还有公主的故事。在 4 层高的迷宫里面，用泡泡攻击敌人，到购物店买道具，解开各种谜题。游戏玩法很有趣，背景音乐的完成度更高一筹，奖励关的音乐还会慢慢增加乐器的种类。游戏还有一个按键连击测试。

黑白棋

オセロ | Othello

●发售日 /1986 年 11 月 13 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 / 河田



极受欢迎的黑白棋游戏终于登陆红白机。可选择 4 种不同难度，战胜 4 级难度的电脑就能挑战最强的 5 级难度。对局时最多可以悔棋两步，是非常贴心的初学者功能。当然，游戏支持双人对局。

长靴猫环游世界80天

長靴をはいた猫 世界一周 80 日大冒険 | Puss 'n Boots: Pero's Great Adventure

●发售日 /1986 年 11 月 21 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 / 东映动画



改编自动画电影《长靴猫》的横向卷轴动作游戏。有效地利用短剑和跳跃，在 80 天内环游全世界。游戏里共有 10 种可利用的道具，外形都类似于长靴，途中还能乘坐各种交通工具，动作要素十分丰富。

世纪大预言

バルバルークの伝説より　アイギーナの予言

●发售日 /1986 年 11 月 21 日 ●价格 /5300 日元 ●制造商 /VIC 东海



动作游戏，在 5 个遗迹里探索其中的秘密宝藏。玩家没有武器，只能利用遗迹里面的陷阱击退敌人。满足特定条件后才能继续前进，而解谜方式更贴近冒险游戏风格。关卡里的彩蛋处处透露着惊喜。

元祖西游记 美猴王大冒险

元祖西遊記スーパーモンキー大冒険

●发售日 /1986 年 11 月 21 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 /VAP

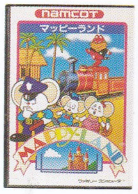
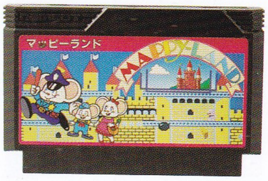


冒险角色扮演游戏，讲述大圣跟随唐三藏去西天取经的艰苦历程。整个游戏地图有 700 个画面大小，还有昼夜之分。遇敌后会进入动作游戏模式开始战斗。在当时还进行了全日本范围的快速通关比赛，日本各地都有预选赛。

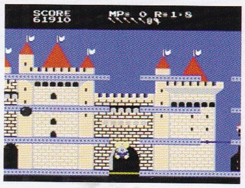
猫捉老鼠2

マッピーランド | Mappy-Land

●发售日 /1986 年 11 月 26 日 ●价格 /3900 日元 ●制造商 /NAMCO



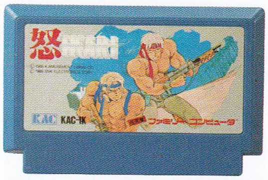



《猫捉老鼠》的续作，同样是横向卷轴动作游戏。愉快的蹦床玩法被完美地保留了下来，还加入了跳跃动作。游戏一共有 4 段故事，每段 8 关，所以一共有 32 个关卡。在奖励关卡中，新角色儿童小警鼠可爱登场。

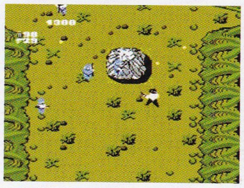
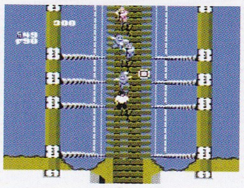
怒

怒 | Ikari Warriors

●发售日 /1986 年 11 月 26 日 ●价格 /5500 日元 ●制造商 /K.AMUSEMENT



SNK 的同名街机游戏改良移植版。紧握来福枪与手榴弹，纵横战场、出生入死的纵向卷轴射击游戏。只有不惧危险才能奋勇前进，坐上战车和飞机继续痛击敌人。游戏地图广阔，并且支持双人游戏。

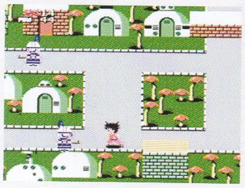
龙珠 神龙之谜

ドラゴンボール 神龍の謎 | Dragon Power

●发售日 /1986 年 11 月 27 日 ●价格 /5300 日元 ●制造商 /BANDAI






热门漫画《龙珠》改编的动作游戏。前半部分的比拉夫大王篇跟原作剧情相同，后半部分剧情则为原创。BOSS 战时会采用 2D 横向视角。悟空的体力会慢慢减少，后面的关卡多半要靠运气才能通过。游戏里有鸟山明亲自设计的新角色登场。

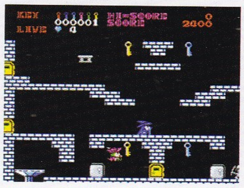
精致之城

キャッスルエクセレント | Castlequest

●发售日 /1986 年 11 月 28 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 /ASCII






电脑游戏移植版。在具有 100 个房间的大城堡里探险，解开各种难题的动作益智游戏。躲避各种陷阱，用颜色相同的钥匙开门。主角很弱，导致游戏难度极高。需要使用外设“超级文件器”才能存档。

变形金刚

トランスフォーマー コンボイの謎

●发售日 /1986 年 12 月 5 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 /TAKARA



超人气玩具的游戏化作品，纵向和横向卷轴结合的动作游戏。需要活用机器人和汽车两种形态来攻关。该公司的抱抱玩偶在游戏里客串出场。由于突然死亡的情况很多，导致本作成为有名的“渣作”。

虎式直升机

タイガーヘリ | Tiger-Heli

●发售日 /1986 年 12 月 5 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 /PONY CANYON



驾驶直升机，深入敌阵，横扫千军的纵向卷轴射击游戏。导弹攻击有最高三段强化，还有超强力的炸弹攻击，可助玩家一举歼灭敌人。与小直升机合体后，攻击范围变得更广。背景建筑物可以破坏。

超人迪瓦

ディーヴァ ナーサティアの玉座

●发售日 /1986 年 12 月 5 日 ●价格 /5500 日元 ●制造商 / 东芝 EMI



PC 游戏《超人迪瓦》的改编移植版。舰队战时是控制己方部队的策略游戏玩法，地面战时切换成动作游戏的玩法。这个系列在不同的硬件平台上同时推出了各自版本的游戏，让 7 个故事平行推进的叙事方式令人耳目一新。本作还能使用 PC 版的存档。

地底探险

ホッターマンの地底探検

●发售日 /1986 年 12 月 6 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 /USE



这是一款纵向卷轴动作游戏。玩家要挖掘洞穴，用激光击倒敌人的同时收集宝箱钥匙。如果能解开密码中包含的秘密，则会显示隐藏指令。关卡构成相当有趣，角色和每一层的命名也独具匠心。

职业棒球 家庭竞技场

プロ野球ファミリースタジアム | R.B.I. Baseball

●发售日 /1986 年 12 月 10 日 ●价格 /3900 日元 ●制造商 /NAMCO



系列第一作。每位选手都有不同的击球率、球速和耐力等详细数据，策略的不同可令玩法大相庭径。发售之时，还收录了王贞治与安田猛等已经退役的选手资料。这是棒球爱好者拉上三五好友一起玩的不二之选。

北野武的挑战状

たけしの挑戦状

●发售日 /1986 年 12 月 10 日 ●价格 /5300 日元 ●制造商 /TAITO



由北野武监督制作的动作冒险游戏，讲述工薪族的寻宝之旅。游戏理念多为超前的想法，玩家对此褒贬不一。游戏有大量刁钻谜题，没有攻略书帮助的话几乎无法通关。有关名人的红白机游戏中，本作是唯一一款销量破百万的。

福尔摩斯 伯爵令媛诱拐事件

シャーロック・ホームズ 伯爵令嬢誘拐事件

●发售日 /1986 年 12 月 11 日 ●价格 /5000 日元 ●制造商 /TOWACHIKI



人气小说改编的动作游戏，讲述了名侦探福尔摩斯揪出拐走千金大小姐的犯罪集团的故事。在街道中收集情报，提升推理能力，搜查事件。本作原创要素不足，设定也是东拼西凑，玩家对其评价较低。

哆啦 A 梦

ドラえもん

●发售日 /1986 年 12 月 12 日 ●价格 /5500 日元 ●制造商 /HUDSON



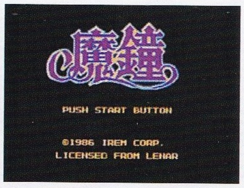
以三部剧场版《哆啦 A 梦》电影改编的动作游戏。操作哆啦 A 梦乘坐时光机，救出被困的野比大雄。漫画原作设定与游戏原创要素交相辉映，使用各种熟悉的秘密道具来攻略游戏非常有趣。游戏销量超过百万份。

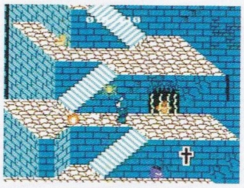
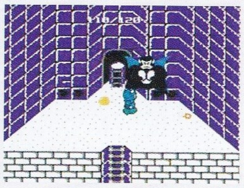
魔钟

魔鐘 | Deadly Towers

●发售日 /1986 年 12 月 15 日 ●价格 /5300 日元 ●制造商 /IREM



这是一款动作角色扮演游戏。玩家要控制主角攻略七座巨塔和大地图，目的是收集魔钟。飞出利刃攻击敌人，拾取或购买道具，在各个高塔冒险并击倒BOSS。高塔又大又复杂，掉下去立刻死亡，难度偏高。

追赶跑跳蹦

メトロクロス

●发售日 /1986 年 12 月 16 日 ●价格 /3900 日元 ●制造商 /NAMCO










操作跑者在限定时间内冲过终点的横向卷轴动作游戏。玩法就是往前冲，途中要跳跃躲开各种障碍物。可以踩上滑板滑行，可以穿上特殊的靴子，还可以使用道具来攻关。游戏设计比较单调，轻松就能过关。共 32 关。

金刚 2 愤怒的百万吨拳头

キングコング 2 怒りのメガトンパンチ

●发售日 /1986 年 12 月 18 日 ●价格 /5300 日元 ●制造商 /KONAMI









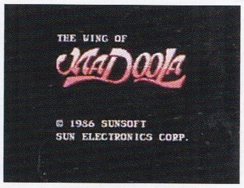
高人气电影《金刚 2》的改编游戏。玩家操作金刚，孤身一猩面对军队的攻击，使用投石、跳踩的攻击方式来对抗敌人。需要在 9 个关卡里面拿到 8 个钥匙，救出心爱的雌金刚。画面切换的时候偶尔会出现即死陷阱。

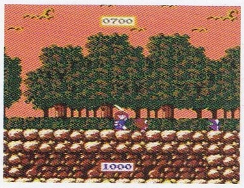
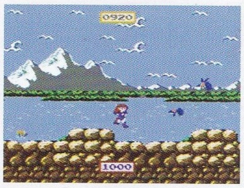
玛多拉之翼

マドゥーラの翼

●发售日 /1986 年 12 月 18 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 /SUNSOFT



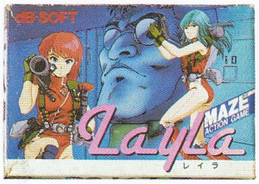



操作女战士露西亚，使用剑技与跳跃打倒敌人的动作游戏。拥有 HP 和 MP 的概念，还有魔法等角色扮演游戏的要素。穿上靴子就能提升行走速度和跳跃高度。游戏里角色动作偏快，难度较高，在一小群玩家中很有人气。

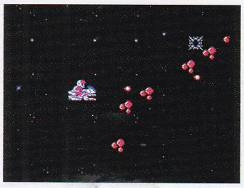
女超人蕾拉

レイラ

●发售日 /1986 年 12 月 20 日 ●价格 /5300 日元 ●制造商 /dB-SOFT





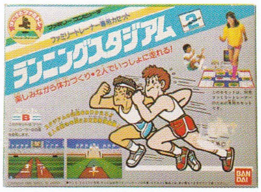



操作特殊部队成员蕾拉在广阔地图上冒险的动作游戏。7 种武器各有不同功能，充分利用它们击倒敌人，吃些甜品就能恢复血量。打败中 BOSS 之后会进入射击模式。敌人基地关的陷阱可不容易解决。

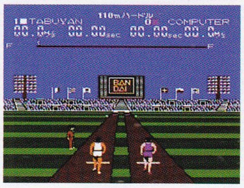
田径竞技场（家庭教练专用）

ランニングスタジアム（ファミリートレーナー専用）| Stadium Events

●发售日 /1986 年 12 月 23 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 /BANDAI





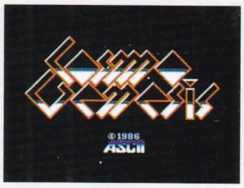
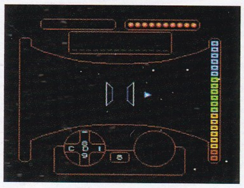
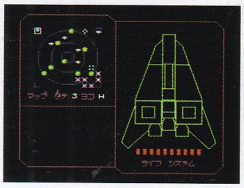
家庭教练专用游戏的第二部作品。游戏种类有 4 种："百米跑"、"跳远"、"三级跳"和"110 米跨栏"，都是以 3D 视点呈现。除了训练模式之外，还有奥林匹克模式。在对战模式中，两位玩家要共用一块控制垫。

宇宙创世纪

コスモジェネシス | Star Voyager

●发售日 /1986 年 12 月 23 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 /ASCII



根据美国 Acclaim 公司出品的 3D 射击游戏《星际旅行者》移植。在地图中选择目的地，然后使用驾驶舱内的 3D 视点瞄准并击败敌人。在星球上着陆后，升空前的时间会出现驾驶员登机的动画。

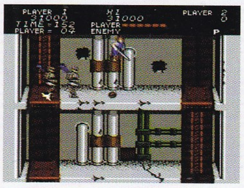
斗者的挽歌

闘いの挽歌 | Trojan

●发售日 /1986 年 12 月 24 日 ●价格 /5500 日元 ●制造商 /CAPCOM





剑与盾主题的硬派格斗动作游戏。当时游戏的动作元素离不开攻击与回避，而本作却采用盾牌防御的设计，造就了攻防周旋的新动作概念。如果受到频繁攻击，就会破盾转为徒手搏斗。支持双人对战！

圣饥魔II 恶魔的逆袭

聖飢魔Ⅱ悪魔の逆襲

●发售日 /1986 年 12 月 25 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 /CBS · 索尼



以重金属乐队“圣饥魔Ⅱ”为题材的动作游戏。操作恶魔小暮阁下，使用武器或投掷石块来攻击怪物，救助同伴。跳跃的轨迹有点不太容易理解。如果撞上敌人，小暮阁下会突然暴怒，场面变得滑稽搞笑。

打砖块

アルカノイド | Arkanoid

●发售日 /1986 年 12 月 26 日 ●价格 /5400 日元 ●制造商 /TAITO



经典的消砖游戏，移植自街机。本作增加了强化攻击手段的道具，还有 BOSS 战等全新要素。玩家有时需要同时处理 3 个弹球，甚至可以发射导弹，一口气清空屏幕上的砖块。专用旋转式控制器和游戏一并发售。

时空旅人

時空の旅人

●发售日 /1986 年 12 月 26 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 /KEMCO



同名动画电影改编的冒险游戏。通过时空跳跃会见历史上的真实人物，解答他们的各种疑问。经常出现一些怪异的问题，根据玩家的回答，历史会发生变化。本作的多结局设定在当时非常罕见。

疯狂攀登者

クレイジー・クライマー

●发售日 /1986 年 12 月 26 日 ●价格 /5300 日元 ●制造商 / 日本物产



操作攀岩者登上超级摩天楼楼顶的动作游戏。将两个游戏控制器竖着摆放，再装上游戏自带的摇杆套件，就能再现街机版的操作感。巧妙地躲开敌人的妨碍，看准时机抓住窗户快速往上爬吧。红白机版制作了原创的动作关卡，提高了游戏的可玩性。

红白机专业杂志

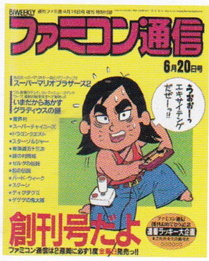
1985 年，红白机发售两周年之际，德间书店发行了日本国内第一本红白机专业杂志《任天堂红白机杂志》（简称 Famimaga）。之前人们只能通过电视广告，大众类杂志上的文章和广告，以及原始的口口相传形式来获得零散的游戏情报，现在可以一次看个够。Famimaga（后来成了正式的名称）杂志最初以月刊形式发售，后来逐渐变成半月刊，再变成周刊。新作情报、攻略详解、游戏排名，以及介绍隐藏特技的栏目“Ultra Technic”（通称终极技）都很受读者喜爱。终极技这个栏目，每期都会加入一个“装极技”（假极技）来考验读者，进行益智问答，不过每次都有不少年轻的玩家信以为真，想方设法去尝试这个栏目提供的假秘技。1986 年，Ascii 发行的《红白机通信》（《Fami 通》的前身，现由 Enterbrain 发行），以及角川书店发行的《丸胜红白机》陆续创刊，大受欢迎。另一方面，红白机游戏攻略本、《红白机大百科》和《红白机大图鉴》等同时介绍多款游戏的书籍相继面世。《龙之塔》这类拥有超难谜题的游戏，其攻略书是最受欢迎的。1986 年由德间书店发行的《超级马力欧兄弟完全攻略本》随着游戏的爆卖，在当年斩获了年度最畅销书籍的头衔。当玩家在游戏里走投无路时化作引路明灯，又或者让游戏乐趣更上一层楼，攻略本的作用不言而喻。加上少年漫画杂志中连载的项目，比如《龙漫 CORO-CORO》中的红白机主题漫画《Family Rocky》（作者为漫画家“あさいもとゆき”，后改名浅井裕）和《周刊少年 Jump》的特辑文章《红白机神拳》也都有大量人气，继续为红白机这栋摩天大厦添砖加瓦。

《任天堂红白机杂志》创刊号



《任天堂红白机》（德间书店发行）。第一本红白机专业杂志，于 1985 年 7 月创刊。终极技和装极技等内容为人们津津乐道。

《红白机通信》创刊号



《红白机通信》（Ascii 发行），于 1986 年 6 月创刊。编辑评分和用于交换特典的 GAVAS（虚构货币）是最受欢迎的栏目。今天仍在发行的长寿杂志。

《丸胜红白机》创刊号



《丸胜红白机》（角川书店发行），于 1986 年 4 月创刊。刊登漫画，还有读者参加的游戏等充实的栏目内容。

《红白机必胜书》1988 年 3 月号



《红白机必胜书》（JICC 出版局发行），于 1986 年 3 月创刊。《超级马力欧》第 9 世界等内容引发不少讨论。后来改名为《HiPPON SUPER!》。

《HIGH SCORE》1986 年 9 月号



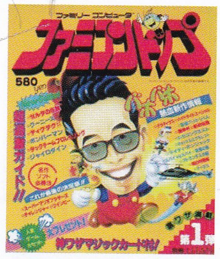
《High Score》（High Score Media Work 发行），于 1986 年 3 月创刊。攻略做得相当细致，介绍了很多最终 BOSS。

《红白机冠军》创刊号



《红白机冠军》（秋田书店发行），于 1986 年 7 月创刊。除了红白机之外也刊登“SEGA MarkIII”等主机游戏的情报。

《红白机 TOP》创刊号



《红白机 Top》（学研发行），于 1986 年 4 月创刊。每期都用喜剧演员的形象来当封面。好像只出了 4 期就停刊了。

《红白机大赏》创刊号



《红白机大赏》（三和出版发行），于 1986 年发行。成人杂志《The Hit Magazine》6 月的增刊。一共发行了 2 期。

《任天堂红白机 FAN》创刊号



《任天堂红白机 Fan》（世界文化社发行），于 1985 年发行。益智游戏专门杂志《パズラー》的增刊。一共发行了 2 期。

《超级马力欧兄弟完全攻略本》



《超级马力欧兄弟完全攻略本》（德间书店发行）在 1985 年勇夺最佳销量记录，累积发行 120 万本，但是据说任天堂 1 分钱也没分到。

《任天堂红白机大百科》



《任天堂红白机大百科》（劲文社发行），属于文库本大小的大百科系列。介绍各种各样的游戏软件。

《FAMIMAGA VIDEO》



《Famimaga Video》（德间书店发行），于 1988 年 9 月至 1990 年 7 月期间以双月刊形式发售。收录了游戏新作与攻略视频，时长 45 分钟，定价为 1780 日元。

红白机游戏软件

1987年

Family Computer

勇者斗恶龙2 恶灵之神

ドラゴンクエストⅡ悪霊の神々 | Dragon Warrior II

●发售日 /1987 年 1 月 26 日 ●价格 /5500 日元 ●制造商 /ENIX





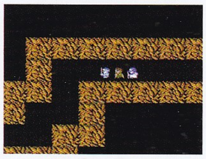


首次加入团队系统
DQ 史上最高难度











系列第二作。游戏的地图为前作的四倍，增加了乘船横渡海洋、旅行之门、抽签屋等新要素。整个界面更干练、更成熟，操作也改良不少。游戏增加了个性鲜明的三位伙伴，成为红白机上首款团队制的 RPG 作品。敌人也变多了，对战术有更高要求。游戏中很多元素成为整个系列的标准，凭一己之力构建起了日本角色扮演类游戏的根基。本作的故事剧情、角色设定、背景音乐等方面完成度都很高，甚至漫画杂志《周刊少年 JUMP》也刊登了一些消息，所以本作在发售日当天即全日本售罄的盛况合情合理。通往隆达尔奇亚的洞窟路途出乎意料得难，玩到此处的玩家们时常发出悲鸣。

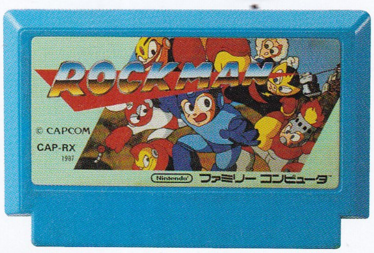
洛克人

ロックマン | Mega Man

●发售日 /1987 年 12 月 17 日 ●价格 /5300 日元 ●制造商 /CAPCOM

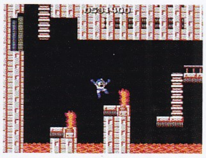


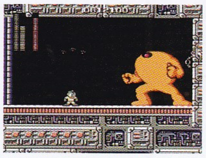


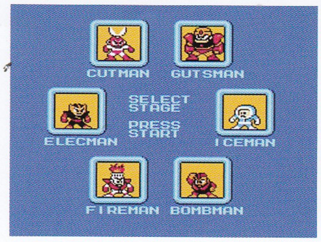


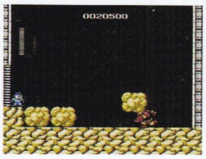
硬派的正统动作游戏
夺取 BOSS 武器非常有趣

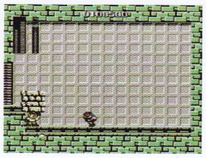










一直固守街机领域的 Capcom 在家用机上推出的首个原创游戏作品，不只在日本国内爆热，整个世界都为之疯狂。为阻止企图征服世界的威利博士，正义的莱特博士制造了洛克人。故事比较老套，但也是为了让孩子们能够轻松看懂。游戏给人印象最深的是每打败一个 BOSS 就能获得其特殊能力，这个特殊能力往往能够克制另一个 BOSS。可以选择从任何一关开始游戏，按照一定顺序来攻关的话，对 BOSS 战就会相当有利。黄色恶魔、影子洛克人等强敌挡在前方，众多玩家对此叫苦连天。游戏难度虽高，但优秀的游戏性让这个系列在红白机上连续推出了整整 6 款作品。

火之鸟 凤凰篇 我王的冒险

火の鳥 鳳凰編 我王の冒険

●发售日 /1987 年 1 月 4 日 ●价格 /5300 日元 ●制造商 /KONAMI



手塚治虫长篇漫画改编的动作游戏。控制我王在 16 个关卡里收集雕刻部件，最终组成图画。游戏最大特征是可将名为“鬼瓦”的瓦片放在任何够得到的地方。电影版的背景音乐配上结局画面必须一看。

屠龙战记

ドラゴンバスター

●发售日 /1987 年 1 月 7 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 /NAMCO

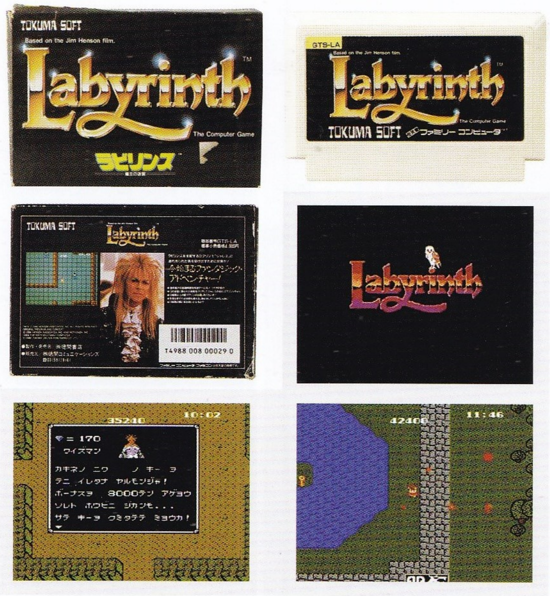


在迷宫内用剑与魔法打倒恶龙的动作游戏。紧握手中的剑，利用跳跃、道具等手段来勇战恶龙。如果能够击中恶龙的弱点，就能对其造成大量伤害。本作的完成度很高，属于那种越玩越简单的类型。

魔王迷宫

ラビリンス

●发售日 /1987 年 1 月 7 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 / 德间书店



同名海外电影改编的游戏。操作一位女性，在限定时间内救出弟弟，并解开 13 个迷宫的谜题。受到敌人攻击的话，限制时间就会变得更短，不过可以使用道具来恢复时间。背景音乐也是根据电影中的音乐改编而来。

黑巴斯

ザ・ブラックバス

●发售日 /1987 年 2 月 6 日 ●价格 /5300 日元 ●制造商 /HOT · B



以钓到黑鲈鱼为目标的钓鱼游戏。玩家需要参加全日本 5 个有名的钓鱼湖泊的钓鱼大赛，利用 13 种不同的鱼饵来获取胜利。鱼会根据季节和水温变化而出现在不同地方。据说可能会钓到美人鱼！

新人类

新人類 | Adventures of Dino Riki

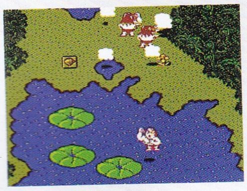
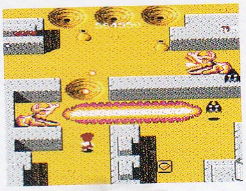
●发售日 /1987 年 2 月 10 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 /RICOH ELEMEX









控制原始人大闹恐龙时代的动作射击游戏。原始人需要投掷石头或回力标打倒敌人，跨越各种地形与陷阱。如果能获得“力的符号”就能变身成长州力（摔角手），能力大幅提升。本作由 Hudson 开发。

飞龙之拳 奥义之书

飛龍の拳 奥義の書 | Flying Dragon: The Secret Scroll

●发售日 /1987 年 2 月 14 日 ●价格 /5500 日元 ●制造商 /CULTURE BRAIN












这是一款横向卷轴型格斗动作游戏，也是这个系列的第一部作品。“心眼”系统能看出玩家和敌人的弱点，从而辅助玩家掌握攻击和防御时机。还有一对一的格斗大会，蓄满能量槽就能放出必杀技。

韵律体操中心（家庭教练专用）

エアロビスタジオ（ファミリートレーナー専用）| Dance Aerobics

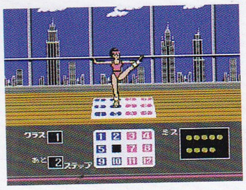
●发售日 /1987 年 2 月 26 日 ●价格 /5800 日元 ●制造商 /BANDAI











模仿画面上指导老师的动作，玩家手足并用在控制垫上做出动作的有氧健身软件。这是首款家庭式的音乐节拍型舞蹈体感游戏，游戏一共有三种模式，分别是“练习模式”、“音乐节拍模式”和“大会模式”。

十王剑之谜

ポケットザウルス 十王剣の謎

●发售日 /1987 年 2 月 27 日 ●价格 /5500 日元 ●制造商 /BANDAI









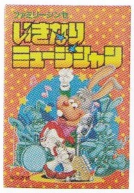



以该公司的人气文具系列为主题的动作游戏。桥本名人化身桥本恐龙，带玩家横跨 5 个时代收集十王剑的碎片。游戏采用横向卷轴型的前进方式，同时存在冒险游戏的解谜要素和问答环节、射击模式等元素。游戏也采用了红白机杂志读者提出的一些点子。

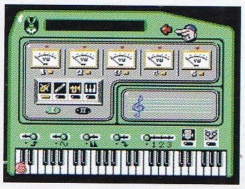
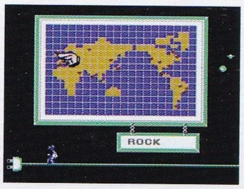
热门音乐

いきなりミュージシャン

●发售日 /1987 年 3 月 5 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 /TONKINHOUSE





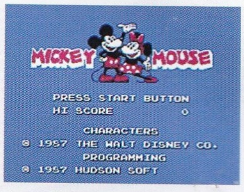
配合世界各地的音乐，玩家自由演奏的游戏软件。SOLO 模式是在 25 种节奏中选择 1 种作为伴奏曲；DUET 模式可以双人配合演奏；还有与电脑对战演奏的模式。用十字键操作键盘是游戏的难点。

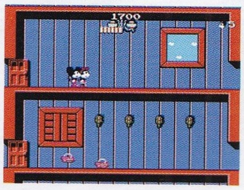
米奇 不可思议之国的大冒险

ミッキーマウス 不思議の国の大冒険 | Mickey Mousecapade

●发售日 /1987 年 3 月 6 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 /HUDSON



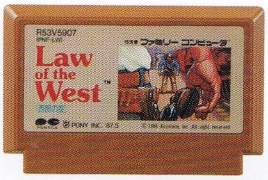


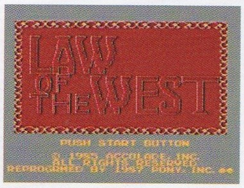
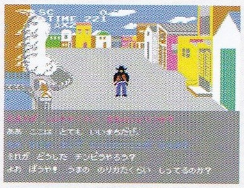
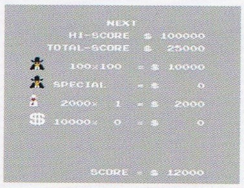

以《爱丽丝梦游仙境》的故事为背景，控制米老鼠米奇与米妮进行冒险的动作游戏。米奇的攻击方式是扔橡皮擦，而米妮则跟在米奇后面，配合他做出动作。游戏中很多场景都藏着著名的迪士尼角色。

西部法律

ロウ・オブ・ザ・ウエスト（西部の掟）

●发售日 /1987 年 3 月 6 日 ●价格 /5500 日元 ●制造商 /PONY CANYON

面向海外的电脑游戏移植版。与 11 名登场人物对话，分辨敌友关系，将恶人绳之以法的冒险游戏。通关条件是将故事发展成好结局，不过有些角色会不由分说地开枪，这时就会变成西部拔枪对决游戏。

棒球英豪

CITY ADVENTURE タッチ MYSTERY OF TRIANGLE

●发售日 /1987 年 3 月 14 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 / 东宝









人气体育漫画改编的动作游戏。达也、和也、南他们三人的爱犬把孩子弄丢了，玩家需要把全部 10 只小狗找回来。用棒球迎击来袭的敌人，保护好小南吧。在店里可以用体力来购买物品。支持双人游戏。

明星之路

花のスター街道

●发售日 /1987 年 3 月 17 日 ●价格 /5300 日元 ●制造商 /VICTOR 音乐产业



讲述两名年轻人成为大明星的动作游戏。玩家需要同时操作两个人，用音符攻击敌人，将收集的道具卖给唱片公司。游戏包含有“演唱会”、“冲出海外”等 6 个关卡。游戏中与音乐相关的道具非常多。

七宝奇谋 2 弗雷泰利最后的挑战

グーニーズ 2 フラッテリー最後の挑戦 | The Goonies II

●发售日 /1987 年 3 月 18 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 /KONAMI



系列第二作。与前作不同的是，这一次没有可改编的原作，是一款完全原创的动作游戏。通过不断往来表里两个世界，使用悠悠球打倒敌人，救出同伴。在探索迷宫时，界面看起来就像是冒险游戏。

珍妮

ロストワード・オブ・ジェニー 失われたメッセージ

●发售日 /1987 年 3 月 25 日 ●价格 /5500 日元 ●制造商 /TAKARA



TAKARA 公司生产的时尚娃娃“珍妮”出演主角的动作游戏。在关卡中，要善用跳跃、飞踢和喷雾来击倒敌人。控制珍妮收集关键字，最后完成特定词语后就能过关。对于一款面向女童的游戏来说，难度还是很高的。

谍对谍 南国指令

南国指令!! スパイ vs スパイ

●发售日 /1987 年 3 月 27 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 /KEMCO



《谍对谍》的续作。与前作一样，采用了设置机关与陷阱的独特系统。在南方小岛上，要最先组装出新型武器并成功逃离。利用掉落陷阱、倒吊陷阱、地雷等新陷阱打击对手，若两间谍相遇，肯定少不了肉搏战。

名侦探秋刀鱼

さんまの名探偵

●发售日 /1987 年 4 月 2 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 /NAMCO



明石家秋刀鱼化身侦探，解决案件的冒险游戏。进入地图上的各个场所，使用 8 个指令进行探索。个性鲜明的角色，优秀的游戏节奏，谜题也不会过分刁难玩家，整体设计实属高品质。搞笑艺人吉本等大量角色登场，让人心情愉悦。迷你游戏随处可见。

魔界岛 七岛大冒险

魔界島 七つの島大冒険

●发售日 /1987 年 4 月 14 日 ●价格 /4980 日元 ●制造商 /CAPCOM



以街机游戏《胡子船长》为基础改编的俯视动作游戏。游戏舞台设定在 7 个岛屿上，利用投掷木桶和石块来攻击敌人，解开岛上的谜题。利用海盗船在各岛间移动。谜题不单纯为了解谜而设计，为了打败真正的 BOSS，有时需要重返岛屿。

森田将棋

森田将棋

●发售日 /1987 年 4 月 14 日 ●价格 /5500 日元 ●制造商 /SETA



本游戏由“将棋软件程序员先驱”森田和郎开发。从新人到老手都能享受。利用复盘模式可以随意研究自己的落子。当时将自己的对局结果送到将棋联盟还能获得等级认证。电脑棋手的思考时间略长。首款搭载记忆电池的红白机游戏。

热血硬派国夫君

熱血硬派くにおくん | Renegade

●发售日 /1987 年 4 月 17 日 ●价格 /5300 日元 ●制造商 /TECHNOS JAPAN



著名的以一敌百清版横向卷轴动作游戏类型的先驱者。操作国夫君打败不良团伙。使出马步直拳、抓襟殴打、横扫踢腿等硬朗又直爽的攻击，将敌人打到落花流水，毫无还手之力。骑电单车的高速追逐战也是一大亮点。

北斗之拳2 世纪末救世主传说

北斗の拳 2 世紀末救世主伝説 | Fist of the North Star

●发售日 /1987 年 4 月 17 日 ●价格 /5300 日元 ●制造商 / 东映动画



系列第二作。游戏舞台设定在帝都篇，而游戏系统与前作无异。打倒敌人时，喊出“あべし”“ひでぶ”（原作著名死亡台词）还能强化健四郎，变成连续出招状态。游戏包含只打 BOSS 的“VS 模式”。共 8 关。

阿格斯战士（未来战士，阿尔戈斯战士）

アルゴスの戦士 はちゃめちゃ大進撃 | Rygar

●发售日 /1987 年 4 月 17 日 ●价格 /4980 日元 ●制造商 /TECMO



街机版《阿格斯战士》的改编移植版，本作最大特征是主角使用悠悠球形武器。12 个关卡里包含横向卷轴和俯视视角两种模式。游戏中动作要素充足，画面与音乐同样优秀。根据战斗次数逐步成长的角色扮演要素与动作闯关要素完美融合。

家庭竞马

ファミリージョッキー

●发售日 /1987 年 4 月 24 日 ●价格 /3900 日元 ●制造商 /NAMCO



红白机的首款赛马游戏。从 16 匹马中挑选新马进行培育，拿下所有赛事的冠军，以天皇赏为最终目标。马匹有 6 种能力和 10 个阶段的数值，升级就能提高。赛事预测系统容易着迷。支持双人游戏。

妖怪俱乐部

妖怪倶楽部

●发售日 /1987 年 5 月 19 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 /JALECO



控制超能力少年“晶”对抗妖怪军团的动作游戏。在迷宫般的关卡中，用跳跃和射击解决一切敌人。击倒敌人后能获取经验值，用于提升自身能力。游戏共有 10 种道具，充分利用它们来攻略 6 个关卡。

保龄球

ダイナマイトボウル

●发售日 /1987 年 5 月 24 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 / 东芝 EMI



红白机上的首款保龄球游戏，以立体视觉来模拟呈现保龄球运动。游戏有两种模式：普通模式，以及看谁能用更少的投球数获得规定分数的模式。达成完全比赛（所有投球均全中）还会出现梦幻球道。最多可供 5 人游戏。

慢跑锦标赛（家庭教练专用）

ジョギングレース（ファミリートレーナー専用）

●发售日 /1987 年 5 月 28 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 /BANDAI



系列第四作。用专用控制垫操作角色在日本皇族住所进行环跑，或者进行障碍物马拉松。如果踩上滑板就会自动前进。输入自己的身高、体重、年龄和跑步用时，游戏会自动算出消耗的卡路里。

高桥名人冒险岛外传

高橋名人の BUG ってハニー

●发售日 /1987 年 6 月 5 日 ●价格 /5500 日元 ●制造商 /HUDSON



根据《高桥名人冒险岛》改编的动画再反过来改编成游戏，是一款简单的横向卷轴动作游戏。第一关玩家操作哈妮，其他关都是操作高桥名人与敌人战斗并寻找隐藏道具。破坏蛋蛋之后，砖块会慢慢崩落。

雅典娜

アテナ

●发售日 /1987 年 6 月 5 日 ●价格 /5500 日元 ●制造商 /SNK



讲述雅典娜公主攻略森林、冰冻等 7 个世界的横版卷轴动作游戏。装备道具能够强化自身，根据情况如何组合使用就需要动脑子了。比基尼泳衣王女挥舞利剑极具视觉效果，动作设计也很精彩，当时获得了很高的人气。主题歌原声带随游戏一同销售。

斗人魔境传 海格力斯的荣光

闘人魔境伝 ヘラクレスの栄光

●发售日 /1987 年 6 月 12 日 ●价格 /5300 日元 ●制造商 /DATA EAST












以古代希腊为舞台的硬派角色扮演游戏。吸收了《勇者斗恶龙》的一些要素，也加入武器和防具的耐久度和属性等原创要素。战斗中会出现各种战吼，和敌人对话的系统也赢得了不少玩家的喜爱。13 个中 BOSS 充满了个性，还能根据攻击改变姿态。

家庭拳击

ファミリーボクシング | Ring King

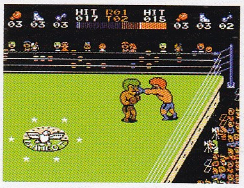
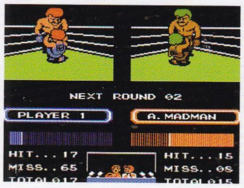
●发售日 /1987 年 6 月 19 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 /NAMCO









与 8 位拳击手对战，冲击拳击界中的最高荣誉——世界冠军。可以连打按键来恢复体力，出拳攻击或防御，又或使用必杀来击倒对手。赢得胜利后，角色会进一步成长。双人对战时，气氛非常热烈。

木偶奇遇记

うっでいぽこ

●发售日 /1987 年 6 月 20 日 ●价格 /5500 日元 ●制造商 /dB-SOFT













电脑上的动作游戏移植版。角色采用了可爱的绘本风格设计，而且还分为男生和女生两种模式。左右手可以分别持有不同的道具将，角色高跳之后还会使用雨伞缓慢降落。游戏中有昼夜和季节变化。

燃烧吧！！职业棒球

燃えろ !! プロ野球 | Bases Loaded

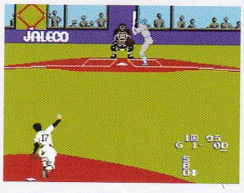
●发售日 /1987 年 6 月 26 日 ●价格 /5500 日元 ●制造商 /JALECO

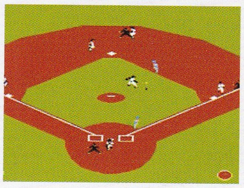












职业棒球题材的棒球游戏。角色名字全部使用真实人名，形象也是真实系画风，并且使用了电脑合成的声音。短打也能打出全垒打，投球犯规后绝对出现好球，这些情况在当时引起了一些讨论。有些狂热的粉丝奉其为必玩烂作。

北海道连续杀人事件

北海道連鎖殺人 オホーツクに消ゆ

●发售日 /1987 年 6 月 27 日 ●价格 /5800 日元 ●制造商 /ASCII



堀井雄二参与编剧的名作冒险游戏。纵览北海道观光名胜的旅游氛围，接连不断发生的案件背后的线索竟错综复杂。顺理成章的故事构成，优秀的背景音乐，适当的难度，使本作捕获了大量的粉丝。游戏里还能玩到 21 点扑克游戏。

百战大出击

所さんのまもるもせめるも

●发售日 /1987 年 6 月 27 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 /EPIC · 索尼



人气艺人“所 · 乔治”监修的横向卷轴动作游戏。以东京 23 个区和郊外为舞台，玩家操作主角，利用水枪打倒敌人。水枪的射击有次数限制，另外虽然有血量的设置，但也有跌落后直接致死的情况发生，难度还是挺高的。

未来神话

未来神話ジャーヴァス

●发售日 /1987 年 6 月 30 日 ●价格 /5500 日元 ●制造商 /TAITO



动作角色扮演游戏。提升主角名声，招兵买马攻城拔寨，打败控制世界的 7 名暴君，成为地球上的新皇帝。红白机上首款搭载备份机能的游戏。偌大的地图上没有任何线索可寻，游戏难度偏高。卡带背面有个盖子，可以方便地更换记忆电池。

僵尸猎人

ゾンビハンター

●发售日 /1987 年 7 月 3 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 /HIGH SCORE MEDIA WORK



横向卷轴型动作角色扮演游戏。使用剑与魔法，善用跳跃击倒敌人，赚取经验值和钱币强化道具。游戏画面和信息分别在水平分割的上下两个画面里显示。最早本作只是奖品，后来才进行零售。

月风魔传

月風魔伝

●发售日 /1987 年 7 月 7 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 /KONAMI



在一个毛骨悚然的日式世界中，不断打倒敌人的动作角色扮演游戏。接触到地图上的鸟居或敌人时，就能进入动作游戏关卡，在特定的地方还会出现 3D 迷宫。打倒 BOSS 后拿到的波动剑能让主角攻击力大增。

时空小子

ブービーキッズ

●发售日 /1987 年 7 月 10 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 / 日本物产



街机动作游戏《挖洞小子大作战》的重制移植版。角色要穿越到原始时代甚至未来，通过挖坑来掩埋敌人，含有大量益智解谜元素。在游戏中，玩家可以进行爆破墙壁、平台跳跃、瞬间移动等操作，内容很丰富。

古文明之战

ヘクター '87 | Starship Hector

●发售日 /1987 年 7 月 16 日 ●价格 /5000 日元 ●制造商 /HUDSON



第三届日本全国"游戏大汇战"官方指定游戏之一。奇数关纵向移动，偶数关横向移动，两者交替进行。采用血槽设计不容易死，不过敌人也相当难打。与前 2 作相比，本作的爽快度有所下降，玩家对此褒贬不一。

屠龙剑VI 屠龙家族

ドラゴンスレイヤー IV ドラスレファミリー | Legacy of the Wizard

●发售日 /1987 年 7 月 17 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 /NAMCO



从电脑上移植过来，包含不少益智解谜元素的动作游戏。玩家要利用能力各异的角色以及多种多样的道具，进入迷宫之中，逐步解开谜题。只要收集 4 个宝冠，就能获得武器屠龙剑，最后消灭恶龙。

雀棒

ジャンボウ

●发售日 /1987 年 7 月 18 日 ●价格 /4980 日元 ●制造商 /K.AMUSEMENT



将麻将要素融合进来的消砖块游戏。用球来打击堆积如山的麻将牌，如果能将牌全部击落，或是击中的牌能胡牌，都能算作完成任务。做出大牌的话得分就更高，击中点棒还可以获得强化道具。游戏共 36 关。

幻想地带

ファンタジーゾーン

●发售日 /1987 年 7 月 20 日 ●价格 /5300 日元 ●制造商 /SUNSOFT



世嘉公司出品的同名射击名作的移植版。操作主角“欧帕欧帕”消灭敌人收集硬币，不停购买道具进行升级。本作的魅力在于粉笔画的画风，搭配不同个性的 BOSS 和轻快的高速操作带来的爽快感。

魔境铁人

バツ&テリー 魔境の鉄人レース

●发售日 /1987 年 7 月 22 日 ●价格 /5300 日元 ●制造商 /USE



这是一款正统动作游戏，根据大岛矢须一的棒球漫画改编，要在限定时间内到达终点。主角队里一人使球、一人使棒攻击敌人。不断更换角色进行攻关，挑战长达 24 关的铁人耐力赛。和原作略有差异的风格，褒贬不一。

卡拉OK

カラオケスタジオ

●发售日 /1987 年 7 月 30 日 ●价格 /7500 日元 ●制造商 /BANDAI



必须使用专用麦克风才能玩的红白机卡拉 OK 软件。玩家输入属性信息后，会有相应的角色登上舞台，然后播放音乐。有“练习课程”、“我是麦霸”、“明星诞生”和“听前奏猜歌”四种玩法可供选择。另有对应套件的专用软件出售。

暗黑神的挑战

チェスター・フィールド

●发售日 /1987 年 7 月 30 日 ●价格 /5300 日元 ●制造商 /VIC 东海



横向卷轴型动作游戏。利用剑与跳跃来攻克关卡，打倒迷宫中的 BOSS。具有经验值和金钱的设定，可以在街道上购买武器，也包含有和其他人聊天等角色扮演游戏元素。游戏中的迷宫复杂且困难。

迷路大作战（家庭教练专用）

迷路大作戦（ファミリートレーナー専用）

●发售日 /1987 年 7 月 31 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 /BANDAI



游戏的玩法是在限定时间内逃出金字塔迷宫。在专用控制垫上原地踏步就能前进。逃出迷宫的条件多种多样，包括避开敌人和地面上的陷阱，或着取得全部道具等。靠着墙边走是最安全的策略。

轰炸之王

ボンバーキング | RoboWarrior

●发售日 /1987 年 8 月 7 日 ●价格 /5500 日元 ●制造商 /HUDSON



与前作《博蒙曼》不同，本作是款科幻动作游戏。有血槽设定，除了敌人攻击，时间流逝也会让血槽减少。游戏设计新颖，有全场漆黑的关卡，也有走到一半 BOSS 就出现的奇异关卡，总共 27 关。

立体赛车

ハイウェイスター | Rad Racer

●发售日 /1987 年 8 月 7 日 ●价格 /4500 日元 ●制造商 /SQUARE



限定时间内通过终点的 3D 视觉赛车游戏。路线形式各异，有海岸线、悬崖峭壁等 8 条路线。弯道和路面凹凸的表现十分真实流畅，充满速度感。本作对应可使用立体成像画面的任天堂 3D 系统。

2100大冒险

ミラクルロピット 2100 年の大冒険

●发售日 /1987 年 8 月 7 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 /KING RECORDS



一名女子为拯救被 UFO 抓走的哥哥，驾驶机器人罗比特勇闯外星。如果机器人坏了，女子就要靠自己行动，30 秒以内无法将罗比特复活会立即死亡。有趣的关卡与丰富的动作值得玩家一玩再玩。

圣斗士星矢 黄金传说

聖闘士星矢 黄金伝説

●发售日 /1987 年 8 月 10 日 ●价格 /5500 日元 ●制造商 /BANDAI



根据《周刊少年 JUMP》上的热门漫画《圣斗士星矢》改编的动作角色扮演游戏。玩家要在地图上收集情报和道具并战斗，遇到敌人圣斗士后则进入一对一的单挑对战画面。忠于原作的人气角色和必杀技名称相继登场。

艾鲁那财宝

エルナークの財宝

●发售日 /1987 年 8 月 10 日 ●价格 /5300 日元 ●制造商 /TOWACHIKI



俯视视角动作游戏。舞刀弄“枪”，打倒路上一切妨碍主角寻觅朋友、赚大钱的敌人。主角的能力值会随着性格计量槽的变化而改变，这在当时是种崭新设计。谜题大多让人无所适从，通关变成一种煎熬。

魔城传说 2 大魔司教嘉里乌斯

魔城伝説 II 大魔司教ガリウス

●发售日 /1987 年 8 月 11 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 /KONAMI



MSX 上的动作游戏《魔城传说》的续作。交替使用两位主角，在迷宫内寻找道具和武器来强化能力。熟悉并善用两位主角的不同特性是通关的关键。从本作开始 Konami 游戏的卡带改用了新外型。

水户黄门

天下のご意見番 水戸黄門

●发售日 /1987 年 8 月 11 日 ●价格 /5300 日元 ●制造商 /SUNSOFT



讲述黄门大人一行人周游日本，解决不同事件的动作游戏。由助、格两位同行者负责收集线索，然后由黄门大人进行裁断。交替控制弥七和又平进行解谜活动，推进故事。角色会使用合成语音说出台词。

九路围棋

囲碁九路盤対局

●发售日 /1987 年 8 月 11 日 ●价格 /5500 日元 ●制造商 /BPS



红白机上首款围棋游戏。由于机能有限，棋盘无法使用常见的十九路棋盘，而改用九路盘。有面向初学者的教学与新人模式。落子的时候会有忍者登场帮忙。游戏内容与先行发售的磁碟机版相同。

家庭麻将

ファミリーマージャン

●发售日 /1987 年 8 月 11 日 ●价格 /3900 日元 ●制造商 /NAMCO



对初学者很友好的麻将游戏，可以用学习模式慢慢熟悉麻将规则。游戏内容是 2 人麻将，从 6 位对手中选出一位进行对局。画面中角色的表情会根据牌局的胜败而改变。还能将规则改为各地的规则。

空中要塞

エアー・フォートレス | Air Fortress

●发售日 /1987 年 8 月 17 日 ●价格 /5300 日元 ●制造商 /HAL 研究所



动作射击游戏。在前面的射击部分收集到道具和武器，对后面动作部分的通关很有利。穿着太空服的主角跳起来有一种轻飘飘的感觉，操作感相当独特，动作要素充足，是非常值得一玩的作品。游戏共 8 关。

梦幻战士

夢幻戦士ヴァリス

●发售日 /1987 年 8 月 21 日 ●价格 /5500 日元 ●制造商 / 德间书店



从电脑移植过来的横版卷轴动作游戏。在幻想风格的异世界中，女主角穿着女学生校服和比基尼铠甲来对抗敌人。关卡中有很多美少女，可以随便对话。复杂的地图构成是攻略难点。游戏有多结局。

光战士

光の戦士フォトン

●发售日 /1987 年 8 月 28 日 ●价格 /5500 日元 ●制造商 /TAKARA



控制角色在模拟 3D 迷宫中冒险的动作游戏。在宽广又复杂的迷宫中收集道具，击败最终 BOSS。角色动作有些独特，需要适应。迷宫中有很多隐藏房间与掉落陷阱等着玩家，还特别容易迷路。

曼哈顿警察（家庭教练专用）

マンハッタンポリス（ファミリートレーナー専用）| Street Cop

●发售日 /1987 年 8 月 31 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 /BANDAI



以美国纽约市曼哈顿区为舞台，玩家化身为正义的警察追捕藏匿在各处的通缉犯。这是第一款使用控制垫操作角色进行攻击的红白机游戏。攻击方式有两种：开枪射击，或是用身体将敌人撞翻在地。

阿拉伯之梦

アラビアンドリーム シェラザード | The Magic of Scheherazade

●发售日 /1987 年 9 月 3 日 ●价格 /5500 日元 ●制造商 /CULTURE BRAIN

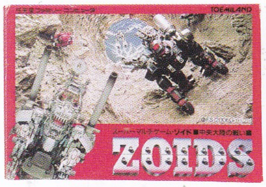
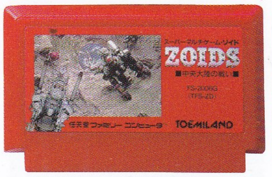


以阿拉伯世界为舞台的动作角色扮演游戏。穿梭到各个故事世界的过去与未来，救出同伴们吧。通常情况下，主角是在大地图上进行即时战斗打倒敌人，但也有魔法对战这种角色扮演游戏的战斗画面。

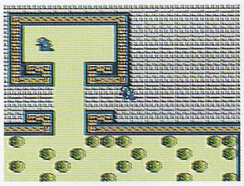
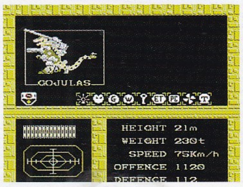
洛依德 中央大陆之战

ゾイド 中央大陸の戦い

●发售日/1987年9月5日 ●价格/5300日元 ●制造商/东芝EMI



以Tomy玩具“Zoids机械兽”为主题的角色扮演游戏。在俯视视角的2D地图中移动并与他人对话，收获同伴和道具。战斗画面下视角可以进行360度旋转，像第一人称射击游戏一样攻击敌人。

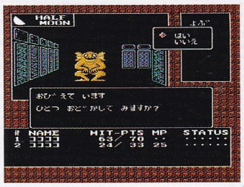
数码恶魔物语 女神转生

デジタル・デビル物語 女神転生

●发售日/1987年9月11日 ●价格/4900日元 ●制造商/NAMCO





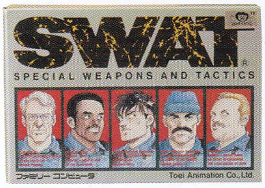



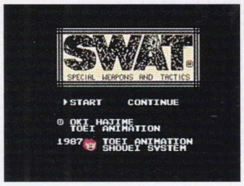

系列第一作。这是一款人气角色扮演游戏，特点是将恶魔收复后为己方所用，或将它们合体创造出新恶魔。主角是两名高中生，为打倒从电脑中召唤出来的恶魔，闯入了迷宫。最大可以组成包含恶魔在内的5人团队。

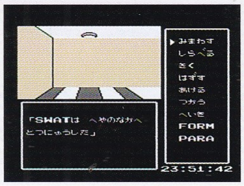
特种部队

SWAT

●发售日/1987年9月11日 ●价格/5300日元 ●制造商/东映动画



玩家化身SWAT特种部队的队长，指挥5名队友，压制恐怖分子占领的建筑物，救出人质的冒险角色扮演游戏。玩家可以指挥部队组成阵型，下达不同作战指示，目的是要在24小时内完成任务。

探险家斯皮兰卡2 勇者的挑战（地底探险2）

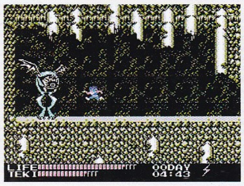
スペランカーⅡ 勇者への挑戦

●发售日/1987年9月18日 ●价格/5300日元 ●制造商/IREM









《探险家斯皮兰卡》的续作，动作游戏。延续前作的剧情，玩家要从三位身怀绝技的主角中挑选一位，潜入地下迷宫，解开谜题。游戏系统和世界观均不同于前作，并且改用血槽系统，存活时间也就更长了。

大相扑

つっぱり大相撲

●发售日 /1987 年 9 月 18 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 /TECMO



红白机上首款相扑类游戏。首先玩家得给自己控制的力士起个名字，胜利越多，力士成长速度越快。最初的头衔是“前头”，要努力成为“横纲”。攻击手段是“推手”“善掌”等，还隐藏着强力相扑技。

生化战士DAN

バイオ戦士 DAN インクリーザーとの闘い | Bashi Bazook: Morphoid Masher

●发售日 /1987 年 9 月 22 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 /JALECO



融入了众多卖蠢桥段的科幻背景动作游戏。画面上会一直显示 BOSS 的血量，随着时间推移血量会逐渐上升，如何最大限度压制 BOSS 的血量需要战略头脑。动作要素和游戏平衡性都相当不错。

井出洋介名人的实战麻将

井出洋介名人の実戦麻雀

●发售日 /1987 年 9 月 24 日 ●价格 /6500 日元 ●制造商 /CAPCOM



井出洋介亲自监修的麻将游戏。实战模式中有 275 个实战命题需要解答，名人联赛则是从 B 级联赛过关斩将直到最终决赛拿到冠军。游戏中有里宝牌、振听立直等 14 种麻将规则可以设置，还能设定大车轮这种梦幻般的胡牌规则。专用控制器随游戏发售。

时空门

スター・ゲイト | Defender II

●发售日 /1987 年 9 月 24 日 ●价格 /3900 日元 ●制造商 /HAL 研究所



街机游戏《保卫者 2》的移植作品，一款可以左右移动的横版卷轴射击游戏。游戏系统融合了各种新要素，这种创新思维让游戏变得有名。其中比较实用的一项是，被敌人包围后可以利用空间跳跃逃离困境。

沙罗曼蛇

沙羅曼蛇 | Life Force

●发售日 /1987 年 9 月 25 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 /KONAMI



这款游戏作为《宇宙巡航机》系列的外传来开发。机体的强化选项有激光和子机等六种。不寒而栗的 BOSS 设计与喷跃的火舌机关等豪爽的画面表现风格贯穿所有关卡。支持双人游戏。关卡的推进方式是纵向和横向两种卷轴方式交替进行。

僵尸小子2

キョンシーズ 2

●发售日 //1987 年 9 月 25 日 ●价格 /5500 日元 ●制造商 /TAITO



高人气港产电影改编的游戏。游戏基本由三部分组成：角色扮演风格的大地图移动，建筑内的冒险探索和动作游戏类型的战斗。三种模式在游戏中交替进行。有时间概念，夜里会有大量僵尸出动。

杀虫大战 巨大昆虫的反击

ミリピード 巨大昆虫の逆襲 | Millipede

●发售日 /1987 年 10 月 1 日 ●价格 /3900 日元 ●制造商 /HAL 研究所



1982 年在雅达利上发售的固定画面射击游戏《杀虫大战》的移植版。用激光炮和炸弹一口气轰掉从画面上方飞过来的各种昆虫。虽然飞机只能在灰色范围内移动，但不能阻止玩家一扫那些烦人的昆虫。

快杰洋枪

快傑ヤンチャ丸 | Kid Niki: Radical Ninja

●发售日 /1987 年 10 月 2 日 ●价格 /5500 日元 ●制造商 /IREM



正统动作游戏。操作调皮丸挥舞手中的大刀消灭挡路的敌人。面对 BOSS 就不那么轻松了，被 BOSS 打中，武器就会掉落，然后乖乖捡回来。游戏充满时代剧风味，卡通风格的角色也为作品增色。

创世纪3 出埃及记

ウルティマ 恐怖のエクソダス | Ultima III: Exodus

●发售日 /1987 年 10 月 9 日 ●价格 /5900 日元 ●制造商 /PONY CANYON



移植自角色扮演游戏的先驱者《创世纪》。本作使用电脑版第三作的剧情。玩家控制己方角色在地图上移动探索，战斗开始后，己方队伍中的四人与敌人会交替行动。进入迷宫后，画面会切换为3D形式。

超能力冒险队 魔王的城寨

エスパ冒険隊 魔王の砦

●发售日 /1987 年 10 月 13 日 ●价格 /5300 日元 ●制造商 /JALECO



这是一款动作角色扮演游戏，是街机游戏《灵童5》的改良移植版。利用铁锤狠狠地教训敌人，救出4名同伴，面对最终BOSS。一边更换操作角色进行战斗一边升级强化角色。主角的机动力很高，同伴中也有人跳跃力超群。

光之器

インドラの光

●发售日 /1987 年 10 月 20 日 ●价格 /5300 日元 ●制造商 /KEMCO



角色扮演游戏，控制主角夺回某个星球上被抢走的神力“梵之光”。游戏着重故事情节，与7位同伴相遇都有深入的剧情。游戏模仿了《勇者斗恶龙》，角色的各种台词，说不定就是接下来的攻略提示。

霸邪封印

覇邪の封印

●发售日 /1987 年 10 月 23 日 ●价格 /5800 日元 ●制造商 /ASCII



电脑上移植过来的游戏，背景是人与精灵、魔兽共存，剑与魔法为常识的世界。在大地图上只显示角色附近的格子，会出现很多突然遇敌的情况。必须具备的世界地图和金属手办与游戏同捆销售。

王子复国记
ミネルバトンサーガ ラゴンの復活

●发售日 /1987 年 10 月 23 日 ●价格 /5500 日元 ●制造商 /TAITO



正统角色扮演游戏，隐藏的名作。根据剧情进度，台词也会发生相应变化。可以花钱买佣兵，通过战斗培育佣兵能力的系统，在同类型游戏中也很少见。世界观与音乐都很用心，游戏整体完成度很高。

桃太郎传说
桃太郎伝説

●发售日 /1987 年 10 月 26 日 ●价格 /5800 日元 ●制造商 /HUDSON



以民间传说桃太郎为主题的角色扮演游戏，讲述桃太郎从六岁起逐渐成长的冒险故事。基本上是退魔治鬼，但也有金太郎和辉夜姬等其他童话角色穿越过来客串。漫画风格的角色塑造、搞笑的日式世界观在那个时代实属罕见，成功博得了很高的人气。

观星人
星をみるひと

●发售日 /1987 年 10 月 27 日 ●价格 /5300 日元 ●制造商 /HOT · B



科幻系角色扮演游戏，在近未来荒废的世界中冒险。毫无道理的敌人攻击，蹩脚的操作，糟糕的平衡性成就了这个著名的烂作。剧情描写与音乐的评价反而比较高，仿佛要把做烂的部分掩盖一样。

卡拉OK 专用带1
カラオケスタジオ 専用カセット Vol.1

特殊卡带

●发售日 /1987 年 10 月 28 日 ●价格 /3980 日元 ●制造商 /BANDAI



卡拉 OK 套装专用软件，副标题是“TOP HIT 20”，内含 20 首经典歌曲（除本体自带的 15 首）。随着歌曲数量的增加，“听前奏猜歌名”的难度也增加不少，其中的“超级前奏”更是难上加难。

花式台球（花式撞球）

サイドポケット | Side Pocket

●发售日 /1987 年 10 月 30 日 ●价格 /3900 日元 ●制造商 /NAMCO



一款简单易懂的台球游戏。有常规的九球模式，也有打五局然后比总分的原创模式。球桌上设有特殊的超级领域，如果白球停在这个区域内，就能进入奖励得分区。超级球的效果非常华丽。

鸵鸟骑士

亜空間サバイバルゲーム　ジャウスト | Joust

●发售日 /1987 年 10 月 30 日 ●价格 /3900 日元 ●制造商 /HAL 研究所



1982 年发售的街机游戏移植版，而这个街机游戏正是《气球大战》的原型。主角手持长枪，骑着鸵鸟撞击敌人，将对方的骑士踢落下去。重力与惯性的设定可谓前无古人的创举。

罗曼西亚

ロマンシア

●发售日 //1987 年 10 月 30 日 ●价格 /5300 日元 ●制造商 / 东京书籍



移植自日本 Falcom 公司在电脑上的同名动作冒险游戏。游戏讲述了一段勇者救公主的故事，解谜要素非常丰富。善恶两种属性的行为会影响主角自身的“Karma”数值，不同数值可以得到不同的情报和道具。

鲁邦三世 潘多拉的遗产

ルパン三世 パンドラの遺産

●发售日 /1987 年 11 月 6 日 ●价格 /3900 日元 ●制造商 /NAMCO



横向卷轴动作游戏，剧情接续剧场版动画《鲁邦三世 卡里奥斯特罗城》。操作鲁邦、次元、五右卫门，活用各角色的特性来推进游戏。钱形警部属于死缠烂打的烦人角色，他会出来阻挠几位主角前进。

宇宙船

宇宙船コスモキャリア

●发售日 /1987 年 11 月 6 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 /JALECO



坐上太空船前往某星球，收集 6 个导弹零件，破坏大型要塞的策略游戏。游戏流程分为太空船探索和星球探索两个部分，切换两种探索模式收集零件。图像和音乐的完成度很高。而指令输入部分特别难。

亚尔迪里欧斯

アルテリオス

●发售日 /1987 年 11 月 13 日 ●价格 /5500 日元 ●制造商 / 日本物产



在 3 个行星与 2 个小行星带之间往返的角色扮演游戏。在数值设定的步骤中，创造一名玩家控制的改造人战士。在迷宫般的大地图里冒险，与敌人战斗时，需要用武器将它们击落，游戏画面会变成 3D 射击游戏的形式。

沙那多

ファザナドゥ | Faxanadu

●发售日 /1987 年 11 月 16 日 ●价格 /5900 日元 ●制造商 /HUDSON



电脑名作的改良移植版。用手上的利剑砍倒敌人，增加经验值获得金钱，提升等级的动作角色扮演游戏。原作独特的世界观和动作手感有所变化，原作粉丝似乎不太买账，不过游戏本身的评价尚可。

迈克泰森的拳击热斗 !!（拳无虚发）

マイクタイソン・パンチアウト !! | Mike Tyson's Punch-Out!!

●发售日 /1987 年 11 月 21 日 ●价格 /5500 日元 ●制造商 / 任天堂



每局限时 3 分钟的正统拳击游戏。使出得意的拳技，打击对手的胸腹和面部等弱点部位，通过格挡或者回避应付对手重量级的铁拳。持续不断地给敌人以伤害，方能使出强力的必杀技——下勾拳。最初是作为奖品（最后并没有拳王泰森）的形式发布的游戏。

时空勇传

時空勇伝デビアス

●发售日/1987年11月27日 ●价格/4900日元 ●制造商/NAMCO



用剑和炸弹消灭怪物的横版卷轴型动作角色扮演游戏。与游戏卡带同捆销售的，还有一个名为“亚龙的护身符”的圆盘，打开圆盘的话就能获取游戏的提示。最后的分支选择决定了不同的结局走向。

大运动会（家庭教练专用）

ファミトレ大運動会（ファミリートレーナー専用）| Super Team Games

●发售日/1987年11月27日 ●价格/4900日元 ●制造商/BANDAI



专用控制垫操作的体育游戏，包含拔河、百足竞走、障碍跑等多项团体游戏。本作不仅要求在垫上快速踏步，还必须按照一定顺序踩踏。某些游戏支持6人同时进行，是“独乐乐不如众乐乐”的最好体现。

星球大战

スター・ウォーズ

●发售日/1987年12月4日 ●价格/4900日元 ●制造商/NAMCO



世界闻名的电影改编的动作游戏。玩家操纵卢克，左手拿枪，右手持光剑，一路披荆斩棘，破坏帝国要塞。还有3D视觉和纵向卷轴射击的内容。开场、结局和背景音乐的高度还原让粉丝着实兴奋了一把。

神龙卷轴 复活的魔龙

ドラゴンスクロール 甦りし魔竜

●发售日/1987年12月4日 ●价格/5300日元 ●制造商/KONAMI



画面切换式动作角色扮演游戏。在大地图上打倒敌人能够增加经验升级，逐步获得各种魔法与道具。在最终BOSS战中，主角可以变身为龙，与敌对的龙进行射击对战。本作音乐的评价非常高。

上海

上海

●发售日 /1987 年 12 月 4 日 ●价格 /5300 日元 ●制造商 /SUNSOFT



在美国形成了热潮的同名电脑游戏移植版。游戏玩法类似于扑克游戏，在一大堆麻将牌里面慢慢取出同种类的牌面。游戏可以重来，新手也能玩得很舒服。这种游戏易学难精，拥有很多深度爱好者。

第一滴血

ランボー | Rambo

●发售日 /1987 年 12 月 4 日 ●价格 /5300 日元 ●制造商 /PACK-IN-VIDEO



根据热门同名电影改编，用动作游戏的方式再现整个电影故事。开始只能用小刀，后面能找到其他武器和防具，不断往敌人阵地推进。对话时会切换成对话画面。“怒”攻击击中敌人的话，会将他们变成青蛙。

霹雳娇娃

アウトランダーズ

●发售日 /1987 年 12 月 4 日 ●价格 /5300 日元 ●制造商 /VICTOR 音乐产业



真锅让治的人气科幻漫画改编的动作角色扮演游戏。平时在大地图上探索，进入战斗后，就会切换成动作游戏模式。拥有“面包”的话，体力就会自动恢复。累积经验值或收集“笑笑徽章”的话就能升级。

JJ 大作战

JJ (ジェイジェイ)

●发售日 /1987 年 12 月 7 日 ●价格 /4500 日元 ●制造商 /SQUARE



《立体大作战》的续作。游戏的基本系统差不多都被保留了下来，画面与音乐则全部更新。游戏一开始就是快节奏的高速战斗。任天堂的 3D 系统外设适用于本作，按下 SELECT 键即可切换成立体画面。

高尔夫俱乐部

ゴルフ俱楽部 バーディーラッシュ

●发售日 /1987 年 12 月 9 日 ●价格 /5500 日元 ●制造商 /DATA EAST



比起一般的简化版高尔夫游戏，本作在设计上更加人性化。击球判定很宽松，在沙地和果岭上也能顺畅地打球。游戏时甜糖姐姐会给出建议。倘若获胜，小姐姐还会送福利！

家庭网球

ファミリーテニス

●发售日 /1987 年 12 月 11 日 ●价格 /3900 日元 ●制造商 /NAMCO



这款网球游戏中的 16 位选手原型都是真实选手，还有 4 种不同的场地类型。基本系统模仿了任天堂的《网球》，可以控制击打方向与强度的设定。支持双人对战，还有淘汰赛等 3 种模式可选择。

壮志凌云

トップガン | Top Gun

●发售日 /1987 年 12 月 11 日 ●价格 /5300 日元 ●制造商 /KONAMI



人气好莱坞同名电影的改编游戏。3D 类型射击游戏，视觉设定在驾驶舱内，可以在雷达中捕捉敌机动向并逐一击破。虽然有血槽设定，但基本禁不住一发导弹的攻击。过关后降落在航母的过程相当艰难。

山村美纱悬疑系列 京都龙之寺杀人事件

山村美紗サスペンス 京都龍の寺殺人事件

●发售日 /1987 年 12 月 11 日 ●价格 /5500 日元 ●制造商 /TAITO



推理作家山村美纱担当故事设计的冒险游戏系列第一作。在某游戏制作发表会上发生了一起杀人事件，主角与助手凯瑟琳出手一同破案。游戏采用的小说式指令解谜相当有趣，而且还有时间的概念。

铁道王

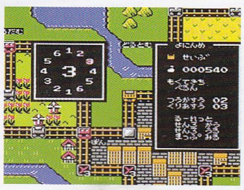
ファミコンボードゲーム

●发售日 /1987 年 12 月 12 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 /dB-SOFT









首款红白机桌面类游戏。根据转盘上转出的数字，慢慢向目的地推进。过程中可以购买路线，增加财产等。最大支持 4 人游戏，起点和终点不尽相同，靠到达终点的回合数和财产等综合因素判断输赢。

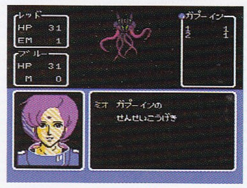
银河三人行

銀河の三人

●发售日 /1987 年 12 月 15 日 ●价格 /5000 日元 ●制造商 / 任天堂





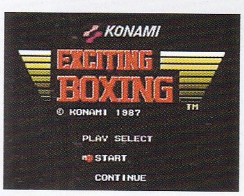

Enix 的电脑角色扮演游戏移植版，将角色与音乐换成一套适合红白机的设计。机甲系科幻世界与角色扮演类型融合，厚重的故事背景配合角色的深度刻画，创造出这款好玩又有趣的作品，被称为隐藏名作。包装设计是永井豪。

刺激拳击

エキサイティングボクシング

●发售日 /1987 年 12 月 16 日 ●价格 /7980 日元 ●制造商 /KONAMI



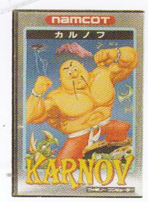
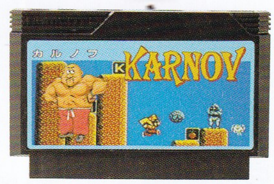


体感操控型的拳击游戏。玩家需要对着气囊一样的感应控制器挥舞拳头操作游戏。游戏包含训练与对战两个模式。游戏的难点不在于通关过程，而在于一边盯着电视一边还得准确打中感应控制器。

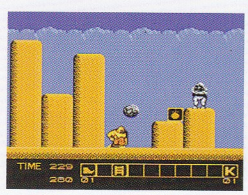
卡诺夫

カルノフ | Karnov

●发售日 /1987 年 12 月 18 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 /NAMCO






秃头的大胡子中年大叔，在中东风格的关卡里喷着火向前飞。一款风格迥异的横向卷轴动作游戏。滞空时间超长的跳跃、蕴藏神秘力量的道具发出的攻击等设定都有点奇葩，作者的品味异于常人。

光荣大赛车

タイトーグランプリ 栄光へのライセンス

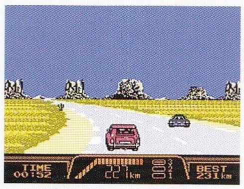
●发售日 /1987 年 12 月 18 日 ●价格 /5500 日元 ●制造商 /TAITO











这款赛车游戏具有当年难得一见的自定义车辆系统。限定时间内通过终点，就能获得奖金，然后利用这些奖金购买新零件来强化车辆。一边强化改造属于自己的车辆一边向 F1 赛的冠军头衔高速前进。

最终幻想

ファイナルファンタジー | Final Fantasy

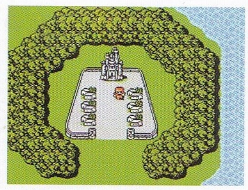
●发售日 /1987 年 12 月 18 日 ●价格 /5900 日元 ●制造商 /SQUARE












系列第一部作品。绝非《勇者斗恶龙》的模仿者，而是强调原创性的角色扮演游戏名作。犹如电影般的开场动画，精妙绝伦的图像和绕梁三日的音乐，每个角色都有深刻的故事描写，简直就是一场感观盛宴。

冰上曲棍球

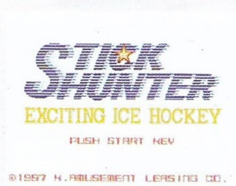
スティックハンター

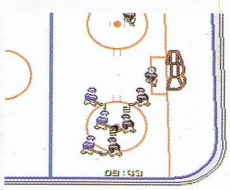
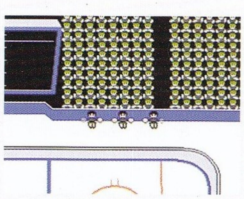
●发售日 /1987 年 12 月 18 日 ●价格 /5500 日元 ●制造商 /K.AMUSEMENT









冰上曲棍球题材的游戏。从 8 支国家队伍中挑选一支队伍，在两个画面宽的场地上进行得分竞赛。每次得分都会有拉拉队出来热舞一番。双人游戏时可以合作，分别操作同一支队伍中的两名选手，一起对抗电脑选手。

柏青夫君

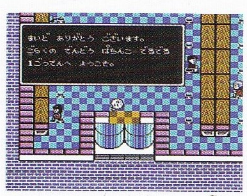
目指せパチプロ パチ夫くん

●发售日 /1987 年 12 月 18 日 ●价格 /5500 日元 ●制造商 /COCONUTS JAPAN









系列第一作。基本玩法就是柏青哥，但柏青夫可以在店内与人交谈获取情报，略带角色扮演游戏要素。选择机台之后可以放大画面，仔细观察钢钉的倾斜方向和位置，打满指定的台数即可通关。

职业棒球 家庭竞技场87

プロ野球ファミリースタジアム'87

●发售日 /1987 年 12 月 22 日　●价格 /3900 日元　●制造商 /NAMCO



全部沿用前作的系统，选手的能力更新为 87 年度的新数据，可用球队也从 2 支增加到了 12 支。对所有选手的击球力做了下调，有投高打低的倾向。全垒打特别难出现，甚至到了天怒人怨的程度。

合金装备（潜龙谍影，燃烧战车）

メタルギア | Metal Gear

●发售日 /1987 年 12 月 22 日　●价格 /5300 日元　●制造商 /KONAMI



小岛秀夫监制的潜入型动作游戏《合金装备》的改良移植版。当时游戏界的主流还是疯狂扫射击倒敌人，本作一反常态采用了以躲避敌人作为前进方法的崭新游戏方式，获得了业界的一致好评。但是，小岛秀夫本人并没有参与红白机版的移植工作。

鬼太郎2 妖怪军团的挑战

ゲゲゲの鬼太郎 2 妖怪軍団の挑戦

●发售日 /1987 年 12 月 22 日　●价格 /5500 日元　●制造商 /BANDAI



《鬼太郎》的续作，从动作游戏变成的角色扮演游戏。以日本列岛为舞台，对抗作恶的妖怪。除了猫娘、子泣爷爷等鬼太郎成员会出场之外，遥控木屐等原作的设定也一一再现。战斗时角色不同的动画效果也是一大乐趣。

巫术

ウィザードリィ | Wizardry: Proving Grounds of the Mad Overlord

●发售日 /1987 年 12 月 22 日　●价格 /5800 日元　●制造商 /ASCII



在美国获得大成功的 3D 迷宫类角色扮演游戏的移植版。在 5 个种族和 8 种职业中组合做成角色，最大可组成 6 人团队探索地下迷宫。打倒敌人提升等级，收集道具。游戏借移植红白机的机会加入了日文，还调整了图像画面、音乐、难易度等设定。

拯救人质

マグナム危機一髪 エンパイアシティ 1931

●发售日 /1987 年 12 月 25 日 ●价格 /5500 日元 ●制造商 / 东芝 EMI







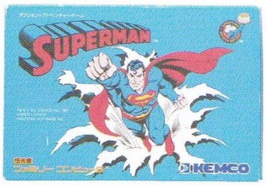


从街机移植过来的枪战射击游戏。玩家要瞄准那些躲藏在建筑背后的敌人，一个个狙击干掉。攻击时会有数字倒计时，其间可以选择攻击或回避。主角的血量每一秒都在减少，开枪或者回避的时候血量也会减少。

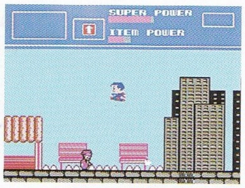
超人

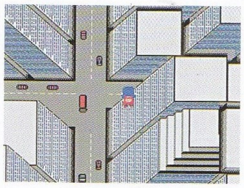
スーパーマン | Superman

●发售日 /1987 年 12 月 26 日 ●价格 /5500 日元 ●制造商 /KEMCO







美式漫画英雄“超人”的游戏化作品。收集事件情报，打倒敌人，努力将 5 条故事线全部通关。进入电话亭就能变为超人，瞬间拥有飞空、透视等特殊能力。

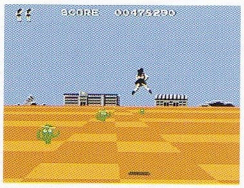
动物学园

アタックアニマル学園

●发售日 /1987 年 12 月 26 日 ●价格 /5500 日元 ●制造商 /PONY CANYON






与《太空哈利》类似的 3D 射击游戏，讲述高中女生打败袋鼠、考拉等敌人的故事。根据关卡不同，主角还会换上水手服、校园泳衣、体育短裤等服装出场，增加了游戏乐趣。任天堂的 3D 系统适用于本游戏。

突击! 风云武城(家庭教练专用)

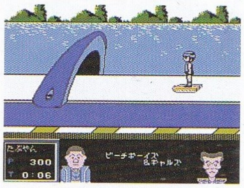
突撃！風雲たけし城（ファミリートレーナー専用）

●发售日 /1987 年 12 月 28 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 /BANDAI







家庭教练专用软件之一。根据当时大红大紫的综艺节目改编的游戏。使用专用控制垫操作角色，突破“直布罗陀海峡”“恶魔公馆”等在节目里出现过的难关与 3 座城，最后成功挑战“北野武之城”就通关了。

红白机主题电视节目

红白机的热潮甚至对电视广播业产生了影响。东京电视台在 1986 年 4 月划出了下午六点半到七点这宝贵的半个小时(不同地域有差异)，来播放红白机主题节目《FC 小子大作战》。主持人引领现场观众一起高喊“FC 小子大作战”的口号，随之开始节目。内容主要由新作情报、游戏攻略分析、高得分挑战、人气游戏排名这四个环节构成。

在新作情报和攻略分析环节中，还特别邀请了各个制作商的宣传负责人，对游戏进行热烈的讨论。以 Hudson 的高桥名人为首，万代的桥本名人，光荣的松井名人等知名人物纷纷登上节目给大家提供茶余饭后的谈资。主持人则由青山孝、志贺正浩(日本电视节目“早上好工作室”的主持人)、藤森凉子、桥本名人这几位担当。在潮流的带动之下，该节目终于在 1987 年升级到黄金时段的晚上七点开始播放，并于 1988 年更名为“FC 小子大集合”，一直到 1991 年 3 月停播为止。

《FC 小子大集合》中设置了一位吉祥物助手“迈克尔”。节目的主要内容继承了《FC 小子大作战》，请观众上来挑战游戏，甚至直接与名人或迈克尔对战，还有同时让十名观众来竞争游戏的最高得分的挑战乐园，又或者竞争游戏排名等环节。此外，从 1990 年至 1993 年间，由任天堂特别赞助播出《超级马力欧俱乐部》。新作情报以及排行榜均是节目中不可或缺的环节，而一般观众可参与的“冲向公主”“超级马力欧斗争”“全国王者决定战淘汰赛”等环节，相比其他同类型节目而言更充实，也获得了更多的人气。在没有互联网的时代，能看到游戏新作的视频，在大屏幕前玩游戏，对孩子来说都是无法拒绝的诱惑。看着电视中的游戏比赛，观众仿佛身临其境一般，深深投入到了节目中。《FC 小子大集合》后来还加入了红白机之外的主机元素(Game Boy 等主机已经加入到当时的节目)，并更名为“The Game Power”“ Game 王国”“Game Jockey”等持续播出，直到 2005 年才停止。

电视节目《FC 小子大作战》







首个红白机主题节目。节目里包含新作信息以及游戏攻略等内容，对孩子们来说犹如绿洲。

电视节目《FC 小子大集合》



《FC 小子大集合》。一般观众可参与的游戏对战，热烈程度可媲美游戏大会。偶尔会转播其他地方场地的实况。

电视节目《超级马力欧俱乐部》



东京电视台于 1990 年至 1993 年播出的《超级马力欧俱乐部》。马力欧抢答、马力欧斗争等内容最为热门。

电视节目《The Game Power》



《The Game Power》。1991 年 4 月至 1994 年 3 月间播放，是《FC 小子大集合》的后续节目。

专题

红白机游戏软件

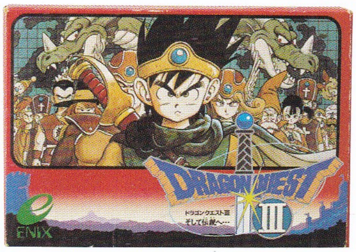
1988年

Family Computer

勇者斗恶龙3 传说的起点……

ドラゴンクエストⅢ そして伝説へ… | Dragon Warrior III

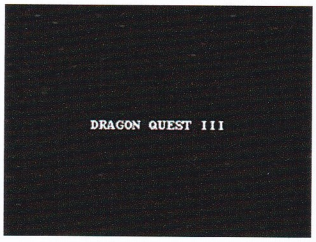
●发售日 /1988 年 2 月 10 日 ●价格 /5900 日元 ●制造商 /ENIX



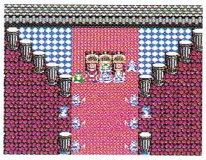


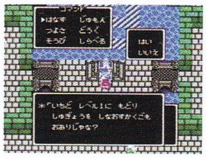
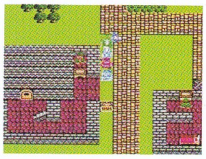
刷新系列的销售记录 形成社会级现象的超大作 RPG

系列第三部作品。红白机上最热门的国民级角色扮演游戏，罗德传说 3 部曲的完结篇。在路易达酒吧里面集齐 4 名人员，组队进行冒险。自助角色造型（捏人）系统与转职系统的加入，给战斗以更大程度的进化。游戏还增加了昼夜变化，事件发生与敌人强度也会随之变化。这些基础系统给角色扮演游戏带来深远影响。第一次坐到不死鸟的背上，徒步走在近似现实世界的广袤地图，打倒大魔王巴拉摩斯后揭晓的地下世界等，相信经历过的人都会惊叹不已。游戏自带存档功能，可惜不太好用，经常丢档。本作发售时甚至出现了学生逃学排夜队买游戏、恐吓事件等社会现象。红白机上的系列三部曲中，本作的销量最高，达到 380 万份。





超级马力欧兄弟3（超级马里奥兄弟 3）

スーパーマリオブラザーズ 3 | Super Mario Bros. 3

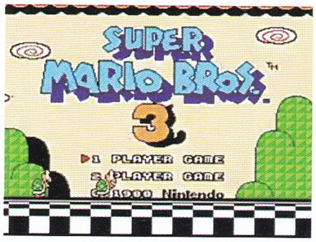
●发售日 /1988 年 10 月 23 日 ●价格 /6500 日元 ●制造商 / 任天堂

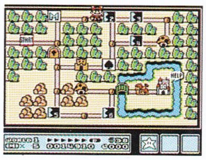
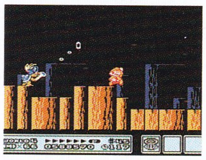
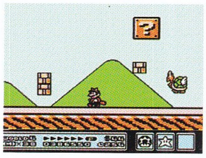
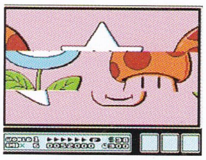
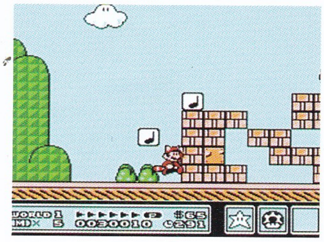
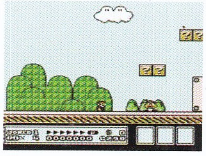




满载新要素 FC 游戏销量中居于亚军

系列第三作。基本操作没有太大变化，但加入了各种新要素，跟前作相比，整个游戏感觉焕然一新。关卡不再是直线式，而是可以在地图上走动选关。地图上还放置了"拼画"、"神经衰弱"等小游戏。马力欧这次可变身为青蛙、狸猫、尾巴等 7 种形态，丰富的动作要素催生出更多有趣的攻关方法。除了变身攻击，还可以拿起尾巴、铁锤、龟壳等投掷，还有酷霸王 7 人组等大量新敌人登场。当然也少不了新关卡设计，游戏准备了沙漠、寒冰、巨大化、强制卷轴前进等 8 个主题各异的新舞台迎接马力欧的到来。良好的操作性和明快的音乐，还有优秀的游戏平衡，使本作拥有全系列最高人气。本作销量也达到 384 万份，在所有红白机游戏中排名第二。




家庭赛车

ファミリーサーキット

●发售日 /1988 年 1 月 6 日 ●价格 /3900 日元 ●制造商 /NAMCO



赛车游戏，包含自由驾驶，短途赛，耐久赛三种模式。与其他车辆没有碰撞判定，是纯粹追求速度的设计。有车辆的数值调试和故障概念，换胎修车时相当还原真实情况。

杀意的阶层

殺意の階層 ソフトハウス連続殺人事件

●发售日 /1988 年 1 月 7 日 ●价格 /5900 日元 ●制造商 /HAL 研究所



注重逻辑理论，需要输入指令来操作的推理冒险游戏。时间会随行动流逝，若一味追求全面的调查将无法通关。故事深邃且巧妙，当玩家艰难通关再次凝视标题画面的时候，便会知道真正含义。

KONAMI 世界

コナミワイワイワールド

●发售日 /1988 年 1 月 14 日 ●价格 /5500 日元 ●制造商 /KONAMI



Konami 人气角色纷至沓来，加入这款大杂烩式的动作游戏。操作主角 Konami Man 救出五右卫门、西蒙等角色。不同游戏世界观带来截然不同的关卡和背景音乐，各种角色的能力让整个游戏欢乐多彩。最后还有射击游戏的玩法。支持双人游戏。

刑事三姐妹

スケバン刑事 III

●发售日 /1988 年 1 月 22 日 ●价格 /5300 日元 ●制造商 / 东映动画



根据当时的同名人气电视剧改编的动作角色扮演游戏。游戏基本还原了原作的故事情节。玩家操作风间三姐妹，使用悠悠球为武器打倒敌人。经验值增加后，角色就能够升级提升能力，还能使用忍术。

梦幻岛物语

リップルアイランド

●发售日 /1988 年 1 月 23 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 /SUNSOFT



在一个小小的岛上，使用 9 个指令推进故事，救出王女的冒险游戏。人与动物融洽相处、自然对话，如同绘本般祥和的世界观让人平静。指令是固定的，所以很容易选择，游戏角色也有很高的人气。

麦当劳大进击

ドナルドランド

●发售日 /1988 年 1 月 29 日 ●价格 /5500 日元 ●制造商 /DATA EAST



人气角色麦当劳叔叔当主角的动作游戏。以抛物线的轨迹抛出苹果炸弹排除挡路的敌人，顺利通过充满开心活泼气氛的关卡。巨无霸警官和汉堡神偷等角色也会悄悄登场。每次过关后都能在商店里购买物品。

尾琦高尔夫

ジャンボ尾崎のホールインワンプロフェッショナル

●发售日 /1988 年 2 月 1 日 ●价格 /5600 日元 ●制造商 /HAL 研究所



一位可以代表日本高尔夫界的职业选手“Jambo 尾崎”亲自监修的高尔夫游戏。虽然击球时机很难掌握，不过 Jambo 时不时会给出一些建议。淘汰赛里甚至还能见到 Jambo 以对手的身份出场。

巴黎达喀尔拉力赛

パリ・ダカール・ラリー・スペシャル

●发售日 /1988 年 2 月 1 日 ●价格 /5300 日元 ●制造商 /CBS · 索尼



基本内容是一款赛车游戏，但是包含赛前洽谈赞助商、调整车辆、调度车手等内容。竞赛分横向卷轴和纵向卷轴两种方式。比赛场地有大海、沙漠等关卡，甚至还有战车和战斗机的射击游戏关卡。

假面俱乐部

仮面ライダー倶楽部 激突ショッカーランド

●发售日 /1988 年 2 月 3 日 ●价格 /5500 日元 ●制造商 /BANDAI









玩家操作改造后的 1 号、2 号、V3 等英雄角色，打倒坏人组织修卡。游戏包含经验值和金钱等角色扮演要素。战斗场面相当热血，连打按键顶住敌人，将对方轰到墙上就算胜利。助力骑士也会登场。

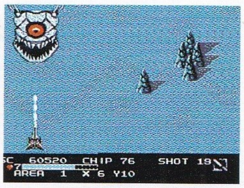
嘉蒂外传

ガーディック外伝 | The Guardian Legend

●发售日 /1988 年 2 月 5 日 ●价格 /5500 日元 ●制造商 /IREM





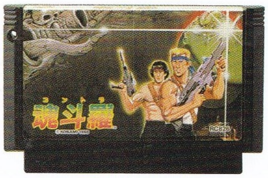




Compile 公司的射击游戏的外传作品。玩家操作主角“SystemD.P.”，开枪射击时是动作游戏的玩法，变形成女性机器人后则是高速射击游戏的玩法。卷轴画面高速滚动时，游戏玩起来非常爽快。

魂斗罗

魂斗羅 | Contra

●发售日 /1988 年 2 月 9 日 ●价格 /5300 日元 ●制造商 /KONAMI






街机移植作品，2 位游击战专家发挥本领疯狂扫射敌人的动作游戏。卡带搭载了特殊的芯片，实现了纵横向卷轴以及模拟 3D 等多种游戏方式。游戏前半关卡中的敌人是人类，后半就变成了外星人。支持双人同时游戏，还增加了街机上没有的演示画面。

卡拉OK 专用带2

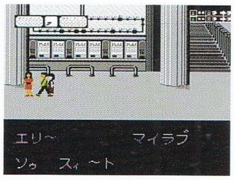
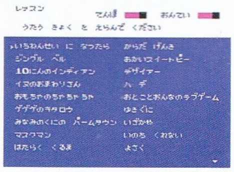
カラオケスタジオ 専用カセット Vol.2

特殊卡带

●发售日 /1988 年 2 月 18 日 ●价格 /3980 日元 ●制造商 /BANDAI





卡拉 OK 专用软件第二作。追加了 20 首歌曲，囊括了《狗狗巡警》等童谣，《雪国》等演歌及《DESIRE》等流行音乐，种类繁多。听前奏猜歌名的难度不用说，又上升了一大截。必须配合《卡拉 OK》原作卡带才能游戏。

松本亨股票必胜学

松本亨の株式必勝学

●发售日 /1988 年 2 月 18 日 ●价格 /9800 日元 ●制造商 /IMAGINEER



模拟股票买卖的游戏。为了向经济评论家松本亨拜师，玩家要积攒一亿身家，并且必须同时提升健康、生活等级和总资产。游戏含漫画元素，但面向成人，价格极高，当时的孩子对本作真是满头问号。

铁臂阿童木

鉄腕アトム

●发售日 /1988 年 2 月 26 日 ●价格 /5500 日元 ●制造商 /KONAMI



人气漫画改编的横向卷轴动作游戏。利用跳跃和拳头破坏障碍、打败敌人不断前进。只要使出攻击，敌人就会说出台词。原作的喷射飞行和探照灯还原度高，音乐也使用了原版，使粉丝更有代入感。

神宫寺三郎侦探系列 横滨港连续杀人事件

探偵 神宮寺三郎 横浜港連続殺人事件

●发售日 /1988 年 2 月 26 日 ●价格 /5500 日元 ●制造商 /DATA EAST



系列冒险游戏第二作。与前作不同的是，本作只能通过选择指令的方式来进行游戏。整个故事硬派的氛围和背景音乐处理得相当好，台词的音效和速度会根据角色有所变化。系列游戏中必定出现的“抽烟”指令在玩家不知道下一步该干什么时非常有用。

滚球大战

ルーカスフィルム ボールブレイザー

●发售日 /1988 年 3 月 4 日 ●价格 /5500 日元 ●制造商 /PONY CANYON



画面水平分为上下两部分，从各自的视点中对战，类似空气曲棍球的一款游戏。抢夺浮在半空的白球，带进对方的球门，进球多者胜。带球方式需要一些时间来习惯。

打砖块2

アルカノイドⅡリベンジオブドゥ

●发售日 /1988 年 3 月 8 日 ●价格 /5900 日元 ●制造商 /TAITO



《打砖块》的续作。比前作的难度大幅上升，第一关就是复活石巨人。敌人和砖块都增加了耐久度设定，甚至还有可再生的保护障壁。自带编辑模式，让玩家可以创造关卡。与前作一样，游戏同捆专用控制器销售。

铁血战士（终极战士）

シュワルツェネッガー プレデター | Predator

●发售日 /1988 年 3 月 10 日 ●价格 /5500 日元 ●制造商 /PACK-IN-VIDEO



美国电影《铁血战士》改编的横向卷轴动作游戏。玩家需要一边打倒游击队与蝎子等敌人一边穿越丛林。“巨人模式”则是操作巨大化的施瓦辛格端着机枪对付铁血战士。“普通模式”下，角色就要小很多。

天才小钓手

釣りキチ三平 ブルーマーリン編

●发售日 /1988 年 3 月 17 日 ●价格 /5500 日元 ●制造商 /VICTOR 音乐产业



以矢口高雄的钓鱼漫画为题材改编的策略游戏。操作三平参加世界大赛，在 5 天内钓到的鱼的重量越重，排名越高。决定好垂钓点之后，选择鱼饵与钓线，静待鱼儿上钩。能够从同伴那里获得各种建议。

谷川浩司的将棋指南2 成为名人的道路

谷川浩司の将棋指南Ⅱ名人への道

●发售日 /1988 年 3 月 18 日 ●价格 /5500 日元 ●制造商 /PONY CANYON



手握 7 大头衔的谷川浩司亲自监修的将棋游戏。内容与先行发售的磁碟机版本相同，含有共 45 题的“诘将棋”和共 20 题的“下一手”。如果能将所有题目解开并获得满分的话，还能获得段位认证。

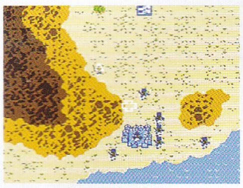
拿破仑战记

ナポレオン戦記

●发售日 /1988 年 3 月 18 日 ●价格 /5500 日元 ●制造商 /IREM






再现拿破仑远征世界各地的故事，在 8 个剧本中体验历史的策略游戏。不断指示单位行动，让战局对我方有利。获取战斗胜利，强化我方军队，远征他国实现梦想。不用担心，输了还有败者复活战。

信长之野望 全国版

信長の野望・全国版 | Nobunaga's Ambition

●发售日 /1988 年 3 月 18 日 ●价格 /9800 日元 ●制造商 / 光荣









《信长之野望》在电脑上是热门历史题材策略游戏。这个红白机版本是系列第二作。以战国时代为舞台互夺领地，最终统一全国 50 个地区。游戏围绕着信长展开，操控各大名开发领地、整顿士兵、增强国力。

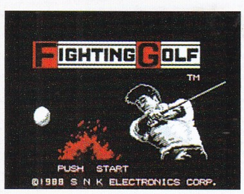
战斗高尔夫

ファイティングゴルフ | Lee Trevino's Fighting Golf

●发售日 /1988 年 3 月 24 日 ●价格 /5500 日元 ●制造商 /SNK





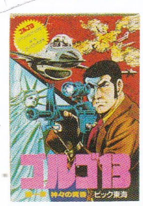



挑战位于日本和美国的各个赛场，是一个正统高尔夫游戏。玩家要从能力各异的 4 位选手中挑选 1 人进行游戏，完成全部 18 洞的比赛。角色的表情还会根据胜负发生变化。训练模式中，玩家可以对操作进行练习。

狙击13 第一章 诸神的黄昏

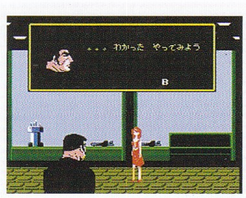
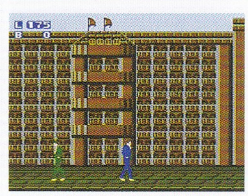
ゴルゴ 13 第一章 神々の黄昏 | Golgo 13: Top Secret Episode

●发售日 /1988 年 3 月 26 日 ●价格 /5700 日元 ●制造商 /VIC 东海







根据齐藤隆夫的剧画（写实系漫画旧称）《狙击 13》改编的游戏。讲述“骷髅 13”狙击敌人的横向卷轴动作游戏。游戏里还有 3D 射击、冒险情节等各式各样的电影镜头描写。游戏暂停时会变成卡拉 OK 模式。

武田信玄

武田信玄

●发售日 /1988 年 3 月 28 日 ●价格 /5800 日元 ●制造商 /HOT · B



玩家化身日本大名——武田信玄，一统日本的历史题材策略游戏。通过各种手段挣取资金、增强我方军备，击败敌对势力通关。使用 12 个指令控制自己领地中的经济、民情、军事来壮大我方势力。合战时使用“气势”指令，可以短时间内提升军队等级。

不动明王传

不動明王伝 | Demon Sword

●发售日 /1988 年 3 月 29 日 ●价格 /5900 日元 ●制造商 /TAITO



红白机上首款高达 3Mb 容量的动作游戏，是该社《影之传说》的进化版作品，除了忍刀与手里剑，还有多彩的道具和忍术。更换武器，横扫敌人的爽快感让人身心舒畅。共 16 关，登场 BOSS 各具特色。

海战指挥官

フリートコマンダー

●发售日 /1988 年 3 月 29 日 ●价格 /5500 日元 ●制造商 /ASCII



以太平洋战争为题材的海战策略游戏。交替操作战舰与战斗机，降服敌对势力国家。战斗时会显示敌我双方部队的数据，可以用射击和轰炸进行攻击。海战地图与舰队模型同捆游戏进行销售。

高校生极乐传说

ビー・バップ・ハイスクール 高校生極楽伝説

●发售日 /1988 年 3 月 30 日 ●价格 /5800 日元 ●制造商 /DATA EAST



高人气的不良少年系漫画《BE-BOP-HIGHSCHOOL》改编的游戏。有“运势”与“趋势”的概念，影响着情报收集效果与打架的胜败。地图移动时为俯视视角，接近他人就会出现命令菜单。角色表情丰富，游戏性也很高。

奥林帕斯之战 爱的传说

オリュンポスの戦い 愛の伝説 | The Battle of Olympus

●发售日 /1988 年 3 月 31 日 ●价格 /5300 日元 ●制造商 /IMAGINEER



用剑和以希腊神话为题材改编的横向卷轴动作游戏。借助众神的力量，收集爱的碎片。需要下跪才能借得神谕，可乘坐海豚、天马等神奇坐骑，而攻击敌人的命中判定略严格。游戏气氛与《林克的冒险》类似。

独眼龙政宗

独眼竜政宗

●发售日 /1988 年 4 月 5 日 ●价格 /5500 日元 ●制造商 /NAMCO



当时的人气大河剧的改编游戏，讲述伊达政宗统一东北地方的历史策略游戏，用 8 个图标来下达指示。角色成长老去的系统是其一大特征。漫画般的游戏氛围，简易的设计，令新手也能愉快地游戏。

双截龙

双截龍（ダブルドラゴン）| Double Dragon

●发售日 /1988 年 4 月 8 日 ●价格 /5800 日元 ●制造商 /TECHNOS JAPAN



系列第一部作品。移植自街机的同名作品，是一款非常值得研究的横向卷轴动作游戏。徒手攻击是最基本的攻击方式，也能夺取敌人的小刀与球棒等武器。活用各种方式击倒敌人，直指最终 BOSS。无法双人同时游戏。

彷魔之刻

ジーキル博士の彷魔が刻 | Dr. Jekyll and Mr. Hyde

●发售日 /1988 年 4 月 8 日 ●价格 /5300 日元 ●制造商 / 东宝



小说《化身博士》改编的动作游戏。以恐怖之都伦敦为舞台，操作杰奇博士，躲避敌人的攻击与阻碍，奔向未婚妻所在的教堂。如果压力积攒过多，另一个人格海德就会出现。不同的人格所引发的结局也有所不同。

燃烧网球

燃えろ!! プロテニス | Racket Attack

●发售日 /1988 年 4 月 15 日 ●价格 /5500 日元 ●制造商 /JALECO



Jaleco《燃烧》系列第二作。从男女各 8 位选手中挑选喜爱的角色进行网球比赛。发球后，视角会稍微往上移动。台词通过合成语音发出，而性感的运动短裙随动作飘动，再现了球场里的美感。

怒2 怒号层圈

怒 II DOGOSOKEN | Ikari Warriors II: Victory Road

●发售日 /1988 年 4 月 16 日 ●价格 /5500 日元 ●制造商 /K.AMUSEMENT



《怒》的续作，街机游戏《怒号层圈》的改良移植版本，这次是在异次元的世界中打倒怪物的幻想世界观设定。游戏基本沿用前作的系统，但这次可以更换武器，也可以双人同时游戏。

战车战略 沙漠之狐

戦車戦略 砂漠の狐 | Desert Commander

●发售日 /1988 年 4 月 28 日 ●价格 /5500 日元 ●制造商 /KEMCO



描绘二战时期美国战线的战争策略游戏。玩家化身德国指挥官隆美尔，指挥战车、步兵和轰炸机等军事单位与敌人战斗。游戏难度偏低，是新手也可享受的游戏。可双人对战。

勇士屠龙

エリュシオン

●发售日 /1988 年 4 月 28 日 ●价格 /5500 日元 ●制造商 /TONKINHOUSE



根据同名电脑游戏移植的角色扮演游戏。玩家需要探索以俯视视角描绘的地图，战斗是以实时动作游戏的形式出现。玩家要从 4 个不同种族的角色中选择一个，完成各种事件。《帕塔利洛》的作者魔夜峰央担当该作的角色设计。

队长小翼（足球小将，天使之翼）

キャプテン翼

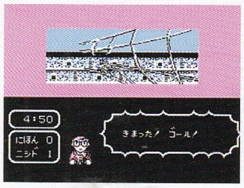
●发售日 /1988 年 4 月 28 日 ●价格 /5500 日元 ●制造商 /TECMO









根据高桥阳一的同名足球漫画改编的策略游戏。使用了一个划时代的设计——实时策略操作系统，在比赛中可以实时指挥球场上的选手，用不同的指示应对不同的状况。最大的看点要属每位选手自带的必杀射门技，还原了漫画夸张又爽快的剧情片段。

深入地下城3 成为勇士的旅行

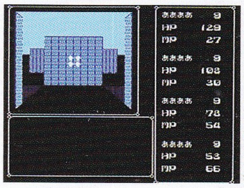
ディープダンジョン III 勇士への旅

●发售日 /1988 年 5 月 13 日 ●价格 /5900 日元 ●制造商 /SQUARE










系列第三作。游戏的世界非常广阔，从前作的地下城镇扩展到高塔、洞窟和城堡等众多场景。本次引入了 4 人团队制度，战斗中的战略要素有所加强。游戏采用了实时遇敌系统，即使停止不动也有可能碰到敌人。流程的前半部分很容易暴毙。

名侦探福尔摩斯 雾之伦敦杀人事件

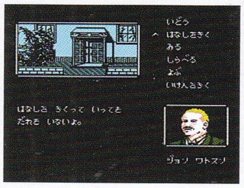
名探偵ホームズ 霧のロンドン殺人事件

●发售日 /1988 年 5 月 13 日 ●价格 /5800 日元 ●制造商 /TOWACHIKI







福尔摩斯大肆活跃的推理冒险游戏。漫步于街道，进入建筑之后就能选择指令。根据现场情况，让华生来帮助破案。本作很好地还原了福尔摩斯的世界观与奇异性，故事和音乐都获得了不错的评价。

假面忍者 赤影

仮面の忍者 赤影

●发售日 /1988 年 5 月 20 日 ●价格 /5300 日元 ●制造商 / 东映动画









根据横山光辉的漫画《假面忍者 赤影》改编，正统派横向卷轴动作游戏。模仿动画的设定，可以随时切换赤影、青影、白影 3 位忍者出场战斗，每个忍者都有自己的独特能力。可使用 5 种武器和忍术。

NAMCO高尔夫

ナムコクラシック

●发售日 /1988 年 5 月 27 日 ●价格 /5900 日元 ●制造商 /NAMCO



Namco 的高尔夫游戏。从 11 名职业选手中挑出一名，作为玩家的原创选手赢得 30 场比赛赚取奖金，目标是获得最终战“Namco Classic”的胜利。即使击球失败，高尔夫球飞行轨迹也不会往左右偏移。

番茄公主

サラダの国のトマト姫 | Princess Tomato in the Salad Kingdom

●发售日 /1988 年 5 月 27 日 ●价格 /5900 日元 ●制造商 /HUDSON



1984 年发售的 PC 冒险游戏的改良移植版。各种可爱的拟人蔬果角色，述说着独特的故事和世界观。游戏的制作理念是让低年级的孩子也能愉快玩耍。战斗方式是“男生女生配”的滑稽对决方式。

将军

将軍

●发售日 /1988 年 5 月 27 日 ●价格 /5800 日元 ●制造商 /HECT



奋战于战国时代，以登上将军宝座为目标的历史策略游戏。武士、商人、农民等人物交错出现，利用一切手段战胜敌人。通过战斗或招募增加下属，提升野心度、交战度、知识度、忠诚度来扩大自己的势力。

忍者君 阿修罗之章

忍者くん 阿修羅ノ章

●发售日 /1988 年 5 月 27 日 ●价格 /5300 日元 ●制造商 /UPL



《忍者君 魔城的冒险》的续作。这次忍者要在石山、洞窟、大海等各种关卡中，使用手里剑打倒阻挡前进的敌人。基本操作与前作无异，追加了踢墙跳跃、下蹲等新动作。

圣斗士星矢 黄金传说完结篇

聖闘士星矢 黄金伝説完結編

●发售日 /1988 年 5 月 30 日 ●价格 /5800 日元 ●制造商 /BANDAI









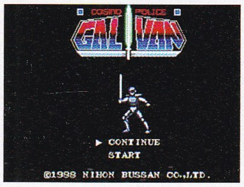
《圣斗士星矢 黄金传说》的续作。跟随原作设定，圣斗士突破十二宫打败教皇。动作部分，除了星矢还能使用其他青铜圣斗士。战斗场景中只有生命与小宇宙两个参数，还有附带对话、背后视点的冒险型 BOSS 战。

宇宙刑警

コスモポリス ギャリバン

●发售日 /1988 年 6 月 3 日 ●价格 /5900 日元 ●制造商 / 日本物产






致敬当时的电视剧《宇宙刑警》系列的作品，是一款隐藏的名作。地图探索型关卡，动作角色扮演游戏，操作主角挥舞激光剑打败敌人。能量槽蓄力完毕后就能变成战斗装甲，防御力大幅度提升。能射出光线的激光剑非常强。

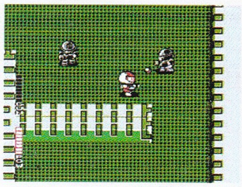
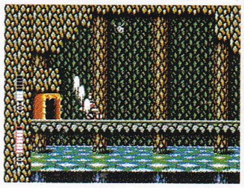
超惑星战记

超惑星戦記 メタファイト | Blaster Master

●发售日 /1988 年 6 月 17 日 ●价格 /5300 日元 ●制造商 /SUNSOFT





有时驾车，有时孤身，控制主角纵横于行星内部的动作游戏。横向视点的驾车游戏关卡中，充满了各式各样的陷阱。控制驾驶员只身探索时，可以使用枪或榴弹击垮敌人，前往最深处的 BOSS 巢穴。

1943

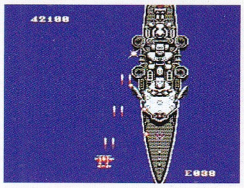
1943 | 1943: The Battle of Midway

●发售日 /1988 年 6 月 20 日 ●价格 /5300 日元 ●制造商 /CAPCOM









以 1942 年中途岛战役为背景的纵向卷轴射击游戏。飞机可以进行部分改造，充满战略性游戏的味道。从街机上移植到红白机上之后，战舰的名字都变成了三国时期的武将名字，比如“吕布”、“董卓”等。

妖怪道中记

妖怪道中記

●发售日 /1988 年 6 月 24 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 /NAMCO



可爱搞笑的角色在地狱进行大冒险的动作游戏。使出大范围的蓄力攻击横扫敌人，利用博彩系统赚钱。在游戏中品行良好就能迎来好结局。诱人的擦边球场景，提出质问的天神，各种细节让人目不暇接。

真田十勇士

真田十勇士

●发售日 /1988 年 6 月 27 日 ●价格 /5800 日元 ●制造商 /KEMCO



以历史小说为基础改编的角色扮演游戏。面向全国征集勇士同伴，打倒恶人德川家康。没有经验值概念，打败或说服敌人就能将其收为己用。小小的部队慢慢成长为庞大的军队，这个过程让人充满成就感。

究极棒球

究極ハリキリスタジアム

●发售日 /1988 年 6 月 28 日 ●价格 /5800 日元 ●制造商 /TAITO



TAITO 棒球系列第一作，采用可强化选手的成长系统。游戏中的事件众多，例如给角色打气的“别放心上”指令、乱斗场景、庆祝抛高动作、实况解说等。游戏共有 13 支球队（12 支球队和 1 支偶像队）。

超级黑石传说

スーパーブラックオニキス

●发售日 /1988 年 7 月 14 日 ●价格 /5900 日元 ●制造商 /BPS



电脑版《黑石传说》的改良移植版，是一款 3D 迷宫型角色扮演游戏，最多可由 6 个角色组团，探索地上 44 层地下 18 层的迷宫。战斗中，只有攻击过敌人的角色能够获得经验值。商店有 11 个种类之多，甚至有理发店。

小麻烦千惠 浪花爆破娘

じゃりン子チエ ばくだん娘の幸せさがし

●发售日 /1988 年 7 月 15 日 ●价格 /5800 日元 ●制造商 /KONAMI



春木悦巳的漫画改编的冒险游戏。故事分 3 章，主角在千惠、养猫的小铁、千惠爸这 3 人之间变化。最大特征是台词采用从上往下的书写方式，仿佛身处漫画世界之中。还有赛马、扑克等迷你游戏。

传说骑士艾尔洛德

伝説の騎士エルロンド | Wizards & Warriors

●发售日 /1988 年 7 月 15 日 ●价格 /5500 日元 ●制造商 /JALECO



由英国 Rare 公司开发的幻想风格横向卷轴动作游戏。使用钥匙打开宝箱，或者通过其他道具来收集一定数量的宝石后，就能遇到 BOSS。武器是剑，在空中漂浮时还能跳跃的设定很独特。共 7 关。

ASCII职业棒球

ベストプレープロ野球

●发售日 /1988 年 7 月 15 日 ●价格 /5800 日元 ●制造商 /ASCII



化身职棒教练，培育棒球选手的策略游戏，由知名赛马游戏制作人园部博之制作。可以自由设定选手的能力属性，组建一支原创的队伍。比赛中可以使用代打、中继投手等各种指示，目标是联赛冠军。比赛中的音乐是现实中职棒使用的应援歌曲。

生化尖兵

ヒットラーの復活 TOP SECRET | Bionic Commando

●发售日 /1988 年 7 月 20 日 ●价格 /5900 日元 ●制造商 /CAPCOM



横向卷轴动作游戏，飞檐走壁的主角用绳索代替了跳跃。在地图画面中移动，遇敌后进入动作游戏模式。在通讯室里能和同伴通话，以此获取敌人内部的重要情报。在中立区域开枪的话，士兵就会反击。游戏共 19 关。

相聚一刻

めぞん一刻

●发售日 /1988 年 7 月 21 日 ●价格 /5900 日元 ●制造商 /BOTHTEC



根据高桥留美子的同名恋爱喜剧漫画改编，从电脑移植过来的冒险游戏。跟原作一样，在“一刻馆”里面突破各种烦人的角色，找到管理人响子姐姐的秘密写真。与出入一刻馆的每个角色都有亲密度设定，送礼就能提升。

凯伊历险记

カイの冒険

●发售日 /1988 年 7 月 22 日 ●价格 /3900 日元 ●制造商 /NAMCO



名作《龙之塔》中的角色凯伊作为主角登场的动作游戏。无法攻击，只能不断躲避敌人，艰难攀登 60 层的高塔。使用那种轻飘飘的跳跃与行走动作，再借助道具的力量，稳步攀登。高塔实际上有一百层。

天堂与地狱

カケフくんのジャンプ天国 スピード地獄 | Kid Kool

●发售日 /1988 年 7 月 22 日 ●价格 /5300 日元 ●制造商 /VIC 东海



以当时的童星艺人挂布君（カケフくん）为主角的动作游戏。扔出的武器好像一堆毛团，但确实能打倒敌人。而高速奔跑的挂布君对玩家的操作有很高的要求，游戏通关必须在 3 个小时里完成，有多个结局。

彩虹岛

レインボーアイランド | Rainbow Islands

●发售日 /1988 年 7 月 26 日 ●价格 /5500 日元 ●制造商 /TAITO



用魔法制造彩虹，借助彩虹跳跃过关的幻想风动作游戏。彩虹可当作踏脚平台，也可攻击敌人，还能使出崩塌、护盾之类的高级操作。本作的关卡、角色、音乐等设计都以 TAITO 公司其他游戏作品为题材。

热血高校躲避球部

熱血高校ドッジボール部 | Super Dodge Ball

●发售日 /1988 年 7 月 26 日 ●价格 /5800 日元 ●制造商 /TECHNOS JAPAN



国夫君这次率领躲避球社团在全世界寻找劲旅，为的就是战个痛快。往对方内野投球并击中对方球员，削减敌方所有队员的体力后就能获胜。除了普通投球，还有超好球与必杀投球。使用多手柄分插外设的话，最多能支持 4 人对战。

三国志 中原之霸者

三国志 中原の覇者

●发售日 /1988 年 7 月 29 日 ●价格 /6900 日元 ●制造商 /NAMCO



以三世纪的中国为舞台的历史策略游戏。在游戏界中，本作是第一款以三国志为题材改编的家用游戏。属性参数较少，比起内政更主张战斗的设计理念，让新手也能玩得开心。战斗动画表现很丰富。

飞龙之拳2 飞龙之翼

飛龍の拳 II ドラゴンの翼

●发售日 /1988 年 7 月 29 日 ●价格 /5500 日元 ●制造商 /CULTURE BRAIN



系列第二作。玩家操作 5 位龙战士，横扫杂兵，挑战 BOSS 的动作游戏。从前作继承而来的心眼系统，加强了升级、探索等要素。角色扮演游戏部分可以使用指令来操作角色战斗。支持双人对战。

大坦克

グレートタンク | Iron Tank: The Invasion of Normandy

●发售日 /1988 年 7 月 29 日 ●价格 /5500 日元 ●制造商 /SNK



街机游戏《坦克》的改良移植版，操作战车战斗的射击游戏。机关枪和主炮可以分别使用，战斗中会不断有新情报提示，巧妙地营造了战场气氛。利用机枪扫射、360 度炮击和强力道具进行攻击吧。救出俘虏的话可以获得情报。

超级实战棒球

スーパーリアルベースボール

●发售日 /1988 年 7 月 30 日 ●价格 /5500 日元 ●制造商 /VAP



首款日本棒球机构认可的棒球游戏。为体现真实，选手与球场均使用实名。糸井重里的广告词“克罗马蒂转职代打”在日本一度成为流行用语。比赛采用固定视角，所以外野的防守操作较为困难。

太阳神殿

太陽の神殿　アステカ II | Tombs & Treasure

●发售日 /1988 年 8 月 3 日 ●价格 /5900 日元 ●制造商 / 东京书籍



从电脑移植而来，古代遗迹探索类冒险游戏。在地图画面上移动，在遗迹内进行冒险探索。每个行动都会导致时间流逝，还有图标式的选项系统，这些在当时都领先于时代。红白机版追加了战斗模式。

蛋王子 迷宫复活

エッガーランド 迷宮の復活

●发售日 /1988 年 8 月 9 日 ●价格 /5600 日元 ●制造商 /HAL 研究所



系列第二作。控制主角蛋王子拾取所有桃心来打开宝箱的益智游戏。移动箱子关住敌人，利用射击将敌人变成蛋蛋，漂浮水上飞过水池，绞尽脑汁前进吧! 游戏共分为地上 128 关和地下 33 关。

斗将!!拉面男 炸裂超人102艺

闘将!!拉麺男 炸裂超人一〇二芸

●发售日 /1988 年 8 月 10 日 ●价格 /5800 日元 ●制造商 /BANDAI



水煮蛋的热门漫画《斗将!!拉面男》改编的动作冒险游戏。冒险部分可以收集情报与道具物品，动作部分是与敌人进行一对一的格斗对战。格斗系统分为上中下 3 段攻击与防御，让角色使出多彩的必杀技碾压敌人吧。

燃烧棒球88决定版

燃えろ!! プロ野球 '88 決定版 | Bases Loaded II: Second Season

●发售日 /1988 年 8 月 10 日 ●价格 /5800 日元 ●制造商 /JALECO



系列第二作。基本操作与前作相同，游戏的视角更接近电视转播比赛的角度，游戏画面与各种系统的判定也得到了相应的改良。选手们的状态用生理节律曲线图来表现。可以控制投手投出特殊的变化球。

金钱游戏

ザ・マネーゲーム

●发售日 /1988 年 8 月 10 日 ●价格 /5900 日元 ●制造商 /SOFEL



将手里的 100 万资金变成 10 个亿的策略游戏。在出租屋里迈出第一步，通过买卖股票增加资金，买豪车追女孩，提升生活质量。结婚、生子、买房子、换别墅，这些都不在话下，最终目标是住进豪华大宅。

水户黄门2 世界漫游记

水戸黄門 II 世界漫遊記

●发售日 /1988 年 8 月 11 日 ●价格 /5500 日元 ●制造商 /SUNSOFT



系列第二作，将舞台扩展到了整个世界。在有限的时间内，利用助桑和格桑两位收集情报，让黄门大人进行裁断。合成声音更具多样性，不同国家的赌场、餐厅和道具也有所不同。戏说感特别强烈。

任天堂战争

ファミコンウォーズ

●发售日 /1988 年 8 月 12 日 ●价格 /5500 日元 ●制造商 / 任天堂



以现代战争为题材的战争策略游戏。将战车、飞机、士兵军队等组成一个控制单位，就像下军旗一样，努力想出应对策略，不断反复战斗。当时的电视广告经常被玩家讨论。虽然这种类型通常很难，但本作即使是新手玩家也能很快上手。

最后冲刺

ファイナルラップ

●发售日 /1988 年 8 月 12 日 ●价格 /5200 日元 ●制造商 /NAMCO



3D 赛车游戏。前方赛车相对通行无阻，系统也会给落后的赛车提供一些帮助，让他们有办法超越翻盘，此设定影响了后来的赛车游戏。双人对战时，画面会水平分割为两个，最多可以 8 人游戏。还可以对赛车进行调整改装。

疯狂城市

マッド・シティ | The Adventures of Bayou Billy

●发售日 /1988 年 8 月 12 日 ●价格 /5500 日元 ●制造商 /KONAMI



这是一款暴力风格的横向卷轴动作游戏。除了动作打斗关卡，还有枪战和汽车追逐战，一共三种游戏场景。枪战部分对应任天堂的官方外设“光线枪”。这种美式风格的游戏在海外相当有人气。

龙珠 大魔王复活

ドラゴンボール 大魔王復活

●发售日 /1988 年 8 月 12 日 ●价格 /5800 日元 ●制造商 /BANDAI



根据鸟山明的漫画《龙珠》改编的冒险游戏，兼带桌面游戏与角色扮演游戏的要素。故事主线是原作的比克大魔王篇。遇敌战斗会进入单挑对战，还原了漫画中的爽快感。本作为整个系列打好了基础。

胜者杯足球赛

サッカーリーグ　ウィナーズカップ

●发售日 /1988 年 8 月 12 日 ●价格 /5800 日元 ●制造商 /DATA EAST

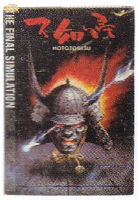


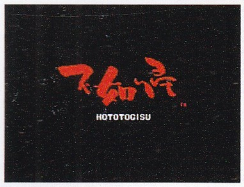
在 8 个国家参赛的淘汰赛里尽最大能力夺冠的卡通式足球游戏。跑步只需要 B 键连击，操作不算复杂，可以让初学者也尽情游戏。有 6 种不同的阵型可供选择。进入点球大战的话会采用 3D 形式显示。

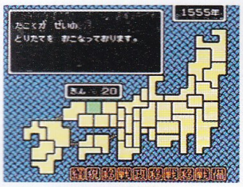
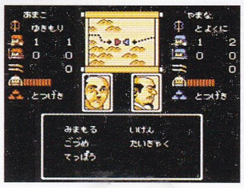
不如归

不如帰

●发售日 /1988 年 8 月 19 日 ●价格 /6500 日元 ●制造商 /IREM



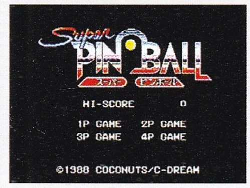
以战国时代为背景，互相夺取领地的历史策略游戏。选择大名不同，难度有所差异。导入了官位制度与大名之间的从属系统。影响合战胜败的不止是兵力差距，士气也是重要因素。简单而深奥的名作。

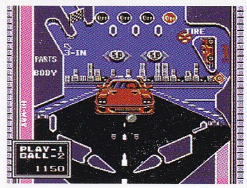
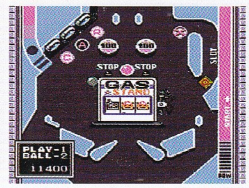
超级弹珠台

スーパーピンボール

●发售日 /1988 年 8 月 23 日 ●价格 /5800 日元 ●制造商 /COCONUTS JAPAN



融合了麻将要素的弹珠游戏。决定好自己的手牌，再来玩弹珠吧。满足一定条件后，用弹珠击中在听的牌就过关了。五光十色的关卡大概有 3 个画面大小，附带泳衣小姐姐出来给玩家打气。游戏最多支持 4 人对战。

乌龟报恩

亀の恩返し～ウラシマ伝説～ | Xexyz

●发售日 /1988 年 8 月 26 日 ●价格 /5500 日元 ●制造商 /HUDSON









将童话《浦岛太郎》科幻化之后做成的横向卷轴动作游戏。玩家操作身穿战斗服的浦岛太郎，打倒恶徒，拯救公主。部分关卡会变成射击游戏的玩法。游戏有多个结局。

伊苏

イース

●发售日 /1988 年 8 月 26 日 ●价格 /6200 日元 ●制造商 /VICTOR 音乐产业









电脑上超高人气的动作角色扮演游戏的移植版。在难度高、容错率低的同类型游戏中，难得有一款简单好玩、剧情深刻的作品，热卖变成必然。游戏完成度极高，但玩家对红白机版的原创要素褒贬不一。

超级羽毛球

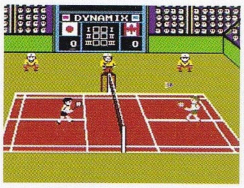
スーパーダイナミックスバドミントン

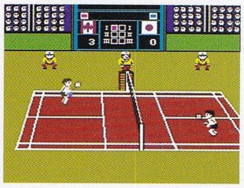
●发售日 /1988 年 8 月 26 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 /VAP









红白机上首款羽毛球游戏。玩家作为日本代表出战，与 6 个国家 12 队男女组合进行对战。男子比赛时速度更快，力量更强。观察场地上的影子比较容易确认羽毛球在空中的位置。游戏支持双打比赛。

红白机名人战

ファミコン名人戦

●发售日 /1988 年 9 月 2 日 ●价格 /5900 日元 ●制造商 /SNK













将棋游戏。在和风的菜单中可选“本将棋”“诘将棋”“联盟赛”和“再现”这几个模式。所有模式都能用“等一下”指令来悔棋。如果能够赢得联盟赛冠军且全程不使用“等一下”指令的话，还能与最强将棋名人对局。

狂气之馆

マニアックマンション | Maniac Mansion

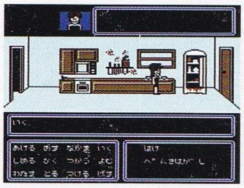
●发售日 /1988 年 9 月 13 日 ●价格 /5500 日元 ●制造商 /JALECO









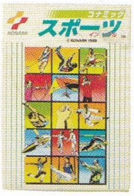



电脑游戏的移植版。在布满谜题与机关的旅馆中，来回切换 3 位角色来解谜，最终救出爱人。指令需要在一览中选择，并在画面中指定位置来使用。游戏的自由度与难度并存，半途而废的玩家居多。

KONAMI首尔奥运会

コナミックスポーツ イン ソウル

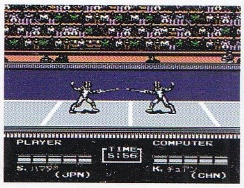
●发售日 /1988 年 9 月 16 日 ●价格 /5500 日元 ●制造商 /KONAMI

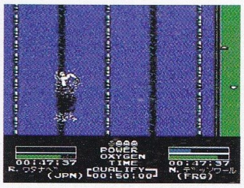












首尔（旧称汉城）奥林匹克运动会时发售的动作游戏，包含钓鱼、三级跳远、游泳、射击等 12 种竞技项目。种类虽多，但超过半数的玩法是连击按键。能够看出制作组在画面与动作表现上下了很大工夫。

灵幻道士

霊幻道士 | Phantom Fighter

●发售日 /1988 年 9 月 16 日 ●价格 /5900 日元 ●制造商 /PONY CANYON



根据同名香港电影改编。灵幻道士带领弟子收服僵尸的横向卷轴动作游戏。道场里的修行可以觉醒各种技能，与敌人保持距离展开攻击的技巧必须熟练掌握。喜爱电影原作的人应该会喜欢这款游戏。

孔雀王

孔雀王

●发售日 /1988 年 9 月 21 日 ●价格 /5800 日元 ●制造商 /PONY CANYON



根据同名漫画改编的冒险游戏。故事以原作 OVA 为基础，整体分割成 8 个章节。冒险部分是探索，遇敌则变成角色扮演游戏那种选择指令的战斗模式。本作重现了动画里的音乐。

唐老鸭

ドナルドダック | Snoopy's Silly Sports Spectacular

●发售日 /1988 年 9 月 22 日 ●价格 /5800 日元 ●制造商 /KEMCO



迪士尼角色唐老鸭首度登陆红白机的动作游戏。以运动会为题材，分为“布袋跳比赛”“扔靴子比赛”等 6 种奇特的迷你游戏。3 周目后（共进行 18 次迷你游戏）会计算所有得分总和，判定金银铜牌。

梦冒险

えりかとさとるの夢冒険

●发售日 /1988 年 9 月 27 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 /NAMCO



幻想世界冒险游戏，讲述两兄妹的奇异冒险之旅。操作兄弟二人在不同的地图分头行动，偶尔会一起合作，破解谜题。冒险游戏中双人同时游玩的设定很新鲜。游戏卡带内搭载了特殊的扩展音源芯片。

八只眼

エイト・アイズ | 8 Eyes

●发售日 /1988 年 9 月 27 日 ●价格 /5800 日元 ●制造商 /SETA



一款以 19 世纪巴尔干半岛为舞台的动作游戏。可操作角色有 2 个，主角与他肩上的大鹰，解谜特别好玩。双人游戏时可以让一人操控大鹰，整个游戏过程随意飞翔，任意攻击。游戏深受《恶魔城》的影响，结局动画有让人意外的剧情。

霹雳游侠

ナイトライダー | Knight Rider

●发售日 /1988 年 9 月 30 日 ●价格 /5500 日元 ●制造商 /PACK-IN-VIDEO



美国同名电视连续剧改编的赛车游戏。驾驶全副武装的车辆，以每小时 400 公里的速度奔驰，用车上的机关枪和弹跳系统进行帅气的追击战。关卡最后的 BOSS 战，接近后连续使用导弹攻击最为有效。

赌城拉斯维加斯

VIVA LASVEGAS | Vegas Dream

●发售日 /1988 年 9 月 30 日 ●价格 /5900 日元 ●制造商 /EPIC · 索尼



“二十一点”“轮盘”“老虎机”“搅珠”这 4 种游戏组成的博彩游戏。搅珠游戏要求在 20 个开奖号码里面猜中最少 1 个、最多 15 个。努力将手里的 700 美元在一夜之间变成 1000 万美元！游戏文字全部为英文。

大战略

大戦略

●发售日 /1988 年 10 月 11 日 ●价格 /5900 日元 ●制造商 /BOTHTEC



电脑上的超人气战争策略游戏《大战略》的移植作品。相比面向初级玩家的《任天堂战争》，本作的受众是核心玩家。军事单位的数值特别详细，尽最大努力追求真实。指挥 32 支部队，占领敌军首都吧。

ASCII 职业棒球 新资料版

ベストプレープロ野球 新データ

●发售日 /1988 年 10 月 11 日 ●价格 /5800 日元 ●制造商 /ASCII



《ASCII 职业棒球》经过部分改良后的新版作品，除了选手数据，其他地方基本一致，相当于 1.5 版本的升级。选手数据选用了 1988 年夏天的情况。游戏中还有一种标志性的玩法，就是作为观众休闲地观战。

黑巴斯 2

ザ・ブラックバス II | The Black Bass

●发售日 /1988 年 10 月 18 日 ●价格 /5800 日元 ●制造商 /HOT · B



系列第二作。游戏基本流程与前作相同，参加神奈川县芦之湖举办的鲈鱼职业淘汰赛，争取优胜。比赛越深入，钓鱼场地越奇怪，各种鱼类都会登场，例如硬头鳟、红点鲑之类最不想钓到的鱼。

源平讨魔传

源平討魔伝

●发售日 /1988 年 10 月 21 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 /NAMCO



原作是热门街机动作游戏，移植到红白机上后成了一款桌面类型游戏。游戏在大地图与战斗画面之间切换进行，夺取领地可以帮助角色升级能力，最后打倒大魔王源赖朝通关。游戏卡带同捆了大地图、棋子和卡牌等实体玩具进行销售，最多支持 4 人游戏。

眼镜蛇指挥官

コブラコマンド | Cobra Command

●发售日 /1988 年 10 月 21 日 ●价格 /5800 日元 ●制造商 /DATA EAST



操纵战斗直升机，穿越敌阵的横向卷轴射击游戏。闯进敌人阵地后，找到被关押在设施内的俘虏，然后放下绳子救出他们。虽然可以自由地在空中停顿，但仍需很高的技巧才能通过狭小的通道。总共有 6 关。

美国总统大选

アメリカ大統領選挙

●发售日 /1988 年 10 月 28 日 ●价格 /9800 日元 ●制造商 /HECT

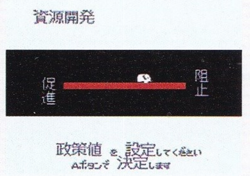










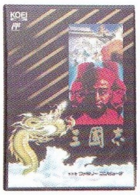


从预选到全国党大会，再到大选，一路过关斩将赢得总统之位的策略游戏。玩家需要解决五花八门的问题，推行自己的政策，争取选民手上的选票。通过模拟选举，可以逐步了解美国政治和社会构造。

三国志

三國志 | Romance of the Three Kingdoms

●发售日 /1988 年 10 月 30 日 ●价格 /9800 日元 ●制造商 / 光荣













电脑上的人气历史策略游戏《三国志》的移植版。玩家化身为一国之君主，目标是要一统天下。培养有才能的武将，联姻其他国家增强信任，一步步扩大自己的势力。这款游戏虽贵，但狂热粉丝很多。

东方见闻录

東方見文録

●发售日 /1988 年 11 月 10 日 ●价格 /5800 日元 ●制造商 /NATSUME













奇葩的故事和诡异的想法合成在一起的古怪冒险游戏。讲述主角时空跳跃到过去遇上了马可波罗，一起前往传说中的黄金之国。超现实画风跟独特的世界观挺让人上瘾，玩家要在不同角色间切换来推进剧情。

西游记世界

西遊記ワールド

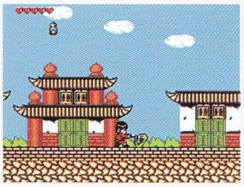
●发售日 /1988 年 11 月 11 日 ●价格 /5500 日元 ●制造商 /JALECO













世嘉的动作游戏名作《神奇男孩》的移植版。基本系统与原作相同，不过角色、故事乃至世界观都换成了《西游记》的。击败敌人可以获得金钱，然后可以去店里购买武器和道具来强化角色。游戏一开始角色就穿着衣服。

自我中心派

ぎゅわんぶらあ自己中心派

●发售日 /1988 年 11 月 11 日 ●价格 /5900 日元 ●制造商 /ASMIK



根据麻将题材的同名搞笑漫画改编。原作里面设计独特的角色共有 24 位在本游戏中登场，用麻将一决胜负。还能使用一些现实里根本见不到的特殊技术。给角色安排指导者，可以将其能力吸收过来。

美式足球

アメリカンフットボール タッチダウンフィーバー | Touch Down Fever

●发售日 /1988 年 11 月 11 日 ●价格 /5500 日元 ●制造商 /K.AMUSEMENT



游戏简化了美式足球复杂的规则，玩家只需控制走位、传球等简单的动作，剩下的都可以交给电脑控制的队友来完成。每回进攻有 4 次机会跑 10 码以上的距离，每回防御就要用擒抱等动作阻碍对方。

趣味问答

ファミリークイズ 4 人はライバル

●发售日 /1988 年 11 月 16 日 ●价格 /5800 日元 ●制造商 /ATHENA



抢答游戏，角色随着答案对错升降，就跟日本的电视综艺节目一样。4 人游戏时，抢答的瞬间非常激烈。其他内容则有“反牌子”“神经衰弱”“双六”等不同的答题方式。

贝兽物语

貝獣物語

●发售日 /1988 年 11 月 18 日 ●价格 /5500 日元 ●制造商 /NAMCO



角色扮演游戏，头顶贝壳的同伴与主角一起冒险。在棋盘上移动棋子的迷你游戏实属少见，4 人组队使用的合体魔法更是新颖独特。使用指令与特技完成各种事件吧。游戏同捆了角色模型与地图。

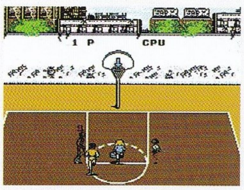
燃烧篮球

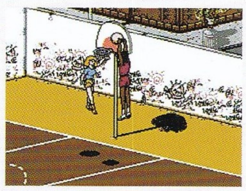
燃えろ!! ジュニアバスケット ツーオンツー | Hoops

●发售日 /1988 年 11 月 22 日　●价格 /5500 日元　●制造商 /JALECO





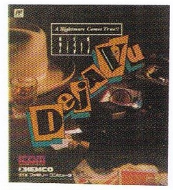
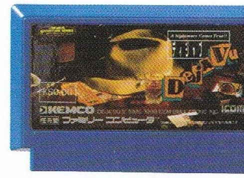


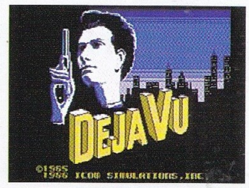
这款篮球游戏的游戏模式很多，可以一对一单挑，也可以与另一位玩家合作对抗电脑，或双人对战。一共有 8 名能力各异的选手可供选择。如果控制选手在篮筐附近投篮的话，镜头会拉近，展现真实比例的选手。

时空线索 恶梦真的来临

ディジャブ 悪夢は本当にやって来た | Deja Vu

●发售日 /1988 年 11 月 22 日 ●价格 /9800 日元 ●制造商 /KEMCO






美国电脑游戏《时空线索》的移植版，硬汉型冒险游戏。丧失了记忆的主角，逐步摸清自己的身份和境况，用行动洗刷嫌疑。稍有差池就会 GAME OVER。游戏极贵，而且外包装使用了三角形的设计。

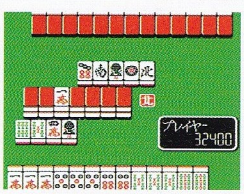
家庭麻将 上海之道

ファミリーマージャン II 上海への道

●发售日 /1988 年 11 月 25 日　●价格 /4900 日元　●制造商 /NAMCO







面向新手的麻将游戏《家庭麻将》的续作。教学模式内容丰富，需要全部通过后再去挑战实践模式。与玩家对战的是女教师与兔女郎等角色。我们的目标是：世界第一！赢下每一场比赛，买卖物品，挣钱游历世界。

阿武的战国风云儿

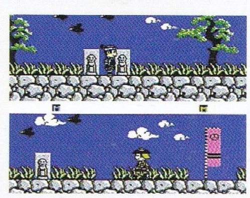
たけしの戦国風雲児

●发售日 /1988 年 11 月 25 日　●价格 /5800 日元　●制造商 /TAITO









北野武与一众搞笑艺人同时登台，场面极度混乱的桌面游戏。游戏背景为日本战国时代，各位玩家用掷骰子的方式掠城夺池。最多可支持 4 人同时游戏，含 9 种迷你游戏，似乎还有充满福利的画面。

中国占星术

中国占星術

●发售日 /1988 年 11 月 29 日 ●价格 /5900 日元 ●制造商 /JALECO



这是一款用来占卜的软件。输入出生年月日和名字，以日月为基础的占星术，推算事业、金钱、婚姻、缘分等 8 个方向的运势。金钱用老虎机画面表示，缘分则用纸芝居（类似皮影戏）风格的互动小游戏来显示。

异形风暴

エイリアンシンドローム

●发售日 /1988 年 12 月 2 日 ●价格 /5500 日元 ●制造商 /SUNSOFT



世嘉公司出品的同名人气动作游戏的移植版。在有限的时间里，在装满炸药的船内来回进出救助 16 名同伴，打倒外星人。可以边走边射击，从这点来看，本作倒像一个射击游戏。支持双人同时游戏。

突然君

突然！マッチョマン | Amagon

●发售日 /1988 年 12 月 2 日 ●价格 /5500 日元 ●制造商 /VIC 东海



横向卷轴动作游戏。使用手枪征服造型奇怪的动物和外星人之类的敌人。音乐会随角色状态而改变。吃了强化药剂能变身为所向披靡的超绝肌肉人，用孔武有力的拳头锤爆碍事的敌人吧！

桃太郎电铁

桃太郎電鉄

●发售日 /1988 年 12 月 2 日 ●价格 /5800 日元 ●制造商 /HUDSON



系列的第一作。玩家化身铁路公司社长，周游列国的桌面游戏类型。丢出骰子决定前进目标，在各种事件中买入全国各地的物产，增加资产。卡通式的人物设计与地方特色的物产是魅力所在，同时还能体验环游全国的成就感。

半熟英雄

半熟英雄

●发售日 /1988 年 12 月 2 日 ●价格 /5800 日元 ●制造商 /SQUARE



充满冷笑话与诙谐模仿桥段的实时策略游戏。玩家给将军们下达指示，压制敌方城堡推进游戏。故事的开展方式类似舞台剧的形式。召唤怪物通过孵蛋来进行。游戏将难度降到任何人都能接受的程度，甚至仅凭感觉、不用仔细思考就能通关。

万王之王

キングオブキングス

●发售日 /1988 年 12 月 9 日 ●价格 /5900 日元 ●制造商 /NAMCO



以幻想世界为舞台的战争策略游戏。玩家扮演一名国王，率领众骑士指挥飞龙保卫家园，目标是王中之王，成就统一霸业。战略性之高，游戏性之平衡，堪称绝妙。多人游玩更加欢乐，支持最多 4 人游戏。

哥斯拉

ゴジラ | Godzilla: Monster of Monsters

●发售日 /1988 年 12 月 9 日 ●价格 /5800 日元 ●制造商 / 东宝



《哥斯拉》电影制作团队亲自制作的动作与策略游戏。操作哥斯拉与莫斯拉在地图上移动，碰上敌人就会进入战斗模式。巨大的怪兽互相殴打的场面，魄力惊人。大家所熟知的怪兽会悉数登场。

忍者龙剑传

忍者龍剣伝 | Ninja Gaiden/Shadow Warriors

●发售日 /1988 年 12 月 9 日 ●价格 /5500 日元 ●制造商 /TECMO



美式漫画风格的一款忍者动作游戏。使用手里剑、炎波术等忍术与敌人周旋。游戏卖点是快速移动、踢墙高跳等为大众所知的忍者特有的移动方式。很多关卡接续的地方有剧情动画交代故事。当然游戏的难度也不低。

中岛悟 F-1 英雄

中嶋悟 F-1 ヒーロー | Michael Andretti's World GP

●发售日 /1988 年 12 月 9 日 ●价格 /5900 日元 ●制造商 /VARIE



日本首位全职 F1 车手中岛悟监修的赛车游戏。游戏中的赛道是根据现实中的 F1 大赛赛道设计的。玩家需要获取 16 场比赛胜利，赢取 F1 冠军头衔。比赛中可以进入休息区换胎，还可以听取中岛老师的建议。

神宫馆89电脑九星占卜

89 電脳九星占い by Gingukan

●发售日 /1988 年 12 月 10 日 ●价格 /9800 日元 ●制造商 /INDUCTION PRODUCE



拥有众多占卜书籍发行记录的出版社“神宫馆”监修的占卜软件。所谓九星，是指在人出生的瞬间决定其命运的九颗行星。输入出生年月日与性别进行占卜，跟同性占卜缘分的话会出现不得了的画面。

战斗之路

ファイティングロード

●发售日 /1988 年 12 月 13 日 ●价格 /6200 日元 ●制造商 / 东映动画



对战格斗游戏。能量槽蓄满之后可放出“发起拳”这种飞行道具。敌人会使用中国功夫、跆拳道、泰拳等各国武术。游戏中一共有 14 种必杀技，获胜后玩家角色还能进一步增加威力。游戏使用了动画过场讲述故事。

宇宙巡航机2

グラディウス II

●发售日 /1988 年 12 月 16 日 ●价格 /5900 日元 ●制造商 /KONAMI



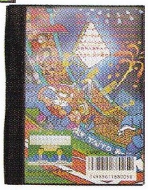
画面与音乐获得长足进步后的街机游戏系列第二作，稍作改良后移植到红白机上。4 种强化选择，多彩的游戏过程，操作性依旧出众。子机之间的距离缩短之后，“这作是系列最强的”呼声也越发高涨。

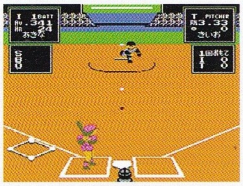
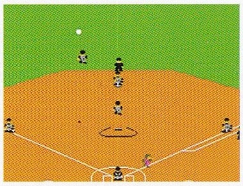
究极棒球88

究極ハリキリスタジアム'88 選手新データバージョン

●发售日/1988年12月16日 ●价格/5500日元 ●制造商/TAITO





系列第二作。游戏与前作相同，只是更新了选手数据。新增的25个角色分别与当时活跃在球坛的实际选手相像。偶像队伍仍旧健在，里面的角色名字很容易让人联想到某些当时的人气歌星。

锡鲁巴船长

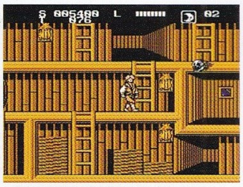
キャプテンシルバー

●发售日/1988年12月16日 ●价格/5500日元 ●制造商/德间书店










横向卷轴动作游戏。故事从充满欧洲气息的街道开始，施展剑技，踏过海贼船，穿越水上舞台，探索宝岛。主角并不强悍，但能够通过不断修炼来强化，后面还可以使出全方向射击。购物需要使用分数。

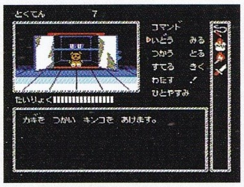
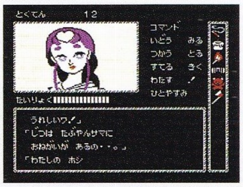
竹取公主传说

かぐや姫伝説

●发售日/1988年12月16日 ●价格/5900日元 ●制造商/VICTOR音乐产业





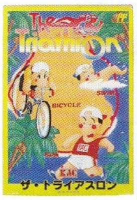



电脑游戏《新竹取物语》的移植版，寻找辉夜姬的冒险游戏。武器是蜡烛与皮鞭，指令是“亲亲”与“全脱了”这类刺激感官的选项。地名和事件设定完全放飞自我，冒险游戏里居然有血槽和得分概念！

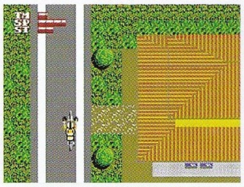
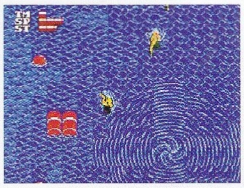
铁人竞技

ザ・トライアスロン

●发售日/1988年12月16日 ●价格/5600日元 ●制造商/K.AMUSEMENT





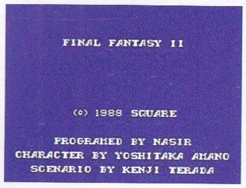
通过游泳、自行车、马拉松3种竞速项目周游各国的体育游戏。基本操作是连击按键。还有一些特别设置的关卡，例如逃离游弋在海里的鲨鱼，躲开UFO发出的攻击，跳过越来越模糊的障碍物等。

最终幻想2

ファイナルファンタジーⅡ

●发售日 /1988 年 12 月 17 日 ●价格 /6500 日元 ●制造商 /SQUARE






系列的第二作。制作组删掉了角色的职业、经验值、等级这些概念，引入了随着战斗次数而增加熟练度的系统。玩家操作 4 人的队伍，需要给每位角色轮流下达具体的战斗命令。首次登场的“陆行鸟”和超长的最终迷宫都成为玩家们热烈讨论的话题。

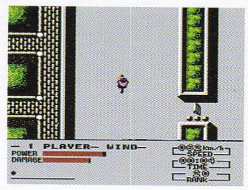
单车王

サイクルレース ロードマン ～激走 !! 日本一周 4000km ～

●发售日 /1988 年 12 月 17 日 ●价格 /5500 日元 ●制造商 / 东京书籍





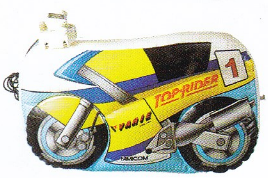
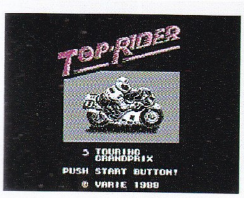

这是一款用自行车比赛的赛车游戏。连击按键来蹬脚踏板，用努力与耐力环绕日本一周。有体力槽与自行车槽设定，后者爆了的话将失去大量时间。赢得比赛能够买到新的自行车。

顶级赛车

トップライダー

●发售日 /1988 年 12 月 17 日 ●价格 /9800 日元 ●制造商 /VARIE





一款摩托赛车游戏，玩家需要坐在专用的充气摩托控制器上，通过摩托车手把来进行控制。油门、刹车、侧倾车子紧急过弯等操作都比较真实。不过玩家的体重不能超过 60 公斤。游戏包括自由驾驶模式与大奖赛模式。

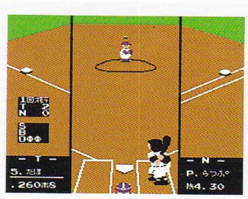
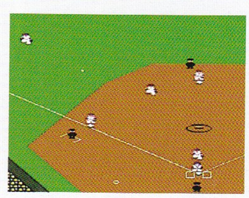
职业棒球家庭竞技场88

プロ野球ファミリースタジアム '88

●发售日 /1988 年 12 月 20 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 /NAMCO





系列第三作。基本系统没有变化，更新了选手数据，增加了球场选择，中 · 太联盟（中央联盟和太平洋联盟）12 支球队全登场等新要素。“顺风选手”制度的导入使击球力度比以往更好。废除了密码续关。

风云武城（家庭教练专用）

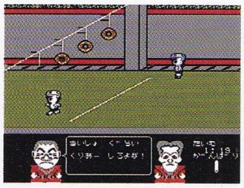
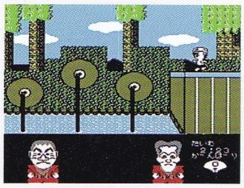
風雲！たけし城 2（ファミリートレーナー専用）

●发售日 /1988 年 12 月 20 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 /BANDAI







人气电视节目的改编系列第二作。吃面包竞走、相扑等游戏项目众多，需要矫健的身手来躲避北野武军团的阻挠，冲过终点。另一个玩家可以利用副控制器来碍事！通过控制垫来操作角色真的很难。

幻想地带2

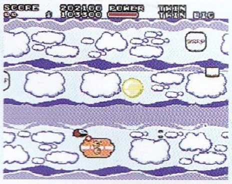
ファンタジーゾーン 2

●发售日 /1988 年 12 月 20 日 ●价格 /5500 日元 ●制造商 /SUNSOFT







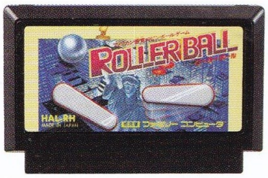
《幻想地带》的续作，舞台设定在前作的 10 年后。游戏基本系统与世界观沿用前作，但是改成血槽制。关卡可以利用各个区域的传送点自由来回。道具屋会在特定的区域出现。

弹珠台

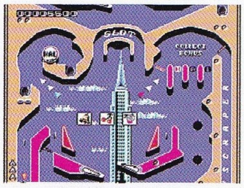
ローラーボール | Rollerball

●发售日 /1988 年 12 月 20 日 ●价格 /5600 日元 ●制造商 /HAL 研究所








有 4 个画面长度的弹珠台游戏。关卡背景多变，包括天空、海洋、大地等不同的画面。双人对战时，弹珠台还能变成对称的双重构造。大象、长颈鹿两支队伍给玩家打气的画面，略显可爱。

银河英雄传说

銀河英雄伝説

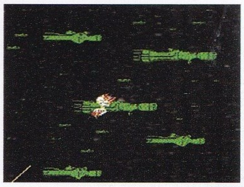
●发售日 /1988 年 12 月 21 日 ●价格 /5900 日元 ●制造商 /KEMCO











田中芳树的同名科幻小说改编的游戏。在广袤的银河中指挥己方舰队，破坏敌人舰队，进而侵略行星的策略游戏。遇敌后舰队会开始自动战斗。原作粉丝看到游戏里的过场片段应该会相当高兴吧。

俄罗斯方块

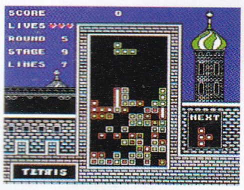
テトリス

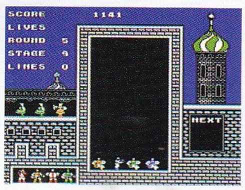
●发售日 /1988 年 12 月 22 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 /BPS









在全世界都大受欢迎的下落式益智方块游戏《俄罗斯方块》的红白机版。转动从画面上方落下来的形状各异的方块，每填满一个横列就会自动消除。本作是以 PC 版为基础进行移植，操作性欠佳。销量达到 181 万份。

燃烧职业足球

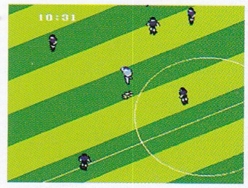
燃えろ!! プロサッカー | Goal!

●发售日 /1988 年 12 月 23 日 ●价格 /5800 日元 ●制造商 /JALECO











以从上而下的斜视角为特征的足球游戏，特别有感觉。虽然当时的日本队还未能出战世界杯，不过游戏里将这个愿望先行实现了。进球后，就会切换到庆祝动画，得分的选手会边跑边做出庆祝动作。

阿基拉

AKIRA

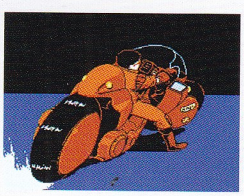
●发售日 /1988 年 12 月 24 日 ●价格 /6800 日元 ●制造商 /TAITO











大友克洋漫画改编的游戏。正统的选项式冒险游戏，主线剧情以剧场版动画为蓝本。与敌人的“追击机”周旋时自动切换成 3D 射击游戏。看过剧场版的人能够通行无阻地玩下去。粉丝肯定买账。

洛克人2 威利博士之谜

ロックマン 2 Dr. ワイリーの謎 | Mega Man 2

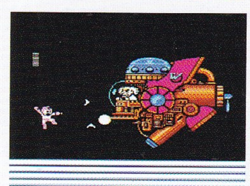
●发售日 /1988 年 12 月 24 日 ●价格 /5800 日元 ●制造商 /CAPCOM









系列的第二作。游戏由 8 个普通关卡，加上威利城堡的关卡构成。只要能够活用特殊武器和道具，游戏的整体难度比前作就会略低。BOSS 外型是从普通玩家的投稿中抽选出来的。系列最卖座的一作，销量达到 151 万份。

小公子

小公子セディ

●发售日 /1988 年 12 月 24 日 ●价格 /5900 日元 ●制造商 / 富士电视台



动画《世界名作剧场》改编的冒险游戏，讲述主角西迪千里寻母的故事。从家庭教师的魔掌中逃脱，到街上收集情报，诱发并解决事件。碰到家庭教师会被强制进入学习问答环节，解不出来就永远跑不掉。

飞狼

エアーウルフ | Airwolf

●发售日 /1988 年 12 月 24 日 ●价格 /5900 日元 ●制造商 / 九娱贸易



根据美国同名人气电视剧改编的横向卷轴动作游戏。玩家要操作高科技喷气直升机，阻止核弹爆炸危机。BOSS 战时会进入特殊的 3D 射击模式。要阻止核弹爆炸，就必须找到动态变化的 5 个密码。

职业棒球？杀人事件！

プロ野球？殺人事件！

●发售日 /1988 年 12 月 24 日 ●价格 /5900 日元 ●制造商 /CAPCOM



以职业棒球界为背景的推理冒险游戏。原职业棒球选手“江川卓”被警方认定为某案件的犯罪嫌疑人，于是他只能一边逃避追捕一边找寻真正的犯人。有草地棒球、枪战、汽车追逐等迷你游戏。巡回全国 7 大都市解开案件谜团，游戏难度较高。

古巴英雄（古巴战士）

ゲバラ | Guerrilla War

●发售日 /1988 年 12 月 26 日 ●价格 /5500 日元 ●制造商 /SNK



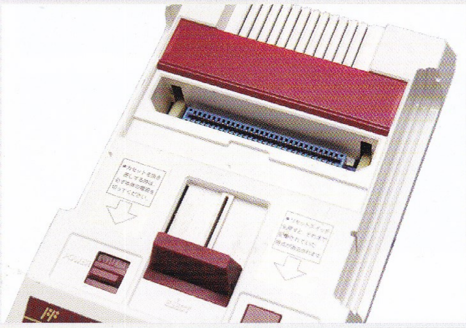
以古巴革命为题材的俯视动作游戏。利用机枪和手榴弹等武器，冲锋陷阵，英勇杀敌。看起来像是该公司另一款游戏《怒》的改良版，但动作变得更加敏捷。能够通过秘密的方法进入隐藏关卡。支持双人同时游戏。

红白机卡带的“呼～呼～”

兴致勃勃地插好卡带，心里一边想着即将出现的画面一边按下开机键，竟然没有任何画面？再次拔插卡带开机看看，这是碰上Bug了！“老天保佑，不要出问题。”拿起卡带朝着下面的金手指“呼～呼～”吹两下再开机，有画面了！相信经历过红白机时代的玩家对以上场景都不陌生吧。这就是全日本的玩家都熟练掌握的技能“呼～呼～”，将其称为红白机的特产都不为过。究其原因，是因为卡带的金属端子部分完全裸露在外，随着时间的推移很容易积尘或粘上脏东西，导致接触不良无法读取数据。“呼～呼～”具有吹走灰尘异物的功效，除此以外，据说还有将呼出的水汽附着到金属端子上从而提升导电率的效果加成。专门的清理用具也能发挥同样的效果，所以的确有些道理。“呼～呼～”两下就能启动的神奇效果，在红白机少年间似乎有着魔法般的认知，大家对此深信不疑。

这种现象并非日本独有，欧美等地的孩子们也对“NES”（欧美版本红白机名称）使用“呼～呼～”技巧启动。2010年任天堂在“超级马力欧25周年纪念活动”特设网页中，就这种现象进行了阻止，表示呼出的水汽可能会使金属端子生锈，而锈迹同样会引起故障。话虽这么说，可很多人发现游戏画面不正常显示的时候，还是会不自觉地“呼～呼～”吧。





海外版红白机“NES”

在日本大获成功的红白机，海外市场也红到发紫。北美和欧洲地区分别于1985年10月和1986年以“NES”（Nintendo Entertainment System）为名发售。然而，发售历程一波三折。当时任天堂美国分公司NOA（Nintendo of America）好不容易才把街机事业推上正轨，没有多余的资源拓展家用机渠道，所以任天堂找到Coleco公司洽谈，希望能将“Colecovision”游戏机转到自己旗下，以任天堂品牌销售，以获得销售渠道。此后，雅达利公司的“Atari VCS”席卷全美，于是NOA又去尝试利用雅达利的品牌销售美版红白机。但雅达利好景不长，并引发了“雅达利冲击”（*注），计划再次告吹。加上《森喜刚》移植版的版权官司，无计可施的NOA只能自己打开美国家用机市场。

当时全美的零售店对雅达利冲击仍心有余悸，新机种完全无法刺激市场热度与购买欲望。好在NOA想到了特殊方案，改变了销售策略。这次NOA不以游戏机为卖点，而是连同光线枪和机器人一起销售，强调综合型娱乐器材的价值。日版主机名字中的“Computer”也去掉了，转而使用Entertainment（娱乐）这个词来吸引用户。外形近似录像机，整体色调采用深沉的灰色，以“豪华版”和“廉价版”两种版本出售。两个版本都同捆了《打猎》这款游戏。豪华版包含“机器人”与《机器人陀螺套件》，廉价版包含《超级马力欧兄弟》。任天堂打着“这台机器还能玩游戏”的奇特策略，开始了NES的营销。借助《超级马力欧兄弟》的加持作用，NES获得了极高人气，给当时死气沉沉的美国市场打了一剂强心针。美国玩家甚至将这个游戏机直接称为“Nintendo”，随后便是全世界超过六千万销量的辉煌之路。

*注：指1982年于美国年末商战爆发的家用游戏机市场萧条现象“Video Game Crash of 1983”。由于雅达利公司开放游戏开发资格，引发了劣质游戏充斥市场的现象，导致市场大规模缩小。这个市场并不单指雅达利公司的游戏市场，而是囊括整个美国游戏产业。所以任天堂在日本采用了认证制度，通过管理游戏制作的方式来保证游戏品质。







红白机游戏软件

1989年

Family Computer

大盗五右卫门2
がんばれゴエモン 2

●发售日 /1989 年 1 月 4 日 ●价格 /5500 日元 ●制造商 /KONAMI



系列第二作。玩家操作五右卫门和忍者惠比寿丸，在日本各地旅游寻宝。前作的世界观和系统直接沿用下来，关卡中的设施、敌人和物品都有所增加，并且还增加了 BOSS。双人同时游戏也特别有趣。

太空哈利
スペースハリアー

●发售日 /1989 年 1 月 6 日 ●价格 /5500 日元 ●制造商 /TAKARA



世嘉热门名作的移植版。模拟 3D 射击游戏，面对高速接近的障碍物，需要更高速的反应来闪躲。尽情扫射敌人的爽快感名不虚传。部分音乐和 BOSS 被删掉了，玩家操作的角色也是原版的缩小版。

百万小子 幻之帝王篇
100 万 $ キッド 幻の帝王編 | Casino Kid

●发售日 /1989 年 1 月 6 日 ●价格 /5900 日元 ●制造商 /SOFEL



根据石垣勇规的赌博漫画《百万小子》改编的游戏。在赌场中与各路赌博高手对战，将他们打败。在店内可随意走动，接触他人就会转换为冒险游戏画面进行交流。游戏包含扑克、老虎机等 4 个种类的赌博游戏。

西村京太郎神秘系列 蓝色列车杀人事件
西村京太郎ミステリー ブルートレイン殺人事件

●发售日 /1989 年 1 月 20 日 ●价格 /6500 日元 ●制造商 /IREM

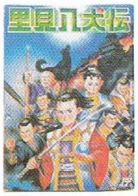


人气作家西村京太郎担当编剧的冒险游戏。表面毫无关联的两个事件，其实背后隐藏着更大的案件。可以切换操作角色，甚至还有指纹对照系统。严肃的剧情中，加入了一些让人想入非非的情景！

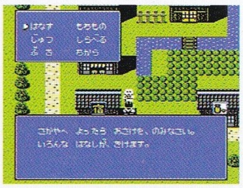
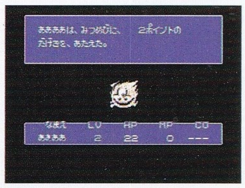
里见八犬传

里見八犬伝

●发售日 /1989 年 1 月 20 日 ●价格 /5900 日元 ●制造商 /SNK





以室町时代为舞台的幻想风格角色扮演游戏，目的是救出被囚禁在里见城的公主。战斗时跟善良的妖怪对话，能获得提示和物品。“良心指数”以及通过轮盘来提升 HP、MP 的系统在当时是一种创新。

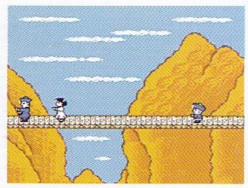
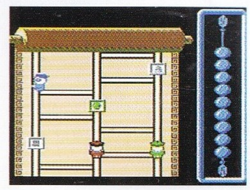
未来小子僵尸大冒险（家庭教练专用）

来来キョンシーズ ベビーキョンシーのあみだ大冒険（ファミリートレーナー専用）

●发售日 /1989 年 1 月 26 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 /BANDAI





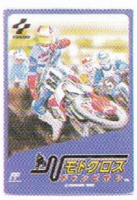



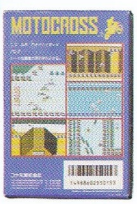
《家庭教练》系列的最后一部作品。以中国的著名妖怪“僵尸”为题材的游戏，用抓大头游戏来选择关卡，然后使用僵尸跳的移动方式过关，慢慢引导小僵尸回到大僵尸身边。最多可 3 人同时游戏。

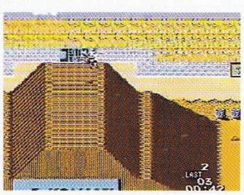
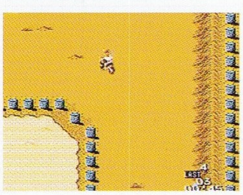
摩托车越野赛

モトクロスチャンピオン

●发售日 /1989 年 1 月 27 日 ●价格 /5500 日元 ●制造商 /KONAMI





这是一款赛车游戏，卷轴画面可以横向或纵向滚动，始终跟随摩托车。游戏共有 8 条赛道，预选赛进入前两名就能晋级决赛，还有败者复活赛。结局有两种，如果打出好结局，主角会拿掉头盔露出真容！

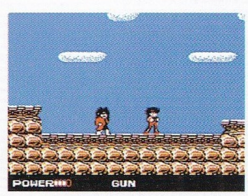
电击超人

電撃ビッグバン！ | Clash at Demonhead

●发售日 /1989 年 1 月 27 日 ●价格 /5800 日元 ●制造商 /VIC 东海








使用跳跃和射击与敌人周旋的横向卷轴动作游戏。玩家们对其精灵古怪的故事情节褒贬不一，不过游戏的自由度非常高，潜水、蹦跳等动作丰富，设计得相当好。使用道具可以暂时提升力量，中途还能学会仙人之术。共 43 关。

洛依德2 捷尼巴斯的反击

ゾイド 2 ゼネバスの逆襲

●发售日 /1989 年 1 月 27 日　●价格 /5900 日元　●制造商 / 东芝 EMI



《洛依德 中央大陆之战》的续作。探索部分和前作是同一幅大地图，遇敌战斗转换为 3D 射击。本作新增了银行设定，打倒敌人就有钱汇进来。ZOIDS 的作者加入到游戏编剧团队，粉丝当然更激动了。

柏青夫君2

パチ夫くん 2

●发售日 /1989 年 1 月 30 日 ●价格 /6500 日元 ●制造商 /COCONUTS JAPAN



系列第二作。从太太那里拿到启动资金，周游弹珠店。基本流程与前作相同，目标是征服各家弹珠店的所有柏青哥机台。虽然没了一发逆转这种翻盘专用的设定，不过弹珠移动更加流畅，更接近现实。

F1世界冠军杯赛车

POLE TO FINISH | Al Unser Jr.'s Turbo Racing

●发售日 /1989 年 1 月 31 日　●价格 /5800 日元　●制造商 /DATA EAST



26 辆赛车在世界各地的 16 条赛道上奔腾竞速的赛车游戏。对手是现实中存在的真实人物（例如塞纳）数据化的角色。比赛之间会有动画播放，能看到花花公子被美女争夺这种让人羡慕的画面。

汤姆的冒险

トム・ソーヤーの冒険 | The Adventures of Tom Sawyer

●发售日 /1989 年 2 月 6 日　●价格 /5900 日元　●制造商 /SETA



根据美国小说改编的动作游戏。操作汤姆或者哈克贝里，闯过 6 个关卡。其实整个故事只是汤姆的梦境。游戏一开始划着舢板顺流而下，之后都是横向卷轴游戏玩法，用石头丢敌人就能轻松过关。

瓦强世界

ワギャンランド

●发售日 /1989 年 2 月 9 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 /NAMCO



以角色可爱、制作精良为卖点吸引了不少玩家的横向卷轴动作游戏。主角瓦强可放出“音波炮”震慑敌人，待其被吓得一动不动就能踩肩而上往前进发，使用道具可将武器威力强化一个阶段。BOSS 战是采用诸如神经衰弱、词语接龙这些小游戏来进行的。

赤龙王

赤龍王

●发售日 /1989 年 2 月 10 日 ●价格 /5500 日元 ●制造商 /SUNSOFT



根据本宫宏志的同名历史漫画改编，高度忠于原作的指令式选项冒险游戏。玩家操作刘邦，目标是一统天下。因为过于忠实原作，选错一个选项就会立马完蛋。

山村美纱悬疑系列 京都花之密室杀人事件

山村美紗サスペンス　京都花の密室殺人事件

●发售日 /1989 年 2 月 11 日 ●价格 /5900 日元 ●制造商 /TAITO



山村美纱的悬疑小说改编的冒险游戏第二作。凯瑟琳和狩矢警部等主要出场人物以及游戏的基本系统和流程都与前作相同。花道界、密室、继任者等要素互相作用，交织出一个节奏感良好的故事。

红白机 JUMP 英雄列传

ファミコンジャンプ 英雄列伝

●发售日 /1989 年 2 月 15 日 ●价格 /6500 日元 ●制造商 /BANDAI



纪念《周刊少年 JUMP》创刊 20 周年的动作角色扮演游戏。以 JUMP WORLD 为舞台背景，总共 16 位历代漫画主角同台演出，多达 33 个作品的角色作为配角登场。游戏类型包括格斗、射击、体育、赛车等，根据作品各有不同，身怀绝技的英雄大放异彩。

梦幻仙境3 来自黑暗的访问者
ハイドライド 3 闇からの訪問者

●发售日 /1989 年 2 月 17 日 ●价格 /6900 日元 ●制造商 /NAMCO



电脑人气动作角色扮演游戏《梦幻仙境 3》的改编移植版。平时在大地图中探索，战斗开始后变成动作游戏的玩法。游戏设计追求真实感，主角的善恶与魅力等属性值非常详细，还有时间、负重、食物等参数限制。

救火英雄
飛 ing ヒーロー

●发售日 /1989 年 2 月 17 日 ●价格 /5500 日元 ●制造商 /EPIC · 索尼



操作消防战士，在火灾现场拯救逃离的人和动物，并扑灭火灾的游戏。游戏内容就是消砖块模式，不过难度偏高。合理使用物品，状况可以变得有利。抓住直升机能够进入奖励关。游戏共有 32 关。

影之空间
スペースシャドー

●发售日 /1989 年 2 月 20 日 ●价格 /9800 日元 ●制造商 /BANDAI



需要使用专用大型光线枪的 3D 画面射击游戏。开枪会有震动反馈，还有小喇叭播放模拟的枪声。弹药不够用时，马上射击敌人掉落的物品来充能。射击敌人的子弹可以将其打消。BOSS 战的时候要攻击它的弱点。

巫术2 利加敏的遗产
ウィザードリィ II リルガミンの遺産

●发售日 /1989 年 2 月 21 日 ●价格 /6500 日元 ●制造商 /ASCII



系列第二作，电脑版《巫术 3》的移植版本。基本系统沿用前作，但是删除了一些困难的解谜要素。道具收集以及剧本都变得更有深度，玩家需要切换善恶两组团队来解谜攻关。

百鬼夜行

百鬼夜行

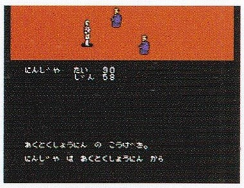
●发售日 /1989 年 2 月 23 日 ●价格 /6200 日元 ●制造商 /USE









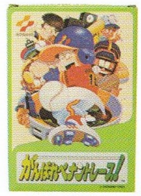



时代剧风格角色扮演游戏，玩家化身为忍者打倒各种妖魔鬼怪。在城下町中，可自由组成最多 5 人的团队。游戏中时间是实时流逝的，晚上的敌人会变得更加强悍。在洞窟和城镇里会变成 3D 画面。

棒球锦标赛

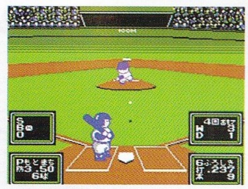
がんばれペナントレース!

●发售日 /1989 年 2 月 28 日 ●价格 /5900 日元 ●制造商 /KONAMI








当一回球队老板，培育球队取得优胜。进行队员交易，不断强化球队实力，增加年薪以帮忙角色成长，除此之外还能玩棒球游戏。比赛场内可能会打群架，还有五右卫门专属队伍，这些都非常有趣。

超级围棋

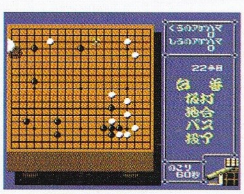
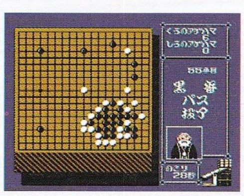
早打ちスーパー囲碁

●发售日 /1989 年 3 月 3 日 ●价格 /5900 日元 ●制造商 /NAMCO







红白机上首款使用了 19 路棋盘的围棋游戏。最终目标是“本因坊”头衔。跟以往的围棋游戏比，电脑的思考时间更短了，但玩家也必须在限定时间内落子。对局中可使用“等一下”“假动作”“目数”等指令。

魁！！男塾 疾风一号生

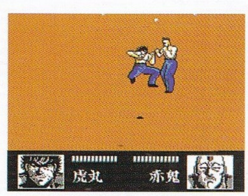
魁 !! 男塾 疾風一号生

●发售日 /1989 年 3 月 3 日 ●价格 /5800 日元 ●制造商 /BANDAI









宫下亚喜罗漫画《魁！男塾》改编的游戏。反复切换 4 个角色，打倒全国范围“武名天下”的精英学校。只有拳脚攻击的精简动作游戏，原作的角色只在 BOSS 战里登场。改编游戏自然少不了动画剧情播放。

爆笑！！人生剧场

爆笑！！人生劇場

●发售日 /1989 年 3 月 17 日 ●价格 /5900 日元 ●制造商 /TAITO



漫画风格的“双六”游戏，描绘了从幼儿到老人的整个人生历程。最多可 4 人同时游戏，到达终点时财产最多的玩家胜出。个人头像是玩家自己捏的，随着游戏进度会慢慢成长和变化，这一点非常有意思。

星际搜索 恐怖的生化怪物

ジーザス 恐怖のバイオ・モンスター

●发售日 /1989 年 3 月 17 日 ●价格 /5900 日元 ●制造商 /ENIX



电脑游戏的移植版，科幻世界观的选项式冒险游戏。重故事，轻解谜，适合轻度玩家。画面的制作投入大，带有强烈的动画风格演出，还运用了一些电影的拍摄手法。并且聘请椙山浩一担当音乐制作。

雷霆任务

ローリングサンダー

●发售日 /1989 年 3 月 17 日 ●价格 /5500 日元 ●制造商 /NAMCO



以 1960 年代的美国为背景的横向卷轴动作游戏。为了救出同伴莱拉，主角只身潜入地下的秘密组织，持枪摧毁恶党。故事由 2 个部分构成，每个部分有 5 个区域需要攻略。

家庭弹珠台

ファミリーピンボール | Rock 'n Ball

●发售日 /1989 年 3 月 24 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 /NAMCO



普通的弹珠游戏加入了 6 位 Namco 的角色。每个角色有不同特色，关卡主题也各不相同，有足球、曲棍球、宾果等 4 种模式玩法，攻略时需要不同的技巧。可以摇晃机台来控制弹珠轨迹。双人对战更加欢乐。

黑暗神话 日本武尊传说

暗黒神話 ヤマトタケル伝説

●发售日 /1989 年 3 月 24 日 ●价格 /5900 日元 ●制造商 / 东京书籍



诸星大二郎漫画《黑暗神话》改编的游戏。平时是指令选项式冒险游戏，来到章节的最后阶段会进入战斗，变成动作游戏。巡回日本各地遗迹，收集情报，增加名为“知识点数”的战斗力。游戏共 8 章。

茶茶丸忍法帐

じゃじゃ丸忍法帳

●发售日 /1989 年 3 月 28 日 ●价格 /5800 日元 ●制造商 /JALECO



讲述茶茶丸修行之旅的角色扮演游戏。可以从 3 章故事中的任意一个点开始冒险之旅。每次都被抓的公主终于吐气扬眉，加入了我方战斗团队。学会的忍术越多，对战斗越有利。最终 BOSS 很强大。

冲破火网

アフターバーナー

●发售日 /1989 年 3 月 30 日 ●价格 /6200 日元 ●制造商 /SUNSOFT



世嘉知名射击游戏《冲破火网Ⅱ》的移植版。操作飞机，用机关炮与追踪导弹击沉敌人。使用后燃器系统可瞬间达到最高速度，画面就像整个大地都在翻腾。由于主机性能限制，本作的移植已经非常出色。

野狼行动

オペレーションウルフ | Operation Wolf

●发售日 /1989 年 3 月 31 日 ●价格 /5900 日元 ●制造商 /TAITO



舞台设定在战场上的射击游戏。玩家化身成佣兵，用精准的射击，击破战场上不断出现的敌兵和战车，甚至战斗机。打中平民会减少体力，看准并回收动物带来的恢复道具。游戏共 6 个区域，对应任天堂光线枪。

暗影之门

シャドウゲイト | Shadowgate

●发售日 /1989 年 3 月 31 日 ●价格 /6200 日元 ●制造商 /KEMCO



电脑上冒险游戏的移植版本。挑战一个扑朔迷离、暗藏各种机关的暗黑迷宫。在稍有差池便会灰飞烟灭的城堡中，依靠各种指令和道具步步为营。死亡台词很独特，被部分粉丝戏称为“辞世之句”。

全垒打王

ペナントリーグ ホームランナイター

●发售日 /1989 年 3 月 31 日 ●价格 /5800 日元 ●制造商 /DATA EAST



非常重视数据的棒球游戏。从 12 支球队中挑选自己的队伍，进行 30 场比赛，最终获得日本总冠军。根据打席结果，选手的击球成绩会有变动。防守的操作性良好，打出精彩守备的次数比同类游戏多。

松本亨股票必胜学2

松本亨の株式必勝学 II

●发售日 /1989 年 3 月 31 日 ●价格 /9800 日元 ●制造商 /IMAGINEER



投资策略游戏第二作。前作赚了一个亿的主角，这次要在两年内暴赚 70 亿。不顾家中娇妻，在外面藏有一位美女，还会出现非法药物等过激场面。或许这就是日本经济泡沫时期工薪一族想要的生活。

加菲猫

ガーフィールドの一週間

●发售日 /1989 年 4 月 7 日 ●价格 /5500 日元 ●制造商 /TOWACHIKI



根据美国高人气同名漫画改编的横向卷轴动作游戏，玩家控制那只圆润又懒惰的加菲猫对人战斗。游戏主题是周一至周日使用不同的攻击方式驱赶不同毛毛虫、青蛙和老鼠之类的敌人。游戏中的对话为全英文。

龙魂 新的传说

ドラゴンスピリット 新たなる伝説 | Dragon Spirit: The New Legend

●发售日 /1989 年 4 月 14 日 ●价格 /5200 日元 ●制造商 /NAMCO



纵向卷轴射击游戏，不过玩家操作的是一只龙。剧情加入幻想元素，做出了一种全新风格的射击游戏，受到玩家的追捧。游戏开场就是最终 BOSS 战，根据战果来决定后续游戏的难度。有面向新手的黄金和面向其他玩家的蓝龙两种模式。

超能力行者

マインドシーカー

●发售日 /1989 年 4 月 18 日 ●价格 /6500 日元 ●制造商 /NAMCO



ESP 清田监修的超能力开发软件。首先是透视、念力等超能力特训，然后通过考试获得资格。向其他人展示能力，挖掘能力的极限，最后若能碰到 ESP 清田就算通关。各种层面上，这都是一部话题作品。

苍狼与白鹿 成吉思汗

蒼き狼と白き牝鹿・ジンギスカン | Genghis Khan

●发售日 /1989 年 4 月 20 日 ●价格 /9800 日元 ●制造商 / 光荣



电脑游戏的移植版。在 12 世纪的蒙古进行部族统一的策略游戏，最终成吉思汗要向统一世界这个大目标前进。游戏中有一个名为“斡耳朵”的生育系统。利用这个系统来增加本族的成员数量，充实血统优势吧。

恶魔人

デビルマン

●发售日 /1989 年 4 月 25 日 ●价格 /5500 日元 ●制造商 /NAMCO



永井豪漫画改编的游戏。动作部分可实现不动明、恶魔人、巨大恶魔人的三段变身，除此之外还有对话模式。蓄满能量槽就能发波。最终 BOSS 战的胜败影响结局走向。原作粉丝对游戏的评价颇高。

市中心热血物语（热血物语）

ダウンタウン熱血物語 | River City Ransom

●发售日 /1989 年 4 月 25 日 ●价格 /5900 日元 ●制造商 /TECHNOS JAPAN



《热血》系列第三作，讲述国夫携手劲敌阿力，勇闯冷峰学园，干掉双截龙兄弟，救出恋人真美妹妹的故事。各种必杀技的威力非常强大，活用必杀技打倒敌人吧。在澡堂里洗澡的话会露出屁股，非常可爱。

屠龙记2 暗之封印

ドラゴンバスター II 闇の封印

●发售日 /1989 年 4 月 27 日 ●价格 /5200 日元 ●制造商 /NAMCO



《屠龙记》的续作，但时间设定在 1 代故事之前，变成了俯视视角的动作游戏。在大地图行动，仅凭拉弓射箭打倒所有敌人。最初的迷宫很暗，探索后变得明亮清晰。每个大陆的最后情节都是与恶龙对决。

神圣战记

HOLY DIVER

●发售日 /1989 年 4 月 28 日 ●价格 /5500 日元 ●制造商 /IREM



幻想与恐怖风格结合，以打倒魔王为目标的动作游戏。具有很多《恶魔城》的影子，属于高魔世界观。主角使用魔法时身体会变成蓝色，想多看几眼蓝色主角就打倒关底 BOSS，拿到更多的魔法吧。游戏难度很高。

赛马模拟 本命

KEIBA simulation 本命

●发售日 /1989 年 4 月 28 日 ●价格 /9800 日元 ●制造商 / 日本物产



红白机上首款中央赛马预测软件。将实际的赛马场地、赛马资料、天气等数据输入到游戏里，让软件预测一下最终结果，预测时能看到模拟的跑马比赛。游戏是实时的模拟跑马，可以观看整个过程。

名侦探福尔摩斯 来自M的挑战书

名探偵ホームズ M からの挑戦状

●发售日 /1989 年 5 月 1 日 ●价格 /6000 日元 ●制造商 /TOWACHIKI



《名侦探福尔摩斯 伯爵令嫒诱拐事件》的续作。嚣张的犯人寄出挑战状，指名要偷走著名小提琴“斯特拉迪瓦里”，福尔摩斯和华生再次大展身手。中途会出现 3D 画面场景用于探索和解读暗号。难度有所下降，故事节奏稍微加快。

股票道场 实践篇

株式道場 – 実践編 –

●发售日 /1989 年 5 月 2 日 ●价格 /9800 日元 ●制造商 /HECT



学习股票投资知识的模拟游戏。使用了当时东证 200 家知名企业数据，用图表来表示交易数与股价。从初级到上级逐步提升，会有股市老手出面指点。当时日本正处于家庭主妇都在讨论股票的泡沫期。

激龟忍者传（忍者神龟）

激亀忍者伝 | Teenage Mutant Ninja Turtles

●发售日 /1989 年 5 月 12 日 ●价格 /5800 日元 ●制造商 /KONAMI



以漫画《忍者神龟》为原型的动作游戏。地面部分以俯视视角移动，而在地下、建筑内和水中的场景则转为横向卷轴模式。使用忍者龟各自的独特武器，或捡到回力标、手里剑等飞行武器，打败邪恶的敌人军团。

吞食天地

天地を喰らう | Destiny of an Emperor

●发售日 /1989 年 5 月 19 日 ●价格 /5900 日元 ●制造商 /CAPCOM



根据本宫宏志的同名漫画改编，重现了《三国演义》中的主要故事的角色扮演游戏。率领刘备势力，促成汉王朝的复兴。战斗中，士兵数量等于血量的设定新颖且实用。这是一款忠于原著的三国游戏。

明星棒球赛 目标三冠王

ベースボールスター めざせ三冠王 | Baseball Stars

●发售日 /1989 年 5 月 19 日 ●价格 /5900 日元 ●制造商 /SNK



赢比赛挣奖金的棒球游戏。增加球队的收益，到处挖角选手，强化球队实力。队伍的人气度上升后，观众会增加，门票等收益便会多起来。忍者、妖怪这些特殊队员组成的棒球队伍也有机会上场。

超级中国拳2 龙孩儿

スーパーチャイニーズ 2 ドラゴンキッド | Little Ninja Brothers

●发售日 /1989 年 5 月 26 日 ●价格 /5900 日元 ●制造商 /CULTURE BRAIN



系列第二作，讲述两位少年与妖魔一族对抗的故事的动作角色扮演游戏。小喽啰可以直接在大地图上击倒，BOSS 战则转为指令式战斗。又是功夫题材，又是卡通式的角色设计，游戏完成度很高。还有运动会模式，可以双人游戏。

军人将棋

帰って来た！軍人将棋 なんやそれ?

●发售日 /1989 年 5 月 26 日 ●价格 /5500 日元 ●制造商 /SOFEL



把军旗改造成可爱的现代风格的棋盘游戏。猜测对方盖住的棋子，不断用我方棋子击破敌人，最终打倒 BOSS。棋子的种类很多，有相扑系、蔬菜系等，与敌人棋子交战时还有动画演出。支持双人对战。

偶像大冒险

ラサール石井のチャイルズクエスト

●发售日 /1989 年 6 月 23 日 ●价格 /5500 日元 ●制造商 /NAMCO



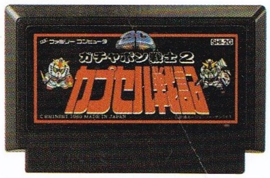
玩家化身艺能经纪人，培育真实存在的搞笑组合 “CHILDS” 成为人气明星偶像的角色扮演游戏。战斗方式很独特，要点头哈腰拜托路人成为他们的粉丝。拉沙尔石井这个角色由本作的制作人亲自扮演。

SD高达世界 扭蛋战士2 胶囊战记

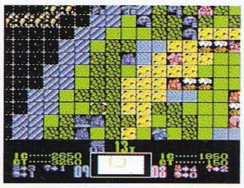
SD ガンダムワールド ガチャポン戦士 2 カプセル戦記

●发售日 /1989 年 6 月 25 日 ●价格 /6800 日元 ●制造商 /BANDAI








磁碟机《SD 高达世界 扭蛋战士 混乱大战》的续作。和前作相比，本作新增了更多的关卡与单位，游戏的战略性更上一层楼。电脑一方思考的时间相对缩短，还新增了动画片《逆袭的夏亚》里出场的机体。

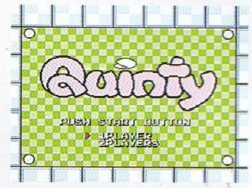
解谜大作战

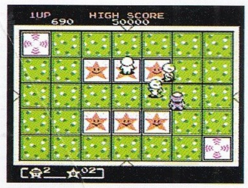
クインティ | Mendel Palace

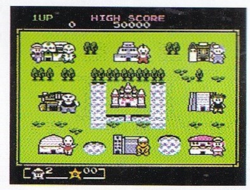
●发售日 /1989 年 6 月 27 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 /NAMCO







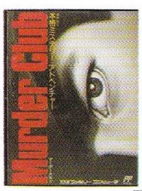


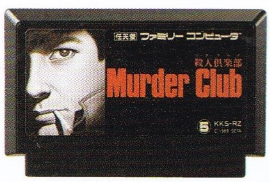
《宝可梦》之父，现任游戏富力克公司董事长的田尻智的处女作品。先要掀起地板绊倒敌人，然后撞到墙上消灭他们。翻地板进行攻击这种新奇又有趣的攻击方式，易上手难精通的操作特性，独特的角色设计理念，都为本作带来了不俗人气。

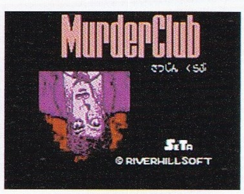
谍杀俱乐部

マーダークラブ JB ハロルドの事件簿

●发售日 /1989 年 6 月 30 日 ●价格 /6800 日元 ●制造商 /SETA








电脑上著名的推理冒险游戏《J.B. Harold》系列的移植作品。搜查状态的数值表示与电脑版相同，不过搜查方法改成了更易上手的指令形式。游戏登场人物众多，全力使用各种搜查指令去解决事件吧。

脱狱

脱獄 | P.O.W.: Prisoners of War

●发售日 /1989 年 6 月 30 日 ●价格 /5600 日元 ●制造商 /K.AMUSEMENT












横向卷轴型暴力动作游戏。为了逃出收容所，主角要利用自身的武力或利用敌人的武器战斗，通过 5 个防守严密的区域。可以使用小刀、手榴弹和防弹背心等装备给角色增加战斗力。可以双人同时游戏。

新燃烧职业棒球

新・燃えろ!! プロ野球

●发售日 /1989 年 7 月 13 日 ●价格 /6300 日元 ●制造商 /JALECO



系列第三作。画面变为从上而下的斜视角。出现 Close Play 这种微妙局面时会有画面特写，还增加了精彩守备设定等新要素。音乐节奏感强烈，角色动作也变得流畅，这样一来，比赛的节奏也有所加快。

龙之忍者

ドラゴンニンジャ | Bad Dudes

●发售日 /1989 年 7 月 14 日 ●价格 /5800 日元 ●制造商 /NAMCO



横向卷轴型动作游戏。西洋风格游戏，目的是救出被抓走的大总统。从两个角色中选出一位，击败各个关卡中出现的忍者。除了拳脚攻击之外，还能用小刀、拐棍等武器。最终 BOSS 战在直升机上进行。

白狮子传说

ホワイトライオン伝説 ピラミッドの彼方に | Legend of the Ghost Lion

●发售日 /1989 年 7 月 14 日 ●价格 /5900 日元 ●制造商 /KEMCO



少女的双亲离家追寻白狮子传说，她只能探寻父母踪迹。《勇者斗恶龙》风格的游戏。不用拿起武器战斗，只要召唤精灵帮忙，或使用道具攻击敌人。等级被称为“希望”，HP 被称为“勇气”，MP 被称为“梦想”。

围棋指南

囲碁指南

●发售日 /1989 年 7 月 14 日 ●价格 /5800 日元 ●制造商 /HECT



系列第一作，能够学习围棋的软件，仅仅与电脑一战，便能知晓自己的棋力如何。本游戏有两种模式，一是观看名人之间对局的“鉴赏模式”，二是还原职业比赛棋谱的“棋力判定模式”。

威洛之旅

WILLOW | Willow

●发售日 /1989 年 7 月 18 日 ●价格 /5900 日元 ●制造商 /CAPCOM



从街机移植而来，原作是根据同名电影改编的动作角色扮演游戏。在幻想风格世界里，灵活运用剑的斩击和突刺攻击，看情况使用魔法让局面变得更有利。Game Over 后会出现续关密码。音乐和画面的评价都不错。

必杀道场

必殺道場破り

●发售日 /1989 年 7 月 18 日 ●价格 /6500 日元 ●制造商 /SIGMA 商事



横向卷轴动作游戏。为了扩大自己武术流派影响，12 个不同道场的武术家互相踢馆。从 3 个流派中选一个，不断打倒浪人，累积修行成果提升实力。对战是一对一单挑。踢馆成功能获得对方的武术。

天下第一武士

天下一武士 ケルナグール

●发售日 /1989 年 7 月 21 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 /NAMCO

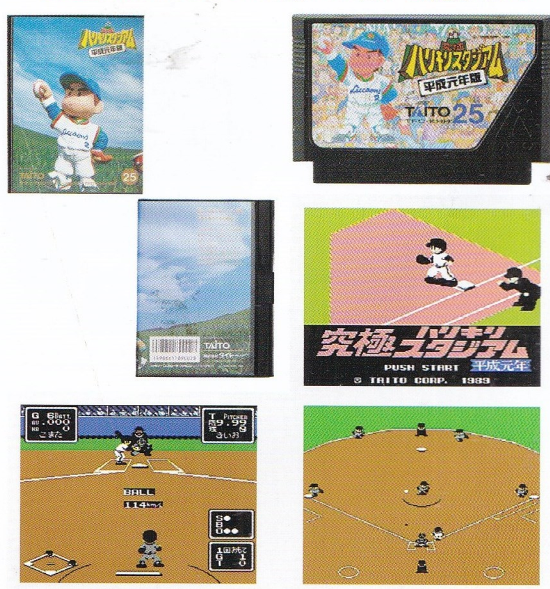


以中国拳法为题材的格斗动作游戏。在广阔的地图上走动，访问村落与道场进行修行和比试。完成仙人的指示能学会招数，也有恶搞其他公司游戏的要素。最强的敌人“桃泰拉”名副其实。双人对战也很有趣。

究极棒球 平成元年版

究極ハリキリスタジアム 平成元年版

●发售日 /1989 年 7 月 21 日 ●价格 /6800 日元 ●制造商 /TAITO



享受培育选手成长乐趣的棒球游戏第三作。跟前作相比，回传速度的增加提升了游戏节奏，击球频率也因此提高。加入了一些新选手，也可以通过杂志获得一些选手。还新增了搞笑艺人队。

全美职业篮球

全米プロバスケット | All-Pro Basketball

●发售日 /1989 年 7 月 21 日 ●价格 /5800 日元 ●制造商 /VIC 东海



真正意义上游戏化全美职业篮球的作品。共 8 支队伍，从每队 12 名选手中组队进行篮球比赛。得分的瞬间会播放大魄力的动画。比赛中可以实现换人操作。双人游戏时，两位玩家可以对战，也能合作。

封印之剑

ファリア 封印の剣 | Faria: A World of Mystery and Danger

●发售日 /1989 年 7 月 21 日 ●价格 /6800 日元 ●制造商 /HIGH SCORE MEDIA WORK



以女战士救公主为题材的动作角色扮演游戏。在大地图上走动时会随机遇敌，进入战斗后变为动作游戏，使用剑和道具击败敌人。本作的世界观奇特异常，从公主的肖像被画成一条虫就可见一斑。

美味之旅 究极菜单三本胜负

美味しんぼ 究極のメニュー三本勝負

●发售日 /1989 年 7 月 25 日 ●价格 /5800 日元 ●制造商 /BANDAI



人气美食漫画《美味之旅》改编的冒险游戏。玩家化身主角山冈士郎，发展并完成 3 段故事，只为获得究极食谱。游戏加入了一些原作没有的冷笑话选项，严肃与搞笑的反差给玩家带来独特的乐趣。

完美保龄球

パーフェクトボウリング

●发售日 /1989 年 7 月 25 日 ●价格 /5500 日元 ●制造商 /TONKINHOUSE



背景是近未来世界的保龄球游戏。有训练、单人、对战、双打 4 个模式可选，最多同时 8 人参加游戏。从持球、摆球到出手一系列的操作都会反映到计分器上。

地球冒险（妈妈）

MOTHER | Earthbound Beginnings

●发售日 /1989 年 7 月 27 日 ●价格 /6500 日元 ●制造商 / 任天堂



任天堂首款角色扮演游戏，由糸井重里制作。以 1900 年代初期美国为舞台，讲述外星人基格入侵地球，主角联合世界各地的朋友与之对抗的故事。让人不禁一笑的台词，独特的氛围，成为这款游戏的精髓。

明星职棒89开幕版

ファミスタ '89 開幕版 !!

●发售日 /1989 年 7 月 28 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 /NAMCO



系列第四作。更新了选手数据，也对游戏平衡性进行了调整，整体变化很小。可以创造出全能力封顶的选手。续关功能重新回归。有隐藏队伍。从本作开始，官方将游戏的简称“ファミスタ”定为了游戏正式名称。

鬼屋历险

スプラッターハウス わんぱくグラフィティ

●发售日 /1989 年 7 月 31 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 /NAMCO



一款街机游戏《鬼屋历险》改编的卡通式横向卷轴动作游戏。保留了原作恐怖的气氛，但又极力避免诡异猎奇的画面描写。用斧头或者霰弹攻击敌人便可。BOSS 的出现反而可以在一定程度上缓解恐惧心理。

宇宙模拟战

コズミックウォーズ

●发售日 /1989 年 8 月 4 日 ●价格 /6500 日元 ●制造商 /KONAMI



《宇宙巡航机》世界观下的科幻策略游戏。采用舰队战的形式，敌我双方交替行动，画面分为上下两个部分。流程有生产战舰，募集指挥官，然后编组舰队等 7 个行动。增加收入，打造无敌舰队吧。

究极虎

究極タイガー | Twin Cobra

●发售日 /1989 年 8 月 4 日 ●价格 /5900 日元 ●制造商 /EPIC · 索尼



TAITO 的街机游戏《究极虎》的移植版，横向卷轴射击游戏。操作武装直升机，利用射击和炸弹摧毁敌人。可使用的子弹共有 4 种类型变化和 5 个阶段的强化。尽量避免滥用保险炸弹导致自灭的行为。

名门！第三棒球部

名門！第三野球部

●发售日 /1989 年 8 月 8 日 ●价格 /5800 日元 ●制造商 /BANDAI



同名棒球漫画的改编游戏。不断挫败敌人，从吊车尾的三军努力爬升到一军正选，最后进军甲子园勇夺冠军。投球时用动画显示详细动作，角色互动也很多，丰富的细节让非粉丝也能投入游戏。

疯狂老哥

燃える！お兄さん | Circus Caper

●发售日 /1989 年 8 月 8 日 ●价格 /5800 日元 ●制造商 / 东宝



根据搞笑漫画改编，搞笑要素原汁原味再现的动作游戏，怪胎敌人和让人喷饭的攻击此起彼伏。可操作角色不限于老哥卡内奇一个，还有洛吉、火堂、不知火都可以交替使用。当然少不了迷你游戏。

美鲁拜尔之炎

ムーランルージュ戦記 メルヴィルの炎

●发售日 /1989 年 8 月 11 日 ●价格 /5900 日元 ●制造商 / 学习研究社



以行星间战争为背景的角色扮演风格策略游戏。操作 4 位勇者，给予部队简单的攻击或防御指示就能在战斗中无往不利。玩家要用金钱雇佣单位，并在战斗中提升统率力，逐步组成一个强大的军队。

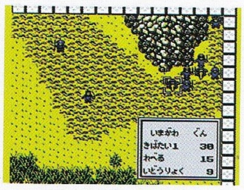
武田信玄2

武田信玄 2 | Shingen the Ruler

●发售日 /1989 年 8 月 21 日 ●价格 /6800 日元 ●制造商 /HOT · B






策略游戏《武田信玄》的续作。本作可以争夺甲斐国到京都等 20 多个地域。驱使骑马队与铁炮队，打倒强敌上杉谦信、织田信长等大名，实现全国制霸。导入了世袭制度，可以对儿子胜赖进行教育啦。

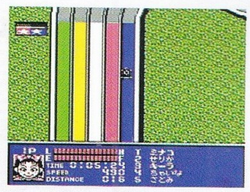
迷你四驱车日本杯赛

レーサーミニ四駆 ジャパンカップ

●发售日 /1989 年 8 月 25 日 ●价格 /5900 日元 ●制造商 /KONAMI






当时非常受孩子欢迎的迷你四驱车题材的红白机桌面游戏。通过转盘在地图上行动，赚取金钱购买四驱车零件，逐鹿群孩。胜利的要诀是车子与零件的合理搭配。

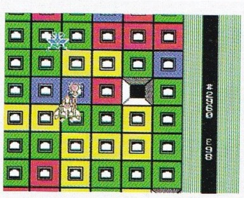
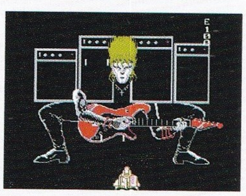
ED 队长

Captain ED（キャプテン・エド）

●发售日 /1989 年 8 月 25 日 ●价格 /5900 日元 ●制造商 /CBS · 索尼





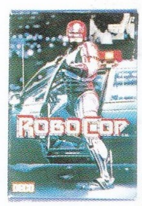




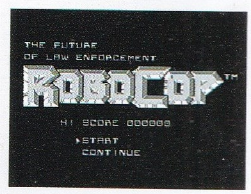
日本音乐组合“生福”牵头制作的纵向卷轴型射击游戏。由 4 种颜色版块组成画面背景，根据颜色不同会产生伤害、发现道具等，功能有利有弊。游戏气氛欢乐，可以投掷食物攻击，利用孵蛋来复活角色，当然也少不了迷你游戏。

机械战警

ROBOCOP | RoboCop

●发售日 /1989 年 8 月 25 日 ●价格 /5800 日元 ●制造商 /DATA EAST






以电影为题材改编的动作游戏。操作战警，用枪械或者铁拳制裁敌人，还可以防御敌人的攻击，一连串的动作很有真实感。无法跳跃，不过可以朝上或斜上开枪。随着关卡推进，警阶也不断上升。

激斗摔角!!斗魂传说

激闘プロレス!! 闘魂伝説 | Tecmo World Wrestling

●发售日 /1989 年 9 月 1 日 ●价格 /5800 日元 ●制造商 /TECMO



自带实况解说的摔角游戏。共有 10 位不同特色的选手，招式成功发动后还会有特写镜头，越玩越想用爽快的必杀 KO 对手。输掉比赛会进入训练模式。在摔角爱好者中很受欢迎，双人对战特别激烈。

偶像八犬传

アイドル八犬伝

●发售日 /1989 年 9 月 14 日 ●价格 /6000 日元 ●制造商 /TOWACHIKI



偶像育成冒险游戏。围绕遗产继承权的争夺，主角决定出道成为最红偶像。全 5 章的故事中，充满了卡通式的搞笑元素和各种脱线的剧情。还有歌曲和角色的魅力，收获了一票粉丝。画面、音乐、故事都是高素质。

谷川浩司的将棋指南3

谷川浩司の将棋指南 III

●发售日 /1989 年 9 月 14 日 ●价格 /5800 日元 ●制造商 /PONY CANYON



系列第三作，包含 5 种游戏模式。在对极模式中可以实现回手、重现、棋谱输入、棋盘翻转等功能；战胜古川名人四次能被认定为名人；还有抽到什么棋就下什么棋的老虎机模式；以及对局观赏模式。

女查察官

マルサの女

●发售日 /1989 年 9 月 19 日 ●价格 /5900 日元 ●制造商 /CAPCOM



大热门同名电影的改编游戏。由电影导演伊丹十三亲自监修的冒险游戏，讲述原作后续的故事。主角化身国税局女查察官，揭发逃税行为。小孩子很难理解这个主题，但游戏本身的完成度非常高。

创世纪4 圣者传奇

ウルティマ 聖者への道 | Ultima: Quest of the Avatar

●发售日 /1989 年 9 月 20 日 ●价格 /5900 日元 ●制造商 /PONY CANYON



电脑游戏《创世纪 4》的移植版。最开始要回答七个问题，以此来决定角色的职业，然后展开冒险。在大地图和地下城迷宫里探索成为圣者所必须的八种美德。游戏中可以混合各种材料制作出魔法。

中华大仙

中華大仙

●发售日 /1989 年 9 月 22 日 ●价格 /5800 日元 ●制造商 /TAITO



以中国大陆为舞台，这是一款标准的横向卷轴动作游戏。操作主角腾云驾雾，发出气功波打倒饺子、麻将牌之类的敌人。在商店里购买法术能够强化主角。

美国之梦

アメリカンドリーム

●发售日 /1989 年 9 月 23 日 ●价格 /5900 日元 ●制造商 /COCONUTS JAPAN



柏青哥游戏中的“柏青夫君”出演主角的老虎机游戏。最终目标是制霸纽约赌市里的 5 个博彩岛。游戏最初的剧情居然是寻找丢掉的护照，然后慢慢在异国他乡学会用老虎机去挣钱。

兵蜂3 波可波可大魔王

ツインビー 3 ポコポコ大魔王

●发售日 /1989 年 9 月 29 日 ●价格 /5500 日元 ●制造商 /KONAMI



系列第三作。基本系统沿用前作，获得铃铛提升能力来击倒敌人和 BOSS。游戏难度与残像数量等内容可自行设定。挂掉时如果能取得灵魂，复活后就能获得强化。本作同样包括很多卡通式的敌人。支持双人游戏。共 5 关。

小猪仓库番

落っことしパズル とんじゃん!?

●发售日 /1989 年 9 月 29 日 ●价格 /5600 日元 ●制造商 /JALECO



动作益智游戏。操作小猪仔，将指定的麻将牌推到洞里就算过关。规则简单易上手，最大的乐趣在于思考推牌的顺序与路线。游戏总共有 99 关。每通过 5 关，就会有一位漂亮的小姐姐出来提示续关密码。

印度战记

マハラジャ

●发售日 /1989 年 9 月 29 日 ●价格 /6200 日元 ●制造商 /SUNSOFT



以印度神话为蓝本的角色扮演游戏。一般情况下游戏是文字选项冒险类的故事推进模式，而在森林、高塔和城镇中，会转变为 3D 画面。战斗后角色升级，就能学会“曼特罗”(类似魔法)。游戏具有神秘学要素。

恶魔招待状

悪魔の招待状 | Uninvited

●发售日 /1989 年 9 月 29 日 ●价格 /6200 日元 ●制造商 /KEMCO



PC 上惊悚类冒险游戏的移植版，在充满妖魔鬼怪的别墅里探索。只能在教会、坟场等地方驱逐妖怪。主角遇事一惊一乍，十分有趣，但要注意游戏的难度，一次行动失误就会导致 GAME OVER。

明治维新

明治維新

●发售日 /1989 年 9 月 29 日 ●价格 /6200 日元 ●制造商 /USE



以坂本龙马为主角的冒险策略游戏。在第一部分冒险游戏中将胜海舟等 26 位角色纳为同伴，第二部分策略游戏中与成长后的龙马共同前进。前半部分主要是个人剑术修行，后半部分转战武力统一日本。

雷鸟号

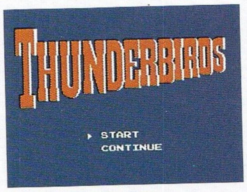
サンダーバード | Thunderbirds

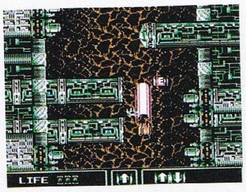
●发售日 /1989 年 9 月 29 日 ●价格 /5500 日元 ●制造商 /PACK-IN-VIDEO












根据英国人气特摄片系列改编，可操作 7 种不同乘坐物的纵向卷轴射击游戏。需要在游戏里的 60 日内通关，每次死亡扣掉 3 天时间。播放动画的时候使用了真实画风，在整体表现上花了很多心思。

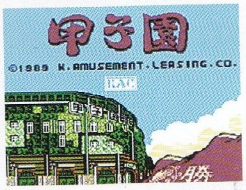
甲子园

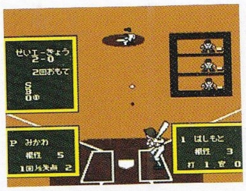
甲子園

●发售日 /1989 年 10 月 6 日 ●价格 /5900 日元 ●制造商 /K.AMUSEMENT








全日本 49 所学校队伍齐聚甲子园角力，以冠军为目标的棒球游戏。收录了 1988 年各县代表数据。“根性”数值的高低影响敬礼的动作。看着甲子园球员独有的动作，能体验到与职业棒球不同的乐趣。

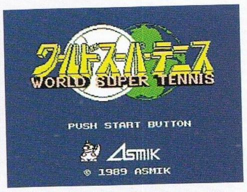
世界杯网球赛

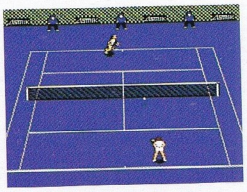
ワールドスーパーテニス | Top Players' Tennis

●发售日 /1989 年 10 月 13 日 ●价格 /5900 日元 ●制造商 /ASMIK








以夸张的演出手法取悦玩家的网球游戏。选手成长靠升级，一定程度后就能打出种类丰富的魔幻球，包括真空打、大回旋、分神、天花吊球、超速球 5 种。根据场地材质的不同，选手的跑动会有细微变化。

金星战记

ヴイナス戦記

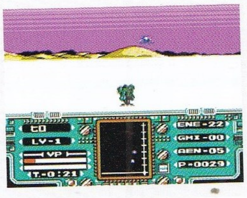
●发售日 /1989 年 10 月 14 日 ●价格 /5800 日元 ●制造商 /VARIE












以安彦良和原作的动画电影《金星战记》为题材改编的游戏。在未来的金星上，玩家骑着战斗摩托打击敌人。在大地图画面上移动，遇敌后切换为 3D 射击画面进行战斗。原作中的角色和机甲多数登场。

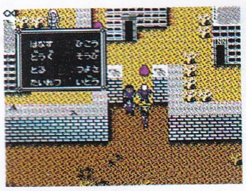
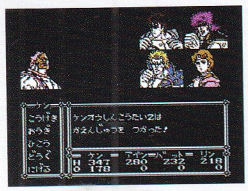
北斗之拳3 新世纪创造 凄拳列传

北斗の拳 3 新世紀創造 凄拳列伝

●发售日 /1989 年 10 月 19 日 ●价格 /6200 日元 ●制造商 / 东映动画





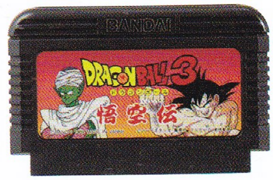




系列第三作，类型转换为角色扮演游戏。故事从原作的开头掠夺团伙 Z 直到决战雷奥这一段剧情。健四郎带着同伙在大地图上游荡，遭遇敌人后进入对战画面。角色图像与背景音乐的质量上乘。

龙珠3 悟空传

ドラゴンボール 3 悟空伝

●发售日 /1989 年 10 月 27 日 ●价格 /6800 日元 ●制造商 /BANDAI





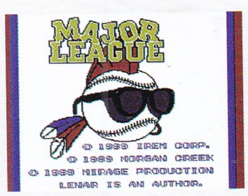

跟前作一样的卡牌对战角色扮演游戏。从少年时代直到比克大魔王篇的故事加以修改成为游戏剧情。加入了拉帝兹与阿拉蕾两位隐藏人物。比克大魔王篇是一个 3D 迷宫游戏。原作粉丝大呼过瘾。

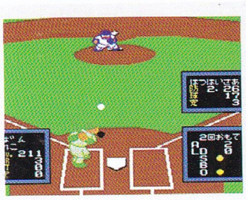
职棒大联盟

メジャーリーグ

●发售日 /1989 年 10 月 27 日 ●价格 /6000 日元 ●制造商 /IREM






大热门电影改编的游戏。全日本 6 支球队与美国职棒的 8 支队伍争夺冠军。球场有 8 个种类可供选择，比赛中的裁定宣判使用了合成声音。电影中震撼人心的首发阵容，继续在游戏里面飒爽登场。

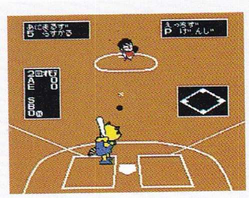
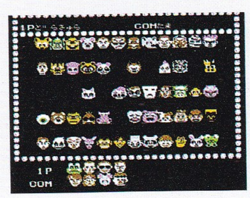
垒球天国

ソフトボール天国 | Dusty Diamond's All-Star Softball

●发售日 /1989 年 10 月 27 日 ●价格 /5800 日元 ●制造商 /TONKINHOUSE





动物和妖怪等奇怪的角色，一同营造出这款垒球游戏。本身的规则很正常，但天马行空的设定打破了垒球的常识。体育公园、空地等 5 种场地里设有重重障碍物，写满规则的招牌等设定也很有趣。

超人棒球

超人ウルトラベースボール | Baseball Simulator 1.000

●发售日 /1989 年 10 月 27 日 ●价格 /6500 日元 ●制造商 /CULTURE BRAIN



在普通棒球游戏的基础上加入了魔球、秘打等超人类招式。防守方面当然也加入了一些超人类技能，对战更能体现其乐趣。可以制作原创队伍和改编球队，靠这两个功能创造出属于自己的最强组合吧。

田代君

田代まさしのプリンセスがいっぱい

●发售日 /1989 年 10 月 27 日 ●价格 /5500 日元 ●制造商 /EPIC · 索尼



操作某电视艺人救出 4 位公主的横向卷轴动作游戏。在白雪公主等童话为背景的舞台里，控制主角用悠悠球做武器与敌人周旋。公主的甄选方法是常见的选美比赛。这类游戏当然充满了笑料。

麻将大会

麻雀大会

●发售日 /1989 年 10 月 31 日 ●价格 /7800 日元 ●制造商 / 光荣



系列第一作。麻将台上除了玩家，全是织田信长等名留史书的大人物。登场人物不停说出台词，出现危机或好机会时表情的变化也让人忍俊不禁。音乐随人物而变化，大会中能感受到博彩的刺激气氛。

弥次喜多珍道中

御存知 弥次喜多珍道中

●发售日 /1989 年 11 月 7 日 ●价格 /6800 日元 ●制造商 /HAL 研究所



以江户时代的小说为基础改编的冒险游戏。江户男儿弥次喜与爱人吵架了，然而他竟然丢下了对象跑去看东海道五十三个宿场。解决路上遇到的各种事情，前往伊势神宫求保佑。甚至恶搞了其他游戏。

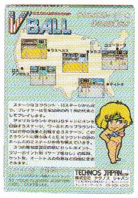
沙滩排球

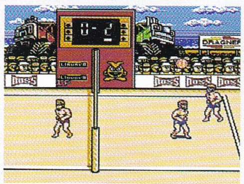
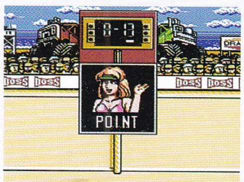
V'BALL | Super Spike V'Ball

●发售日 /1989 年 11 月 10 日 ●价格 /5900 日元 ●制造商 /TECHNOS JAPAN







在夏天的海滩上，两两分组进行激烈对抗的沙滩排球游戏。用强力扣杀还击对方的发球，如果打中对方队员还可以感受到格斗游戏一样的爽快感。双截龙兄弟也会登场献技，双人游戏会有更多的乐趣。

巫术魔洞

ダンジョン&マジック ソード オブ エレメント | Dungeon Magic: Sword of the Elements

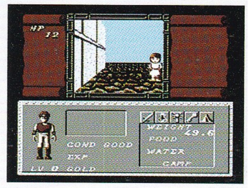
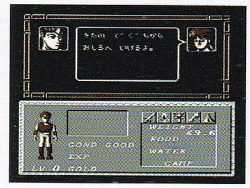
●发售日 /1989 年 11 月 10 日 ●价格 /6500 日元 ●制造商 /NATSUME









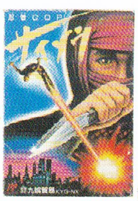



电脑游戏的移植版。无论是大地图、迷宫还是城镇，一律使用 3D 显示的动作角色扮演游戏。采用实时对战，用武器打倒徘徊的敌人，获得经验使角色成长。组合 4 个符文就能使用魔法。转向的操作不太容易掌握，需要时间适应。

忍者警察

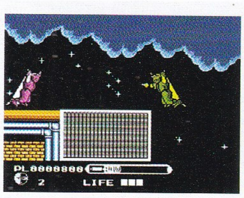
忍者 COP サイゾウ | Wrath of the Black Manta

●发售日 /1989 年 11 月 17 日 ●价格 /5900 日元 ●制造商 / 九娱贸易











以忍者刑警才藏为主角的动作游戏。主角的基本攻击是投掷手里剑，忍法攻击也非常丰富。偶尔会出现 3D 射击的玩法。抓住红色敌人能让其吐出情报，然而尽是一些搞笑内容，某些玩家钟情于此。

激突四驱车大战

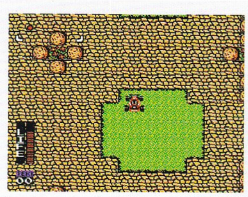
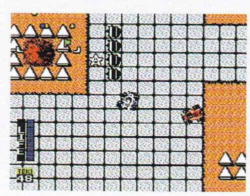
激突四駆バトル

●发售日 /1989 年 11 月 17 日 ●价格 /4800 日元 ●制造商 /IREM







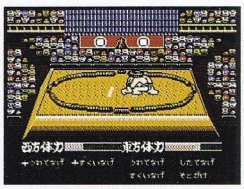
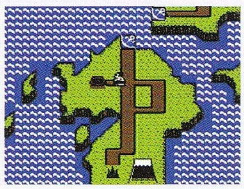
用自车去撞散敌车的赛车游戏。游戏流程大体上是先收集能量和消灭敌车，同时收集旗帜，无拘无束地享受高速战斗带来的刺激。每次过关都有新车可用，包含同款异色的 160 种车辆可以收集。

寺尾大相扑
寺尾のどすこい大相撲

●发售日 /1989 年 11 月 24 日 ●价格 /5900 日元 ●制造商 /JALECO





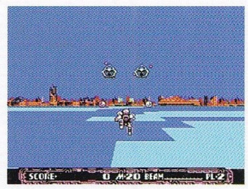
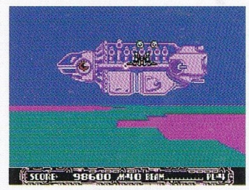
由原力士寺尾担当主角的相扑游戏。游戏有 2 个模式：逐步攀升直指横纲头衔的晋升篇；追回被盗冠军奖杯的冒险篇。前者用身体瞬间发光的技能可轻易获胜，后者需要环游日本用相扑技打败敌人。

太空立体战争
コズミックイプシロン

●发售日 /1989 年 11 月 24 日 ●价格 /6500 日元 ●制造商 /ASMIK





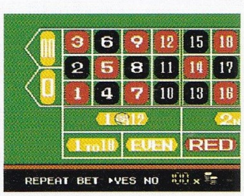
《太空哈利》式的 3D 射击游戏。玩家操作的机械会根据关卡在机器人和战斗机两种形态中切换。卷轴式的画面会跟随玩家流畅地滑动，整体表现也获得了玩家们很高的评价。对应任天堂 3D 系统。

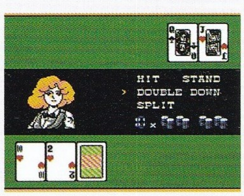
连接维加斯 我爱赌城
ベガスコネクション カジノから愛をこめて

●发售日 /1989 年 11 月 24 日 ●价格 /9600 日元 ●制造商 /SIGMA 商事







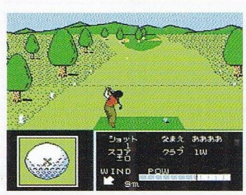
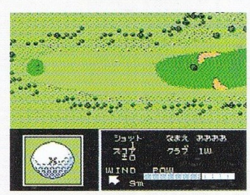
以拉斯维加斯的赌场为舞台，在美女荷官陪同下畅玩转盘老虎机等游戏。还有一个冒险游戏，利用不同选项听取线索，寻找被拐走的情人。这个模式依然依靠博彩来挣钱推进游戏。

儿童高尔夫公开赛
ゴルフッ子オープン

●发售日 /1989 年 11 月 25 日 ●价格 /5900 日元 ●制造商 /TAITO





TAITO 社的热门角色纷纷登场，球童的发言也让人捧腹。游戏有两种模式：在喜欢的场地练习球技的练习模式；培育角色的育成模式。比赛时场地的风向会实时变化，击球时机的把握变得很重要。

汤姆历险记

スクウェアのトム・ソーヤ

●发售日 /1989 年 11 月 30 日 ●价格 /6500 日元 ●制造商 /SQUARE



以现代漫画风格描绘《汤姆历险记》的角色扮演游戏。跟伙伴们一起去探索海贼宝藏吧。地图设定有深度，使用划拳等方式的战斗也很独特。道具除了别人给，还可以在关卡中捡到。角色表现相当有趣。

抢救人质

ホステージ | Rescue: The Embassy Mission

●发售日 /1989 年 12 月 1 日 ●价格 /5900 日元 ●制造商 /KEMCO



操作 6 名特殊部队队员执行任务的动作游戏。利用先头部队躲开探照灯，包围建筑物，狙击敌人。后续部队在直升机上打破窗口，消灭敌人，救出人质。根据进行的情况，最终关的难度和结局会发生变化。

三军大作战

コンフリクト | Conflict

●发售日 /1989 年 12 月 1 日 ●价格 /6200 日元 ●制造商 /VIC 东海



利用兵器和部队行军征战的战争策略游戏。在六角地图上指挥部队，将敌人司令部单位击破就算过关。给生产出来的我方部队下达指令，在角色扮演游戏风格的战斗中获得胜利。游戏共有 16 关。

道

道 (TAO)

●发售日 /1989 年 12 月 1 日 ●价格 /5500 日元 ●制造商 /VAP



游走在世纪末大地的冒险类角色扮演游戏。在大地图上走动，遇敌或其他人可进行战斗和对话，菜单为单个汉字的选项图标。在这个世界里可以骑乘恐龙奔走，系统和世界观都非常独特，整个游戏充满了宗教色彩。

未来战史

未来戦史ライオス

●发售日 /1989 年 12 月 1 日 ●价格 /6300 日元 ●制造商 /PACK-IN-VIDEO









一款战争策略游戏。在一颗叫莱奥斯的星球上，一种叫“战争机甲”的机器人争个你死我活。在大地图上搜集情报，进入敌方区域会马上切换成战斗画面。破坏敌人的补给飞船和指挥官就算过关。

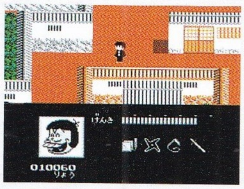
小松先生

おそ松くん バック・トゥ・ザ・ミーの出っ歯の巻

●发售日 /1989 年 12 月 8 日 ●价格 /5800 日元 ●制造商 /BANDAI






赤塚不二夫热门漫画改编的冒险游戏。小松乘坐时光机回到过去，只为找到西瓜刨的那几只大板牙。走访地图各处，利用指令选项进行会话和情报收集。很多原作角色登场，台词与故事值得一看。

追踪 HQ

タイトー チェイス H.Q.

●发售日 /1989 年 12 月 8 日 ●价格 /5900 日元 ●制造商 /TAITO









以纽约为舞台，驾驶“便衣警车”追缉罪犯的赛车追逐游戏。在 60 秒内不断撞击罪犯的车辆，将其破坏。每过一关可以修理一次车辆。同时对应消砖块游戏专用控制器。

星云狩猎

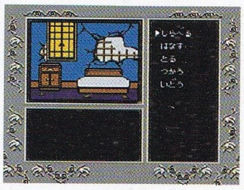
星霊狩り

●发售日 /1989 年 12 月 8 日 ●价格 /5800 日元 ●制造商 /HUDSON









可以游历日本各地遗迹的恐怖冒险游戏。故事的推进方式让人感觉仿佛是在翻阅冒险小说。玩家要用指令进行调查，听取情报解开谜题。诡异的气氛与厚重的音乐，将整个游戏世界完美地呈献给玩家。

新里见八犬传 光与暗的战争

新・里見八犬伝 光と闇の戦い

●发售日 /1989 年 12 月 8 日 ●价格 /6200 日元 ●制造商 / 东映动画



镰田敏夫小说改编的游戏。地图探索式角色扮演游戏，根据选择的角色不同，游戏前面的故事有些区别。等 8 位角色聚在一起，就可以去寻找 8 种道具，并打倒最终 BOSS。战斗人数是最多 8 人出场。

打地鼠

スーパーもぐらたたき !! ぽっくんモグラー

●发售日 /1989 年 12 月 8 日 ●价格 /6900 日元 ●制造商 /IGS



体感型打地鼠游戏。仔细观察出现的角色，在控制垫上用锤子快速击打相应目标。地鼠、鲨鱼、蚁狮等五花八门的敌人会在不同的场景中出现，并且玩家击打的地方也有区别。难度分为简单和困难两种，共 6 关。

超级职业摔角

スーパースタープロレスリング | WCW Wrestling

●发售日 /1989 年 12 月 9 日 ●价格 /5900 日元 ●制造商 /PONY CANYON



摔角游戏，其特征是巨大的角色和夸张的招数。巨人马场与安东尼奥・猪木等高人气选手化身为游戏角色，任玩家自由使用。简单的操作派生出多彩的招式，还有场外的乱斗、场外物品武器等设计。

壮志凌云2

トップガン 2 デュアルファイターズ | Top Gun: The Second Mission

●发售日 /1989 年 12 月 15 日 ●价格 /6000 日元 ●制造商 /KONAMI



追求真实感的正统派飞行模拟游戏《壮志凌云》的续作。从驾驶舱内的雷达屏幕上捕捉敌机动向，配合瞄准框击落敌人。本作可以进行 360 度的转向，支持双人对战。起飞和降落都需要一定的技巧。

弹珠台高手
ピンボールクエスト | Pinball Quest

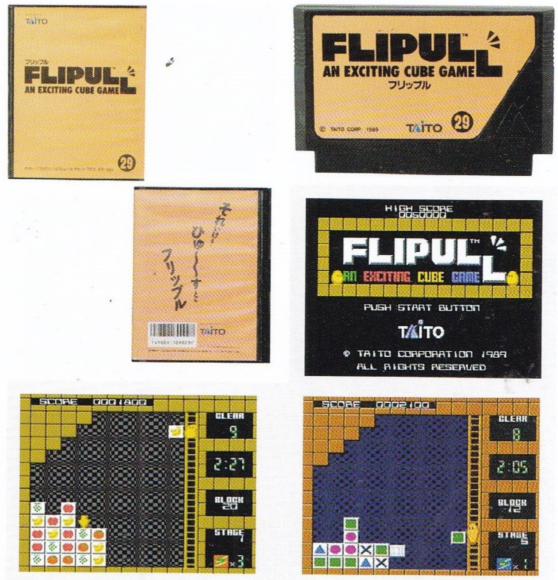
●发售日 /1989 年 12 月 15 日 ●价格 /5600 日元 ●制造商 /JALECO



融合了角色扮演要素的弹珠台游戏。在角色扮演模式中，玩家要利用反弹板控制弹珠君，救出被囚禁在城堡里的公主。除此之外，游戏还有其他主题的弹珠台玩法，包括高尔夫、马戏团和台球三种。

智慧方块
フリップル

●发售日 /1989 年 12 月 15 日 ●价格 /3900 日元 ●制造商 /TAITO



操作角色扔出砖块，消除其他砖块的益智游戏。扔出的砖块碰到墙壁后会垂直下落，碰到相同图案的砖块就一并消失，碰到不同图案的砖块则会回弹到角色身边。规则看起来简单，但值得深玩。

魔屋历险（甜蜜的家）
スウィートホーム

●发售日 /1989 年 12 月 15 日 ●价格 /6500 日元 ●制造商 /CAPCOM



热门惊悚电影改编的角色扮演游戏。帮助 5 位被困在房子里的人逃脱。只要分头行动，躲避陷阱，解开谜题就能通关。成员死了是无法复活的，紧张与恐惧感始终伴随着玩家。通关后根据存活人数的不同，结局会有变化。

神仙传
神仙伝

●发售日 /1989 年 12 月 15 日 ●价格 /6300 日元 ●制造商 /IREM



背景设定在中国古代的角色扮演游戏，用功夫消灭鬼怪拯救世界。最大特色是被主角吸收后的鬼怪，可以在战斗中被放出来与敌人对战，血量越低则防御力越高。使出所有的法术和技能，打倒敌人吧。

绝对合体

アバドックス | Abadox

●发售日 /1989 年 12 月 15 日 ●价格 /5800 日元 ●制造商 /NATSUME



科幻与恐怖相结合的射击游戏。闯进巨大的生物体内，从里侧瓦解敌人。使用强化道具或者普通武器攻击均可打爆敌人。基本上是一个横向卷轴的游戏，但也有向下卷轴的关卡，是前所未有的设计。

红白机棒球盘

ファミコン野球盤

●发售日 /1989 年 12 月 15 日 ●价格 /6200 日元 ●制造商 /EPOCH 社



日本玩具“棒球盘”的红白机版。从 12 支球队中选出 6 支队伍进行锦标赛获取最终胜利。赢得比赛后，选手会根据等级来提升能力。胜利能够获得收入，可用来购入道具和魔球技能，特训也需要用钱来进行。支持双人对战。

白熊历险记

かってにシロクマ もりをすくえのまき

●发售日 /1989 年 12 月 15 日 ●价格 /5900 日元 ●制造商 /CBS · 索尼



根据相原弘治的搞笑漫画《白熊历险记》改编的冒险游戏。玩家要操作白熊主角在森林中探险。在地图上移动，触发事件后就会转为指令选项菜单画面。有“IQ”的设定，IQ 越高越聪明。原作角色多数登场。

激斗棒球!

激闘スタジアム !! | Bad News Baseball

●发售日 /1989 年 12 月 15 日 ●价格 /5500 日元 ●制造商 /TECMO



Tecmo 的棒球游戏。在激烈对抗或者出现全垒打的时候，镜头有特写。选手的数值设定非常详细，包括根据防守位置变化的守备力，每位选手各异的投球力等。具有里模式，能看到都是女球员的队伍。

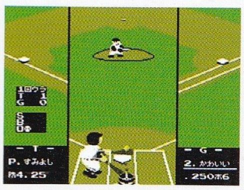
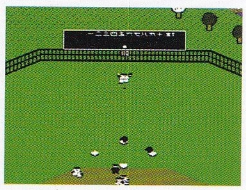
家庭棒球90

ファミスタ '90

●发售日 /1989 年 12 月 19 日 ●价格 /5800 日元 ●制造商 /NAMCO





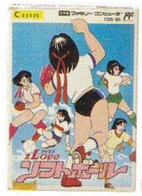




系列第五作。更新了选手数据，同时增加了 2 支队伍和 4 个球场，音乐也得到重新制作。删除了编辑功能，可以按喜好挑选援助选手参赛。游戏整体经过了细致的调整，可以存档。

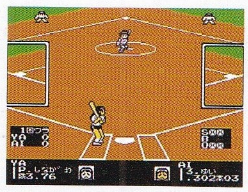
我爱垒球

I LOVE ソフトボール

●发售日 /1989 年 12 月 19 日 ●价格 /6500 日元 ●制造商 /COCONUTS JAPAN






操作高中女生走向世界第一垒球宝座的体育游戏。因为以女性标准来设计，各项能力都偏低。选手的整体状态可以靠脸部表情来判断。不断胜利就能穿到更多款式的球服。该社游戏角色柏青夫也会登场。

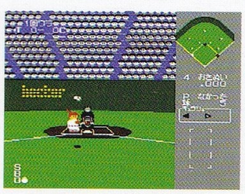
10倍职业棒球

エモやんの 10 倍プロ野球　セリーグ編

●发售日 /1989 年 12 月 19 日 ●价格 /9700 日元 ●制造商 /HECT





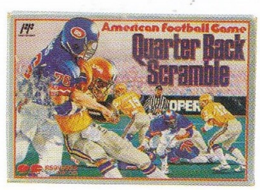



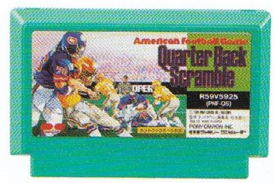

原职棒选手江本孟纪监修的棒球游戏。只能选择中央联盟队伍进行比赛，不过联盟赛况还原度很高，投球的时机等要素也真实再现。游戏系统积极学习了当时其他棒球游戏中的精华部分。仅可单人游戏。

美式足球四分卫

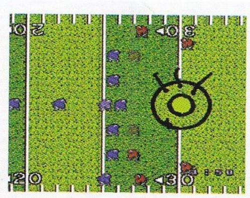
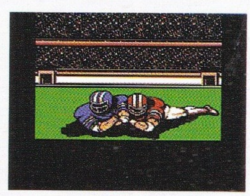
クォーターバックスクランブル

●发售日 /1989 年 12 月 19 日 ●价格 /5900 日元 ●制造商 /PONY CANYON







横向卷轴型美式足球游戏。玩家要根据进攻防守的局面选择不同阵型，在这一百码的球场上与对手对抗到底。达阵得分或者射门得分会出现特定动画播放。可以与人对战，或者观看两个电脑对战。

金钱游戏2

ザ・マネーゲームII 兜町の奇跡 | Wall Street Kid

●发售日 /1989 年 12 月 20 日 ●价格 /5900 日元 ●制造商 /SOFEL



《金钱游戏》的续作，冒险游戏形式的策略游戏。基本上还是通过买卖股票累积资产，分为两个部分：第一部分将 200 万日元升值到 1000 万，第二部分一边与对手博弈一边将 500 万日元升值到 10 亿。

斧王（神斧）

ザ・ロード・オブ・キング | Astyanax

●发售日 /1989 年 12 月 21 日 ●价格 /5600 日元 ●制造商 /JALECO



以异世界为舞台的横向卷轴动作游。玩家要操作身着铠甲的主角，使用利斧将敌人打倒。能量槽蓄满后，就能放出强力攻击。遇到精灵的话，就能学会新的魔法或者拿到新的武器。游戏中有演示动画。

老鼠小子

マッピーキッズ

●发售日 /1989 年 12 月 22 日 ●价格 /5800 日元 ●制造商 /NAMCO



游戏名作《猫捉老鼠》的续篇，讲述两只小老鼠进行冒险的横向卷轴动作游戏。为了建房子四处募集资金，在小游戏或商店里购置家具。双人游戏分为上下 2 个画面，购置更多更好的家具赢过对手。

恶魔城传说

悪魔城伝説 | Castlevania III: Dracula's Curse

●发售日 /1989 年 12 月 22 日 ●价格 /6500 日元 ●制造商 /KONAMI



《恶魔城》系列的第三作。游戏删除了二代中的角色扮演元素，回归初代那种纯粹的动作玩法。玩家可在三名角色中切换操作。关卡设计更有深度，包含更多的动作要素，甚至还有强制上下移动画面的机关。

蝙蝠侠

バットマン | Batman

●发售日 /1989 年 12 月 22 日 ●价格 /6200 日元 ●制造商 /SUNSOFT



同年上映电影《蝙蝠侠》改编的横向卷轴动作游戏，电影的厚重氛围和动作细节在游戏中得到再现，操作感也无可挑剔。从开始的徒手攻击，慢慢升级到使用各种武器，当然少不了踢墙三角跳跃技巧。

双截龙2 复仇

ダブルドラゴンⅡザ・リベンジ | Double Dragon II: The Revenge

●发售日 /1989 年 12 月 22 日 ●价格 /5900 日元 ●制造商 /TECHNOS JAPAN



《双截龙》的续作，是街机游戏的改良移植版。用飞脚、下勾拳、膝踢等一般攻击，和“龙尾岚风脚”等 3 种必杀技击退敌人。增加了接关功能，还支持双人游戏。

TM Network现场演奏会

TM NETWORK LIVE IN POWER BOWL

●发售日 /1989 年 12 月 22 日 ●价格 /6200 日元 ●制造商 /EPIC · 索尼



携手人气音乐组合“TM Network”，以共同阻止人类灭亡为题材的科幻冒险游戏。在专属的电脑“MUE”上搜集情报吧。音乐使用了 TM 的改编曲，3 人都有动画电影片段。游戏包装使用了豪华的胶盒。

中国雀士故事 东风

中国雀士ストーリー 東風

●发售日 /1989 年 12 月 23 日 ●价格 /5800 日元 ●制造商 /NATSUME



加入背景故事的麻将游戏，主角为救助妹妹在麻将塔一路胜利前进。淘汰赛里打赢 15 个人就能获得最终胜利。本作存在“气”的概念，“气”值越高，胡牌几率越大。

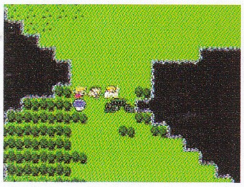
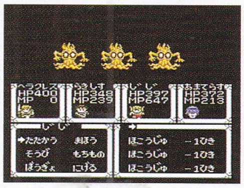
海格力斯的荣光2 泰坦的灭亡

ヘラクレスの栄光 II タイタンの滅亡

●发售日 /1989 年 12 月 23 日 ●价格 /5900 日元 ●制造商 /DATA EAST





希腊神话题材的角色扮演游戏。新晋的年轻主角代替了海格力斯成为主角，延续前作的故事。删除了装备的耐久设定，增加了魔法、团队战斗、时间流逝等新系统。海格力斯在终盘阶段以援助方式登场。

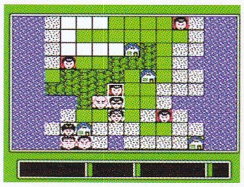
名门！多古西应援团

名門！多古西応援団　硬派六人衆

●发售日 /1989 年 12 月 25 日 ●价格 /6500 日元 ●制造商 /ASMIK





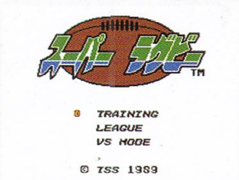

所十三的同名漫画改编的策略游戏。玩家操作 6 位队员，力争摆脱其他应援团的妨碍。角色在地图上移动前进，与敌人接触后就会进入指令选项画面开始战斗。战斗时播放的动画具有大片的魄力。

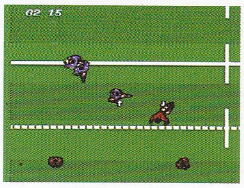
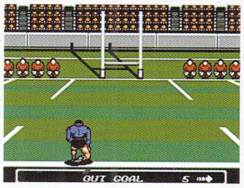
超级橄榄球

スーパーラグビー

●发售日 /1989 年 12 月 27 日 ●价格 /5900 日元 ●制造商 /T.S.S.



红白机上的首款英式橄榄球游戏。联赛中，玩家可以自定义队伍，迎战 5 支个性丰富的队伍。基本游戏画面为俯视纵向卷轴型，触地得分时会播放动画，射门时则会切换成 3D 视角。支持双人对战。

专题　高桥名人

说起引领红白机潮流的出名人士，非 Hudson 的宣传大使高桥名人（本名高桥利幸）莫属。在 Hudson 公司主办的游戏大会“游戏大汇战”上，高桥名人展示了一秒十六连击的惊人技术，一下成为当年孩子们的憧憬对象。他还在游戏《高桥名人的冒险岛》中担当主角，曾有一段时期活跃在录音、电影等众多领域。人气巅峰时，甚至还出现了“因为用作弊打出了十六连击，所以被警察逮捕了”等毫无根据却充斥于大街小巷的谣传。红白机的热潮减退之后，他依然在游戏界贡献着自己的力量。2000 年之后他仍积极参加活动，传达游戏魅力，是一位令人敬爱的人物。

《FAMICOM RUNNER 高桥名人物语》



1986—1988 年的月刊《龙漫 CORO-CORO》上连载的《FAMICOM RUNNER 高桥名人物语》的单行本。全 6 卷。

《RUNNER》录音带



1986 年发售的高桥名人出道曲《RUNNER》的录音带。



斯沃琪

1987 年由 HUDSON 发售的连击测定装置斯沃琪。乘着连击潮流大卖了一番。2008 年也曾复刻过。

红白机游戏软件

1990年

Family Computer

勇者斗恶龙4 被引导的人们

ドラゴンクエスト IV 導かれし者たち | Dragon Warrior IV

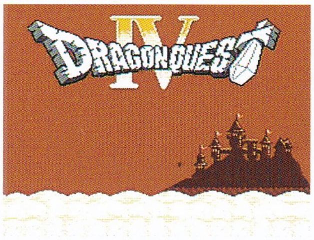
●发售日 /1990 年 2 月 11 日 ●价格 /8500 日元 ●制造商 /ENIX





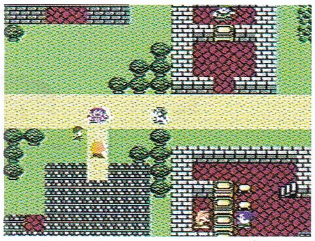

天空系列第一作
耀眼的情节与角色打造的不朽名作

日本国民角色扮演游戏《勇者斗恶龙》系列的第四作。基本系统与前作相同，剧情一共分为五章进行。每章由不同的主角带领玩家进入他们的故事，在第五章中勇者将遇到各章里受到引导的人们，组成最大 10 个人的冒险团队。游戏中实现了马车、气球等新颖的移动方式。与前作相比，增强了角色与故事的深度。战斗采用 AI 管控系统，出场角色会自动执行预先设定好的作战方针。赌场首次登场，怪物竞技场和收集小金牌等迷你游戏也很有趣。通过史莱姆合成出来的金属史莱姆、艾斯塔克、荷伊米史莱姆等，全是令玩家记忆深刻的场景。游戏很大，容量达到了 4Mb，最终销量超过了 300 万份。











最终幻想3

ファイナルファンタジー III

●发售日 /1990 年 4 月 27 日 ●价格 /8400 日元 ●制造商 /SQUARE



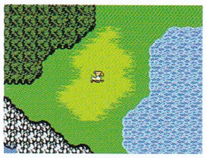
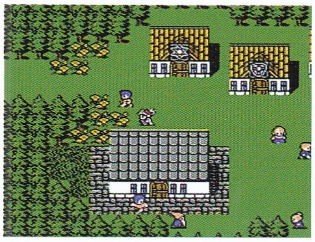
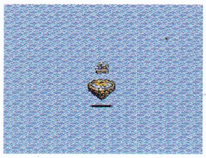



壮大的故事以及
崭新的系统带来超高人气

人气系列第三作。围绕水晶展开的壮丽故事，剧情的深度进一步加强。游戏增加转职系统，系列后续作品中必备的召唤魔法等经典要素也首次出现。每位角色有多达 22 种职业，可随意组合。画面、系统、剧本、音乐以及游戏平衡等要素都获得了超高的评价。坐上飞空艇离开浮游大陆的那一刻，广阔的世界震撼了玩家的心灵。没有记录点，且流程超长的最终迷宫，以及最强的洋葱装备等信息，成为了玩家们讨论的热点。为系列后续作品确立了众多基础元素。而且本作成为系列首次百万销量作品。从此，《最终幻想》与《勇者斗恶龙》并驾齐驱，成为日本两大角色扮演游戏系列。






大盗五右卫门外传 消失的黄金烟斗

がんばれゴエモン外伝 きえた黄金キセル

●发售日 /1990 年 1 月 5 日 ●价格 /6980 日元 ●制造商 /KONAMI



系列第三作。在延续自前两作的和风世界观中加入了漫画要素的角色扮演游戏。玩家控制以五右卫门和惠比寿丸为首的队伍周游全日本。在大地图上移动，遇敌后就会进入战斗。战斗时角色的动作丰富。

蛋王子（罗罗大冒险）

アドベンチャーズ オブ ロロ | Adventures of Lolo 2

●发售日 /1990 年 1 月 6 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 /HAL 研究所

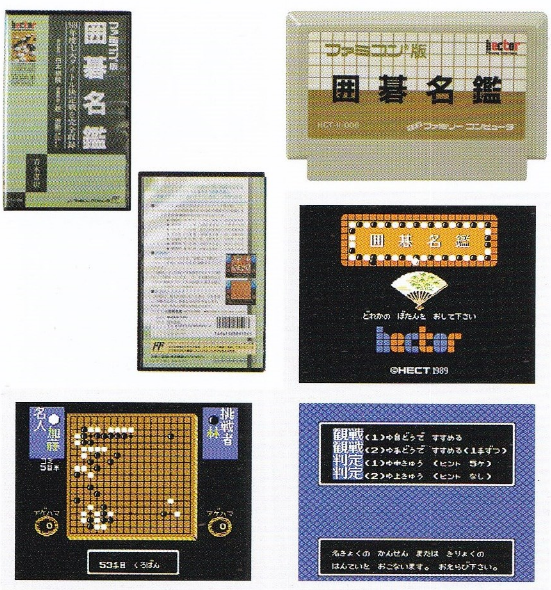


《蛋王子》系列第四作。这是一款加入了动作要素的益智游戏，基本操作与前作相同。玩家要控制蛋王子推动绿色的石头，封住敌人的攻击，同时收集小心心。关卡的尖塔高 9 层，每层有 5 个房间，最后在天上与魔王决战。

围棋名鉴

囲碁名鑑

●发售日 /1990 年 1 月 10 日 ●价格 /9680 日元 ●制造商 /HECT



围棋教学软件。与该社的《围棋指南》不同的是，本作没有对局模式，只有名局鉴赏与测定两种模式。1988 年度七大头衔决定战全部收录。价格贵，产量也少，在狂热粉丝圈容易出现高价格交易。

唐老鸭梦冒险

わんぱくダック夢冒険 | DuckTales

●发售日 /1990 年 1 月 26 日 ●价格 /5800 日元 ●制造商 /CAPCOM



根据迪士尼动画《唐老鸭俱乐部》改编，为了搜寻财宝而四处冒险的横向卷轴动作游戏。音乐改编自动画，充满迪士尼风格的细节让人沉醉其中。攻击动作是跳起来用拐杖往下戳，需要时间来习惯。

超级魂斗罗（魂斗罗 2）

スーパー魂斗羅 | Super C

●发售日 /1990 年 2 月 2 日　●价格 /5800 日元　●制造商 /KONAMI



用枪疯狂射击的动作游戏《魂斗罗》的续作。基本系统沿用前作，新增可以蓄力攻击的武器。关卡分为横向视角和俯视视角，每个关卡都充满创意，可玩要素众多，也收获了极高的人气。支持双人合作。

凯迪拉克

キャデラック

●发售日 /1990 年 2 月 2 日　●价格 /4900 日元　●制造商 /HECT



下落型益智游戏。扑克从上而下自然掉落，控制在 5X5 的桌面上的不同格子内，排出扑克牌型后就可以消除。消除 52 张扑克后即可过关。每次过关都能看到兔女郎小姐姐出来给玩家加油打气。

信长之野望 战国群雄传

信長の野望・戦国群雄伝 | Nobunaga's Ambition 2

●发售日 /1990 年 2 月 3 日　●价格 /11800 日元　●制造商 / 光荣



系列第二作。舞台从关东甲信越，到四国中国地区，横跨 38 个区域，几乎覆盖全日本。新增下属武将，战略性比前作提升一个档次。内政与战斗更自由，时间流逝带来的夜袭与笼城战使策略更多变。

危险刑事

もっともあぶない刑事

●发售日 /1990 年 2 月 6 日　●价格 /5300 日元　●制造商 / 东映动画



根据热门电视剧的电影版改编的横向卷轴动作游戏，操作刑警组合用手枪和手榴弹制裁敌人。3D 射击和汽车追逐也值得一玩。动画片段模仿电影中那些装模作样又让人羞耻的言行。支持双人游戏。

人间兵器 死亡之狐

人間兵器 デッドフォックス | Code Name: Viper

●发售日 /1990 年 2 月 23 日 ●价格 /5800 日元 ●制造商 /CAPCOM



主角单枪匹马闯进毒枭基地，勇救人质的硬汉型横向卷轴动作游戏。关卡里的门背后通常会藏有人质，也会藏有道具，可借此与敌人周旋。子弹消耗完就无法连射，开枪前请慎重考虑。最后要救出身上绑有炸弹的人质。

奇天烈大百科

キテレツ大百科

●发售日 /1990 年 2 月 23 日 ●价格 /5900 日元 ●制造商 /EPOCH 社



根据藤子 · F · 不二雄的同名漫画改编的动作游戏。操作主角奇天烈前往梦中世界，救助被困的同伴。救出可罗等同伴后，他们会跟在主角身后。在发明室里制造出的的发明品，可在关卡里当做道具使用。

北极

アークティック

●发售日 /1990 年 2 月 23 日 ●价格 /5500 日元 ●制造商 /PONY CANYON



从电脑移植过来的益智游戏。控制轨道上滚动的蓝黄色球，落到相同颜色的洞里。通过切换开关来同时控制所有球的移动轨迹。关卡中有红白色球捣乱，必须思考如何躲开它们才能顺利攻略关卡。

恶魔君 魔界的陷阱

悪魔くん 魔界の罠

●发售日 /1990 年 2 月 24 日 ●价格 /5800 日元 ●制造商 /BANDAI



根据水木茂的妖怪漫画《恶魔君》改编，与 12 位使徒同伴一起消灭恶魔的角色扮演游戏。战斗时可以召唤同伴，也能用自身来做实验，创作新的魔法。地图移动为俯视视角，城镇里为横向视角。

战龙者

ドラゴンユニット | Castle of Dragon

●发售日 /1990 年 2 月 27 日 ●价格 /5800 日元 ●制造商 /ATHENA



中世纪幻想风格的横向卷轴动作游戏。主角使用利剑斩杀敌人，用厚重装甲挡住攻击。获得经验值后可使体力槽增加。最强武器虽然强大，但使用时也会减少自身体力。BOSS 战对付的是各种不同形态的巨龙。

西村京太郎神秘系列 超级特快车杀人事件

西村京太郎ミステリー スーパーエクスプレス殺人事件

●发售日 /1990 年 3 月 2 日 ●价格 /6500 日元 ●制造商 /IREM



系列第二作。删除了前作的多角色视点系统，变成了正统的指令选项式冒险游戏。活用游戏提供的笔记功能，一步一步推进剧情吧。游戏接近终盘的时候会有一段嫌犯的模拟画像制作，相当考验玩家的记忆力。

总裁的选择

プレジデントの選択

●发售日 /1990 年 3 月 2 日 ●价格 /9800 日元 ●制造商 /HOT · B



化身汽车制造商老板，挺进国际市场的模拟经营游戏。游戏内容是研发畅销车型、积累资金、进行投资的反复过程。在这个过程中，还要解决上层的不利政策和生意伙伴倒闭等重重障碍，从日本走向世界。

霹雳神兵（重武器）

ヘビーバレル | Heavy Barrel

●发售日 /1990 年 3 月 2 日 ●价格 /5800 日元 ●制造商 /DATA EAST



动作游戏，手握一挺机枪横扫战场上的敌人。打倒红色士兵后会掉落的钥匙，可以用来打开物品箱，不过箱子里的内容完全随机，不打开就无法知道具体内容。收集 6 个零件可启动大型兵器重装炮台。可双人游戏。

摩艾君

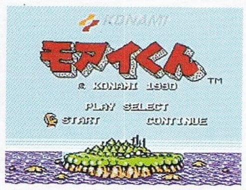
モアイくん

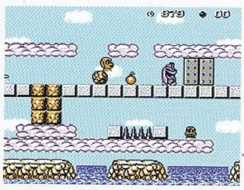
●发售日 /1990 年 3 月 9 日 ●价格 /4800 日元 ●制造商 /KONAMI

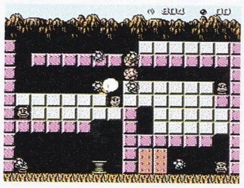










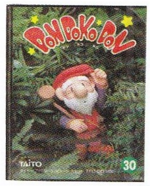


Konami 的标志性角色“摩艾君”当主角的动作游戏。玩家操作一改刻板形象的摩艾君，利用头锤攻击和炸弹来破坏砖块和地面，救出被困住的小朋友们。游戏共 56 关。背景音乐改编自著名曲目。

木匠兄弟

ドンドコドン

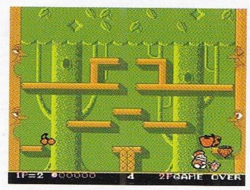
●发售日 /1990 年 3 月 9 日 ●价格 /5900 日元 ●制造商 /TAITO

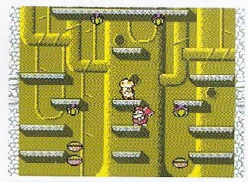










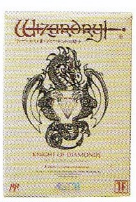


固定画面型动作游戏。操作两位木工向敌人挥动大锤，趁他们晕倒之时将其扔出去。拾取道具可以强化自身，但超过限制时间会被敌人反过来追着跑。游戏共 50 关，还有里关卡。支持双人游戏。

巫术3 钻石骑士

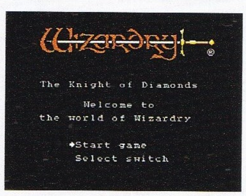
ウィザードリィ III ダイヤモンドの騎士 | Wizardry: Knight of Diamonds - The Second Scenario

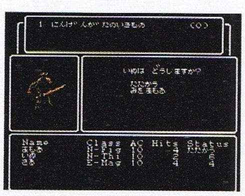
●发售日 /1990 年 3 月 9 日 ●价格 /6500 日元 ●制造商 /ASCII

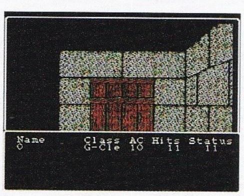










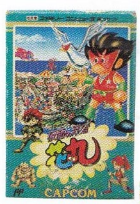


电脑版第二作的移植版。电脑版需要继承前作记录，而红白机版可以创作全新的角色。玩家要在 6 层深的地下迷宫里搜刮钻石骑士的高级装备。相对解谜要素，培养角色以及收集物品才是本作的重点。

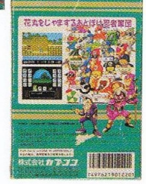
假面忍者花丸

仮面の忍者 花丸 | Yo! Noid

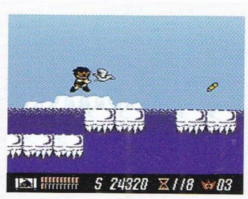
●发售日 /1990 年 3 月 16 日 ●价格 /5800 日元 ●制造商 /CAPCOM













舞台设定在“游乐岛屿列加兰”的横向卷轴动作游戏。玩家操作花丸，将搭档鹰丸当做回力标一样投出去攻击敌人。游戏中还可以放忍术，甚至踩滑板和利用弹跳杆来移动。BOSS 战是以卡片对战的形式进行。

梦幻战机

イメージファイト | Image Fight

●发售日 /1990 年 3 月 16 日 ●价格 /6500 日元 ●制造商 /IREM



《R-TYPE》开发团队制作的纵向卷轴射击游戏。游戏关卡流程打破传统，必须先通过训练才能实战。机体变速、武器齐射以及各色装备，极大丰富了玩法。超高的完成度对得起玩家们的超高评价。

怒 3

怒 III | Ikari Warriors III: The Rescue

●发售日 /1990 年 3 月 16 日 ●价格 /5600 日元 ●制造商 /K.AMUSEMENT



系列第三作。本作将肉搏战作为主要攻击手段，战场上一般的敌人都要用拳脚功夫打败。BOSS 战时依然可以使用武器。操作性相比前作有所提高，画面与音乐都有不俗表现。依旧支持双人游戏。

魔神英雄传瓦塔诺外传

魔神英雄伝ワタル外伝

●发售日 /1990 年 3 月 23 日 ●价格 /6800 日元 ●制造商 /HUDSON



以当时的电视动画《魔神英雄传瓦塔诺》为题材的角色扮演游戏。玩家操作原创的主角，游戏目的是救出被抓走的瓦塔诺。平时在大地图上探索，战斗时切换为动作游戏，可使用剑和魔法，甚至驾驶魔神应敌。

育龙战记

サンサーラ・ナーガ

●发售日 /1990 年 3 月 23 日 ●价格 /7500 日元 ●制造商 /VICTOR 音乐产业



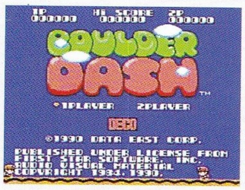
著名动画导演押井守执笔编写剧本的角色扮演游戏名作。与龙共同成长，以大师驯龙使为目标周游列国。没有等级概念，可以用敌人来喂饱自己的龙，或者卖掉龙来筹备资金。获得剧本和系统双好评。

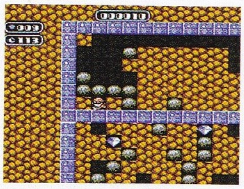
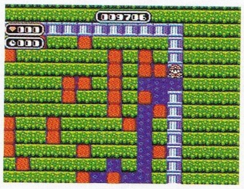
寻宝大进击

バルダーダッシュ | Boulder Dash

●发售日 /1990 年 3 月 23 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 /DATA EAST



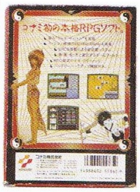
电脑动作益智名作的移植版。操纵角色挖洞，取得指定数量的钻石过关。钻石一般都直观地显示出来，当然也有满足特定条件后才出现的隐藏钻石。解谜方法不一，自由度非常高。游戏共 6 个世界，每个世界 4 关。

魍魉战记魔陀罗

魍魎戦記 MADARA

●发售日 /1990 年 3 月 30 日 ●价格 /8500 日元 ●制造商 /KONAMI










根据专业游戏杂志《丸胜红白机》里连载的漫画《魍魉战记魔陀罗》改编的游戏。游戏故事是在原作基础上原创的。平时在大地图上移动探索，遇敌后会慢慢接近敌人然后开始战斗。季节变化的时候会有事件发生。

ASCII职业棒球2

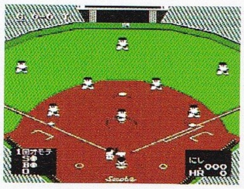
ベストプレープロ野球 II

●发售日 /1990 年 3 月 30 日 ●价格 /6800 日元 ●制造商 /ASCII









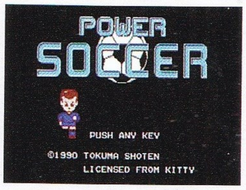

系列第三作，由德比之星圆部博之制作。游戏的基本系统与前作相同，主要是更新了选手资料，并调整了游戏的平衡性。另外，这次玩家可以将自己队伍以外的比赛跳过不看，整个赛程变得更流畅。

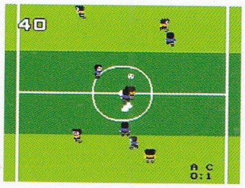
力量足球

パワーサッカー

●发售日 /1990 年 3 月 30 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 / 德间书店






简易的足球游戏。在 7 支队伍里面选出 1 支来操作，安排阵容，开始 6 人制队伍的足球比赛。每个队伍都有特性设定，例如力量型队伍适合以攻为守。带球的选手跑到对方禁区附近后就会切换成 3D 画面。

竞马必胜学

井崎脩五郎の競馬必勝学

●发售日 /1990 年 3 月 30 日 ●价格 /9800 日元 ●制造商 /IMAGINEER



利用手上的 20 万日元购买赛马券，增加资金的策略游戏。使用了 1989 年的选手和马匹数据，实名登场。仔细观察，参考预测者的建议和赔率数据来分析结果。可以借钱来买马券的设定略真实。

数码恶魔物语 女神转生2

デジタル・デビル物語 女神転生 II

●发售日 /1990 年 4 月 6 日 ●价格 /7800 日元 ●制造商 /NAMCO



系列第二作，以未来的东京为舞台的角色扮演游戏。从本作开始，游戏场景分为大地图和 3D 迷宫。前作的恶魔合体系统在本作也有进化，最多可以 3 只合体。搭载特殊芯片，音乐也获得了好评。

深入地下城4 黑色妖术师

ディープダンジョン IV 黒の妖術師

●发售日 /1990 年 4 月 6 日 ●价格 /6500 日元 ●制造商 /ASMIK



系列第四作。基本的系统与前作类似，改善了游戏的平衡性，使玩家更容易上手。以最多 4 个人的团队为单位行动，敌人不再掉落金钱，想要钱的话只能从支线任务获取。值得注意的是，本作更换了发行商。

忍者龙剑传2 暗黑的邪神剑

忍者龍剣伝 II 暗黒の邪神剣 | Ninja Gaiden II: The Dark Sword of Chaos/Shadow Warriors II

●发售日 /1990 年 4 月 6 日 ●价格 /5900 日元 ●制造商 /TECMO



系列第二作。基本系统相比前作并没有什么不同，不过游戏难度增加了。新增了“分身术必杀”，还可以攀附着墙壁往上爬，动作性扩展了不少。前作大受好评的过场画面和高质量背景音乐依然存在。

奥特曼俱乐部2 归来吧奥特曼俱乐部

ウルトラマン倶楽部 2 帰ってきたウルトラマン倶楽部

●发售日 /1990 年 4 月 7 日 ●价格 /6000 日元 ●制造商 /BANDAI









系列第二作。操作 SD 化的奥特曼，募集同伴对抗怪兽军团的角色扮演游戏。可以在空中飞行，怪兽体力在一定程度时可使出“时机到了，快用必杀技”指令打倒敌人。遇到危机就放出胶囊怪兽援助吧。

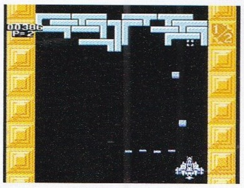
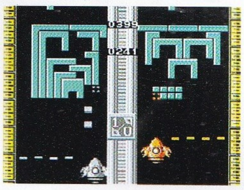
射击方块

クォース

●发售日 /1990 年 4 月 13 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 /KONAMI





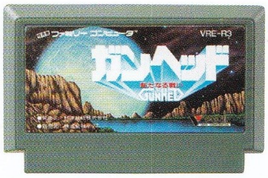




下落型益智射击游戏。发射小方块子弹，填充落下来的砖块，变成四角形后就会消失。如果能将复数的砖块变成一个大四角形，可以一次性消除。双人游戏时可以合作也可以对战。努力将凹凸不平的砖块填充为整体，过程让人身心愉悦。

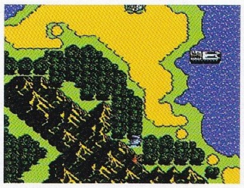
机甲战士 新的战争

ガンヘッド 新たなる戦い

●发售日 /1990 年 4 月 13 日 ●价格 /6500 日元 ●制造商 /VARIE






以电影《机甲战士》为基础改编的科幻战争策略游戏。在地图画面给予作战单位指示，收集机器人零件并制造新的机器人，投入到部队中增强实力。战斗动作可设定为手动或自动。

天神之剑 遥远的天空奏鸣曲

ゴッドスレイヤー はるか天空のソナタ | Crystalis

●发售日 /1990 年 4 月 13 日 ●价格 /7600 日元 ●制造商 /SNK








动作角色扮演游戏。在城镇和迷宫中探索，交替使用风、火、水、雷属性的武器击败敌人。蓄满力量之后就能进行远距离攻击，用魔法放出多种屏障阻隔攻击。游戏流程中移动与战斗的切换自然流畅。

炎之纹章 暗黑龙与光之剑（火焰纹章 暗黑龙与光之剑）

ファイアーエムブレム 暗黒竜と光の剣

●发售日 /1990 年 4 月 20 日 ●价格 /6000 日元 ●制造商 / 任天堂



策略角色扮演游戏的先驱名作。操作主角马尔斯，与同伴合作平息阿卡内亚大陆的战乱，获取最后的胜利。壮大的故事情节，培育角色成长并不断加深感情，消耗脑细胞调兵遣将的战略性，角色死去后无法复活等规则从此确立。

能源战士

パワーブレイザー | Power Blade

●发售日 /1990 年 4 月 20 日 ●价格 /5900 日元 ●制造商 /TAITO



这是一款横向卷轴动作游戏，主角挥舞名为“力量刀锋”的回力标来打倒敌人。画面的构成和世界观等内容都受到《洛克人》的强烈影响。游戏一共 7 个关卡，除了最终关之外，可以选择从 6 个关卡之中的任意一关开始游戏。

SD大相扑 平成英雄场所

SD バトル大相撲 平成ヒーロー場所

●发售日 /1990 年 4 月 20 日 ●价格 /6300 日元 ●制造商 /BANPRESTO



一款相扑类动作游戏。二头身的迷你奥特曼、假面骑士、高达等有名的 22 位英雄，在圆形擂台上用相扑技巧来一决胜负。推掌、吊上、投技等操作简单易用。每个角色都有各自独特的必杀技和变身技。

胜马传说

黒鉄ヒロシの予想大好き！| 勝馬伝説

●发售日 /1990 年 4 月 20 日 ●价格 /8000 日元 ●制造商 / 日本物产



有名的赛马爱好者、漫画家黑铁弘负责角色设计并参与制作的一款赛马预测软件。输入赛马的状态、成绩、天气、人气度等详细数据后，软件就能自动预测结果。在结果出来之前，可以欣赏完整的比赛过程。

影狼传说
影狼伝説

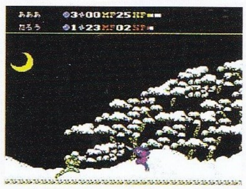
●发售日 /1990 年 5 月 11 日 ●价格 /6200 日元 ●制造商 /PIXEL











忍者主题的动作角色扮演游戏。在地图画面边移动边收集情报，进入战斗后则变为动作游戏。灵活切换忍者三兄弟，使用他们的手里剑和高跳击败敌人。三个人的能力有差异，能学的忍术也不同。

奇幻大冒险
キャッスルクエスト

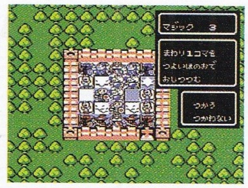
●发售日 /1990 年 5 月 18 日 ●价格 /5800 日元 ●制造商 /HUDSON












桌面游戏，移动形似将棋的棋子，努力将对方的军。角色棋子详细地划分了强度、等级、可用魔法等能力。战斗以卡片对战的形式进行，卡片上的数字能给玩家带来胜利。打败的敌人可以收为同伴。

热血高校躲避球部足球篇（热血足球 2）
熱血高校ドッジボール部 サッカー編 | Nintendo World Cup

●发售日 /1990 年 5 月 18 日 ●价格 /5900 日元 ●制造商 /TECHNOS JAPAN

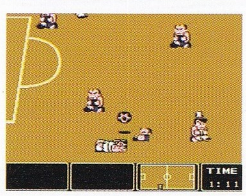












动作游戏，国夫君的躲避球部参加全国高校足球大赛，为夺冠军在赛场上继续热血拼争。比赛为六人制足球，可以使用冲撞、滑铲等技术攻击对手，是毫无规则可言的大混战。当然少不了必杀射门。

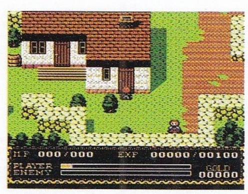
伊苏 2
イース II

●发售日 /1990 年 5 月 25 日 ●价格 /7500 日元 ●制造商 /VICTOR 音乐产业








《伊苏》续作。相对前作经过改良后的移植，本作算是将整个游戏照搬过来。系统沿用前作，细节有所改善，平衡性有所调整。可以使用魔法，还能应对远程攻击。知名度虽高，但游戏本身不太惹人注目。

马券必胜学

馬券必勝学 ゲートイン

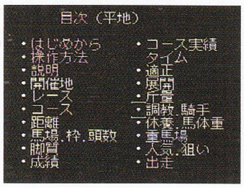
●发售日 /1990 年 5 月 25 日　●价格 /9800 日元　●制造商 /K.AMUSEMENT













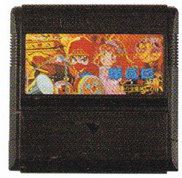
以赛马和体育新闻为基础，输入原始数据，然后预测结果的赛马预想软件。预测项目还有“人气”和“狙击”等内容。可以使用包括中央赛马场在内的 10 个场地和地方公营 27 个场地。输入数据后会有赛马冲线顺序预想和短评。

茶茶丸击魔传 幻之金魔城

じゃじゃ丸撃魔伝 幻の金魔城

●发售日 /1990 年 5 月 29 日　●价格 /5900 日元　●制造商 /JALECO













俯视视角的动作角色扮演游戏。画面为切换滚动方式，在村庄与迷宫中进出，打倒敌人后获得金钱和物品。没有等级概念，使用砝码、手里剑、灵术等攻击方式打倒敌人。游戏音乐的评价相当高。

松鼠大作战（松鼠大战）

チップとデールの大作戦 | Chip 'N Dale: Rescue Rangers

●发售日 /1990 年 6 月 8 日　●价格 /5800 日元　●制造商 /CAPCOM

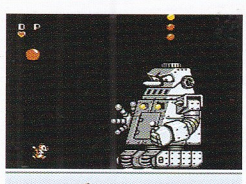










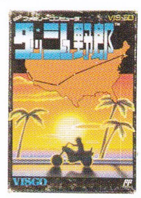


根据迪士尼动画《松鼠大作战》改编的横向卷轴动作游戏。在奇奇和蒂蒂之间二选一，在地图画面选择关卡进入。路上的箱子和苹果可以捡起来扔出去。支持双人合作攻关，互相陷害也很有意思。

冲刺野郎

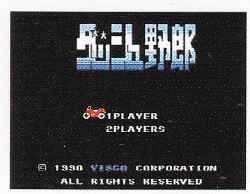
ダッシュ野郎 | Rally Bike

●发售日 /1990 年 6 月 15 日　●价格 /5800 日元　●制造商 /VISCO













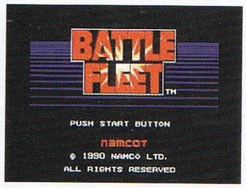
横穿美洲大陆的摩托赛车游戏，以纵向卷轴画面移动方式表现。每关的排名只要进入前十，就可以提升摩托车的性能。可以在加油站进行补给，也要注意在路上拾取到直升机抛落下来的道具。总共有 6 局比赛。

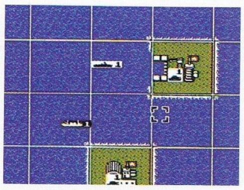
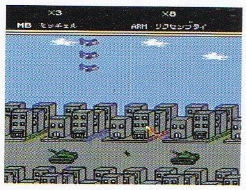
大海战

バトルフリート

●发售日 /1990 年 6 月 22 日　●价格 /5900 日元　●制造商 /NAMCO



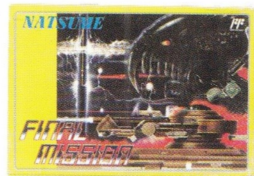



海战策略游戏。太平洋战争时期的日军、美军兵器相继登场。双方的部队分为红蓝两种颜色，指挥兵器单位移动，率先占领敌军首都的一方胜出。战斗画面以横向视角展现战斗机和战舰的炮击战。

最终任务（空中魂斗罗）

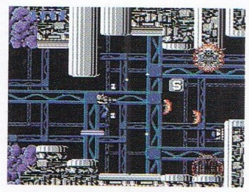
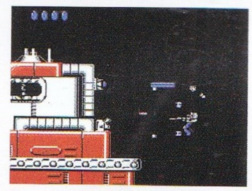
ファイナルミッション | S.C.A.T.: Special Cybernetic Attack Team

●发售日 /1990 年 6 月 22 日　●价格 /5800 日元　●制造商 /NATSUME







以未来地球为舞台的横向卷轴动作游戏。操作角色在空中移动，利用手上的激光枪和子机的辅助攻击，打败外星人。关卡设计丰富，第三关的巨大战舰甚至有 30 个画面大小，气势逼人。支持双人游戏。

水浒传 天命之誓

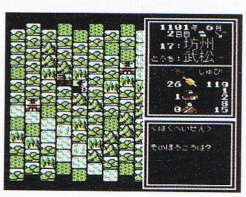
水滸伝・天命の誓い | Bandit Kings of Ancient China

●发售日 /1990 年 6 月 29 日　●价格 /11800 日元　●制造商 / 光荣









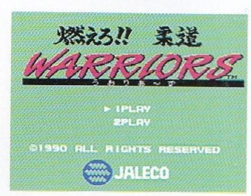
在中国宋代舞台上展开攻防的历史策略游戏。完全忠于小说情节，玩家化身各路豪杰，惩治高俅以及其他奸臣。战斗方式除了普通攻击，部分角色还能放出妖术。必须将战役控制在 30 天内才能通关。

燃烧柔道

燃えろ !! 柔道 WARRIORS

●发售日 /1990 年 6 月 29 日　●价格 /5600 日元　●制造商 /JALECO







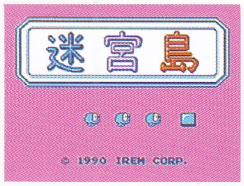
柔道游戏。赢下每场对决，强化力量和技巧，目标是冲击奥运冠军。比赛为征服赛制，赢过对方大将之后就可以把对方的必杀技据为己有，其中包含“吹雪投”“梦幻投”等强力技能。支持双人对战。

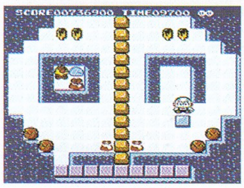
迷宫岛

迷宮島 | Kickle Cubicle

●发售日 /1990 年 6 月 29 日 ●价格 /5800 日元 ●制造商 /IREM






以冰冻世界为舞台，固定画面式的动作益智游戏。别看画风可爱有趣，实际上游戏玩法对玩家的头脑思维要求很高。被冻住的敌人可作为踏脚平台，然后努力找到全岛的红袋子就能通关。最后还有 BOSS 战。

飞龙之拳3 五人龙战士

飛龍の拳 III 五人の龍戦士

●发售日 /1990 年 7 月 6 日 ●价格 /6300 日元 ●制造商 /CULTURE BRAIN









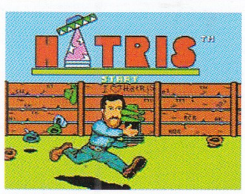
系列第三作。难度从“小朋友”到“狂热者”共三种。体验五位主角的不同故事，在命运的安排下最后集结到一起。取得强化道具剑和镜，提升攻击和防御。可以看穿敌人弱点的“心眼”系统依然存在。

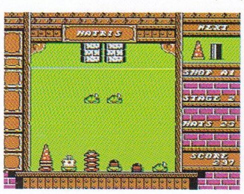
帽子方块

ハットリス | Hatris

●发售日 /1990 年 7 月 6 日 ●价格 /5500 日元 ●制造商 /BPS





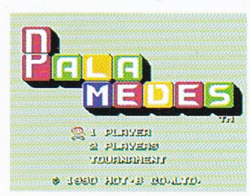

《俄罗斯方块》制作者的又一款下落型益智游戏。操作两顶帽子移动，5 顶同款帽子叠起来即可消除。两顶帽子会成对移动，当其中一顶固定后，另一顶可单独继续移动。商店、背景音乐、关卡都可以选择。

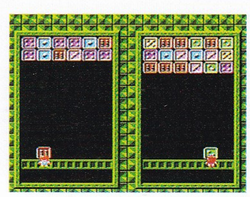
骰子方块

パラメデス | Palamedes

●发售日 /1990 年 7 月 6 日 ●价格 /5500 日元 ●制造商 /HOT · B



益智游戏，利用手上相同点数的骰子消除压下来的骰子。上方的骰子点数由 1~6 组成并缓慢下降，将相同点数的骰子打出去就能消除。消掉的骰子可以存储起来，最多 6 个，组成牌面之后可以大量消除。

SD英雄总决赛 打倒邪恶军团

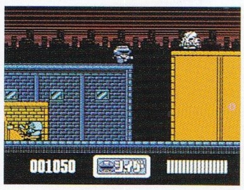
SD ヒーロー総決戦 倒せ！悪の軍団

●发售日 /1990 年 7 月 7 日 ●价格 /6300 日元 ●制造商 /BANPRESTO







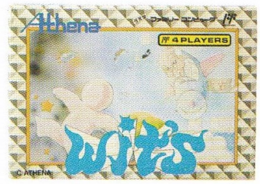
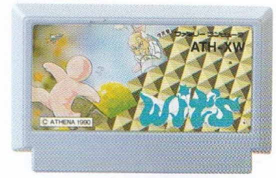


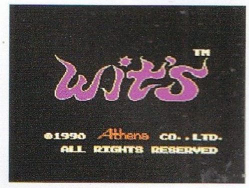
Banpresto 公司自家的 SD 化角色同台演出，打造出这个横向卷轴动作游戏。控制奥特曼、高达等角色，取得敌人身上的道具就能实现原作中的变身。每个关卡都有不同影视作品中的场景和角色登场。

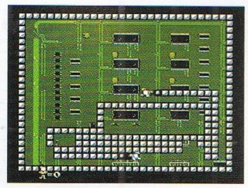
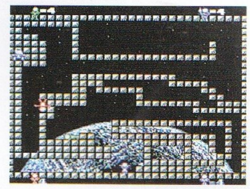
维兹超人

Wit's

●发售日 /1990 年 7 月 13 日 ●价格 /5800 日元 ●制造商 /ATHENA



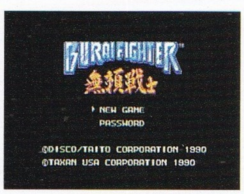
圈地游戏。移动时身后会形成墙壁，利用这点困住敌人，让其无路可走。绕到前方，建墙堵路是基本策略，但有时也会自取灭亡。特定道具可以防止玩家因撞墙而倒下。支持 2 至 3 人对战或合作游戏。

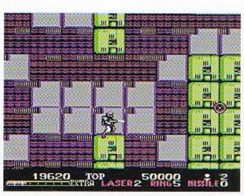
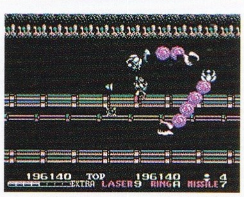
无赖战士

ブライファイター｜Burai Fighter

●发售日 /1990 年 7 月 20 日 ●价格 /5900 日元 ●制造商 /TATIO



在巨大的宇宙要塞中战斗的动作射击游戏。操作人形机器人，向 8 个方向射击，打倒敌人。游戏中可以享受特殊的操作感与强化物品带来的丰富攻击方式。射击时角色能够往后移动。游戏共 7 关。

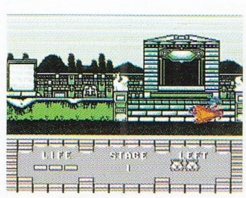
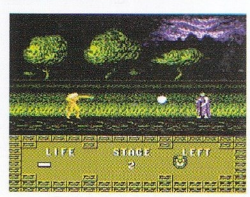
兽王记

獣王記

●发售日 /1990 年 7 月 20 日 ●价格 /5900 日元 ●制造商 /ASMIK





从世嘉公司的街机游戏《兽王记》移植过来的横向卷轴动作游戏。兽人种族的主角，依靠道具变身成怪物，增加自身力量。主角可以变身成狮子、鲨鱼、凤凰等动物。红白机版新增了 3 个关卡，还有新的攻击招式和 BOSS。

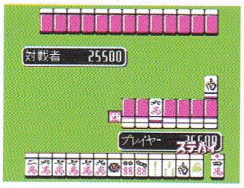
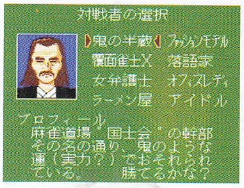
物产麻将

マージャン G メン ニチブツマージャン III

●发售日 /1990 年 7 月 20 日 ●价格 /6400 日元 ●制造商 / 日本物产





包含冒险要素的麻将游戏。玩家扮演“麻将 G-MEN”，调查跟麻将有关的事件，与嫌疑人对决，用麻将分出胜负并找出真凶吧。除了主要的剧情模式，游戏还有麻将道场、麻将踢馆、麻将益智游戏等玩法。

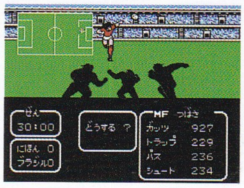
队长小翼 2 超级前锋（天使之翼 2，足球小将 2）

キャプテン翼 II スーパーストライカー

●发售日 /1990 年 7 月 20 日 ●价格 /6900 日元 ●制造商 /TECMO





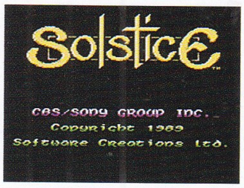

系列第二作。从原作剧情结束 3 年后开展的原创故事，最终目标是取得国际青年杯的胜利。在前作系统基础上大幅进化，加强了角色之间的互动与演出效果。大空翼的新必杀技射门“旋风抽射”与隐藏选手等要素，在玩家中引起极大反响。

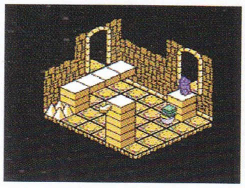
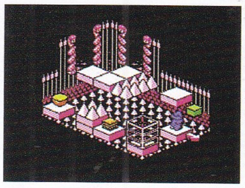
魔城奇兵 三次元迷宫的狂兽

ソルスティス 三次元迷宮の狂獣 | Solstice: The Quest for the Staff of Demnos

●发售日 /1990 年 7 月 20 日 ●价格 /5900 日元 ●制造商 /EPIC · 索尼



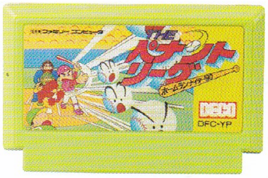



斜视角的模拟 3D 动作游戏。为了完成索尔史提斯的秘法，玩家要探索由 250 个小房间组成的魔堡，集齐 6 块碎片。通过灵活的跳跃，解除各个房间的机关。

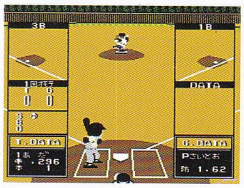
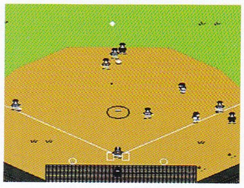
全垒打王 90

THE ペナントリーグ ホームランナイター '90

●发售日 /1990 年 7 月 24 日 ●价格 /6300 日元 ●制造商 /DATA EAST



系列第二作。在前作的基础上增加了新功能，每场比赛可选择单人或双人游戏，可分配队员的各种数值。还新增了球场，原有的球场也有变化。画面表现力更强，比如加入了全垒打预告等激动场面。

马力欧医生

ドクターマリオ | Dr. Mario

●发售日 /1990 年 7 月 27 日 ●价格 /4758 日元 ●制造商 / 任天堂



转动缓缓下落的胶囊，4 个相同颜色的排成一列即可消除。双人对战时，画面会被垂直切割一分为二，不断将半个胶囊送到旁边的瓶内妨碍对手吧。连锁消除的时候非常爽，根据颜色来消除方块是相当有创意的构思。

燃烧棒球90 感动篇

燃えプロ! '90 感動編 | Bases Loaded 3

●发售日 /1990 年 7 月 27 日 ●价格 /6500 日元 ●制造商 /JALECO



系列第四作。玩家赋予的爱称“燃烧棒球”成为正式的游戏标题。前作使用的斜视角这次只在防守时使用。删除了耗时的锦旗赛模式，将主要模式改为得分赛。得分足够高的话，2 个比赛就能通关了。

激斗圣战士

ビックリマンワールド 激闘聖戦士

●发售日 /1990 年 7 月 27 日 ●价格 /6800 日元 ●制造商 /HUDSON



掀起一阵热潮的贴纸赠品动画改编的游戏，番茄王子主演的正统角色扮演游戏，炙手可热的角色一个不漏——全部 9 位圣战士同伴与 12 位守护者。游戏中再现了原作剧情，粉丝们根本无法拒绝。

狙击13 第二章 伊卡尔斯之谜

ゴルゴ 13 第二章 イカロスの謎 | The Mafat Conspiracy

●发售日 /1990 年 7 月 27 日 ●价格 /6000 日元 ●制造商 /VIC 东海



第一章的续篇。横向卷轴动作游戏的玩法没有变化，新增了独具特色的狙击和 3D 迷宫，还有汽车追逐战关卡。狙击时需要留意风速和风向，务求一发定胜负。游戏中的动画播放效果也得到强化。

遗迹行星的野望

ステッド STED 遺跡惑星の野望

●发售日/1990年7月27日 ●价格/5900日元 ●制造商/K.AMUSEMENT



以银河行星为舞台的科幻角色扮演游戏，名为“斯泰德”的两名男性供玩家选择操控。地图是俯视视角，塔和洞窟的视角是3D形式。战斗画面里会以数字的形式表示与敌方的战力差距，颇具战略性。

魔法门

Might And Magic | Might & Magic: Secret of the Inner Sanctum

●发售日/1990年7月31日 ●价格/8500日元 ●制造商/学研



曾被誉为世界3大角色扮演游戏之一的电脑游戏《魔法门》的移植版。以广大的3D地图与自由的剧本著称，靠完成任务推动游戏进行。红白机版虽然调整过部分故事和平衡性，但游戏的难度依然很高。

兔八哥生日快乐

ハッピーバースディ・バックス | Bugs Bunny Birthday Blowout

●发售日/1990年8月3日 ●价格/5900日元 ●制造商/KEMCO



根据美国动画片《兔八哥》改编的横向卷轴动作游戏。游戏共有6关24回合的区域，玩家要操作兔八哥用锤子敲打敌人，一路前进。想要获得更多的胡萝卜，玩更多的迷你游戏，就得进入奖励关卡。

游戏大会

ゲームパーティー

●发售日/1990年8月3日 ●价格/6500日元 ●制造商/COCONUTS JAPAN



能玩到不同游戏的综合型游戏软件，具体包括“曲棍球”“气垫球”“足球”“篮球”“弹珠”“头脑旋风”这6个游戏。所有这些游戏的规则都很简单，很适合双人游戏，其中也有4人一起玩的游戏。

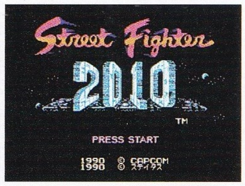
2010街头快打

2010 ストリートファイター | Street Fighter 2010: The Final Fight

●发售日 /1990 年 8 月 8 日 ●价格 /5800 日元 ●制造商 /CAPCOM










操作生化人警官阻止凶残犯罪者的横向卷轴动作游戏。从敌人身上获得“OPEN POWER”，打开异次元之门继续前行。在简单的几个按键操作下，居然实现了丰富多彩的动作。游戏难度和评价一样高。

忍者男孩

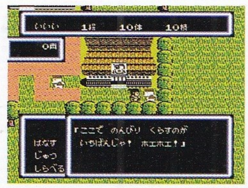
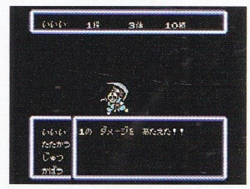
忍者らホイ！

●发售日 /1990 年 8 月 8 日 ●价格 /7800 日元 ●制造商 /ASCII







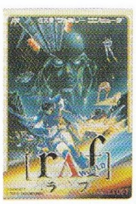




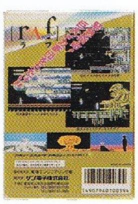
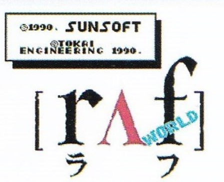
《桃太郎电铁》作者佐久间晃制作的和风搞笑角色扮演游戏，穷极忍者元素的剧本中充满了大量冷笑话与幽默语句。战斗中忍术所占的比重较大，使用次数越多越厉害。

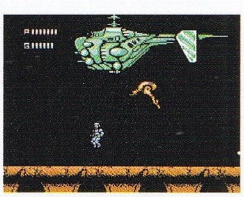
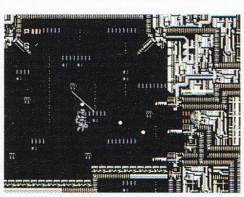
拉夫世界（星际魂斗罗）

ラフ | Journey to Silius

●发售日 /1990 年 8 月 10 日 ●价格 /5500 日元 ●制造商 /SUNSOFT



以近未来世界为舞台的横向卷轴动作游戏，手执爱枪击退敌人。最初是根据电影《终结者》改编的游戏，不过在诸多因素下只能改成这款原创作品。音乐和游戏平衡性都不错，得到了玩家们的认可。

日本第一名教练

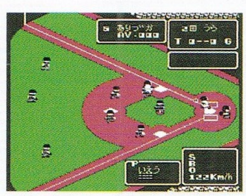
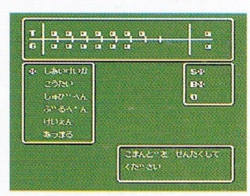
日本一の名監督

●发售日 /1990 年 8 月 10 日 ●价格 /6800 日元 ●制造商 /ASMIK







电脑人气棒球策略游戏的移植版。玩家担任职业棒球队的老板兼总教练，经营球队并排兵布阵。身为老板，工作就是管理选手和募集资金。一旦比赛就要当教练，安排选手进退和决定比赛策略。

赤影战士（水上魂斗罗）

闇の仕事人 KAGE | Shadow of the Ninja

●发售日 /1990 年 8 月 10 日 ●价格 /5900 日元 ●制造商 /NATSUME



正统派忍者主题横向卷轴动作游戏。控制男性或女性忍者，使用 4 种武器攻略 5 个关卡。动作要素丰富，各种悬吊移动、多方向攻击，以及威力巨大的终极忍术让玩家沉迷其中。支持双人合作攻关。

龙之斗士

ドラゴンファイター | Dragon Fighter

●发售日 /1990 年 8 月 10 日 ●价格 /5700 日元 ●制造商 /TOWACHIKI



以幻想世界为舞台的横向卷轴动作游戏，特点是主角可以变身成一条龙来进行战斗。在一般的战斗中，主角只能用一把剑来跟敌人周旋，变身后则会进入射击游戏模式。人型与龙型的转换自然流畅。

钓鱼太郎

川のぬし釣り

●发售日 /1990 年 8 月 10 日 ●价格 /6300 日元 ●制造商 /PACK-IN-VIDEO



融合了角色扮演和钓鱼的游戏。主角必须钓到“河川之主”做成药来救治患病的妹妹。想要钓上河川之主则需要使用贵价的鱼竿和鱼饵。一边跟来犯的动物战斗一边等鱼咬饵，努力卖战利品筹集资金吧。

泰坦

TITAN

●发售日 /1990 年 8 月 10 日 ●价格 /5900 日元 ●制造商 /SOFEL

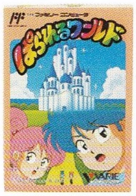


控制可以 8 方向移动的球拍，击打在画面内来回移动的能量球，用能量球来破坏砖块的打砖块游戏。有些砖块是不能碰的。游戏共 80 关，有些关卡不止一个画面大小，会以卷轴滚动的形式显示。参加官方活动且率先完全通关的玩家还能获得奖品。

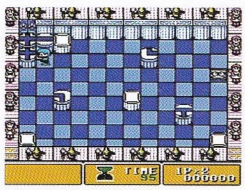
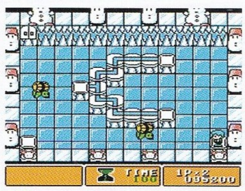
平行世界

ぱられるワールド

●发售日 /1990 年 8 月 10 日 ●价格 /5980 日元 ●制造商 /VARIE





动作益智游戏，将地板上的图案砌成一条通往出口的道路过关。合理利用 6 种不同图案的地板，夺取敌人身上的门钥匙，向下一关前进。2P 角色是女孩子，一起同心协力过关吧。游戏共 100 关。

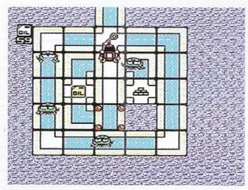
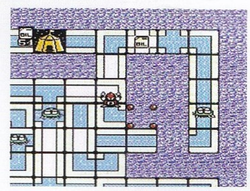
机器人引导赛

ピーパータイム

●发售日 /1990 年 8 月 10 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 /SANRITSU 电气





动作益智游戏。将漂浮在海面上的道路版块连成一体，诱导在版块上行走的帕雷特君前进。玩家只能控制浅蓝色版块的移动。让帕雷特君躲开敌人的同时，拿到关键道具走向终点。

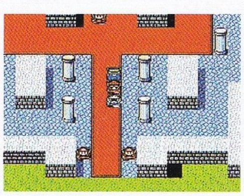
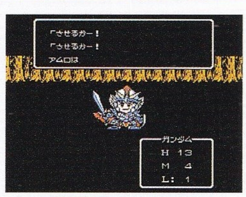
SD高达外传 骑士高达物语

SD ガンダム外伝 ナイトガンダム物語

●发售日 /1990 年 8 月 11 日 ●价格 /6800 日元 ●制造商 /BANDAI





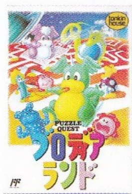




高达角色扮演系列第一作，在人类与机动战士共存的世界中冒险。4 名骑士高达组队在地图上移动，遇敌战斗则进入传统的指令选择式画面。可以通过扭卡机来遇敌战斗，还有无限复活的“保险”等奇特设定。

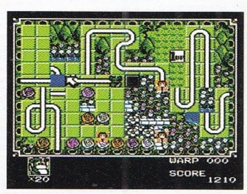
香草王国

プロディアランド

●发售日 /1990 年 8 月 11 日 ●价格 /5600 日元 ●制造商 /TONKINHOUSE






电脑版人气动作益智游戏《香草》的改编移植作品。玩家需要操作 15 块正方形的拼图，拼出一条道路让怪兽王子通行。游戏总共有 100 关。除此之外，还有“老虎机”和“神经衰弱”两种迷你游戏。

孔雀王2

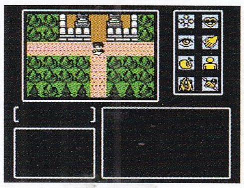
孔雀王 II

●发售日 /1990 年 8 月 21 日 ●价格 /6800 日元 ●制造商 /PONY CANYON







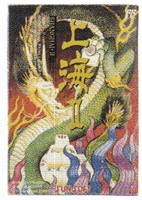


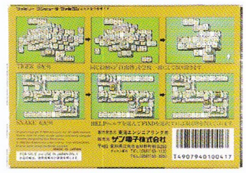
系列第二作。游戏和动画同时发售，属于跨媒体作品。游戏共四章，第一三章是冒险游戏，第二四章是角色扮演游戏。战斗画面为图标选项式，主角的气力值要合理分配给攻击和防御来进行战斗。

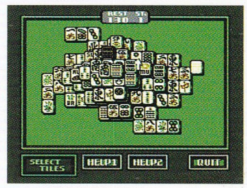
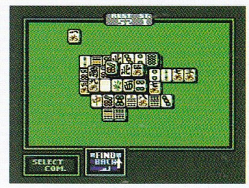
上海2

上海 II

●发售日 /1990 年 8 月 24 日 ●价格 /5500 日元 ●制造商 /SUNSOFT





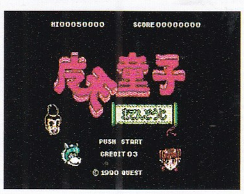
系列第二作。从麻将牌中选出同样的图案，玩法基本跟前作一致。麻将牌增加了立体效果，更容易分辨位置。可以进行普通规则的攻关，或者进行限制时间内的淘汰战。此外，游戏还支持双人对战。

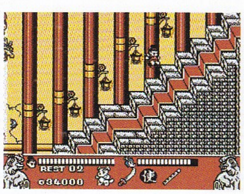
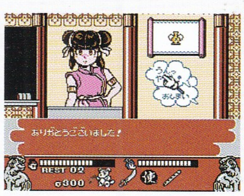
魔天童子

魔天童子 | Conquest of the Crystal Palace

●发售日 /1990 年 8 月 24 日 ●价格 /6500 日元 ●制造商 /QUEST



中国风的横向卷轴动作游戏。从 3 个特殊能力中挑选 1 个，使用剑和火球来打倒敌人，不断前进。呼叫爱犬援助，它就会在画面内四处奔跑进行援护攻击。女性角色“铃风”以主持兼店员的身份出场。

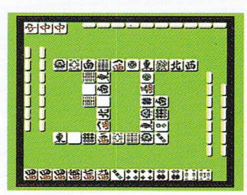
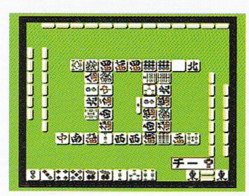
雀豪

雀豪

●发售日 /1990 年 8 月 30 日 ●价格 /6700 日元 ●制造商 /VICTOR 音乐产业





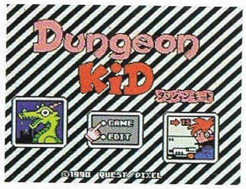
简单易懂的 4 人麻将，面向麻将爱好者的游戏。游戏会详细记录役满的次数、胜率、点数等数据。游戏开始前可选择出生年月日以及 1 名主持人和 3 名对局人。还可以设定为其余 3 家的牌面可见。

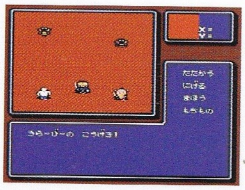
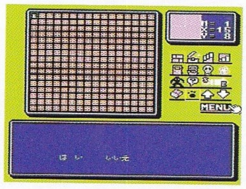
迷宫小子
ダンジョンキッド

●发售日 /1990 年 8 月 31 日 ●价格 /6500 日元 ●制造商 /QUEST





角色扮演游戏的制作软件。玩家自己来画出地图，摆放宝箱，配置敌人；还可以设置魔法、道具、城镇里的信息等细节。本作给后来的《RPG MAKER》指明了发展方向。游戏收录了一个原创 3D 迷宫作为样板。

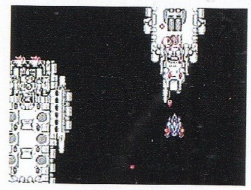
宇宙警备队SDF
宇宙警備隊 SDF

●发售日 /1990 年 9 月 7 日 ●价格 /6900 日元 ●制造商 /HAL 研究所









以未来太阳系为舞台的纵向卷轴射击游戏。3 种类型的武器分别有 3 段升级，有发掘现场、战舰等场景，还有对敌人自动攻击等用心制作的系统，过于精致的图像反而让子弹难以躲避。共 7 关。

SD战国武将传
SD 戦国武将列伝 烈火のごとく天下を盗れ！

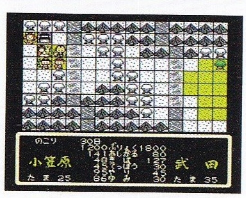
●发售日 /1990 年 9 月 8 日 ●价格 /6800 日元 ●制造商 /BANPRESTO









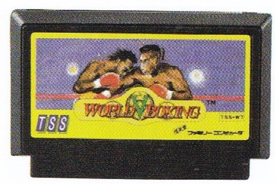


将战国武将 SD 化的历史策略游戏。在 49 个地区里面挑选喜欢的武将，交替进行内政和外交，赢得战争胜利并扩张领土。使用 SD 卡里的特典、战国拍卖会等方式也能获得领土，想尽办法称霸全国。

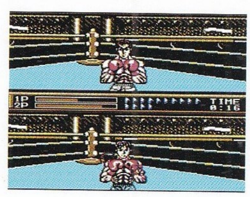
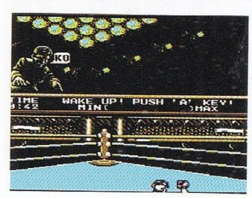
世界拳击赛
ワールドボクシング

●发售日 /1990 年 9 月 8 日 ●价格 /5900 日元 ●制造商 /T.S.S.







拳击游戏，水平分割的画面可以看到自己和对方的视角。打倒各个协会里的冠军拳手，向最终 BOSS 挑战。在防守中蓄满能量槽，用强力的出拳击倒对手。重量级的拳赛，每场比赛分 4 个回合。

哆啦A梦 大僵尸的逆袭

ドラえもん ギガゾンビの逆襲

●发售日 /1990 年 9 月 14 日 ●价格 /6800 日元 ●制造商 /EPOCH 社



以哆啦 A 梦作品为基础制作的角色扮演游戏，集合了 4 部剧场版电影剧情的原创故事情节。玩家作为主角与哆啦 A 梦一同四处奔走救助受困的伙伴。根据情况随时唤出大雄等角色来收获新的同伴，在战斗中可以使用家喻户晓的秘密道具打败敌人。

爆笑四天王

爆笑！スターものまね四天王

●发售日 /1990 年 9 月 14 日 ●价格 /6200 日元 ●制造商 /PACK-IN-VIDEO



当时的日本人气电视节目《模仿王座决定战》里的“模仿四天王”互相竞技的桌面游戏。掷出骰子，移动后在地图上解决事件，锻炼模仿技巧，增加粉丝数量。能让“天下的淡谷先生”满面笑颜即可通关。

魔道士阴谋

リトルマジック

●发售日 /1990 年 9 月 14 日 ●价格 /6300 日元 ●制造商 /DATA EAST



以幻想世界为舞台的模拟策略角色扮演游戏。在故事、战斗和对战三种模式中选择其一进行游戏。生产部队来战斗，在战斗中手动控制进行武器和魔法的对战。打倒敌人大王或者占领敌阵过关。

维新之风

維新の嵐

●发售日 /1990 年 9 月 15 日 ●价格 /11800 日元 ●制造商 / 光荣



策略游戏，在幕末的舞台上让明治维新进行到底。选择一个国体思想 (尊王、公义、佐幕)，将 17 藩的思想贯彻其中。战斗都是小规模冲突，还有说服系统。游戏让玩家以轻松的方式沉浸在历史之中。

昆虫大战

インセクターX

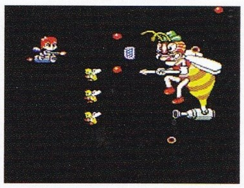
●发售日 /1990 年 9 月 21 日　●价格 /5900 日元　●制造商 /TAITO









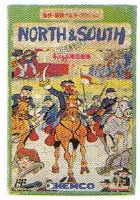



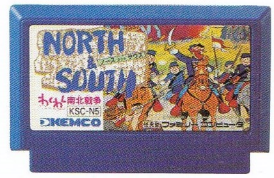
与昆虫兵器战斗的正统派横向卷轴射击游戏。选择男孩或女孩开始游戏，难易度会有所不同。攻击种类有普通射击和杀虫剂。杀虫剂又分直线和对地两种。游戏共 5 关。不得不说，角色真的太可爱了。

南北战争

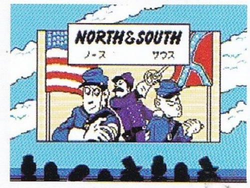
ノース&サウス わくわく南北戦争 | North & South

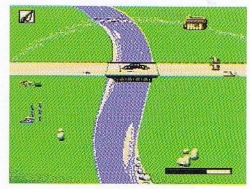
●发售日 /1990 年 9 月 21 日　●价格 /6200 日元　●制造商 /KEMCO









电脑游戏移植版，以南北战争为主题的战争策略游戏。在地图上移动部队，接触到敌人部队或者据点就会开战，目标是操作部队在指定时间内竖起己方的旗帜。偶尔会出现天灾影响战局和形势。

田村光昭麻将研究所

田村光昭の麻雀ゼミナール

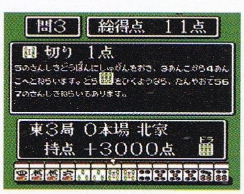
●发售日 /1990 年 9 月 21 日　●价格 /5800 日元　●制造商 /PONY CANYON

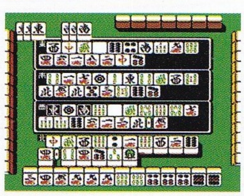












职业雀士田村光昭监修的麻将软件，拜入田村流麻将塾门下，由塾长亲自指导玩家晋升。可以直接跟田村对局，或进行 10 个题目的问答，又或者和其他选手对局。得到足够分数可直接进行王座争夺战。

神奇王子

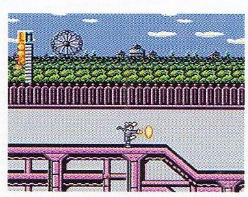
マジックジョン | Totally Rad

●发售日 /1990 年 9 月 28 日　●价格 /5600 日元　●制造商 /JALECO








操作魔法师约翰，使用魔法和念力珠攻击敌人的动作游戏。游戏里的魔法多达 12 种，某些魔法可以让约翰变为鱼类或狮子进行游戏。共 13 个地区，每个地区有 5 个关卡。每关过后师傅会传授经验。

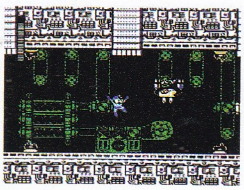
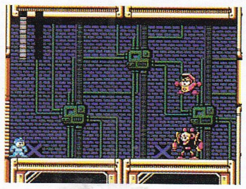
洛克人3 威利博士的末日！？

ロックマン 3 Dr. ワイリーの最期 !? | Mega Man 3

●发售日 /1990 年 9 月 28 日 ●价格 /6500 日元 ●制造商 /CAPCOM





系列第三作。基本操作沿用了前作的系统，动作方面增加了下滑铲移动，角色方面新增加了神秘的布鲁斯，以及可靠同伴机器犬拉修等。通过召唤拉修可以实现超高跳跃，或者实现水中、空中移动等动作。

侦探神宫寺三郎 过了那时

探偵 神宮寺三郎 時の過ぎゆくままに…

●发售日 /1990 年 9 月 28 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 /DATA EAST









系列第四作。本作通过对一年前的事件进行回忆的方式来推进故事发展。回忆时画面会染上黄昏色，对话告一段落就会回到现实中。神宫寺侦探和助手洋子分头行动探寻线索，事件的前因后果逐渐浮出水面。

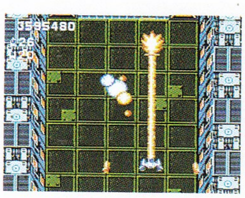
加纳战机

ガンナック | Gun-Nac

●发售日 /1990 年 10 月 5 日 ●价格 /6000 日元 ●制造商 /TONKINHOUSE






以架空宇宙为背景的纵向卷轴射击游戏。敌人虽然是卡通形象，但绝不可以掉以轻心，通过结合 5 种子弹和 4 种炸弹，狠狠地打垮它们吧。商店中还能买到道具物品。游戏由 Compile 公司制作。

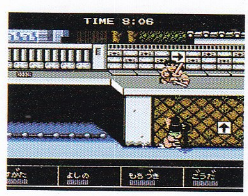
市中心热血进行曲 去参加大运动会（热血进行曲）

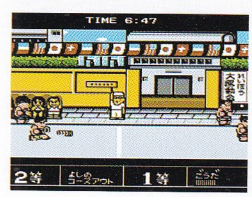
ダウンタウン熱血行進曲 それゆけ大運動会

●发售日 /1990 年 10 月 12 日 ●价格 /6200 日元 ●制造商 /TECHNOS JAPAN







《热血》系列第五作。四间高中学校齐聚一堂，争夺名次的体育游戏。竞技项目包括“越野赛跑”“房间障碍赛”“击打彩球”“格斗大会”4 种。比赛中可以使用拳脚乃至各种道具凶器来妨碍对手，不择手段获得胜利。

恶魔城外传 少年德古拉君

恶魔城すぺしゃる ぼくドラキュラくん

●发售日 /1990 年 10 月 19 日 ●价格 /5800 日元 ●制造商 /KONAMI



《恶魔城》系列难得一见的 Q 版作品。使用可蓄力的妖气弹作为武器，勇闯大都会、沙漠、大海等各种关卡的动作游戏。收集足够多的硬币后，就能进入奖励关，获得更多生命。

血魔的逆袭

ブラッディ・ウァリアーズ シャンゴーの逆襲

●发售日 /1990 年 10 月 19 日 ●价格 /6200 日元 ●制造商 / 东映动画



别具一格的幻想风角色扮演游戏。探索大地图，增强同伴和部队的实力，收集 8 块圣石，最终逆袭 BOSS。使用指令选择式战斗，可手动或自动进行。游戏主角是蛮族的勇者，其他登场角色数量也很多，且各具特色。

麻将战记

まじゃべんちゃー 麻雀戦記

●发售日 /1990 年 10 月 19 日 ●价格 /5800 日元 ●制造商 / 德间书店



在角色扮演游戏风格的大地图中探索，与敌人在麻将桌上对决。游戏的战斗系统很独特，遭遇敌人后马上会进入战斗模式，其实就是打麻将分胜负，获胜即可对敌人造成伤害。门卫怪物是女孩子变的。

浮球大赛

シャッフルパックカフェ

●发售日 /1990 年 10 月 21 日 ●价格 /6200 日元 ●制造商 /PONY CANYON



类似立体气垫球的游戏。从 8 个外星人和 1 个机器人之中选择一名对手进行对决。战斗时操作反弹板来回击打浮球，率先取得 15 分者获胜。敌人造型不同，他们的攻击和防御也都有各自不同的特色。

识字软件 面包超人 喜欢画画

おえかキッズ アンパンマンとおえかきしよう!!

●发售日 /1990 年 10 月 25 日 ●价格 /13800 日元 ●制造商 /BANDAI



利用与游戏卡带同捆销售的专用触摸板，画出电视画面里显示的图案。在 52 种颜色里选择 4 种颜色画图。有巡视模式和迷宫模式，还有绘画歌曲模式。在绘画歌曲模式中，需要配合歌曲节奏画出图案。

水岛新司大甲子园

水島新司の大甲子園

●发售日 /1990 年 10 月 26 日 ●价格 /6500 日元 ●制造商 /CAPCOM



根据水岛新司的高中棒球漫画《大饭桶》改编，在 6 个大会上战胜对手的棒球策略游戏。比赛画面水平分割，分别是攻守两方的视角。水岛作品中的角色全部参与到游戏中，过场动画是一大看点。

SUNSOFT棒球

なんてったって!! ベースボール

●发售日 /1990 年 10 月 26 日 ●价格 /5900 日元 ●制造商 /SUNSOFT



首款使用了红白机套卡系统的棒球游戏。游戏包含正统的棒球模式，还有双人对战模式和竞争全垒打数模式。插上与游戏本体卡带分开发售的子卡就能用新数据来玩了。后来制作的子卡游戏只有两款。

冲锋飞车

アストロファング

●发售日 /1990 年 10 月 26 日 ●价格 /6700 日元 ●制造商 /A-WAVE



以行星为舞台的赛车游戏。玩家化身宇宙驾驶官，与敌车较量的同时，解开行星上的文明之谜。玩家可以使用导弹来攻击对手，在商店中也可以购入防护罩、强化车身等物品来给自己的车辆升级强化。

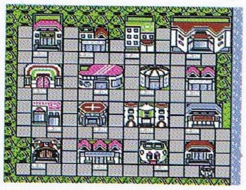
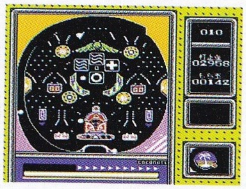
柏青夫君3

パチ夫くん 3 帰ってきたパチ夫くん

●发售日 /1990 年 10 月 26 日 ●价格 /7980 日元 ●制造商 /COCONUTS JAPAN





系列第三作。基本系统沿用前作，玩法仍旧是攻略所有柏青哥机台。本作最终目的稍有变化，为了让更多人体验柏青哥的乐趣，主角决定建造一个柏青哥乐园。收集全部 15 枚设计图，实现他的梦想吧。

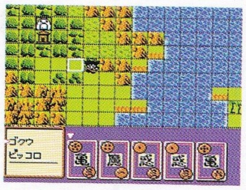
龙珠Z强袭！赛亚人

ドラゴンボール Z 強襲！サイヤ人

●发售日 /1990 年 10 月 27 日 ●价格 /7800 日元 ●制造商 /BANDAI





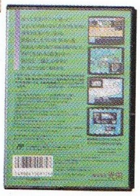

系列第三作，剧情发展到贝吉塔篇，动画里的原创角色也会登场。跟前作相同，大地图与卡牌战斗交替进行。战斗场景被分成两条横轴，完美还原原作的空中战斗，而悟空以外的角色这次也能成长了。

三国志2

三國志 II | Romance of the Three Kingdoms II

●发售日 /1990 年 11 月 2 日 ●价格 /14800 日元 ●制造商 / 光荣







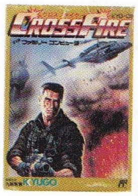


系列第二作，游戏的系统在前作基础上做了大幅度的改良。人事系统得到了强化，登场武将的数量接近 350 人。增加了表示君主信用度的数值——信用。武将的数量增加了,还能进行武将单挑、共同作战等新战术。

交叉火力（脱狱 2）

クロスファイヤー

●发售日 /1990 年 11 月 2 日 ●价格 /6200 日元 ●制造商 / 九娱贸易







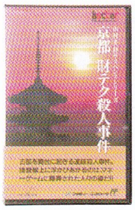


军事气息强烈的横向卷轴动作游戏。在战场上尽情扣下机关枪的扳机，击破敌兵和战车。每关登场的兵器均来自越南战争中使用过的型号。每过一关，主角的衣服就会换一套，以配合关卡的风格，更显真实感。

山村美纱悬疑系列 京都理财杀人事件

山村美紗サスペンス 京都財テク殺人事件

●发售日 /1990 年 11 月 2 日 ●价格 /8500 日元 ●制造商 /HECT












系列第三作。以京都为故事舞台，探查一个由股票买卖引起的事件。根据不同的场所和人物，指令会发生变化，故事推进更加流畅。游戏中买卖股票部分相当吸引人。在“天狗屋”里可以进行线索整理和推理。

世界末日

ラストハルマゲドン

●发售日 /1990 年 11 月 10 日 ●价格 /9800 日元 ●制造商 /BANDAI










震撼人心的电脑游戏《世界末日》的移植版。在人类灭亡后的地球上进行的角色扮演游戏。游戏主角是怪物，要跟外星人战斗，提升等级后改变自身外型，还可以通过怪物之间的合体获得特殊能力。

TECMO大碗杯

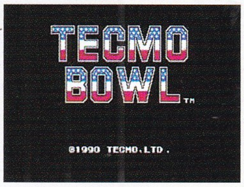
テクモボウル | Tecmo Bowl

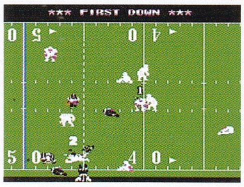
●发售日 /1990 年 11 月 13 日 ●价格 /6900 日元 ●制造商 /TECMO

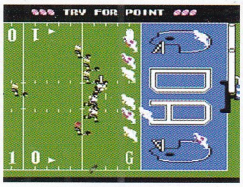












Tecmo 社将美式足球的复杂规则带到了红白机上。游戏忠实再现了兼具战略与爽快的美式足球运动，使用了 NFL 职业队伍的真实数据。可以单人游戏或者双人游戏，还可以化身教练给队员下达指示。

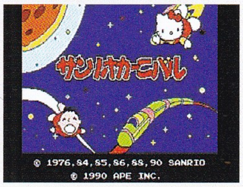
动物方块

サンリオカーニバル

●发售日 /1990 年 11 月 22 日 ●价格 /3980 日元 ●制造商 /CHARACTER SOFT











这是一款下落型消砖益智游戏，三丽鸥的卡通角色在此大集合。操作从上而下的双人一组的角色，排成 3 个就能消除。游戏共 12 关，有 4 个模式，里面还包含练习用的入门教学。支持双人对战。

不可思议方块

ふしぎなブロビー ブロバニアの危機 | A Boy and His Blob: Trouble on Blobolonia

●发售日 /1990 年 11 月 29 日 ●价格 /5900 日元 ●制造商 /JALECO







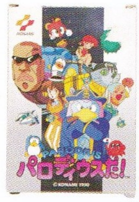


讲述主角柏伊与不思议生物布罗皮一起冒险的动作游戏。柏伊只能左右移动，给布罗皮喂食糖果之后它就会变成梯子或跳床等道具，协助柏伊脱离困境。

Q版沙罗曼蛇

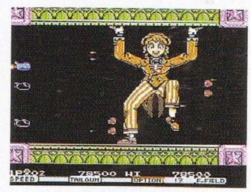
パロディウスだ！ | Parodius

●发售日 /1990 年 11 月 30 日 ●价格 /5800 日元 ●制造商 /KONAMI









《沙罗曼蛇》搞笑化的横向卷轴射击游戏。Konami 社的知名角色都来捧场，制造热闹气氛。街机版中的争议角色，由于反响过于强烈，红白机版更换成别的角色。由于主机性能的原因，画面经常卡顿。游戏共 7 关。

大迷路

大迷路 迷宮の達人

●发售日 /1990 年 11 月 30 日 ●价格 /5800 日元 ●制造商 /EPOCH 社







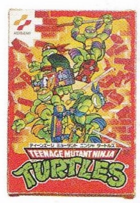


探索 3D 地下城的迷宫游戏。主角是一位财宝猎人，在 7 个迷宫里探寻秘宝。舞台多样，包含树海、地底、金字塔等不同主题。主角每走一步都会消耗体力，想恢复体力就需要寻找一些夹缝处隐藏的道具。

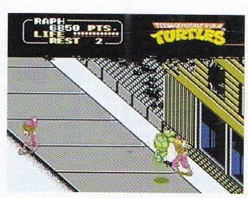
忍者神龟（忍者神龟 2）

T.M.N.T. スーパー亀忍者 | Teenage Mutant Ninja Turtles II: The Arcade Game

●发售日 /1990 年 12 月 7 日 ●价格 /7000 日元 ●制造商 /KONAMI





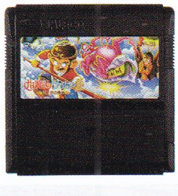




美国人气动画《忍者神龟》改编的清版卷轴型动作游戏。从 4 只忍者龟里面选择，使用各自的武器和必杀技打倒敌人，击败 BOSS。游戏完成度很高，关卡设计也很出彩，特别是那些奇怪的陷阱总能让人会心一笑。

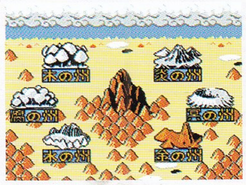
西游记世界2 天上界的魔神

西遊記ワールドⅡ天上界の魔神 | Whomp 'Em

●发售日 /1990 年 12 月 7 日 ●价格 /5600 日元 ●制造商 /JALECO



《西游记世界》的续篇。前作是个换皮游戏，本作则是原创动作游戏。操作孙悟空，使用如意金箍棒和筋斗云大闹各个关卡，教训完 BOSS 再吸收他们的特殊能力。可以从 6 个关卡任意选择一个开始。

梦之勇士

パジャマヒーロー NEMO | Little Nemo: The Dream Master

●发售日 /1990 年 12 月 7 日 ●价格 /6200 日元 ●制造商 /CAPCOM









电影《小尼莫》的联动宣传动作游戏。操作尼莫在阴森怪异的梦世界里冒险，投掷糖果催眠敌人，然后把睡着的敌人当做踏脚石，从而继续前进。尼莫操纵动物之后，还能使出该动物的特技攻略关卡难点。

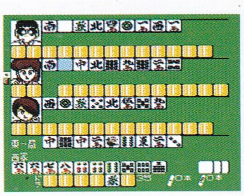
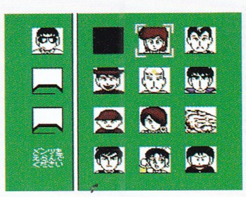
自我中心派2

ぎゅわんぶらあ自己中心派 2

●发售日 /1990 年 12 月 7 日 ●价格 /6500 日元 ●制造商 /ASMIK





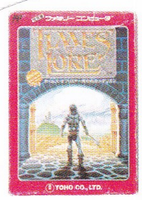
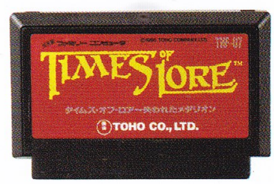




系列第二作，系统与前作相同。原作者的各漫画作品中共计 24 名角色登场。在策略游戏般的地图上移动棋子前进，然后用麻将决一胜负。章鱼合战模式中，分为麻将业余派和非业余派两组进行游戏。

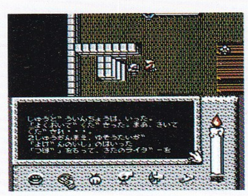
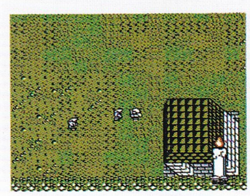
时空勇士

TIMES OF LORE 失われたメダリオン | Times of Lore

●发售日 /1990 年 12 月 7 日 ●价格 /5300 日元 ●制造商 / 东宝



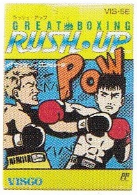



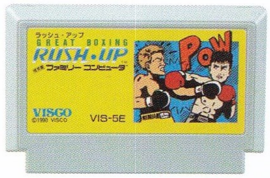
由《创世纪》的制作商 ORIGIN 制作的欧美式动作角色扮演游戏，自由度超高。在俯视视角的大地图中探索，在城镇收集情报，与敌人战斗。游戏中没有等级概念，强化武器即可增加攻击力。游戏中随着时间的流逝，食物会减少。

世界拳击

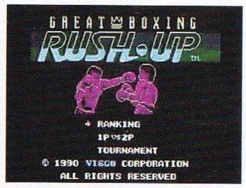
グレートボクシング RUSH・UP | World Champ

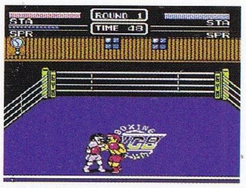
●发售日 /1990 年 12 月 7 日 ●价格 /6800 日元 ●制造商 /VISCO

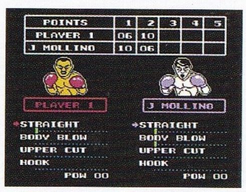












以世界重量级冠军为目标的正统派拳击游戏。每赢一场比赛就能获得增强体力或攻击力的机会。精神槽的蓄力时间越长，就能打出越多的超重拳。支持双人对战。

千代大相扑

千代の富士の大銀杏

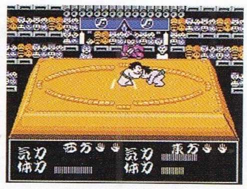
●发售日 /1990 年 12 月 7 日 ●价格 /5800 日元 ●制造商 /FAITH











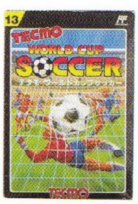


玩家角色最初的头衔是“前头 14 头目”，一步一步往“横纲”头衔迈进。每完成一场比赛，原横纲相扑手千代富士会出现进行指导，受到的指导越多，能力越强。精美的相扑画像是本作的一大亮点。

TECMO世界杯足球赛

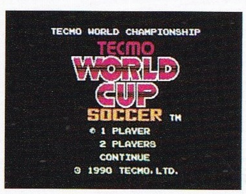
テクモ ワールドカップサッカー

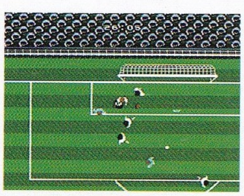
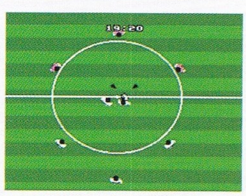
●发售日 /1990 年 12 月 7 日 ●价格 /5800 日元 ●制造商 /TECMO









纵向卷轴的足球游戏，在 16 支队伍中挑选 1 队来征服世界上的所有球队，成为世界第一。场上的 22 名选手各自行动，可实现流畅的花式盘球、多人传球、猛射门等操作。与真实足球比赛不同，半场后不会交换场地。

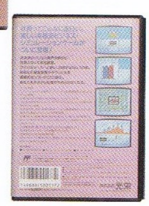
红白机顶尖经营者

ファミコントップマネジメント

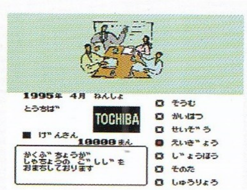
●发售日 /1990 年 12 月 12 日 ●价格 /9800 日元 ●制造商 / 光荣

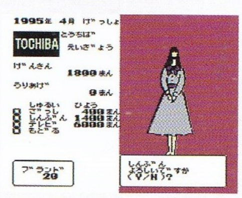












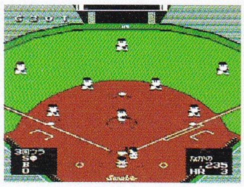
公司经营类策略游戏。玩家扮演电脑公司的社长，向下属传达详细指示，务求连续五年提升业绩。抢客源战争在销售画面里进行，用良好的待客方式和优惠价格战胜对手。能学到专业知识和营销战略。

ASCII职业棒球90
ベストプレープロ野球 '90

●发售日 /1990 年 12 月 13 日 ●价格 /6800 日元 ●制造商 /ASCII





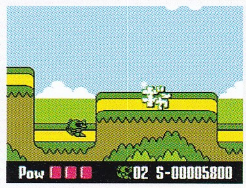

系列第三作。在前作基础上改良，获得了日本棒球机构的选手和场地实名许可。使用快速跳过模式可以不用等待其他比赛打完，一场比赛 50 秒就能完成。而延长战增加到最多 18 回合，还能玩到“日本系列”赛事。

瓦强世界2
ワギャンランド 2

●发售日 /1990 年 12 月 14 日 ●价格 /5800 日元 ●制造商 /NAMCO



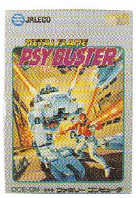


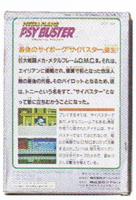



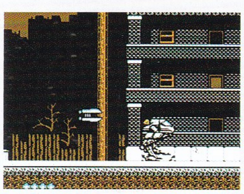

系列第二弹。游戏系统与世界观和前作一致，关卡的多样性与动作性有所增强。新增了强化道具，BOSS 战时的迷你游戏也追加了 3 种。游戏共 36 关。

金属战士
メタルフレーム・サイバスター | Metal Mech: Man & Machine

●发售日 /1990 年 12 月 14 日 ●价格 /5900 日元 ●制造商 /JALECO





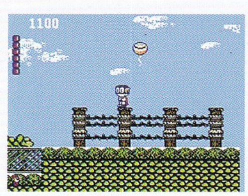
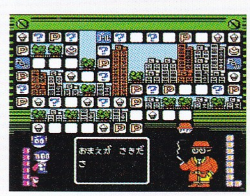

以外星人占领下的地球为舞台的动作游戏。玩家化身人型生化武器“PSY BUSTER”，驾驶着三脚行走的兵器“金属行者”坐骑对付敌人。游戏的卖点是根据情况活用“PSY BUSTER”形态或“金属行者”形态来探索和战斗。

小超人帕门
パーマン えんばんをとりかえせ

●发售日 /1990 年 12 月 14 日 ●价格 /5500 日元 ●制造商 /IREM





根据藤子·F·不二雄的人气漫画《小超人帕门》改编，共 7 关的横向卷轴动作游戏。操作帕门 1 号，用拳头和踩踏打倒敌人。使用徽章能够呼唤布比，获得不一样的闯关体验。BOSS 战通过“双六”决胜负。

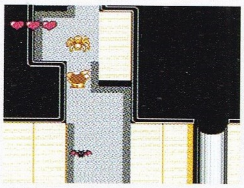
小精灵2 新种诞生

グレムリン 2 - 新・種・誕・生 - | Gremlins 2: The New Batch

●发售日 /1990 年 12 月 14 日 ●价格 /6500 日元 ●制造商 /SUNSOFT





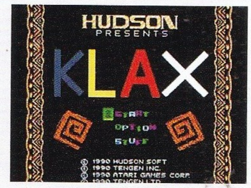

根据电影《小精灵 2》改编的动作游戏，操作主角吉子魔在摩天大厦里与狂暴化的小精灵们战斗。使用番茄、火柴等物品作为武器攻击敌人，利用跳跃躲避障碍物。游戏共 5 关。可以在商店里购物。

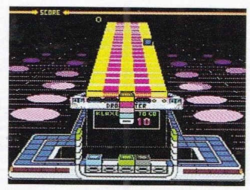
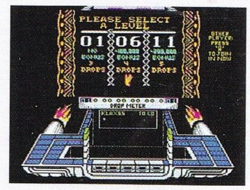
立体方块

クラックス

●发售日 /1990 年 12 月 14 日 ●价格 /5800 日元 ●制造商 /HUDSON



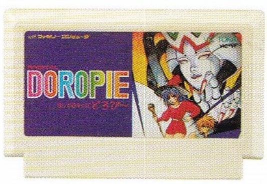



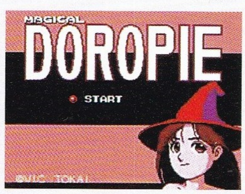
根据雅达利的同名街机游戏改编，同色木板消除型益智游戏。用机械臂接住从画面深处出现的木板，看准位置放到下面的平台上。同色木板 3 个重叠一次就会消失。最多可以让机械臂同时承载 5 块木板。还能将木板往回弹。

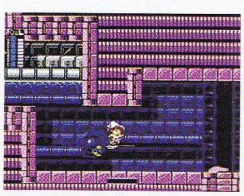
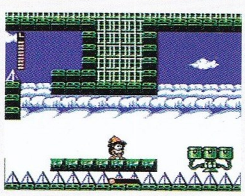
小魔女多萝琵

まじかるキッズどろぴー | The Krion Conquest

●发售日 /1990 年 12 月 14 日 ●价格 /6000 日元 ●制造商 /VIC 东海



操作魔女多萝琵，使用 6 种不同的魔法打倒机器人敌人的动作游戏。受到《洛克人》的影响强烈，从一开始就能使用所有魔法，而且没有使用次数的限制。游戏共 5 关。丰富的画面效果让人目不转睛。

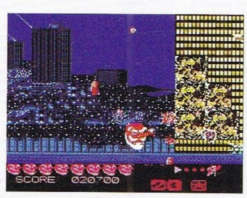
暴坊天狗

暴れん坊天狗 | Zombie Nation

●发售日 /1990 年 12 月 14 日 ●价格 /6500 日元 ●制造商 /MELDAC





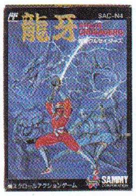


一款故事情节十分离奇又充满笑料的横向卷轴射击游戏。玩家操作天狗的面具，发射眼珠子和大舌头当做武器攻击，一路对大楼、瀑布、仓库进行毁灭式破坏。游戏性较高，吸引了一批狂热粉丝。

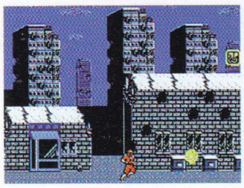
忍者龙牙

忍者クルセイダーズ 龍牙 | Ninja Crusaders

●发售日 /1990 年 12 月 14 日 ●价格 /5500 日元 ●制造商 /SAMMY





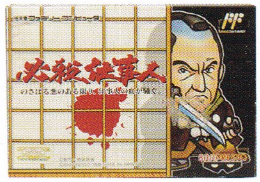




欧美系忍者题材的横向卷轴动作游戏。使用手里剑和锁镰攻击,配合龙虎形态的变身能力攻略关卡。变身圣魔兽形态各有乐趣。由于主角受到一下攻击就死，只能小心翼翼周旋。支持双人合作过关。

必杀仕事人

必殺仕事人

●发售日 /1990 年 12 月 15 日 ●价格 /7600 日元 ●制造商 /BANPRESTO









人气电视剧《必杀仕事人》改编的冒险游戏。玩家化身主角中村主水，解开孩子引起的袭击事件谜团。游戏共 4 章，可以在大地图进行探索和战斗，内容丰富。有人认为被夸张渲染的角色竟然更接近原作设计。

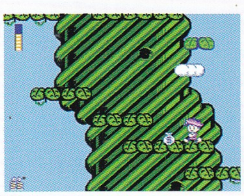
杰克与魔豆

ジャンピン・キッド ジャックと豆の木ものがたり

●发售日 /1990 年 12 月 19 日 ●价格 /5800 日元 ●制造商 /ASMIK






改编自童话故事《杰克与魔豆》的动作游戏。操作主角杰克，登上用豆子种出来的冲天巨树。投掷大豆打倒敌人，跳跃动作不太好把握，向顶端前进时需要非常细腻的操作。游戏中的奖励关是射靶。

战斗棒球

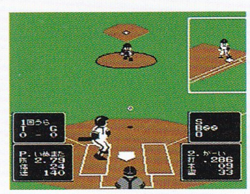
バトルスタジアム 選抜プロ野球

●发售日 /1990 年 12 月 20 日 ●价格 /6800 日元 ●制造商 /IGS









正统棒球游戏。游戏里有 480 条选手数据，囊括了日本众多职业棒球选手，还可以组建一支自己的球队进行比赛。附赠的战斗盒子可以记录玩家自己的存档记录，然后在朋友的游戏卡带中读取信息，来一场属于自己的棒球大战。

家庭棒球91

ファミスタ '91

●发售日 /1990 年 12 月 21 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 /NAMCO



系列第六作。游戏再次更新了选手数据，将联盟赛改为淘汰赛的方式。音乐全部更换，新增了芯片合成声音的语音台词，以及选手交易功能。还有，投手的体力不再显示，改为了显示击球手的数量。

剑之达人

ソードマスター | Sword Master

●发售日 /1990 年 12 月 21 日 ●价格 /5900 日元 ●制造商 /ATHENA



《战龙者》的续篇，黑暗气氛的横向卷轴动作游戏。用剑可使出上中下 3 段攻击，更有魔法远程攻击。盾牌能进行上中下 3 段防御，攻击防御之外也要注意跳跃躲避。除 BOSS 战场景，角色无法向后转。

地狱极乐丸

地獄・極楽丸 | Kabuki: Quantum Fighter

●发售日 /1990 年 12 月 21 日 ●价格 /6200 日元 ●制造商 /PACK-IN-VIDEO



日本电影《ZIPANG》的联动作品。主角叫作 BOBE 矢野，是一名“连狮子”（歌舞伎形象）。他能通过甩动长发与飞行武器对付敌人。设定虽然有点奇葩，但作为一款动作游戏，游戏内容很正常。

洛依德默示录

ゾイド黙示録

●发售日 /1990 年 12 月 21 日 ●价格 /6700 日元 ●制造商 /TOMY



战争策略游戏系列第三作。分为共和国与黑暗军两个势力，一共有 30 种以上的机械兽可以操作。在地图画面中，行军过程可以选择两方实时进行或交替操作，与敌人战斗过程采用动作游戏的方式，即一对一的单挑战斗。

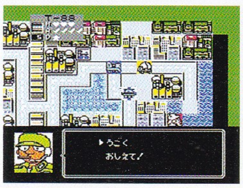
大怪兽得普拉斯
大怪獣デブラス

●发售日 /1990 年 12 月 21 日 ●价格 /6500 日元 ●制造商 /DATA EAST









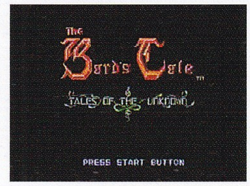

地球防卫军大放异彩的冒险风格策略游戏。指挥航空器与战车部队，抵御大怪兽“得普拉斯”的侵略。游戏制作组利用怪兽电影中的一些常见元素，做出了一个令人喷饭的怪兽游戏。

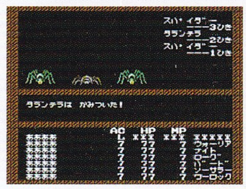
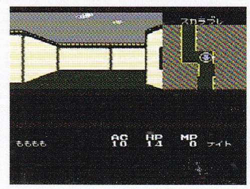
冰城传奇 未知的故事
バーズテイル 知られざる物語 | Bard's Tale: Tales of the Unknown

●发售日 /1990 年 12 月 21 日 ●价格 /6800 日元 ●制造商 /PONY CANYON





电脑游戏《冰城传奇》的移植版，剑与魔法世界观的 3D 角色扮演游戏，6 种职业的角色组队与妖魔鬼怪战斗。吟游诗人的歌声具有魔法效果，还会覆盖背景音乐。角色升级必须通过评议会的审查。

SD高达世界 扭蛋战士3 英雄战记
SD ガンダムワールド ガチャポン戦士 3 英雄戦記

●发售日 /1990 年 12 月 22 日 ●价格 /6800 日元 ●制造商 /BANDAI












系列第三作，战斗改用指令控制，成为纯粹的策略模拟游戏。每个行动小队最多可由 5 台机动战士组成。无论地上，还是宇宙场景都有动画里各种有名的场面，战国和外传故事里可以看到武者高达。

武藏冒险
ムサシの冒険

●发售日 /1990 年 12 月 22 日 ●价格 /6500 日元 ●制造商 /SIGMA 商事











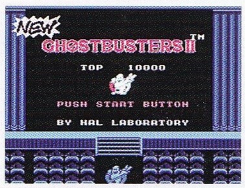

主角设定为宫本武藏的儿子，与妖魔鬼怪对抗的纯和风角色扮演游戏。冒险旅途基本以单人为主，途中偶遇的狸猫会随主角行动，并收集情报、进行战斗。遇敌率非常高，在地图上移动相当痛苦。

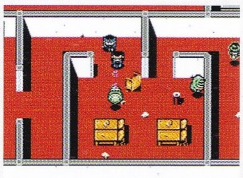
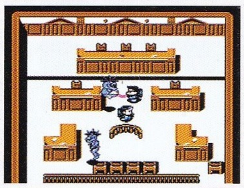
新魔鬼克星2

NEW ゴーストバスターズ 2 | New Ghostbusters 2

●发售日 /1990 年 12 月 26 日 ●价格 /5900 日元 ●制造商 /HAL 研究所



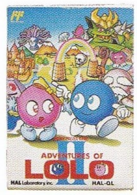



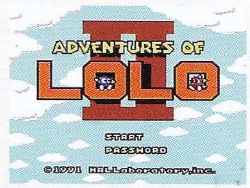
科幻喜剧电影《魔鬼克星 2》改编的动作游戏。主角用激光定住敌人后，同伴再趁机将它们捕获。还支持双人游戏，协力捉鬼。游戏动作简单且自由度高，很容易上瘾。众多原作中的鬼怪登场，粉丝们就忍不住掏钱了。共 6 关。

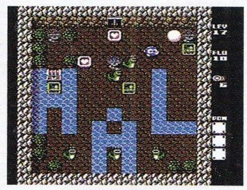
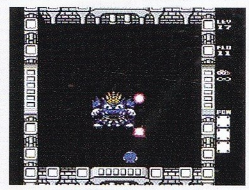
蛋王子2（罗罗大冒险 2）

アドベンチャーズ オブ ロロ II | Adventures of Lolo 3

●发售日 /1990 年 12 月 26 日 ●价格 /5900 日元 ●制造商 /HAL 研究所



系列第二作。基本游戏系统与前作一致。新要素追加了可操作角色“拉拉”，新的敌人，以及可破坏的桥梁等。游戏还加入了大地图的形式，强化了冒险的要素。据说是整个系列中难度最高的一作，共 110 关。

爆笑！爱之剧场

爆笑！愛の劇場

●发售日 /1990 年 12 月 29 日 ●价格 /7300 日元 ●制造商 /COCONUTS JAPAN








以大学生活为题材的桌面游戏，比拼由入学考试到大学毕业这段时间里的幸福度。算术、体育等入学考试迷你游戏的成绩决定了就读学校，然后进行社团活动、恋爱、约会等不同事件来增加幸福度。

森乐刚 + 森乐刚学算数

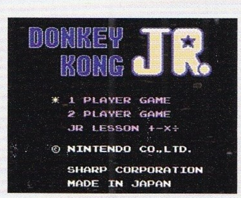
ドンキーコング JR. / JR. 算数レッスン

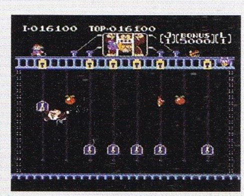
●发售日 /1983 年 10 月 ●价格 / 非卖品

夏普生产的红白机一体型电视“MY COMPUTER TV C1”附带的红白机游戏，收录有《森乐刚》的第一和第四关，以及《森乐刚学算数》的部分内容。这张卡没有独立的外包装。









《任天堂战争》的电视广告让人终生难忘

以“这个策略模拟游戏可不得了”这句广告语被人熟知的《任天堂战争》（1988 年）在发售前，曾在各个销售店铺里大规模地免费派发宣传录像带。录像带中包含电视上的广告影像，特派专员针对游戏的魅力进行的报告影像，共十分钟长度。这种向一般用户免费派发录像带的宣传行为，在当时实属罕见，任天堂对本作的重视程度可见一斑。

特别是冲击力强大的电视广告，在众多游戏广告中算得上首屈一指的优秀作品，给观众带来不可磨灭的记忆。广告中的美国海军士兵在训练操中齐声大喊游戏发售信息的场面，经常能在校园里看到三五成群的学生对其进行模仿。据闻，这个广告的拍摄场所是真实的美军基地，里面的人物也都是真正的美国军人，只有台词是重新录制的。其中的一段台词：“别让妈妈们知道了”，让每一位红白机少年都心有同感、相拥而泣。没错，对红白机来说，最强大的敌人就是口中唠叨着“对眼睛不好！”“影响学习！”的老妈。

这种宣传攻势，将战争策略这种小众的硬核游戏类型，一下子扩展到大众的视野中。

《任天堂战争》宣传录像带



店面免费派发的《任天堂战争》宣传录像带



《任天堂战争》的录像内容



第三方制作的再售软件

任天堂的早期游戏软件有通常版和再售版，但是其实第三方游戏软件也有不同的包装版本。以 Namco、Irem、Hudson 公司为代表。Namco 早期的游戏包装是跟卡带大小一样的外盒，但他们从第十九个作品《超级铁板阵》开始，改用了硬盒包装。到了红白机时代的后期，他们以“Namcot 名作系列第一弹”的名义将早期 5 款名作用硬盒包装销售。Irem 的通常版卡带都装有发光二极管，而再售版本里则去掉了这个东西。Hudson 的《淘金者》有 3 种不同的包装大小。

其他还有一些游戏软件存在各种细微的变化，具体内容可以参考 303 页的《红白机的不同版本的卡带和包装》一文。红白机游戏软件的世界仿佛一望无垠的大海。

《小蜜蜂》



《打空气》



《探险家斯皮兰卡》



《淘金者》



红白机游戏软件

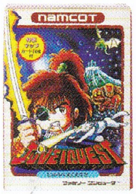
1991年

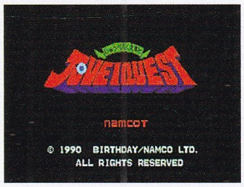
Family Computer

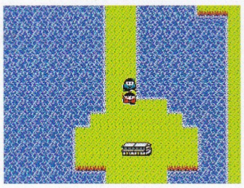
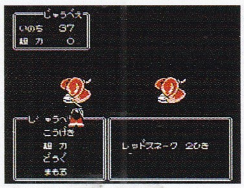
十兵卫大冒险

じゅうべえくえすと

●发售日 /1991 年 1 月 4 日 ●价格 /7800 日元 ●制造商 /NAMCO



日式和风的世界观中，揉入了科幻和幻想风格的角色扮演游戏。主角十兵卫一行 4 人，为了打倒魔界的 BOSS 而到处冒险。沿用了 Namco 游戏《贝兽物语》中的角色交换、援助角色等系统。附赠实体卡牌。

KONAMI 世界2

ワイワイワールド 2 SOS!! パセリ城

●发售日 /1991 年 1 月 5 日 ●价格 /6500 日元 ●制造商 /KONAMI









系列第二作，可变身为历代 Konami 游戏主角的动作游戏。角色造型滑稽可爱，还能通过变身面板变成其他角色。关卡种类丰富，包含动作类、射击类、赛车类和解谜类。本作支持双人游戏。

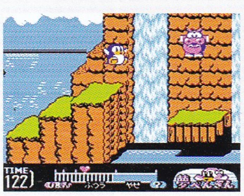
企鹅梦物语

夢ペンギン物語

●发售日 /1991 年 1 月 25 日 ●价格 /5800 日元 ●制造商 /KONAMI






主角是一只为了挚爱而努力减肥的企鹅。周旋于扔出食物的敌人之中，努力通过终点。根据体型会有不同的攻击方式，吃下减肥药就能变得苗条。本作是动作类型，而最终关是射击游戏。游戏共 6 关。

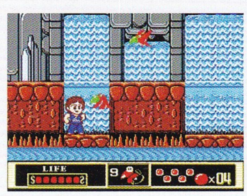
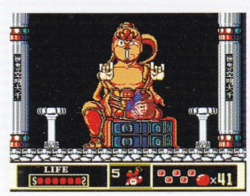
成龙之龙

ジャッキーチェン | Jackie Chan's Action Kung Fu

●发售日 /1991 年 1 月 25 日 ●价格 /5800 日元 ●制造商 /HUDSON





以香港动作明星成龙为主角的横向卷轴动作游戏。游戏一开始成龙的攻击手段就十分丰富，能使出各种功夫，还能蓄力放出飞行道具。某些关卡是向上或向左行进。玩家们对游戏操作性和音乐的评价都不错，但也有人认为主角并不像成龙。

麻将RPG
麻雀 RPG ドラドラドラ

●发售日 /1991 年 1 月 25 日 ●价格 /5800 日元 ●制造商 /NATSUME



可以享受角色扮演玩法“任务模式”的麻将游戏。“RPG 模式”下包含“幻想世界”“武道大会”“动物”这 3 个剧本，用与敌人打麻将的方式来进行战斗，获胜即可升级。当然也有专门打麻将的“普通模式”。

送报男孩
ペーパーボーイ | Paperboy

●发售日 /1991 年 1 月 30 日 ●价格 /5500 日元 ●制造商 /ARUTORON



以欧美风格街道为舞台，踩着单车送报的游戏。玩家要躲避恶犬和居民，将报纸投进已付费订报的房子中。画面是强制向上滚动的，无法停止。如果打破了房子的玻璃窗，他们家就不会再订阅报纸了。

高尔夫锦标赛
ゴルフグランドスラム | Golf Grand Slam

●发售日 /1991 年 1 月 31 日 ●价格 /9700 日元 ●制造商 /HECT



非常真实地再现高尔夫运动细节的一款运动游戏。击球姿势的种类，球钉的高度，球棍的握法都能进行详细调整。场地的隆起与倾斜都会有横切面展示解说，可享受高度拟真的高尔夫球乐趣。

冠军杯保龄球
チャンピオンシップボーリング | Championship Bowling

●发售日 /1991 年 2 月 8 日 ●价格 /4980 日元 ●制造商 /ATHENA



真实再现保龄球运动的游戏。根据涂蜡的微妙区别，将球道分为 5 种。玩家要从 4 位能力各异的选手中选择 1 人，用按键时间的长短来决定投球强弱。得高分的时候，还能看到选手的各种庆祝画面。

赤川次郎幽灵列车

赤川次郎の幽霊列車

●发售日 /1991 年 2 月 8 日 ●价格 /6800 日元 ●制造商 /KING RECORDS



推理小说家赤川次郎的处女作改编的游戏。操作刑警与助手两人，寻找在列车上神秘失踪的 8 个人。原画由渡濑政造担任，音乐由椙山浩一负责，阵容相当豪华。游戏节奏把握较差，不够流畅。

黑暗领主

ダークロード

●发售日 /1991 年 2 月 8 日 ●价格 /6800 日元 ●制造商 /DATA EAST



幻想系硬派角色扮演游戏。玩家操作 3 名角色，收集情报解决各种任务。根据任务的选择，故事发展会相应变化。战斗采用了战棋风格的回合制进行。

笨王子大冒险

パラソルヘンベえ おとぎの国は大さわぎ！

●发售日 /1991 年 2 月 15 日 ●价格 /6500 日元 ●制造商 /EPOCH 社



根据藤子·不二雄·A 的漫画《笨王子大冒险》改编的横向卷轴动作游戏。玩家操作笨王子，巧妙利用彩虹光线和阳伞轻跳向前推进，帮助各种童话故事中的角色。游戏的难易度会根据输入的年龄自动调节。BOSS 战采用迷你游戏决胜负。

红白机将棋龙王赛

ファミコン将棋竜王戦

●发售日 /1991 年 2 月 15 日 ●价格 /6500 日元 ●制造商 /I'MAX

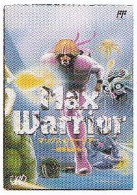


跟 7 位真实存在的棋手进行淘汰赛，直取最强龙王头衔的将棋游戏。在将棋实验室里，可以制造出各式人造棋手，内藤九段的诘将棋也能在本作中玩到。对局后可以进行复盘。

惑星戒严令（孤独战士）

マックス・ウォーリアー 〜惑星戒厳令〜 | Isolated Warrior

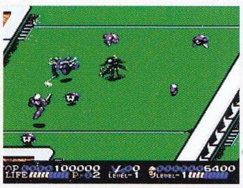
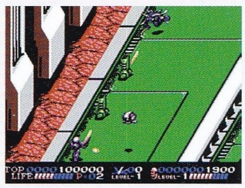
●发售日 /1991 年 2 月 15 日 ●价格 /5800 日元 ●制造商 /VAP









这是一款独特的射击游戏，采用了当时同类游戏中罕见的斜面视角。身穿战斗服的主角有 3 种不同的战斗形态，还能分别利用扩散光线、集束激光和炸弹这 3 种武器攻击敌人。命中判定过于严苛。

迷你高尔夫

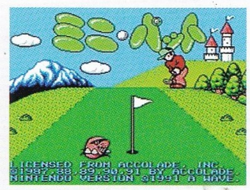
ミニパット

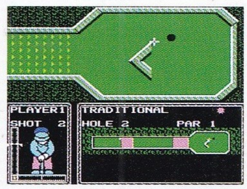
●发售日 /1991 年 2 月 15 日 ●价格 /6700 日元 ●制造商 /A-WAVE

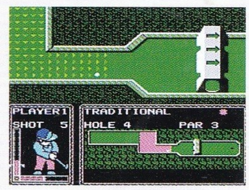












专门玩推杆的高尔夫游戏。避开各种障碍物，努力争取以最少杆数将球打进洞。天气会影响高尔夫球的滚动轨迹。最多支持 4 人对战。赛道有 4 种，共 36 个球洞。

井出洋介名人的实战麻将2

井出洋介名人の実戦麻雀 II

●发售日 /1991 年 2 月 22 日 ●价格 /8500 日元 ●制造商 /CAPCOM

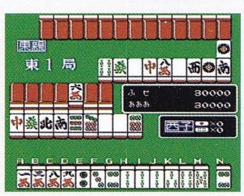












系列第二作。与前作一样只能两人对局。删除了自由对局模式，增加了角色扮演模式的“八百长的雀士”。在角色扮演模式里，与普通对手的对决以小游戏“抽鬼牌”和“神经衰弱”的形式进行，BOSS 战还是以麻将定胜负。附赠了一个专用控制器。

双截龙3 罗塞塔之石

ダブルドラゴン III ザ・ロゼッタストーン | Double Dragon III: The Sacred Stones

●发售日 /1991 年 2 月 22 日 ●价格 /6200 日元 ●制造商 /TECHNOS JAPAN













系列第三作。操作 BILLY 和 JIMMY 环游世界的清版卷轴动作游戏。通过拳脚攻击、必杀技和各种武器，给敌人造成毁灭性打击吧。打赢某些 BOSS 后还可以收为己方操作角色。玩家对游戏的平衡性褒贬不一。

彩虹丝路

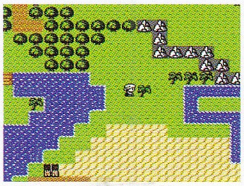
虹のシルクロード

●发售日 /1991 年 2 月 22 日 ●价格 /7500 日元 ●制造商 /VICTOR 音乐产业







横跨丝绸之路，用生意头脑攻关的奇特角色扮演游戏。主角是个商人，通过与人交易来挣取资金，再花钱强化装备。没有等级概念，通过战斗不断积累点数，在各地换取经商许可证。可以花钱雇佣士兵。

剑之达人

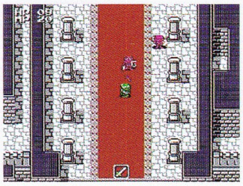
グランドマスター

●发售日 /1991 年 2 月 26 日 ●价格 /6500 日元 ●制造商 /VARIE










用剑斩杀敌人，找到并击败各关 BOSS 的动作角色扮演游戏。从城市、洞窟、金字塔等 5 个关卡中任选一个开始游戏。根据关卡攻略顺序，故事也会发生些许变化。游戏的过场动画较多，值得一看。

SUNSOFT 棒球 子卡带全明星篇

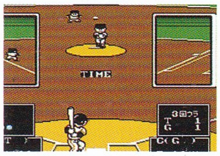
なんてったって !! ベースボール 子ガメカセット OB オールスター編 特殊卡带

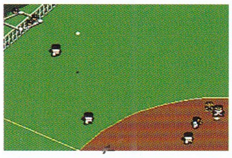
●发售日 /1991 年 2 月 28 日 ●价格 /2280 日元 ●制造商 /SUNSOFT









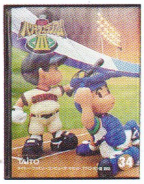


《SUNSOFT 棒球》对应的子卡带第一作。将子卡带插进本体卡带内，就能以低价格玩到数据更新的版本。此设计具有划时代的意义。收录了历代职棒选手资料，全明星比赛总能让人心潮澎湃。

究极棒球 3

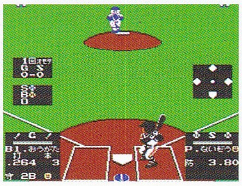
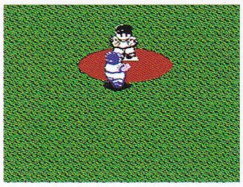
究極ハリキリスタジアム III

●发售日 /1991 年 3 月 1 日 ●价格 /6900 日元 ●制造商 /TAITO







系列第三作。收录了锦旗赛 130 场比赛与日本系列赛，追加了偶像、过往明星选手、外国队伍等新角色，创作模式中自定义队伍的数量增加至两队。前作的实况台、选手的育成和投手视角被删除。

超级中国拳3

スーパーチャイニーズ 3

●发售日 /1991 年 3 月 1 日 ●价格 /6300 日元 ●制造商 /CULTURE BRAIN



系列第三作。夺取敌人武器，以牙还牙的动作角色扮演游戏。在地图上探索，与前作不同，本作改为全清版卷轴式动作游戏，唯独 BOSS 战通过指令选项进行战斗。碰到仙人就能学会忍术。支持双人游戏。

NAMCO麻将3 麻将天国

ナムコット麻雀 III マージャン天国

●发售日 /1991 年 3 月 8 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 /NAMCO



《家庭麻将》系列的第三作。继承了前作的二人麻将对战形式。玩家要一边游历日本各地一边与实力雀士进行对决，这就是桌面游戏风格的“冒险麻将”模式。可以跟龙套角色自由对局，或者跟 BOSS 对局。

龙与地下城 长枪英雄

Advanced Dungeons & Dragons ヒーロー・オブ・ランス | Advanced Dungeons & Dragons: Heroes of the Lance

●发售日 /1991 年 3 月 8 日 ●价格 /6800 日元 ●制造商 /PONY CANYON



根据美国著名的桌上角色扮演游戏《龙与地下城》系列改编的横向卷轴动作游戏。玩家要灵活切换战士、猎人、僧侣等 8 个角色与敌人交战。攻击是传统的剑与魔法，击倒敌人获得分数。多数玩家在刚开始的门口就卡关了。

救援任务

ガンサイト | Laser Invasion

●发售日 /1991 年 3 月 15 日 ●价格 /6000 日元 ●制造商 /KONAMI



模拟 3D 射击与光枪射击组合而成的射击游戏。玩家先是驾驶直升机进行空中战，瞄准并击落敌方飞机。在基地着陆之后，冲进基地的建筑物内，在 3D 迷宫中与敌人展开枪战。游戏对应任天堂官方的光线枪。

大航海时代

大航海時代 | Uncharted Waters

●发售日 /1991 年 3 月 15 日 ●价格 /11800 日元 ●制造商 / 光荣



系列第一作，以 16 世纪的葡萄牙为舞台的策略游戏。乘坐船只横跨海洋，碰上对眼的航海士可以马上雇佣，组成舰队通过海战提高名声，提升爵位以推进故事。在港口的酒吧中可以玩扑克等迷你游戏。

海底两万里

ふしぎの海のナディア

●发售日 /1991 年 3 月 15 日 ●价格 /6500 日元 ●制造商 / 东宝



根据庵野秀明导演的动画《不可思议的海之娜迪亚》改编，50 个关卡加 5 个隐藏关构成的固定画面式策略游戏。在大地图中操作单位移动，进入战斗后使用指令选择打倒敌人。有点国际象棋的意思，打倒大将就能获得胜利。

幻法小魔星

まじかる☆タルるートくん FANTASTIC WORLD!!

●发售日 /1991 年 3 月 21 日 ●价格 /5800 日元 ●制造商 /BANDAI



根据江川达也的漫画改编的动作游戏，操作主角小魔星，用他的大舌头收集最喜欢的章鱼烧，需要的时候还能放出来当做立脚点。使用物品或续关会消耗章鱼烧。BOSS 战期间不能使用道具。

创业人生

いただきストリート ～私のお店によってって～

●发售日 /1991 年 3 月 21 日 ●价格 /6800 日元 ●制造商 /ASCII



堀井雄二制作的地产大亨式桌面游戏。音乐由椙山浩一制作。掷出骰子，根据点数在地图上移动棋子，买入物件和股票，增加身家与资产的游戏过程。简单且富有战略性的游戏性，获得了大量好评。支持最多同时 4 人游戏。

龙与地下城 幽城宝藏

Advanced Dungeons & Dragons ヒルズファー | Advanced Dungeons & Dragons: Hillsfar

●发售日 /1991 年 3 月 21 日 ●价格 /7800 日元 ●制造商 /PONY CANYON



《龙与地下城》系列第二作，动作角色扮演游戏。在马匹背上驰骋并飞跃各种障碍，探索街道时进入民宅会变成一个很大的迷宫。万一被卫兵抓到，会被押送到斗技场强制与怪兽战斗，然而战斗时还得跟敌人聊天。

魅影智慧

シャドウブレイン

●发售日 /1991 年 3 月 21 日 ●价格 /9800 日元 ●制造商 /PONY CANYON



角色扮演游戏，玩家在近未来世界背景中探索未知的 3D 迷宫。游戏中的电脑世界充满网络论坛、聊天室、网络商店等概念，在当时已经预言了现今互联网的众多元素。随游戏附赠的录像带收录了极为珍惜的 CG 视频。

爆笑人生剧场2

爆笑 !! 人生劇場 2

●发售日 /1991 年 3 月 22 日 ●价格 /5900 日元 ●制造商 /TAITO



系列第二作。与前作一样，用“双六”决定人生轨迹的聚会型游戏。事件种类增加至 8 种，其中不乏利用副控制器上麦克风唱歌的游戏。婚礼时大喊“给我等一下”的桥段，是对某个人气电视剧名场面的模仿。

识字软件 面包超人 喜欢平假名

おえかキッズ アンパンマンのひらがなだいすき

●发售日 /1991 年 3 月 26 日 ●价格 /4980 日元 ●制造商 /BANDAI



《识字软件》系列的第二作。面包超人亲自授课，包括“平假名书写笔画顺序”“错别字大搜茬”“益智迷你游戏”“苹果的森林”“大家来玩捉迷藏”5 个游戏模式。在“苹果的森林”模式中，要一边躲避细菌人从空中抛下的炸弹，一边接住树上掉下的苹果。

忍者茶茶丸 银河大作战

忍者じゃじゃ丸～銀河大作戦～

●发售日 /1991 年 3 月 29 日 ●价格 /5800 日元 ●制造商 /JALECO



系列第六作，也是红白机上的最后一作。茶茶丸与樱花公主结伴，飞向宇宙战斗的卡通式动作游戏。新增了冲刺时用身体撞击的攻击方式，不过使用太频繁容易出现气喘。累了就叫魔兽出来帮忙打一会儿吧。

北斗之拳4 七星霸拳传 北斗神拳的尽头

北斗の拳 4 七星覇拳伝 北斗神拳の彼方へ

●发售日 /1991 年 3 月 29 日 ●价格 /6500 日元 ●制造商 / 东映动画



系列第四作，武论尊亲自监修。故事发生在原作结束后的世界，主角是一群想要超越健四郎的年轻人。敌我双方都有原创角色和必杀技。与前作不同的是，这次可以在大地图上随意走动，进行探索。

大眼蛙的大冒险

けろけろけろっぴの大冒険

●发售日 /1991 年 3 月 29 日 ●价格 /3980 日元 ●制造商 /CHARACTER SOFT



三丽鸥人气角色大眼蛙主题的益智游戏。在有限的步数内，通过固定画面的迷宫，走向终点。7 座城内各有 4 至 8 个风格各异的迷宫关卡，还有额外的奖励关，例如类似黑白棋风格的关卡，或者旋转地板的关卡等。

机械战警2

ROBOCOP2 | RoboCop 2

●发售日 /1991 年 4 月 2 日 ●价格 /6500 日元 ●制造商 /DATA EAST



电影《机械战警 2》改编的横向卷轴动作游戏。基本系统与前作一样，但画面变得更加精细了。关卡任务没完成的话，会进入补习关。还有 3D 射击与益智迷你游戏。

吞食天地2诸葛孔明传

天地を喰らうII諸葛孔明伝

●发售日 /1991 年 4 月 5 日 ●价格 /8500 日元 ●制造商 /CAPCOM







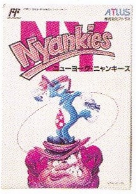


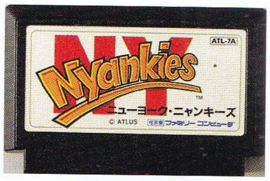

系列第二作。将前作后半段的故事铺开后，重新深入叙述的角色扮演游戏。率领刘备的军队统一神州大地。沿用了前作的系统，删除了兵粮和敌武将的聘用系统，新增了阵型战斗系统和全武将育成系统。

纽约小子

ニューヨーク・ニャンキーズ | Rockin' Kats

●发售日 /1991 年 4 月 5 日 ●价格 /6200 日元 ●制造商 /ATLUS










以纽约为舞台的横向卷轴动作游戏。游戏设定为一个电视节目，通过换台来选择关卡。以美式卡通动画的节奏，安排了 5 个轻松诙谐的关卡。部分玩家称之为隐藏名作。

天才少爷

おぼっちゃまくん

●发售日 /1991 年 4 月 5 日 ●价格 /6500 日元 ●制造商 /TECMO










小林善范的人气搞笑漫画《天才少爷》改编游戏。茶魔等 4 人闹翻世界，为了一亲沙魔代的芳泽，上山下海都要完成她的无理要求。向其他玩家角色使用“好基友”技能，就能抢夺他们手上的礼物。

水管大作战

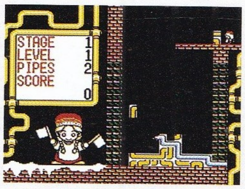
ゴルビーのパイプライン大作戦

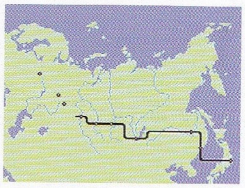
●发售日 /1991 年 4 月 12 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 / 德间书店









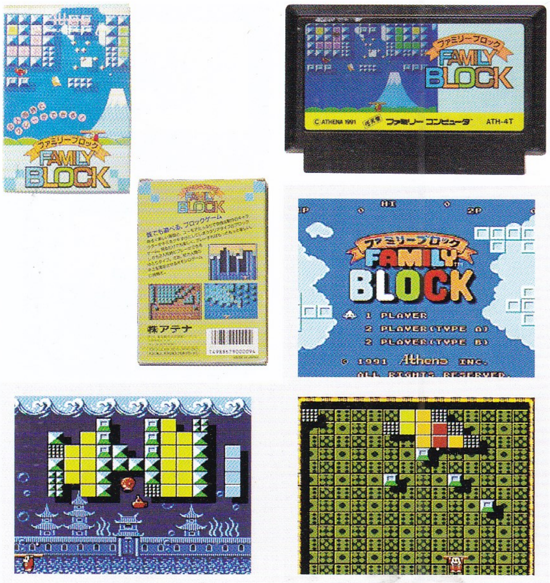


前苏联领导人大展身手的下落型益智游戏。连通输送管道，强化东京与苏联的友好关系。利用从画面上方掉落的小段管道，连成一条能输送液体的管道。共 9 条管道，全部接通后能直达莫斯科。

家庭打砖块

ファミリーブロック | Thunder & Lightning

●发售日 /1991 年 4 月 12 日 ●价格 /5500 日元 ●制造商 /ATHENA



逐个画面清版的正统打砖块游戏。无论背景图案与砖块种类，还是位置的分布，都彰显出制作者的个性。用球击中潜水艇后，会随机掉落 8 种道具中的 1 种。游戏一共有 30 关。支持双人同时游戏。

双鹰

ツインイーグル | Twin Eagle

●发售日 /1991 年 4 月 12 日 ●价格 /5800 日元 ●制造商 /VISCO



TAITO 公司制作的街机游戏《双鹰》的移植版。操作直升机的纵向卷轴射击游戏。全局可选的普通武器共有 4 种，或干脆引爆全屏范围的炸弹扫清敌人。游戏要诀是不停地攻击。游戏共 5 关。支持双人游戏。

麻将俱乐部永田町 总裁战

麻雀倶楽部永田町・総裁戦

●发售日 /1991 年 4 月 25 日 ●价格 /9700 日元 ●制造商 /HECT



用麻将决定总裁人选的游戏。角色的形象很像当时的某些政客，打麻将的地方是料亭（政客惯去的高级饮食场所），对话内容以政治为主，描绘出真实的政治世界。面向成人设计的游戏，所以价格昂贵。

拉格朗日点

ラグランジュポイント

●发售日 /1991 年 4 月 26 日 ●价格 /8500 日元 ●制造商 /KONAMI



科幻世界背景的角色扮演游戏，曾在《FAMIMAGA》杂志的第 100 期上征集创意。感情会左右战斗的走向，还有武器合体等系统的设计天马行空。搭载特殊芯片“VRC7”，可以在红白机上播放 FM 音源。

TAITO篮球

タイトーバスケットボール | Ultimate Basketball

●发售日 /1991 年 4 月 26 日 ●价格 /5900 日元 ●制造商 /TAITO



充分再现职业篮球规则的真实系篮球游戏。与 7 支队伍对抗，获得淘汰赛总冠军。最让人热血沸腾的是快速的攻防切换以及投球特写机能。

高桥名人的冒险岛2

高橋名人の冒険島 II | Adventure Island II

●发售日 /1991 年 4 月 26 日 ●价格 /5800 日元 ●制造商 /HUDSON



系列第二作。基本系统和世界观与前作一致，新增了 4 种恐龙来辅助高桥名人通关。另外还有存储道具的系统，以及有剧情发生的房间等新要素。若没能打败 BOSS，它就会逃到别的场景中去。

紫禁城

紫禁城

●发售日 /1991 年 4 月 26 日 ●价格 /5300 日元 ●制造商 / 东映动画



从麻将组成的迷宫中逃脱的益智游戏。玩家要操作角色来移动数字牌，相同牌面碰撞后就会消除。走错的话，最多可以倒退 5 步再来一次。游戏一共有 150 关。从游戏中盘开始，会出现 4 种不同的机关。

飞镖大赛

マジック・ダーツ | Magic Darts

●发售日 /1991 年 4 月 26 日 ●价格 /7700 日元 ●制造商 /SETA



模拟飞镖运动的游戏。竞技的规则共有 6 种，可以选择的选手包括忍者、机器人，甚至外星人在内的 12 个不同的角色。选择好飞镖的重量、角度与力度就能百发百中。每个角色的能力特征明显。最多支持 4 人游戏。

火炮

GUN-DEC（ガンデック）| Vice: Project Doom

●发售日 /1991 年 4 月 26 日 ●价格 /6000 日元 ●制造商 /SAMMY



充满美式硬汉风格的动作游戏。玩家控制主角挥舞长剑，或用手枪、手雷打倒敌人。奔跑时前倾的姿势，以及每一次的播片都能感觉到硬汉帅气逼人。还有汽车追逐战与 3D 射击关卡。游戏共 13 关。

飞跃地平线

オーバーホライゾン | Over Horizon

●发售日 /1991 年 4 月 26 日 ●价格 /6800 日元 ●制造商 /HOT · B



横向卷轴射击游戏。类似《沙罗曼蛇》的关卡布局，攻击方式有激光与追踪弹，还可以设定子机的组合方式，比《沙罗曼蛇》的子机系统更具开创性。公认的隐藏名作。游戏一共 6 关。

魔法世界

ココロン

●发售日 /1991 年 5 月 3 日 ●价格 /6500 日元●制造商 /TAKERU



在梦中世界冒险的横向卷轴动作游戏。将心仪的武器与零件组合起来，制作一个专属的原创角色。在地图上选择关卡，打倒 BOSS 后，就能继续制作新的角色，增加同伴的数量。游戏一共有 15 关。

骰子方块2

パラメデス II

●发售日 /1991 年 5 月 17 日 ●价格 /5500 日元 ●制造商 /HOT · B



扔出骰子消除上方骰子的益智游戏。游戏包含两个模式：用扔出的骰子做出牌面；专门消除骰子。两个模式均设有任务目标，内容是挑战 6 名强者并取得胜利。双人游戏对战时，可以互相妨碍。

奇幻射击

ファジカルファイター

●发售日 /1991 年 5 月 17 日 ●价格 /6200 日元 ●制造商 /SIGMA 商事



使用魔法的横向卷轴射击游戏。关卡的间隙可以购入装备与道具。有种技能一旦激活，自机有一定概率自动躲避子弹。有时候玩家为了触发躲避子弹技能，故意撞上敌人而自掘坟墓。游戏共 8 关。

拿破仑

ランペルール | L'Empereur

●发售日 /1991 年 5 月 23 日 ●价格 /11800 日元 ●制造商 / 光荣



化身拿破仑征服欧洲大陆的历史策略游戏。战斗采用战棋游戏方式，可使用大炮进行多样化战术。难度虽高，不过游戏重视外交元素，还有棘手的事件和深刻的台词，同样收获了一大群固定粉丝。

星际斗士

テトラ・スター THE FIGHTER

●发售日 /1991 年 5 月 24 日 ●价格 /7400 日元 ●制造商 /TAITO



在科幻世界中，使用射击和特殊武器战斗的 3D 射击游戏。采用 4Mb 大容量卡带，播放的动画和故事都花了很多心思。拥有多结局。敌人出现模式等要素在技术层面非常优秀，被称为隐藏名作。

重装机兵（坦克战记）

メタルマックス

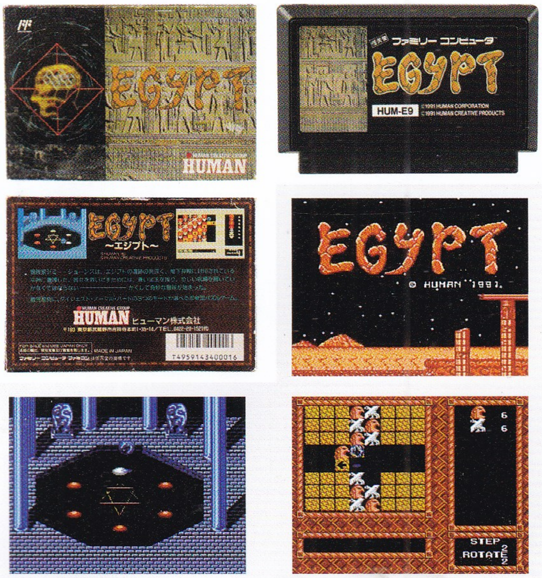
●发售日 /1991 年 5 月 24 日 ●价格 /7800 日元 ●制造商 /DATA EAST



在荒芜的近未来世界，以成为“赏金猎人”为目标的角色扮演游戏。最大特点是可以改造强化战车，不仅如此，连角色都能武装起来进行战斗。独特的世界观与高自由度值得称赞。后来被系列化，拥有大批粉丝。

埃及历险记
エジプト

●发售日 /1991 年 5 月 31 日 ●价格 /3800 日元 ●制造商 /HUMAN



由游戏专业学生制作的思考系益智游戏。操作宝玉，推动带有箭头的砖块去消除宝藏。故事模式的最终目标是救出女神，一起逃离迷宫。游戏共 18 关，自带编辑模式。

SUNSOFT 棒球 子卡带91开幕篇
なんてったって !! ベースボール 子ガメカセット '91 開幕編　特殊卡带

●发售日 /1991 年 5 月 31 日 ●价格 /2280 日元 ●制造商 /SUNSOFT



《SUNSOFT 棒球》对应的子卡第二作。采用了 1991 年度日本职棒联赛开幕时的选手资料。新增了貌似某些漫画角色的“A 队伍”与全由女子选手组成的队伍。没有原作母卡带的话就玩不了，本作也是母卡的最后一款子卡带游戏。

飞龙之拳特别版 格斗大战
飛龍の拳スペシャル ファイティングウォーズ

●发售日 /1991 年 6 月 21 日 ●价格 /6300 日元 ●制造商 /CULTURE BRAIN



系列第四作，只有格斗场景的番外篇。从拳击手、摔跤手、空手道家等 12 名角色中任意选择，打倒其他对手，获得异种格斗技世界第一的头衔。训练可使角色成长，利用续关密码还能与朋友的角色对战。

忍者龙剑传3 黄泉的方舟
忍者龍剣伝 III 黄泉の方船 | Ninja Gaiden III: The Ancient Ship of Doom

●发售日 /1991 年 6 月 21 日 ●价格 /6200 日元 ●制造商 /TECMO



系列第三作。剧情讲述的是 1 代和 2 代之间发生的故事，是这个三部曲的完结篇。基本操作与前作相同，加入了纵向卷轴移动的关卡，剑的攻击力也有所增强，还增加了倒吊动作。游戏的整体难度稍有下降。一共有 7 个关卡。

王者密令

すごろクエスト ダイスの戦士たち

●发售日 /1991 年 6 月 28 日 ●价格 /6500 日元 ●制造商 /TECHNOS JAPAN









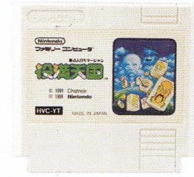


加入了桌面游戏要素的角色扮演游戏。玩家要从战士、精灵等 4 个角色中做出选择，靠掷骰子的方式决定行走步数，然后解决触发的事件。战斗时就是互掷力量骰子，数字较大的一方可以获得攻击权。

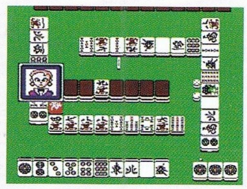
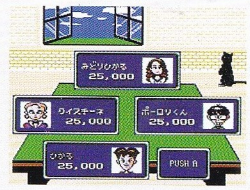
役满天国

新 4 人打ちマージャン 役満天国

●发售日 /1991 年 6 月 28 日 ●价格 /6311 日元 ●制造商 / 任天堂



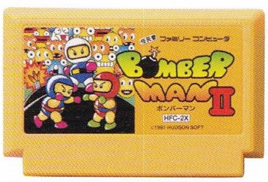



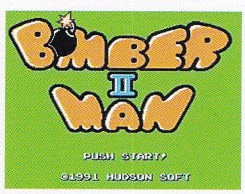
4 人游戏的麻将。主要内容为世界模式，与 7 个都市共 21 人进行麻将对决，赚取赏金，满足条件后过关。若能役满胡牌，更可以玩到神经衰弱的麻将版。自由模式里可以随意选择对手进行麻将对战。插画作者是樱玉吉。

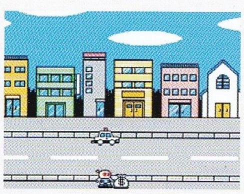
博蒙曼 2（炸弹人 2）

ボンバーマン II | Bomberman II

●发售日 /1991 年 6 月 28 日 ●价格 /5800 日元 ●制造商 /HUDSON

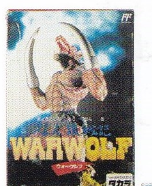



系列第二作。剧情方面，讲述的是受黑博蒙曼蒙骗而锒铛入狱的博蒙曼，为证明自己清白踏上旅程的故事。基本的系统与前作相同，整个画面不再方方正正，而是变得圆滚滚的。游戏共 48 关，最多可 3 人同时游戏。

超人狼战记 战狼

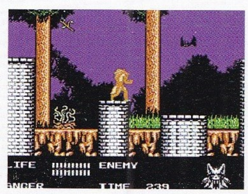
超人狼戦記 WARWOLF | Werewolf: The Last Warrior

●发售日 /1991 年 6 月 28 日 ●价格 /6500 日元 ●制造商 /TAKARA









横向卷轴动作游戏。从人到超人狼有 2 段变身，同时是 2 段强化。利用回转跳与攀附等一系列动作和招式来击倒敌人。可以在地上或地下的路线中选择一条前进。游戏共 5 关。

龙与地下城 光芒之池

Advanced Dungeons & Dragons プール・オブ・レイディアンス | Advanced Dungeons & Dragons: Pool of Radiance

●发售日 /1991 年 6 月 28 日 ●价格 /9800 日元 ●制造商 /PONY CANYON



《龙与地下城》系列的第三作。普通情况下是 3D 迷宫形式的幻想风格角色扮演游戏，战斗时则切换到俯视视角的策略游戏模式。以荒废都市弗兰市为舞台，完成评议会交待的任务，获得报酬，继续前进。

最佳反击

つっぱりウォーズ

●发售日 /1991 年 6 月 28 日 ●价格 /6800 日元 ●制造商 /SAMMY



混混之间争夺地盘的策略游戏。在地图中移动，利用选项和道具进行群殴。单挑 BOSS 时是动作游戏模式，将对方痛扁一顿。统一所有初中之后，就轮到高中了。如果输了马上会被转学，兄弟重来吧。

围棋指南91

囲碁指南 '91

●发售日 /1991 年 7 月 5 日 ●价格 /6800 日元 ●制造商 /HECT



系列第二作。对局鉴赏从前作的 63 局增加至 110 局，判定模式也依然存在。鉴赏的棋局从明治时代一直到大正时代都有收录，能够看到历史上有名的对局。不过，在游戏中进行对局演示的都是现代人物。

棒球斗士

ベースボールファイター

●发售日 /1991 年 7 月 5 日 ●价格 /7800 日元 ●制造商 /VAP



日本棒球机构认证的棒球游戏，球队与选手使用实名登场。多达 6 种游戏模式，从多个角度享受比赛的乐趣。操作方法也别具一格。当时，可以通过电话线传输游戏记录，并与全国的玩家对战。

家庭赛车91

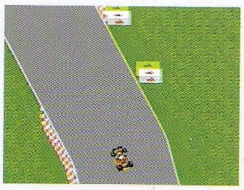
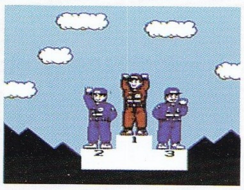
ファミリーサーキット '91

●发售日 /1991 年 7 月 19 日 ●价格 /7800 日元 ●制造商 /NAMCO







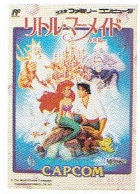



《家庭赛车》的续作。游戏画面和系统与前作相同，不过车辆可以进行更细致的调整。虽然车辆之间没有碰撞判定，但撞上障碍物就另当别论了。通过车辆声音就能分辨引擎的好坏。

小美人鱼

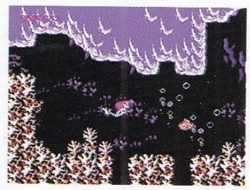
リトル・マーメイド | The Little Mermaid

●发售日 /1991 年 7 月 19 日 ●价格 /5800 日元 ●制造商 /CAPCOM







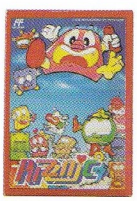




根据以美人鱼为题材的迪士尼动画《小美人鱼》改编的一款横向卷轴型动作游戏。操作人鱼游泳前进，用泡泡裹住敌人，再以道具将其消灭。每章都有过场动画。作为 Capcom 的动作游戏来说，本作的难度偏低。

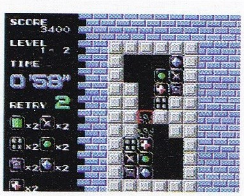
神奇方块

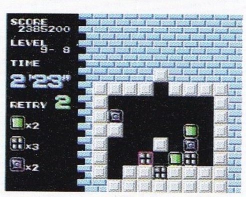
パズニック | Puzznic

●发售日 /1991 年 7 月 19 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 /IGS







一款固定画面的消砖块类型的益智游戏。将数个种类的砖块左右横移，同样图案的砖块碰到一起就会消除，全消就通关了。游戏共 160 关。“重力模式”里可以控制重力的方向，同时消除多个砖块。

猫党忍者传（霹雳猫，忍者猫）

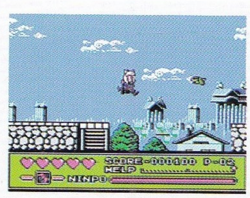
キャッ党忍伝てやんでえ

●发售日 /1991 年 7 月 19 日 ●价格 /6500 日元 ●制造商 /TECMO







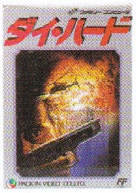


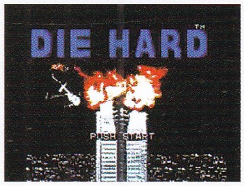

根据动画《猫党忍者传》改编的横向卷轴类型的动作游戏。玩家要从 3 个角色中选择，与支援角色一起闯关。游戏完全再现动画里的情节，搞笑的桥段与必杀技“猫忍法”的夸张演出效果也是一大看点。

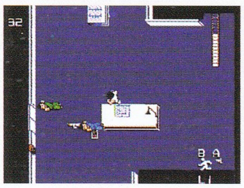
虎胆龙威

ダイ・ハード | Die Hard

●发售日 /1991 年 7 月 19 日 ●价格 /6500 日元 ●制造商 /PACK-IN-VIDEO






根据超热门电影《虎胆龙威》改编的动作游戏。遵从电影故事展开，与恐怖分子周旋期间取得道具物品。忠实还原了在玻璃碎片上赤脚行走，以及伸手不见五指的黑暗地带等有名情节，仿佛置身于电影中。

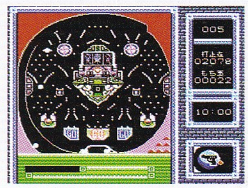
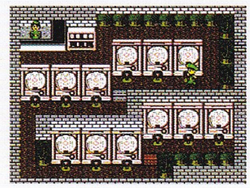
柏青哥大作战

パチンコ大作戦

●发售日 /1991 年 7 月 19 日 ●价格 /5900 日元 ●制造商 /COCONUTS JAPAN





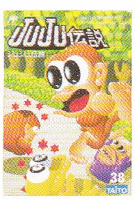




具有故事情节的柏青哥游戏。主角是一个秘密特务，目的是破坏敌方基地内的兵器。手持 100 发柏青哥钢珠，逐个攻破柏青哥机台，用获得的赏金购买兵器，破坏基地就通关了。

JuJu传说

JuJu 伝説 | Toki

●发售日 /1991 年 7 月 19 日 ●价格 /6800 日元 ●制造商 /TAITO









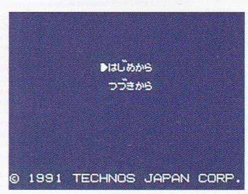
一个叫 JuJu 的人变成了猴子去闯关的动作游戏。路上使用 8 个方向的攻击和踩踏打倒敌人，打倒最终 BOSS 就能恢复为人类了！本作在日本没能引起多大反响，反而在海外人气高涨。游戏共 6 关。

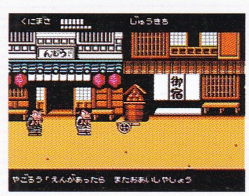
市中心特别版 国夫君的热血时代剧之全员集合！(热血时代剧)

ダウンタウンスペシャル くにおくんの時代劇だよ全員集合！

●发售日 /1991 年 7 月 26 日 ●价格 /6500 日元 ●制造商 /TECHNOS JAPAN



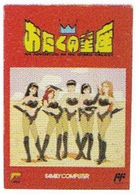



在《热血》系列登场的角色们大闹日本江户时代的清版卷轴动作游戏。游戏中每个关卡都各具特色，角色也能通过不断战斗而成长。系列主角国夫君在本作改名叫“国政”。和朋友一起进行双人合作同样好玩。

星座之旅

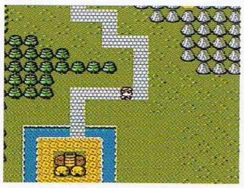
おたくの星座

●发售日 /1991 年 7 月 31 日 ●价格 /6900 日元 ●制造商 /M&M







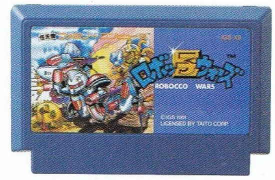


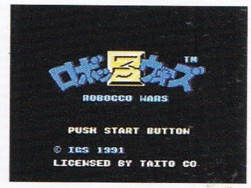

为了给女性展示真正男性魅力而到处旅行的角色扮演游戏。剧本由本宫宏志负责，角色设计出自江口寿史。角色很有特色，比如奥罗拉五姐妹就不会放过任何一个欺负宅男的机会。故事也相当有趣。

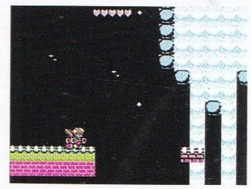
机器神童

ロボッ子ウォーズ

●发售日 /1991 年 8 月 2 日 ●价格 /6900 日元 ●制造商 /IGS



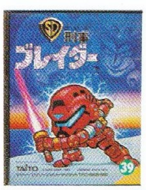



控制小型机器人四处冒险的动作游戏。走在轨道上，发射导弹攻击，使用跳跃等操作越过一个个阴险的陷阱。还有操纵战斗机与潜水艇行动的关卡。游戏一共有 10 个关卡。TAITO 的角色会友情客串。

SD刑事

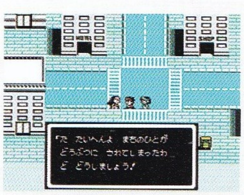
SD 刑事ブレイダー

●发售日 /1991 年 8 月 2 日 ●价格 /6400 日元 ●制造商 /TAITO










宇宙刑警主题的角色扮演游戏。在大地图上探索，进入战斗后利用手上的武器攻击，或者放出分机通过特殊能力来打败敌人。战斗过程无比欢乐。遇到危机可以呼唤同伴援助，或变身为剑侠发动攻击。

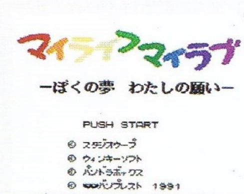
我的志愿

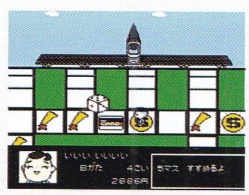
マイライフ・マイラブ ぼくの夢わたしの願い

●发售日 /1991 年 8 月 3 日 ●价格 /9600 日元 ●制造商 /BANPRESTO








"人生游戏"类的桌面型游戏。一开始要对自己的角色属性进行详细设定，游戏时用骰子决定前进的步数。在幼年到老年的过程中，有数千个事件等待玩家发掘。角色设计由漫画家森下裕美担当。

超级冲刺赛
スーパースプリント

●发售日 /1991 年 8 月 3 日 ●价格 /6500 日元 ●制造商 /ARUTORON



Atari Games 于 1986 年发售的赛车游戏移植版。在固定画面的赛道中跑圈，每上升一个等级，障碍物就增加一点。比赛后可以对车体进行调整。对战时有小时候跟朋友一起玩的快乐感觉。游戏发行量很少，但在粉丝圈中价值很高。

龙之战争
ドラゴンウォーズ

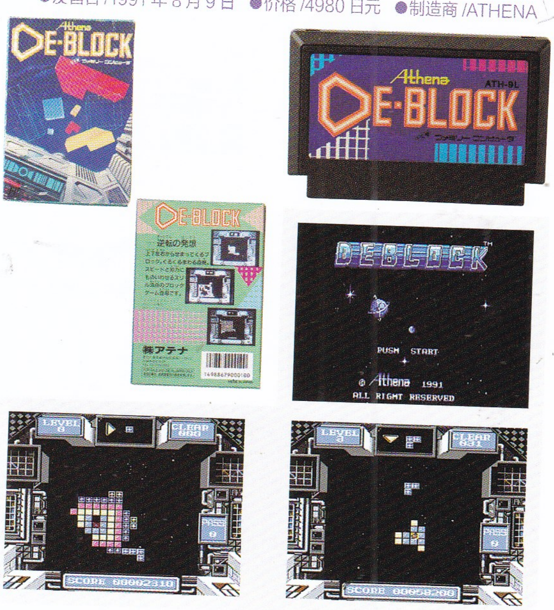
●发售日 /1991 年 8 月 9 日 ●价格 /6800 日元 ●制造商 /KEMCO



来自美国 Activision 公司制作的电脑游戏的 3D 迷宫型角色扮演游戏《龙之战争》的移植版。最大特征是可使用升级获得的点数，随意分配给所有属性。战斗中可以分别使用近战的剑和远程的魔法进行攻击。

立体方块
デ・ブロック

●发售日 /1991 年 8 月 9 日 ●价格 /4980 日元 ●制造商 /ATHENA



益智游戏，控制从四个方向飞过来的类似俄罗斯方块的砖块，组成一个正方形来消除。体积越大，得分越多，速度也会变快。使用三次 PASS 之后就会失败。B 模式的规则是消除特定的砖块数量。

穿山甲小子
アルマジロ

●发售日 /1991 年 8 月 9 日 ●价格 /6900 日元 ●制造商 /IGS



一只拟人的穿山甲做主角的横向卷轴动作游戏。将身体缩成圆球攻击敌人，碰到敌人还可以弹跳。能够使用道具变成鸟类和鱼类，飞天或潜水都轻而易举。在大地图移动选关，向着 BOSS 前进。

百世界的物语

百の世界の物語

●发售日 /1991 年 8 月 9 日 ●价格 /6200 日元 ●制造商 /ASK 讲谈社



吸收了桌面游戏元素的角色扮演游戏。一共有“我们的龙剑”“传说的秘宝”“公主的故事”三个剧本。只要完成村民、国王等角色交予的任务就算通关了。最多支持 4 人游戏，可以跟朋友合作或者展开竞争。

刺激乐园

ドキ！ドキ！遊園地 クレイジーランド大作戦 | Trolls in Crazyland

●发售日 /1991 年 8 月 9 日 ●价格 /5800 日元 ●制造商 /VAP



以疯狂的游乐园为舞台的横向卷轴型动作游戏。主角使用踢球攻击，接连挑战各个游乐设施。游戏的系统很有特点，角色受到的伤害越多，攻击力就越高，还有很多种奇奇怪怪的道具。游戏一共有 11 关。

龙珠Z2 激神弗利沙

ドラゴンボール ZII 激神フリーザ !!

●发售日 /1991 年 8 月 10 日 ●价格 /8200 日元 ●制造商 /BANDAI



系列第二作。游戏的故事以原作的弗利沙篇为主。沿用了前作的卡片对战系统，但是提高了战斗的速度，参加的人数也有所上升，强化了自动战斗和战斗时的表现效果。Z 战士可以继承前作的等级。

A 列车

A 列車で行こう

●发售日 /1991 年 8 月 21 日 ●价格 /7800 日元 ●制造商 /PONY CANYON



电脑游戏《A 列车》的移植版。在荒地上设置好铁路和车站，让 A 列车能够顺利行驶，从而带动街道城市的发展。这款游戏被称为是都市开发策略游戏的鼻祖。为了增加收益，扩大路线和城市人口吧。操作略难，单是铺设轨道就得费上一番工夫。

宇宙神鹰（帝国战机）
クライシスフォース

●发售日 /1991 年 8 月 27 日 ●价格 /6000 日元 ●制造商 /KONAMI



纵向卷轴射击游戏。卡带搭载了特殊芯片“VRC4”，可以模拟出多重卷轴和动态效果的画面表现。机体有 3 种形态，每种形态又分别具有 2 种不同的攻击方法。游戏一共有 7 个关卡，支持双人同时游戏。

欧洲战记
ロイヤルブラッド | Gemfire

●发售日 /1991 年 8 月 29 日 ●价格 /9800 日元 ●制造商 / 光荣



存在精灵与魔法概念的架空世界观的策略游戏。游戏共有 4 个故事剧本，与该公司其他历史策略游戏相同，玩家需要重复进行内政与战斗的流程去强化部队。可以将敌人招安。难度偏低，适合新玩家。

快杰洋枪2
快傑ヤンチャ丸 2 からくりランド

●发售日 /1991 年 8 月 30 日 ●价格 /5800 日元 ●制造商 /IREM



系列第二作。基本系统与前作一致，调整了一些细节，比如增加了血槽，小刀不会掉落等等。主角还能变成青蛙、小鸟、大象等动物。游戏共 8 个关卡，包括怪异国度、妖怪丛林等个性鲜明的设计。

金属荣耀
メタルスレイダーグローリー

●发售日 /1991 年 8 月 30 日 ●价格 /8900 日元 ●制造商 /HAL 研究所



花了 4 年零 2 个月时间制作的宇宙冒险游戏。细致的画面超越了红白机的极限，角色表情、动作细节等效果极为出色。搭载了特殊芯片，实现了红白机卡带最大级别的 8Mb 容量。角色设计由漫画家“☆よしみる”（乙佳佐明）担当，他也负责了宣传海报的设计。

绘描卫门

絵描衛門

●发售日 /1991 年 9 月 13 日 ●价格 /9800 日元 ●制造商 /ATHENA



一款制作纵向卷轴射击游戏的软件。用内置的编辑器制作标题、角色、背景，还能设定敌人的攻击方式和背景音乐，甚至还可以自己作曲。因为容量的限制，最多只能制作 3 关。曾经举办过大型选拔赛。

西部小子

ウエスタンキッズ | Cowboy Kid

●发售日 /1991 年 9 月 13 日 ●价格 /7800 日元 ●制造商 /VISCO



美国西部片主题的动作游戏，用双枪惩治那些杂兵和 7 个通缉犯。游戏中还有第一人称射击形式的小游戏。游戏支持双人同时游戏。本作系统上明显能够看到《大盗五右卫门》的影子。

马力欧高尔夫公开赛

マリオオープンゴルフ | NES Open Tournament Golf

●发售日 /1991 年 9 月 20 日 ●价格 /5826 日元 ●制造商 / 任天堂



基本系统与《高尔夫日本公开赛》相同，包括用最少杆打进 18 洞的比杆赛，和单个洞杆数的匹配赛两种模式。可以在世界各地的 5 个不同场地中享受高尔夫运动，双人游戏时还可以使用马力欧与路易基。

迷糊蛋

へべれけ | Ufouria

●发售日 /1991 年 9 月 20 日 ●价格 /6200 日元 ●制造商 /SUNSOFT



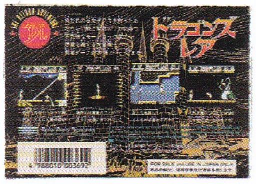
充满漫画和超现实世界观的动作游戏。海贝与 3 位同伴的特技互补长短，合作打倒 BOSS，前往神殿。别具一格的台词设计以及表现方式让游戏氛围更显怪诞。音乐与游戏性获得玩家的一致好评。

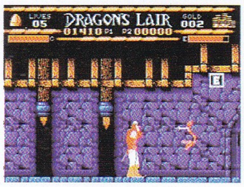
龙穴历险记

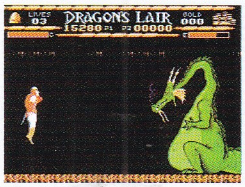
ドラゴンズレア | Dragon's Lair

●发售日 /1991 年 9 月 20 日 ●价格 /5900 日元 ●制造商 /EPIC · 索尼





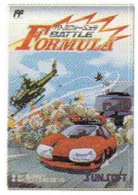


1983 年在美国发售的 LD 游戏的改良移植版。躲避各种陷阱，挥舞长剑前进的动作游戏。既保持了原作的韵味，又发挥出红白机性能极限的流畅艳丽画面。独特的动作引人入胜，就是太容易死了。

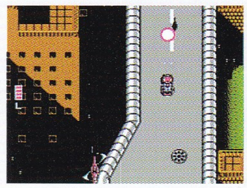
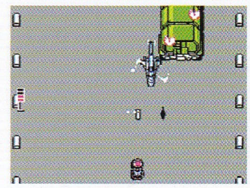
方程式战斗赛车

バトルフォーミュラ | Super Spy Hunter

●发售日 /1991 年 9 月 27 日 ●价格 /6200 日元 ●制造商 /SUNSOFT





包含射击要素的汽车追逐游戏。行驶路线除了公路，还有更刺激的沙漠、海面、空中赛场。击败路上的对手，迎战最终 BOSS。根据场景的不同，还可以变形为战斗机和快艇。游戏一共有 6 个关卡。

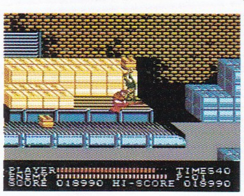
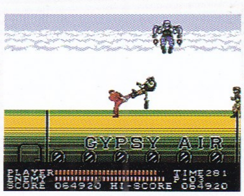
成龙踢馆2

スパルタン X2

●发售日 /1991 年 9 月 27 日 ●价格 /5500 日元 ●制造商 /IREM





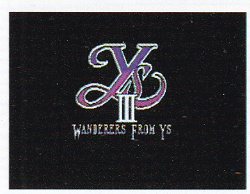
系列第二作，横向卷轴动作游戏。跟前作一样，痛打杂兵之后，再在关卡的最后教训 BOSS，操作与世界观好像完全不是一个系列的感觉。蓄满能量槽可以使出上勾拳、背负投等必杀技。游戏共 6 关。

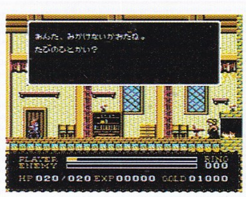
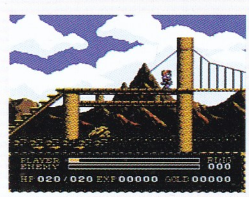
伊苏3 来自伊苏的冒险者

イース III ワンダラーズ フロム イース

●发售日 /1991 年 9 月 27 日 ●价格 /7500 日元 ●制造商 /VICTOR 音乐产业



系列第三作，动作角色扮演游戏，描述了前作《伊苏 2》三年之后的故事。游戏的视角从前作的俯视视角变为横向视角，可以在广大的地图画面上选择关卡进入。游戏性大幅改变，上冲与下冲等攻击则扩宽了动作性。

中岛悟F-1英雄2

中嶋悟 F-1 ヒーロー 2

●发售日 /1991 年 9 月 27 日 ●价格 /5900 日元 ●制造商 /VARIE



系列第二作，基本系统与前作相同。与世界上 16 个国家的选手进行竞速。可用赛车共有 4 辆。增加了铃木亚久里等选手，在最终比赛中玩家要与大魔王中岛悟一决高下。双人游戏的画面分为上下两个。

樱桃小丸子

ちびまる子ちゃん うきうきショッピング

●发售日 /1991 年 10 月 4 日 ●价格 /5800 日元 ●制造商 /NAMCO



根据国民级人气动画改编，在桌面游戏模式里转动轮盘，小丸子等 4 个角色用购物的形式竞争。在格子中停留就会发生事件，根据结果增减钱财和点数。游戏收录了不少小丸子老家清水市的知名景点。

忍者剑豪传

からくり剣豪伝ムサシロード

●发售日 /1991 年 10 月 5 日 ●价格 /6800 日元 ●制造商 /YUTAKA



根据同名机器人动画改编，由 5 个章节构成，每章使用不同主角的动作角色扮演游戏。可以增加同伴并以团队方式进行的同类型作品中，本作是屈指可数的一款。故事节奏很好，有大量搞笑元素。

SD高达外传 骑士高达物语2 光之骑士

SD ガンダム外伝 ナイトガンダム物語 2 光の騎士

●发售日 /1991 年 10 月 12 日 ●价格 /8200 日元 ●制造商 /BANDAI



系列第二作，《扭蛋战士》第三四作的故事加上原创要素做成的角色扮演游戏。游戏共有 6 章，每章的角色均不相同，最终章集结所有角色。扭卡战斗系统依旧存在。援助角色这次也能参加战斗了。

纸牌游戏

グレートディール

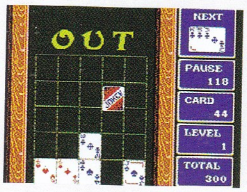
●发售日 /1991 年 10 月 25 日 ●价格 /6800 日元 ●制造商 /HECT

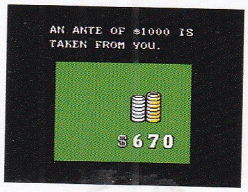












下落型益智游戏，同公司的作品《凯迪拉克》的改装版。将 3 枚卡牌做出规定的牌面就能消除。加入了更换卡牌的功能，增加了万用型卡牌“小丑”，让玩法上升了一个档次。双人对战也加入了新规则。

时空地带

たいむゾーン

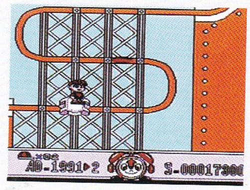
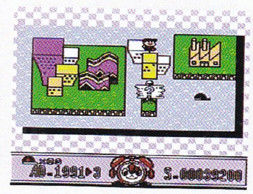
●发售日 /1991 年 10 月 25 日 ●价格 /6200 日元 ●制造商 /SIGMA 商事









穿越到恐龙世纪与未来世纪一展身手的横向卷轴动作游戏。控制男生使用具有回力标属性的帽子攻击敌人。骑上滑板后获得无敌状态。游戏共有 24 关，包括强制卷轴型画面和猜谜问答这些奇特关卡。

邪恶世界

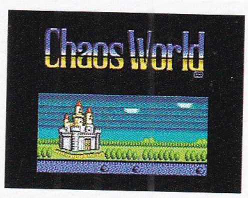
カオスワールド

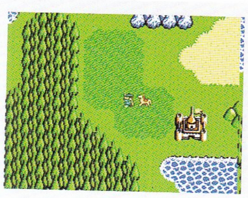
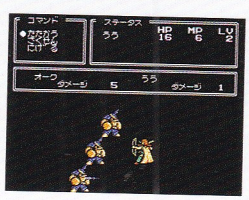
●发售日 /1991 年 10 月 25 日 ●价格 /7000 日元 ●制造商 /NATSUME









强调故事性的指令式角色扮演游戏。进入战斗后需要决定阵型，然后就能观看自动进行的战斗了。游戏有时间的概念，如果从邻镇呼唤同伴过来的话需要耗费 2 天时间，类似的细节设计本作还有很多。

特救指令

特救指令ソルブレイン | Shatterhand

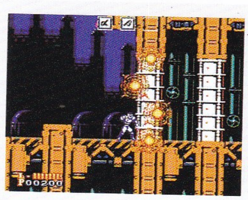
●发售日 /1991 年 10 月 26 日 ●价格 /6000 日元 ●制造商 /ANGEL












特摄电视节目《特救指令》改编的横向卷轴动作游戏。以正义的铁拳制裁敌人，配以子机进行圆弧攻击，游戏共有 7 关，完成度很高。本作原为 Natsume 公司开发，经由万代的子公司加工后发售。

强手棋

モノポリー | Monopoly

●发售日 /1991 年 11 月 1 日 ●价格 /6800 日元 ●制造商 /TOMY



经典的桌面游戏名作《强手棋》(Monopoly)改编的电子游戏。摇动骰子，围绕着桌面地图移动，买卖土地和各种物件来挣取资金。游戏还有一个“特殊模式”，玩法是类似于日本传统的诘将棋。最多可供 8 人游戏。

大力工头

大工の源さん | Hammerin' Harry

●发售日 /1991 年 11 月 15 日 ●价格 /6500 日元 ●制造商 /IREM



源大哥拿着木槌对抗黑心地产公司的战斗动作游戏。通过道具增加木槌威力和大哥的弹跳力。敌人角色充满特色。对付黑心公司员工，即使女性也不要手下留情。但别打中青梅竹马的环奈妹子。共 5 关。

少年亚吉具 尼泊尔大冒险之卷

少年アシベ ネパール大冒険の巻

●发售日 /1991 年 11 月 15 日 ●价格 /6980 日元 ●制造商 /TAKARA



森下裕美的漫画《少年阿贝》改编的游戏。相对简易的冒险游戏，难度偏低。使用画面中仅有的 5 个选项，推进剧情。游戏充分还原了漫画中的温馨角色形象。小芝麻真可爱呀。另外还有 3D 迷宫冒险哦。

星球大战

スター・ウォーズ | Star Wars

●发售日 /1991 年 11 月 15 日 ●价格 /6700 日元 ●制造商 /VICTOR 音乐产业



这款横向卷轴动作游戏的制作方与电影《星球大战》一样，同为卢卡斯影业。游戏前半部分发生在行星塔图因上，操作卢克将欧比旺、莉亚公主等角色收为同伴。游戏流程基本与电影原作相同，原作的乘具与 3D 射击场景均有登场。

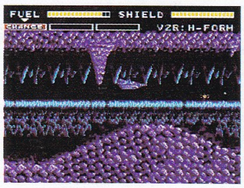
地底大作战

地底戦空バゾルダー | Wurm: Journey to the Center of the Earth

●发售日 /1991 年 11 月 15 日 ●价格 /6300 日元 ●制造商 /SOFEL





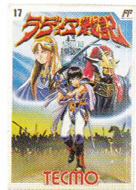


解开地底世界谜题的动作射击游戏。乘坐物可变形为坦克、钻头、飞行物等形态以便前进。在动作游戏部分操作少女用手枪和飞踢打倒敌人。BOSS 战是逐渐流行的 3D 射击模式。游戏有 4 个区域共 5 关。

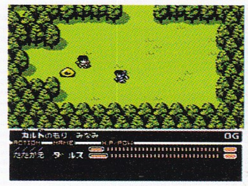
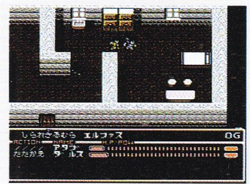
拉迪亚战记 黎明篇

ラディア戦記 黎明篇

●发售日 /1991 年 11 月 15 日 ●价格 /6900 日元 ●制造商 /TECMO





描述了失忆剑士故事的动作角色扮演游戏。游戏采用实时战斗系统，玩家控制主角战斗，同伴则由电脑 AI 控制。还有“假死”的选项来装死逃脱。精致的画面和此起彼伏的剧情，在玩家中均有不俗的评价。

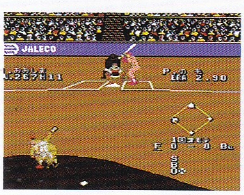
燃烧棒球最强篇

燃えプロ！最強編 | Bases Loaded 4

●发售日 /1991 年 11 月 22 日 ●价格 /6700 日元 ●制造商 /JALECO







系列第五作。基本系统沿用前作，队伍和选手均以实名登场。前作中删除的“锦旗赛模式”这一次再度登场。采用了新的系统，就是根据选手的实际表现，其状况会相应发生改变。本作也是红白机上的最后一作。

柏青夫君 4

パチ夫くん 4

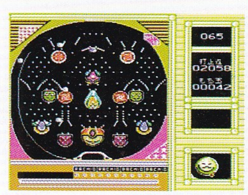
●发售日 /1991 年 11 月 22 日 ●价格 /8800 日元 ●制造商 /COCONUTS JAPAN









系列第四作。前作当上柏青哥大王的柏青夫，终于冲出地球走向宇宙，在广阔的宇宙宣传柏青哥游戏啦。柏青夫一族游走在过去、现在、未来这 3 个时空中，征服所有机台。机台有 12 个类型 24 个机种。

大宝的朋友大作战

みんなのたあ坊のなかよし大作戦

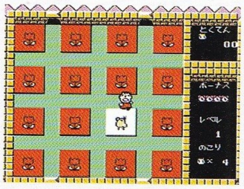
●发售日 /1991 年 11 月 22 日 ●价格 /3980 日元 ●制造商 /CHARACTER SOFT

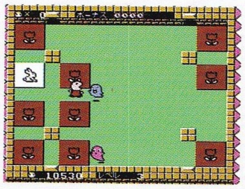












三丽鸥的人气角色“大宝”担任主角的益智游戏。游戏玩法有两种：翻开卡面凑成一对的记忆游戏“神经衰弱”；将两张相同卡牌凑到一起的“对对碰”。幽灵的出现让游戏更有乐趣！

领国战役

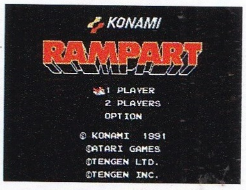
ランパート | Rampart

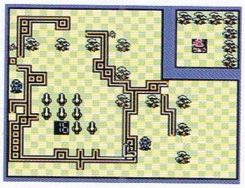
●发售日 /1991 年 11 月 29 日 ●价格 /5800 日元 ●制造商 /KONAMI

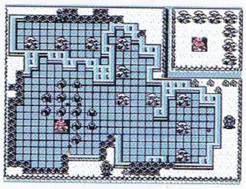












具备益智及射击要素的策略游戏。故事分为现代、童话、幻想、战国四个题材。用大炮轰击侵攻城堡的敌人，同时快速修复被打坏的墙壁。一边扩大领地一边仔细应对敌人的进攻。游戏支持双人对战。

红白机围棋入门

ファミコン囲碁入門

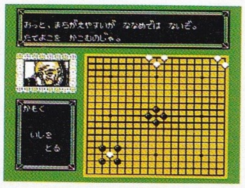
●发售日 /1991 年 11 月 29 日 ●价格 /6500 日元 ●制造商 /I'MAX

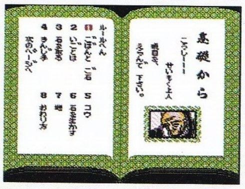












日本棋院推荐的围棋入门软件。从初步学习到详解战术，在目数可视化的棋盘上让子对局，对初学者体贴入微。游戏里的讲师包括藤原定先（基础知识），正目正人（规则解说），忍者久住（特殊手法）。

横贯美国大猜谜

アメリカ横断ウルトラクイズ 史上最大の戦い

●发售日 /1991 年 11 月 29 日 ●价格 /7800 日元 ●制造商 /TOMY

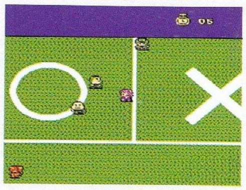












根据当时超人气的问答节目《横贯美国大猜谜》改编，采用角色扮演一样的移动方式，前往世界各地的会场参加比赛，在淘汰赛用抢答决定胜负。游戏共 24 关，问题的数量共有 2000 个。最多支持 8 人游戏。

红白机JUMP2 最强的七人

ファミコンジャンプⅡ最強の7人

●发售日 /1991 年 12 月 2 日 ●价格 /8500 日元 ●制造商 /BANDAI



系列第二作。《红白机 Jump 英雄列传》的续作，一款指令式角色扮演游戏。前作中的 7 款作品各自的主角已经成长，他们穿越到这个世界继续冒险。战斗采用战棋游戏方式进行。游戏由堀井雄二亲自监修。

天才笨蛋

平成天才バカボン

●发售日 /1991 年 12 月 6 日 ●价格 /5800 日元 ●制造商 /NAMCO



赤冢不二夫的搞笑漫画《天才笨蛋》改编的游戏。操作天才笨蛋波恩的老爸，利用攀墙、挥伞之类的动作来闯关。游戏一共 4 关。动作设计轻松有趣，原作的氛围与搞笑桥段表现得淋漓尽致。

洛克人4 新的野望！！

ロックマン 4 新たなる野望 !! | Mega Man 4

●发售日 /1991 年 12 月 6 日 ●价格 /7800 日元 ●制造商 /CAPCOM



知名动作游戏系列的第四作。与前作相比，故事更加深刻，新增“洛克炮”攻击方式（也就是蓄力射击）。新的支援型机械角色艾迪登场，与前作登场的机器狗拉修一起辅助洛克人闯关。游戏一共 9 关。

雪人兄弟

スノーブラザーズ | Snow Brothers

●发售日 /1991 年 12 月 6 日 ●价格 /6500 日元 ●制造商 /TOAPLAN

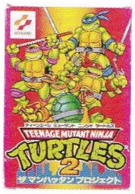


固定画面型动作游戏。利用雪球将敌人击飞，除此之外，雪球还能当落脚点来到高处。如果一击全灭画面中的所有敌人，就能够拿到奖励福袋。游戏一共 50 关，途中会遭遇 BOSS。双人合作游戏其乐无穷。

忍者神龟2 曼哈顿计划（忍者神龟3）

T.M.N.T.2 ザ・マンハッタンプロジェクト | Teenage Mutant Ninja Turtles III: The Manhattan Project

●发售日 /1991 年 12 月 13 日 ●价格 /6900 日元 ●制造商 /KONAMI













系列第二作。基本系统和前作相同，提升了画面质量与操作性。全部四个忍者神龟都可以选择，使用他们的独特武器和必杀技来打败敌人吧。第二个玩家可以在游戏的中途加入，然后两人同时游戏。一共有 8 关。

光头王子闯天关

つるピカハゲ丸 めざせ！つるセコの証

●发售日 /1991 年 12 月 13 日 ●价格 /6300 日元 ●制造商 /JALECO












根据漫画家野村伸的少年漫画《笨王子闯天关》改编的动作游戏。为了成为铁公鸡之王的秃头丸在世界各地旅行。在地图上移动，用头撞和投掷硬币的方式攻击敌人，完成关卡。游戏不少地方包含了冒险游戏类型的要素。

俄罗斯方块2+ 爆炸方块

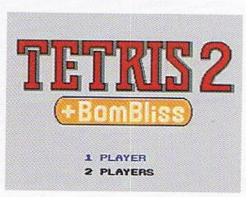
テトリス 2 +ボンブリス

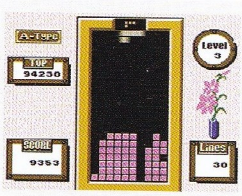
●发售日 /1991 年 12 月 13 日 ●价格 /6500 日元 ●制造商 /BPS

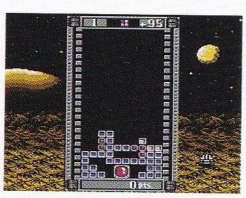












《俄罗斯方块》的改良版与砖块会爆炸的《爆炸方块》的二合一卡带。《俄罗斯方块 2》对前作略有差评的操作进行了改进，《爆炸方块》则以大量消除砖块的爽快感吸引着玩家。

史上最强问答王决定战

ギミア・ぶれいく 史上最強のクイズ王決定戦

●发售日 /1991 年 12 月 13 日 ●价格 /9800 日元 ●制造商 /YONEZAWA









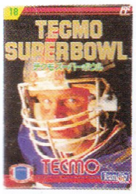
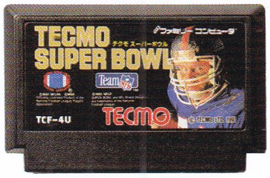



根据日本当年的人气综艺节目改编，最多支持六位玩家同时进行游戏，在抢答模式赢得最后胜利的玩家，可挑战最终 BOSS“抢答王”。本作同捆名为“PARTY TAP”的抢答按钮，以最快的速度按下按钮抢答问题，仿佛置身于电视问答节目之中。

TECMO超级碗

テクモスーパーボウル | Tecmo Super Bowl

●发售日 /1991 年 12 月 13 日 ●价格 /7980 日元 ●制造商 /TECMO






《TECMO 大碗杯》的续篇。忠实再现美国职业橄榄球大联盟的美式足球游戏。当时活跃的 28 个球队 30 名选手的数据全部收录，可以进行临场感十足的三种游戏模式。

东京老虎机大冒险

東京パチスロアドベンチャー

●发售日 /1991 年 12 月 13 日 ●价格 /6800 日元 ●制造商 /COCONUTS JAPAN









主角散戈奇与 5 位挑战者在老虎机上一决胜负的游戏。时间限制为（现实中的）60 分钟，在老虎机上获得尽可能多的硬币。进入游戏如果选择“不想玩老虎机”会马上 Game Over，相当朴实的设定。

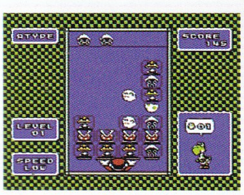
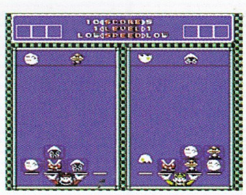
耀西的蛋（耀西）

ヨッシーのたまご | Yoshi

●发售日 /1991 年 12 月 14 日 ●价格 /4758 日元 ●制造商 / 任天堂





将栗宝宝和鱿鱿等四种角色排列成竖条并消除的益智游戏。用托盘左右移动这些角色来消除的规则很新鲜。除了一般角色，还有 2 种蛋壳会掉落，将上下 2 个蛋壳对接就可以诞生耀西增加得分。支持双人对战。

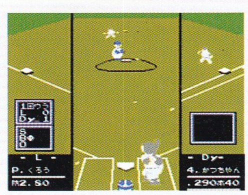
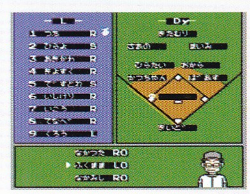
家庭棒球92

ファミスタ '92

●发售日 /1991 年 12 月 20 日 ●价格 /5000 日元 ●制造商 /NAMCO





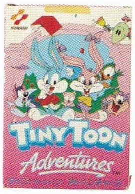
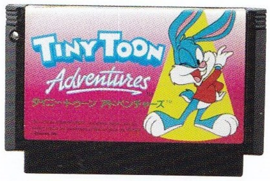




系列第七作。基本系统与前作相比没有变化，更新了选手数据资料，增加了全明星赛模式。增加了可以进行选手交易的“联合”模式，这样一共就有 9 个游戏模式。“樱吹雪”等人气选手有特殊的表现特效。

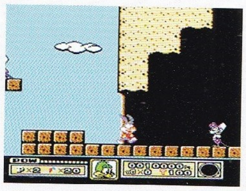
兔宝宝历险记

タイニー・トゥーン アドベンチャーズ | Tiny Toon Adventures

●发售日 /1991 年 12 月 20 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 /KONAMI



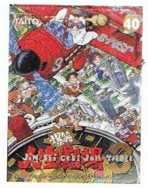


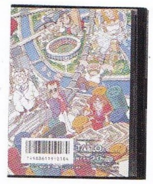

海外动画改编的横向卷轴动作游戏。操作宾尼兔宝宝，在适合的时机与同伴交替出场，痛扁敌人。如果碰到某女性角色会被退回开始地点。不同区域特有的攻略方法让人回味。游戏共 6 个区域。

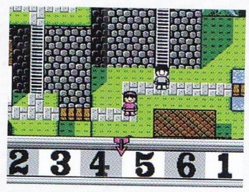
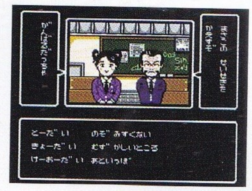
爆笑人生剧场3

爆笑 !! 人生劇場 3

●发售日 /1991 年 12 月 20 日 ●价格 /6400 日元 ●制造商 /TAITO





系列第三作。事件内容与角色创造部分都有加强，这次天神对游戏过程会直接产生影响，好好利用会有意想不到的效果。想要人生美满，就必须在猜拳之类的事件中赢过天神。小游戏的数量不胜枚举。

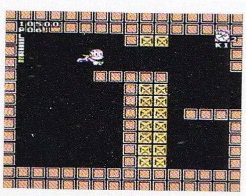
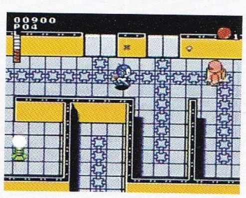
小超人帕门2

パーマン PART2 秘密結社マドー団を倒せ！

●发售日 /1991 年 12 月 20 日 ●价格 /5800 日元 ●制造商 /IREM





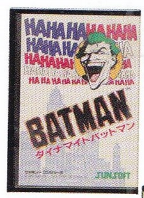




系列第二作。跟前作一样的横向卷轴型动作游戏。可以操作小超人 1 号、2 号、3 号和 4 号，也可以做出小超人的招牌飞行动作。某些关卡会变成俯视视角的动作游戏玩法，或者是益智游戏玩法。共 6 关。

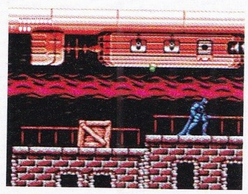
炸药蝙蝠侠

ダイナマイトバットマン | Batman: Return of the Joker

●发售日 /1991 年 12 月 20 日 ●价格 /6500 日元 ●制造商 /SUNSOFT






美漫人气角色“蝙蝠侠”的横向卷轴动作游戏。利用手腕上的蝙蝠镖与蝙蝠下铲招式攻击敌人。游戏画面精致，很难想象这是红白机游戏水平，角色的大魄力流畅动作吸引着玩家的视线。游戏共 18 关。

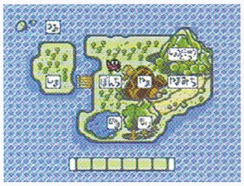
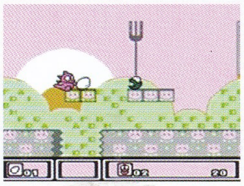
阿兹米克君乐园

アスミッくんランド

●发售日 /1991 年 12 月 20 日 ●价格 /6300 日元 ●制造商 /ASMIK





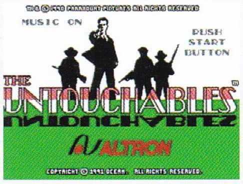
操作阿兹米克通过扫尾和跳跃与敌人战斗的动作游戏。关卡里的陷阱花样很多，或让你止不住地打喷嚏，或抵消掉道具的有利效果，十分难解。BOSS 战则通过诸如“一二三木头人”的迷你游戏决胜负。

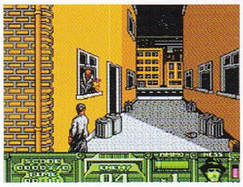
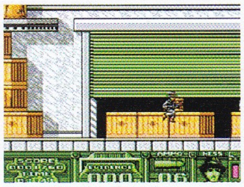
铁面无私

アンタッチャブル | The Untouchables

●发售日 /1991 年 12 月 20 日 ●价格 /6800 日元 ●制造商 /ARUTORON



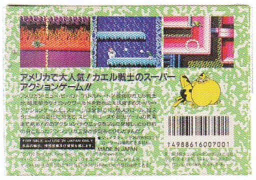
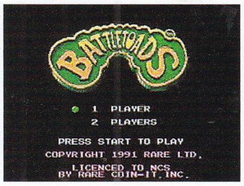
根据同名电影改编，以美国搜查官为主角的游戏，包含利用建筑物做掩体与同伴交互出场的 3D 射击游戏和横向卷轴动作游戏这两种模式。某个关卡还原了婴儿手推车翻落楼梯的经典画面。共 7 关。

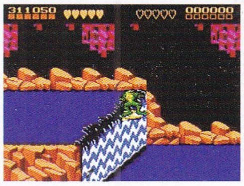
忍者蛙

バトルトード | Battletoads

●发售日 /1991 年 12 月 20 日 ●价格 /6500 日元 ●制造商 / 日本 COMPUTER SYSTEM



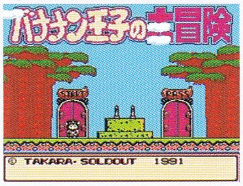
以一群青蛙做主角的清版卷轴动作游戏。游戏有着华丽的关卡和机关设计，再加上悬浮摩托、单轮车、大蛇等动作要素，速度感与刺激感十足。游戏支持双人合作通关。开发由英国的 Rare 公司负责。

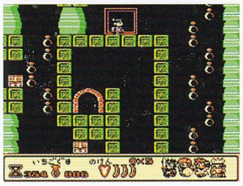
香蕉王子大冒险

バナナン王子の大冒険 | Banana Prince

●发售日 /1991 年 12 月 20 日 ●价格 /5900 日元 ●制造商 /TAKARA



漫画家水越 KARIN 的作品《香蕉王子大冒险》改编的横向卷轴动作游戏。个性不一的 4 位角色勇闯天涯，利用不同的攻击方式攻略关卡。动作要素相当充实，还有各种事件、赌场、问答环节等内容。略有人气的隐藏名作。共 7 关。

怪兽制造场 七个大秘宝

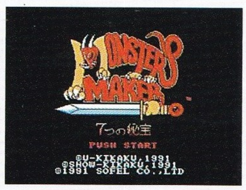
モンスターメーカー 7 つの秘宝

●发售日 /1991 年 12 月 20 日 ●价格 /6800 日元 ●制造商 /SOFEL













人气卡片游戏《怪兽制作场》改编的角色扮演游戏，灵活运用卡片游戏的特征，将角色、物品、迷宫、战斗等要素融入其中。可以收服怪物成为同伴，在战斗中召唤出来使用。在大地图中只能走在道路上。

德比赛马

ベスト競馬ダービースタリオン

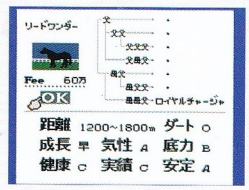
●发售日 /1991 年 12 月 21 日 ●价格 /6800 日元 ●制造商 /ASCII













赛马策略游戏的先驱者，超高人气游戏系列的第一作，由园部博之制作。玩家化身为马场饲主，培育赛马的成长，目标是获得日本中央竞马会所有比赛的冠军头衔。根据血统、环境、训练方法、比赛进程等要素，培育马匹的方法千差万别。

信长之野望 武将风云录

信長の野望・武将風雲録

●发售日 /1991 年 12 月 21 日 ●价格 /11800 日元 ●制造商 / 光荣













系列第三作。沿用前作的系统，地图加入了东北地区和九州地区。势力范围越大，文化和技术要素越多样化。即使某些武将不善内政和合战，但根据其教养程度也可以优先派遣到其他方面去。

SD高达世界 扭蛋战士4 NewType故事

SD ガンダムワールド ガチャポン戦士 4 ニュータイプストーリー

●发售日 /1991 年 12 月 21 日 ●价格 /8500 日元 ●制造商 /YUTAKA

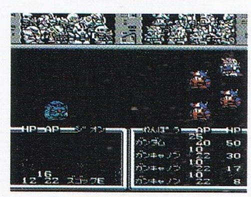












系列第四作，一共有 3 个故事剧本，一般模式是《机动战士高达 F91》，战国传是“天下统一篇”，外传是“圆桌骑士篇”。游戏新增了活动模式，内含大量原作动画中的知名场景，对原作粉丝颇具吸引力。

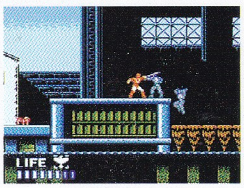
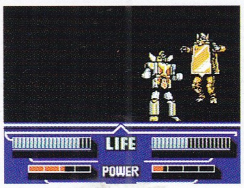
鸟人战队

鳥人戦隊ジェットマン

●发售日 /1991 年 12 月 21 日 ●价格 /6000 日元 ●制造商 /ANGEL





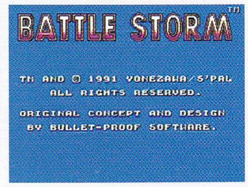
根据当时的特摄电视剧《鸟人战队》改编，是一款横向卷轴动作类型游戏。有 5 名能力不一的喷射人可供选择，关卡最后是大型机器人对轰。游戏共 6 关，还有只进行 BOSS 战的模式。

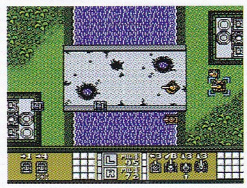
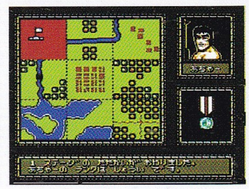
战斗风暴

バトルストーム

●发售日 /1991 年 12 月 21 日 ●价格 /5800 日元 ●制造商 /YONEZAWA



战争策略游戏，生产大量兵器单位，然后指挥它们去破坏敌人基地。游戏采用实时战斗系统，根据战况发出命令。兵器共有 6 种，包括战车、直升机、战斗机、防护盾等。双人对战时双方很容易激动。

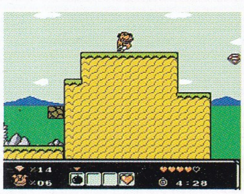
怪车大赛

チキチキマシン猛レース | Wacky Races

●发售日 /1991 年 12 月 25 日 ●价格 /6800 日元 ●制造商 /ATLUS





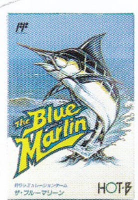




根据美国动画节目改编，由 3 个故事构成的横向卷轴动作游戏。游戏主角是反派的顽皮狗，通过吼声和炸药打倒敌人，消灭 BOSS。那种奇怪的“咦嘻嘻”笑声跟动画里的如出一辙。游戏共 10 关。

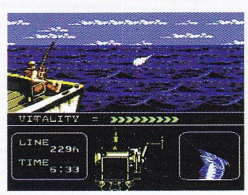
海钓王

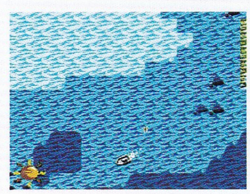
ザ・ブルーマーリン | The Blue Marlin

●发售日 /1991 年 12 月 27 日 ●价格 /6300 日元 ●制造商 /HOT · B





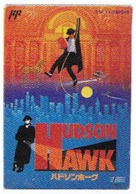


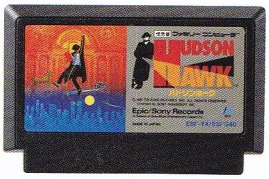
钓鱼游戏。在 4 个钓鱼比赛中，用最短时间钓上最大的旗鱼获得胜利。开船的方式跟遥控玩具船类似，停下后挑选鱼饵静待大鱼上钩。根据时间限制，进行鱼钩、鱼线、鱼饵等调整，细节决定成败。

哈德森之鹰

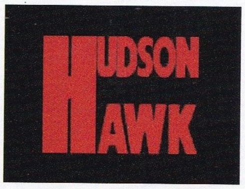
ハドソン・ホーク | Hudson Hawk

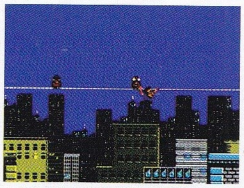
●发售日 /1991 年 12 月 27 日 ●价格 /5900 日元 ●制造商 /EPIC·索尼

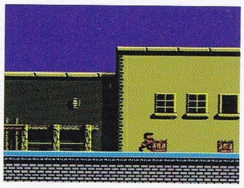












根据美国电影《哈德森之鹰》改编的动作游戏，主角要盗取莱昂纳多·达芬奇的艺术作品。游戏剧情忠实再现了电影中的情节。利用手中小球的攻击放倒所有敌人，使用跳床和吊绳等杂技冲向终点。

奥特曼俱乐部 3 再次出击!! 奥特兄弟

ウルトラマン倶楽部 3 またまた出撃 !! ウルトラ兄弟

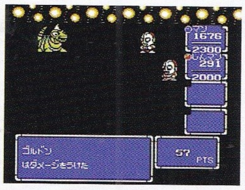
●发售日 /1991 年 12 月 29 日 ●价格 /7800 日元 ●制造商 /YUTAKA

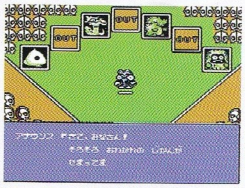












系列第三作，基本系统与前作一致。战斗中，彩色计时器（警示灯）闪烁时就可以使出必杀技，打出最后一击的角色能拿到经验值。怪兽胶囊也可以在迷你棒球中获取。“奥特之母”也是可操作角色。

第 2 次超级机器人大战

第 2 次スーパーロボット大戦

●发售日 /1991 年 12 月 29 日 ●价格 /8200 日元 ●制造商 /BANPRESTO













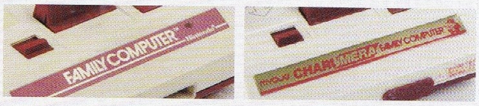
在 Game Boy 上登场的策略角色扮演游戏第二作。将各种机器人动画的主角 SD 化，描写了原作故事里的人际关系，随着剧情的推进关系越发复杂。一个被深度系列化的作品，该系列的粉丝众多。

明星唢呐版红白机

●发售日 /1986 年前后 ●价格 / 非卖品

纪念日本明星唢呐方便面发售 20 周年的赠品。通过抽选的方式选出 1500 名幸运儿，获得包含红白机、磁碟机、RAM 转接器，以及磁碟游戏《塞尔达传说》的豪华 4 件套。此版本的红白机上贴有画有唢呐大叔（吹着唢呐叫卖的流动小贩）的贴纸。后来还有第二次抽选活动。





普通版（左）、明星食品版（右）。

移植到红白机的街机游戏

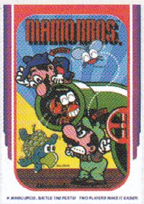
任天堂曾有一段时期（1973 年至 1986 年）在研发和销售街机游戏。在红白机初期的游戏中，移植自街机的游戏相对较多，《森喜刚》和《马力欧兄弟》就是在街机上诞生的名作。后期更诞生了一些使用了红白机技术的“VS.SYSTEM”系列游戏。这是一种强调对战，具有前后两个显示器的街机硬件，不少厂商都在该硬件和红白机上进行双版本的平行开发。直立式机台针对海外市场发售，设计理念是不许偷看对方画面。街机的硬件性能较高，与红白机版本的图像、动作、玩法等都有细微的区别。日本国内的任天堂公司以红白机为开发重点，从 1985 年的《足球》之后就不再开发街机游戏，不过海外的街机新游戏研发一直持续到 1990 年，也有推出第三方厂商制作的街机游戏。

任天堂制作的街机游戏海报欣赏

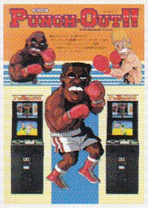
《森喜刚》



《马力欧兄弟》



《拳击热斗！！》



VS. 系统



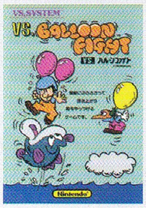
VS. 系统



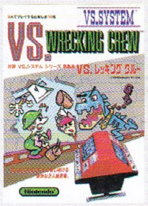
《VS. 棒球》



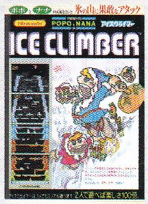
《VS. 气球大战》



《VS. 拆屋工》

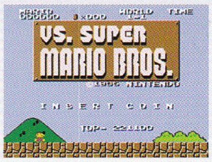


《翻越冰山者》

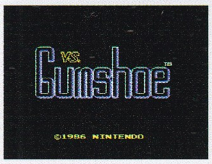


任天堂制作的街机游戏实际画面

《VS. 超级马力欧兄弟》



《VS.GUMSHOE》



红白机相关书籍

随着红白机相关专业杂志和攻略书籍的兴盛，以红白机为主题的商业书籍也开始大量出版。这类书籍面向的读者群体是那些关心红白机市场的大人，讨论诸如“为什么红白机会畅销”“今后红白机是否会继续畅销”等话题。当时的小孩子很少会去读这些书，但现在看来，它们都是可用来了解当时情况的宝贵资料。涉及红白机的书籍非常多，这里介绍一些当时专门介绍红白机且书名中包含“红白机”字样的书籍。

《红白机症候群》
（片山圣一著、洋泉社、1986 年）



对红白机发售后的社会变化以及红白机的新媒体战略等内容做了考察研究。书中有一些珍贵的照片资料。

《红白机热潮崩坏之日》
（刑部澄彻、片山圣一著、秀和 SYSTEM TRADING、1986 年）



追寻红白机热潮发展轨迹，同时对红白机未来之路进行预测的书籍。

《任天堂的红白机战略》
（杉本研一著、ぱる出版社、1986 年）



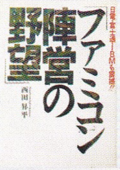
对红白机热潮和玩具业界的变化，以及红白机网络构想的全貌进行了总结。

《红白机这样改变日本！》
（服部康夫著、PHP 研究所、1986 年）



解说红白机网络构想的全貌。这种内容即使在商业书籍中也比较少见。

《红白机阵营的野心》
（西田升平著、电波新闻社、1986 年）



从红白机的变体和全貌，与个人电脑的差异，以及网络构想等方面探讨这一全新行业。

《红白机游戏的主角们》
（岛口充辉监修、村田荣一著、PHP 研究所、1989 年）



面向中小学生的社科学教材。介绍了游戏软件的制作和流通，有很多任天堂内部和开发者的珍贵照片。

《啊 红白机现象》
（齐藤次郎著、岩波书店、1986 年）



写给不知道红白机为何物的大人。解释了诸如“如今孩子们都在玩”和“围绕红白机的亲子论”等红白机社会现象。

《红白机 10 年！》
（GAME PAPA 编著、角川书店、1994 年）



回顾红白机 10 年历史的书籍。对各款游戏的感想占了很大篇幅。

红白机游戏软件

1992年

Family Computer

大盗五右卫门外传2 天下的财宝

がんばれゴエモン外伝 2 ～天下の財宝～

●发售日 /1992 年 1 月 3 日 ●价格 /6980 日元 ●制造商 /KONAMI



外传系列第二作，与前作几乎一模一样，只是战斗效果做了改进。为了参加“世界义贼大会”，五右卫门与惠比寿丸再次游历世界，顺便拯救一下萍水相逢的人们，再享受一下幽默感十足的旅程。

披萨大战

ピザポップ

●发售日 /1992 年 1 月 7 日 ●价格 /6300 日元 ●制造商 /JALECO



送披萨的横向卷轴动作游戏。用飞饼和臀部攻击赶走挡路的敌人，留心同行的妨碍以及触电的危险。卡通式的人物形象与现代感的世界观，包含多种陷阱和各异的关卡，是一款充满欢乐的游戏。

太阳勇者

太陽の勇者ファイバード

●发售日 /1992 年 1 月 11 日 ●价格 /6800 日元 ●制造商 /IREM



根据动画《太阳勇者》改编的横向卷轴动作游戏，主角驾驶员完成各种危险任务，例如拆除定时炸弹、回收救生舱等，当然还要驾驶战斗机和巨型机器人战斗。本作主要面向儿童，难度较低，共 10 关。

所罗门之匙2 库尔敏岛救出作战

ソロモンの鍵 2 クールミン島救出作戦 | Solomon's Key 2

●发售日 /1992 年 1 月 24 日 ●价格 /6200 日元 ●制造商 /TECMO



系列第二作。删减了前作中的动作要素，成为了纯粹的益智游戏。玩家要控制主角在指定时间内将石头或冰块砸向火焰，当关卡内所有的火焰熄灭后就过关了。即使失败了也能退回一定时间重来。共 150 关。

商场战争 最强的企业战略 M&A

ビジネスウォーズ 最強の企業戦略 M & A

●发售日 /1992 年 1 月 24 日 ●价格 /9700 日元 ●制造商 /HECT



公司经营主题的指令选项式冒险游戏。主角是业界排名第三的客机制造公司的社长，使用 M&A（企业并购）等不同手段，攀登业界第一的宝座。游戏里可以查看经济术语解说，一款适合上班族的游戏。共 5 章。

冰城传奇2 命运骑士

バーズテイル II ディスティニー・ナイト

●发售日 /1992 年 1 月 25 日 ●价格 /7000 日元 ●制造商 /PONY CANYON



系列第二作。可以自定义 5 个角色组成队伍，最多派出 3 人使用剑与魔法战斗。随着故事的推进，可以将越来越多的同伴加入特别角色栏中。副标题“命运骑士”是传说中的最强职业，直到终盘才可使用。

将棋名鉴92

将棋名鑑 '92

●发售日 /1992 年 1 月 30 日 ●价格 /6800 日元 ●制造商 /HECT



系列第二作。日本将棋联盟监修，可以尽情观战当时棋手的对局，而且还有解说。游戏收录了 1990 年度七大头衔战、公式战话题棋局、女流战、排位战、古典棋谱的让子战这五大项目共 93 个棋局。

吉米克

ギミック！| Mr. Gimmick

●发售日 /1992 年 1 月 31 日 ●价格 /6200 日元 ●制造商 /SUNSOFT

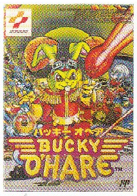


操作梦太郎将星星丢向敌人或者做成落脚点的动作游戏。世界观绚丽别致，关卡考验操作，音乐动人，这些要素组成了这款出色的作品。游戏的节奏感优秀，玩起来很爽快，是个独具魅力的隐藏名作。

外星战将（神勇小白兔）

バッキーオヘア | Bucky O'Hare

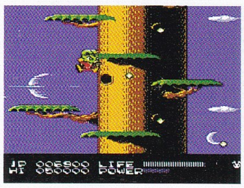
●发售日 /1992 年 1 月 31 日 ●价格 /5800 日元 ●制造商 /KONAMI









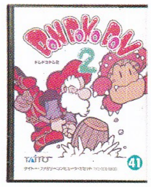



人气美式漫画《外星战将》改编的游戏。操作巴齐使用射击与跳跃解救 4 名同伴的清版卷轴动作游戏。根据关卡使用有利角色，闯关更加顺利。与巨型 BOSS 的战斗充满魄力，最终关为射击游戏。共 8 关。

木匠兄弟2

ドンドコドン 2

●发售日 /1992 年 1 月 31 日 ●价格 /5900 日元 ●制造商 /TAITO









系列第二作。从前作的固定画面变为了横向卷轴画面，加入了生命值的设定。攻击方式需要 2 段操作，首先用木槌敲晕敌人，然后抬起敌人扔出去。二代取消了双人游戏的功能，只能单人玩。游戏共 5 关。

上吧！热血冰球部"滑倒翻滚大乱斗"（热血曲棍球）

いけいけ！熱血ホッケー部 すべってころんで大乱闘

●发售日 /1992 年 2 月 7 日 ●价格 /6200 日元 ●制造商 /TECHNOS JAPAN










在运动场上大肆放纵的冰球游戏。基本内容是一般的冰球比赛，不限制使用拳脚等暴力要素，甚至能使出大背投和必杀射门。不过也并非完全无法无天，超过限度还是会被吹犯规，甚至被罚下场。

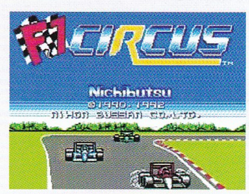
F1竞赛场

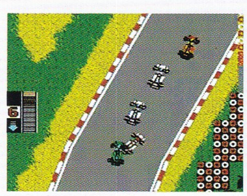
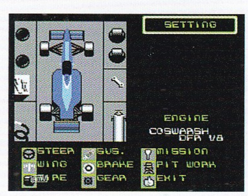
F1 サーカス

●发售日 /1992 年 2 月 7 日 ●价格 /6600 日元 ●制造商 / 日本物产







PC-Engine 主机移植过来的赛车游戏。赛车的调整需要考虑天气的影响，要赢得比赛就要从预选开始过关斩将到决赛。最大特征是画面高速卷轴，不过得当心初期赛道和急弯，千万不要撞车。

大海战
海戦ゲーム ネイビーブルー

●发售日 /1992 年 2 月 14 日 ●价格 /5900 日元 ●制造商 /I'MAX



海战策略游戏，在适当地点配置己方的舰队，击毁敌军舰队及其基地。可以指挥多种作战单位，如战舰、潜水艇来应对不同战况，而特殊兵器最好能用在关键处。简单但壮观的战斗场面让人目不暇接。

龙与地下城 神龙之谜
Advanced Dungeons & Dragons ドラゴン・オブ・フレイム

●发售日 /1992 年 2 月 21 日 ●价格 /6800 日元 ●制造商 /PONY CANYON



《龙与地下城》系列第四作，横向卷轴动作角色扮演游戏。在大地图上探索行走，遇敌进入动作游戏战斗画面，交替使用 8 名同伴进行战斗，救出俘虏们。可以把剑士放在前面抵挡敌人的攻击，魔法师放在后面进行支援。

柏青嫂
パズロット

●发售日 /1992 年 2 月 28 日 ●价格 /5600 日元 ●制造商 /SAMMY



融合了《俄罗斯方块》与老虎机要素的下落型益智游戏。操作落下的砖块，将三个相同图案凑在一起就能消除。图案方块消失后还能得到金币，连环消除得越多，获得的金币就越多。支持双人对战。

传染总动员
伝染るんです。 かわうそハワイへ行く

●发售日 /1992 年 3 月 6 日 ●价格 /6800 日元 ●制造商 /TAKARA

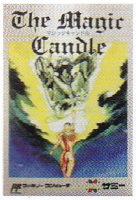


根据吉田战车的漫画《传染总动员》改编，怪獭君努力向夏威夷前进的横向卷轴动作游戏。蓄力可使出特殊技，不过蓄力过头会变成松弛状态。角色形象怪异，动作奇葩，吉田战车式的搞笑桥段是看点。

魔烛

マジックキャンドル

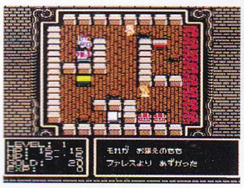
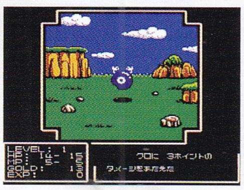
●发售日 /1992 年 3 月 6 日　●价格 /7800 日元　●制造商 /SAMMY









在红白机末期致敬初代《勇者斗恶龙》的简单型角色扮演游戏。魔法种类较少，仅有 8 种，不过升级后会越来越实用。中途加入的乌龟角色，会自动参加战斗。有昼夜变化，但是对游戏内容没有任何影响。

围棋指南92

囲碁指南 '92

●发售日 /1992 年 3 月 10 日　●价格 /6800 日元　●制造商 /HECT











系列第三作。与前作一样，本作也有“名对局观战”与“棋手判定”模式。前作中的古典与近代棋局被删掉，新增了过去的棋手“道策”“秀策”“秀哉”。1990 年度的名对局 122 局全部收录。

NAMCO高尔夫2

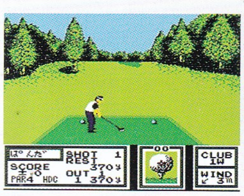
ナムコクラシック II

●发售日 /1992 年 3 月 13 日　●价格 /5900 日元　●制造商 /NAMCO










系列第二作。基本系统与前作一样，是普通的高尔夫比赛。球场换成了全新的，而且球场内部的一些细节得到改善。新系统可以根据比赛风格来决定选手的特性。美女球童会向玩家给出建议和赞美。

炎之纹章外传（火焰纹章外传）

ファイアーエムブレム外伝

●发售日 /1992 年 3 月 14 日　●价格 /6602 日元　●制造商 / 任天堂











系列第二作。与前作《暗黑龙与光之剑》的世界观共通，故事也是接续前作而来。本作中有男女两位主角，他们指挥各自的部队与敌人战斗。平行推进的叙事方式与角色育成系统，很容易让人废寝忘食。

究极甲子园

究極ハリキリ甲子園

●发售日 /1992 年 3 月 19 日　●价格 /6900 日元　●制造商 /TAITO



TAITO 公司《究极棒球》系列的高中棒球版。可进行选手的编辑创作，投球手与击球手均可利用“热血能量”使出必杀技。游戏包含甲子园、双人对战、侦查等 6 个模式。角色的各种动作都有甲子园棒球的特色。

超级桃太郎电铁

SUPER 桃太郎電鉄

●发售日 /1992 年 3 月 20 日　●价格 /5800 日元　●制造商 /HUDSON



系列第二作。与前作相同，还是身家资产最高的获胜，但规则发生了很大变化。车站的概念被改写，新增效果各异的卡片，还有碍事的贫穷神和女澡堂等新要素。系列续作中这些都成了固定要素。

徒步旅行游戏 面包超人

それいけ！アンパンマン みんなでハイキングゲーム！

●发售日 /1992 年 3 月 20 日　●价格 /6000 日元　●制造商 /ANGEL



面包超人势力的三个角色与细菌人竞争冲线速度的桌面游戏。转动轮盘，然后停下来进行迷宫逃脱、大家来找茬、神经衰弱等迷你游戏。细菌人身后有小红莓跟着。

机器人弹珠台

プラズマ・ボール

●发售日 /1992 年 3 月 27 日　●价格 /6300 日元　●制造商 /JALECO



用电离子球与敌人单挑的动作游戏。玩家操作角色在类似气垫球的游戏中，将球弹到对手防守的球门里就能得分。接住对方的投球，使用蓄力攻击必杀将球反弹回去时力量惊人。支持双人对战。

WWF摔角

WWF レッスルマニアチャレンジ | WWF WrestleMania Challenge

●发售日 /1992 年 3 月 27 日 ●价格 /5300 日元 ●制造商 /HOT · B



可使用美国摔角联盟历代明星选手的摔角游戏，包括 8 位可选实名摔角手。没有必杀技概念。游戏包括单人战、组队战、合作战 3 种模式。(译者注 : 美国摔角联盟的英文缩写已由 WWF 改为 WWE。)

凯蒂猫世界

ハローキティワールド

●发售日 /1992 年 3 月 27 日 ●价格 /4800 日元 ●制造商 /CHARACTER SOFT



凯蒂猫绑着个气球在空中飘来飘去躲避障碍物的动作游戏。玩法相当于《气球大战》中“气球之旅”模式的进化版，由任天堂的关联公司着手开发。需要松开气球，跳下去踩 BOSS 才能将其打倒。

虎克船长

Hook | Hook

●发售日 /1992 年 3 月 27 日 ●价格 /5900 日元 ●制造商 /EPIC · 索尼



根据电影《虎克船长》改编的动作游戏。操作已经长大成人的彼得潘，使用短剑打倒梦幻岛上的敌人，勇闯虎克船长的地盘，救出同伴。将能量槽蓄满后，彼得潘还可以在空中飞翔一段时间。游戏共 10 关。

火炎斗球儿弹平

炎の闘球児 ドッジ弾平

●发售日 /1992 年 3 月 28 日 ●价格 /6500 日元 ●制造商 /SUNSOFT



根据漫画家越田哲弘作品《火炎斗球儿弹平》改编，用卡片进行对战的躲避球游戏。主要用攻击、传球、越线攻击这 3 种卡片进行对抗，原作里夸张的动作可在游戏中重现。敌人也能加入到玩家的队伍中。

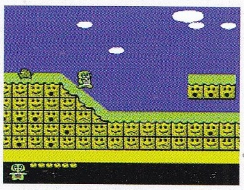
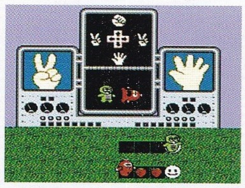
幼儿教育软件 打开吧！朋基基

プレスクールソフト ひらけ！ポンキッキ

●发售日 /1992 年 4 月 17 日 ●价格 /4980 日元 ●制造商 /TAKARA





幼儿电视节目《打开吧！朋基基》为主题的动作游戏。操作大顽皮与小笨呆这两个主角，在地图画面中选关开始游戏。有“勇闯猜拳”“猜图”“横向卷轴动作游戏”“迷宫游戏”“卡片游戏”这 5 个关卡。

舛添要一 红白机玩通宵

舛添要一 朝までファミコン

●发售日 /1992 年 4 月 17 日 ●价格 /7980 日元 ●制造商 /COCONUTS JAPAN







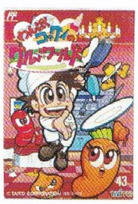



国际政治学者、原东京都知事舛添要一亲自监修的工薪族冒险游戏。用 4 章故事描述企业内的办公室政治斗争。每章都会提出问题，由舛添知事进行讲评。游戏描写了包括接待客户、拍上司马屁等工薪阶层的真实事件。

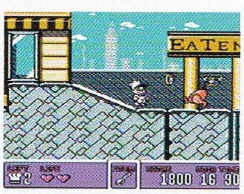
小厨师

わんぱくコックンのグルメワールド | Panic Restaurant

●发售日 /1992 年 4 月 24 日 ●价格 /5900 日元 ●制造商 /TAITO






饭野贤治制作的动作游戏。玩家操作厨师库君，使用勺子、叉子与平底锅等武器消灭各种青菜敌人。收集的金币可以用来玩老虎机，与关底的 BOSS 还有一番空中战斗。

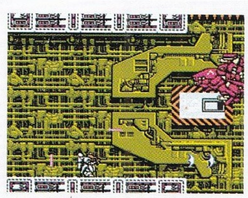
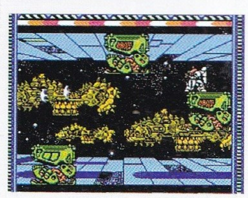
重力装甲 金属风暴

重力装甲メタルストーム | Metal Storm

●发售日 /1992 年 4 月 24 日 ●价格 /6500 日元 ●制造商 /IREM





一款注重射击与躲避的横向卷轴动作游戏。反转重力的系统很有新鲜感，后半部分需要熟练利用这个系统来过关。无论画面还是操作，完成度都相当高，有些玩家称其为隐藏名作。游戏一共有 7 关。

刺激赛车

エキサイティングラリー ワールドラリーチャンピオンシップ | Championship Rally

●发售日 /1992 年 4 月 24 日 ●价格 /5900 日元 ●制造商 / 科学技研



类似遥控玩具车操作方式的赛车游戏。可以对车辆进行改装，设置各种参数，赛前还需要把握好赛场的天气变化。根据赛道状态选择轮胎，这个设定相当真实。驾车高速奔驰的爽快感，可持续 10 关。

葫芦岛之旅

ひょっこりひょうたん島 - なぞのかいぞくせん -

●发售日 /1992 年 4 月 25 日 ●价格 /6000 日元 ●制造商 /YUTAKA



在孩子中人气极高的木偶戏动画节目《葫芦岛之旅》改编的动作冒险游戏，整个游戏过程就像阅读精美的绘本。切换成有利的角色，用道具物品对付敌人。游戏中还有益智解谜要素，要想办法移动到指定位置。

麻将大战

麻雀大戦

●发售日 /1992 年 5 月 20 日 ●价格 /6600 日元 ●制造商 / 日本物产



融合了麻将和角色扮演元素，在地图上行走，进入街道或城堡中的道具屋、旅馆、麻将馆等地，通过麻将战斗，可以使用魔法和道具，甚至能换牌作弊。想法新颖，可同时享受麻将与角色扮演的乐趣。

猜谜项目Q

クイズ プロジェクト Q キューティープロジェクト&バトル 10000

●发售日 /1992 年 5 月 29 日 ●价格 /6800 日元 ●制造商 /HECT

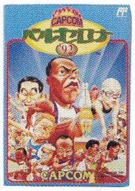


收录题目超过一万个的问答游戏。单人游戏，在限定时间内尽可能答对各种题目，努力成为问答偶像。正确率的变化会带来脸部表情的改变。想要 6 个人进行游戏，需要购买专用的抢答按钮外设。

巴塞罗那奥运92

CAPCOM バルセロナ '92 | Capcom's Gold Medal Challenge '92

●发售日 /1992 年 6 月 5 日 ●价格 /6500 日元 ●制造商 /CAPCOM









以巴塞罗那奥运会为题材的体育游戏。总共 12 个国家，争夺百米赛跑、跳远、马拉松等 18 个项目的冠军金牌。最终金牌最多的国家获胜。最多支持 8 人游戏，难以提高成绩时可以去训练模式进行练习。

三国志2 霸王的大陆

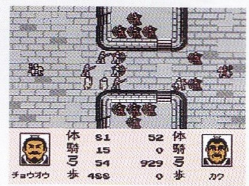
三国志 II 覇王の大陸

●发售日 /1992 年 6 月 10 日 ●价格 /6900 日元 ●制造商 /NAMCO









《三国志》系列的第二作。基本系统与前作一样，不过本作可以选择不同君主，新增了武将等级、自然灾害等要素。由于有寿命概念的限制，即便讨伐了一部分敌对君主也无法完全统治整个大陆。

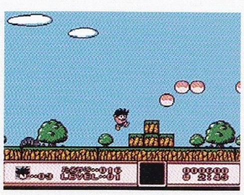
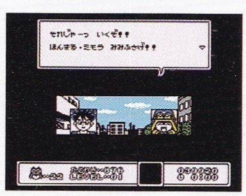
幻法小魔星2

まじかる☆タルるートくん 2 まほうだいぼうけん

●发售日 /1992 年 6 月 19 日 ●价格 /5800 日元 ●制造商 /BANDAI





《幻法小魔星》系列的第二作。基本系统与前作一样角色方面，除了主角小魔星之外，还新增了可使用的角色本丸和慕娜。增加了升级要素，技能也相应增加。为了救出伊代奈，灵活切换角色攻略各种关卡吧。

小超人2 新的战斗

エスパードリーム 2 新たなる戦い

●发售日 /1992 年 6 月 26 日 ●价格 /6800 日元 ●制造商 /KONAMI









系列第二作。为保护知识的海洋挺身而出的动作角色扮演游戏。利用丰富的武器打败遇到的敌人，集合各路同伴，推进故事。选择“商量”指令可以获取接下来剧情发展的线索。

圣铃传说

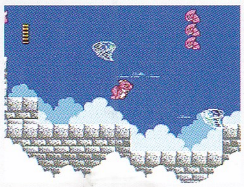
聖鈴伝説リックル | Little Samson

●发售日 /1992 年 6 月 26 日 ●价格 /6800 日元 ●制造商 /TAITO









主角勇者力古与小飞龙、石像、老鼠同伴们一起冒险的动作游戏。利用固定的角色经过前 4 个关卡的考验后，就可以随意选择使用这些小伙伴了，灵活利用他们的特技来攻关。游戏以叙述故事为重点。有简单和普通 2 种模式。

惊人的热血新纪录！遥远的金牌（热血新纪录）

びっくり熱血新記録！ はるかなる金メダル | Crash 'n the Boys: Street Challenge

●发售日 /1992 年 6 月 26 日 ●价格 /6500 日元 ●制造商 /TECHNOS JAPAN










国夫君率领热血高校再次登场，在“链球高尔夫”“高楼撑杆跳”“400 米跨栏”等 5 种紧张刺激的比赛中竞争获取金币的体育动作游戏。金币可以用来购买道具和情报，借此强化队伍。最多支持 4 人游戏。

阴谋惑星

陰謀の惑星 シャンカラ

●发售日 /1992 年 6 月 26 日 ●价格 /9700 日元 ●制造商 /IGS










讲述宇宙帝国暴乱始末的政治策略游戏。以行星山卡拉为舞台，最多可以 4 位玩家同台竞争星球大总统。争取更多的支持，不择手段赢得选举，将 17 个殖民地握于手中。各角色的通关条件不尽相同。

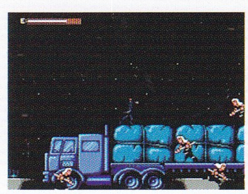
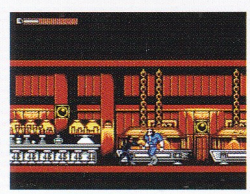
魔鬼终结者2

ターミネーター 2 | Terminator 2: Judgment Day

●发售日 /1992 年 6 月 26 日 ●价格 /6500 日元 ●制造商 /PACK-IN-VIDEO





根据人气电影《魔鬼终结者 2》改编的横向卷轴动作游戏。玩家操作施瓦辛格扮演的终结者，关卡场景按原作剧情编排，更有斜面视角的摩托追逐射击战。播放的动画片段也非常真实。游戏共 5 关。

高尔夫92

THE GOLF'92

●发售日 /1992 年 7 月 3 日 ●价格 /6900 日元 ●制造商 /THE ALL ONE



相对简单的成人高尔夫游戏。分为 18 洞的比杆赛和 9 洞的比洞赛。一共有 12 位大叔级的角色供玩家选择。击球时还会给出特写。难易度可选择初中上 3 个级别。

柏青哥大作战2

パチンコ大作戦 2

●发售日 /1992 年 7 月 10 日 ●价格 /6900 日元 ●制造商 /COCONUTS JAPAN



系列第二作。讲述一名间谍潜入敌国，救出被捕女性的柏青哥游戏。收集该女性的情报，在限定时间内通过柏青哥台的试炼。挑战失败的话将导致机台爆炸。用游戏里的各种作弊道具帮忙通关吧。

魔界村外传

レッドアリーマー II | Gargoyle's Quest II: The Demon Darkness

●发售日 /1992 年 7 月 17 日 ●价格 /5800 日元 ●制造商 /CAPCOM



GB 上推出的动作角色扮演游戏《魔界村外传 红魔冒险》的续篇。操作主角赤红绞杀者在地图上探索，使用独特的动作和魔力进行战斗。只要活用特定道具，或者解开谜题推进故事，角色就会成长。

夏日嘉年华烈火92

サマーカーニバル '92 烈火

●发售日 /1992 年 7 月 17 日 ●价格 /4980 日元 ●制造商 /NAXAT

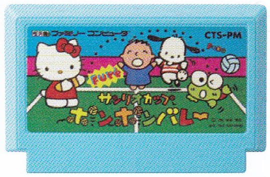


以铺天盖地的高难度弹幕著称的纵向卷轴射击游戏。我方可使用激光、追踪弹等 5 种攻击手段和子机辅助来消灭敌人。画面、音乐的表现水平都很优秀，获得了极好的评价。当时还举办过游戏大会。

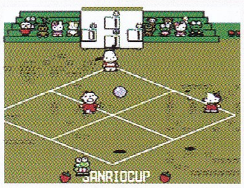
动物排球赛

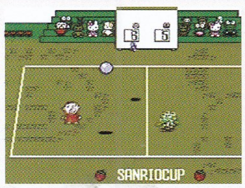
サンリオカップ ポンポンバレー

●发售日 /1992 年 7 月 17 日 ●价格 /3980 日元 ●制造商 /CHARACTER SOFT







三丽鸥角色进行二对二的排球游戏。使用发球与接球进行攻防，使出必杀技时实况解说会激动得大喊大叫。击球数越多，角色成长就越快。还有生存模式，将排球比赛场分割成 4 个场地进行生存战。

三目童子（三眼神童）

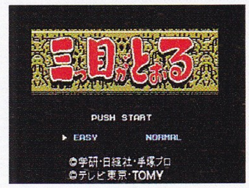
三つ目がとおる

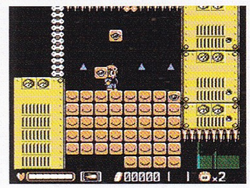
●发售日 /1992 年 7 月 17 日 ●价格 /6500 日元 ●制造商 /TOMY









根据手冢治虫的漫画《三目童子》改编的横向卷轴动作游戏。主角能从眼珠里射出子弹，自由投掷“红色神鹰”攻击敌人或当做踏脚板在关卡中前进。游戏中碰到女孩子就能进入商店。游戏共 5 关。

斗魂俱乐部

闘魂倶楽部

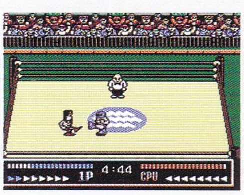
●发售日 /1992 年 7 月 24 日 ●价格 /6300 日元 ●制造商 /JALECO

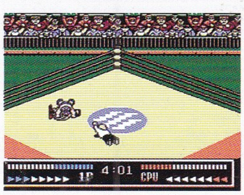












八名摔角手在擂台上争夺冠军的摔角游戏。单人匹配赛一局定胜负，赢了就可以强化能力。能量槽蓄满后可以使用必杀技，狂暴状态下的角色大幅增加攻击力，以此为契机扭转战局。支持双人对战。

魔界佣兵

シルヴァ・サーガ

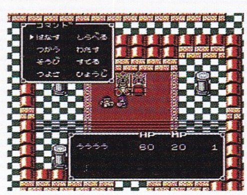
●发售日 /1992 年 7 月 24 日 ●价格 /7800 日元 ●制造商 /SETA












《王子复国记》的续篇。探索大地图，使用指令选项进行战斗的角色扮演游戏。佣兵系统有所强化，3 个队伍可以在战斗的每个回合转换一次，战术得到很大程度的加强。

魔法公主

魔法のプリンセス ミンキーモモ リメンバードリーム

●发售日 /1992 年 7 月 29 日 ●价格 /6000 日元 ●制造商 /YUTAKA



根据人气魔法少女动画改编，在俯视视角的街道中帮助居民的冒险游戏。使用魔法变身后会进行赛车或益智类等迷你游戏。播放的动画投入了相当大的开发力度，受到动画粉丝的喜爱。

高桥名人的冒险岛3

高橋名人の冒険島 III | Adventure Island 3

●发售日 /1992 年 7 月 31 日 ●价格 /5800 日元 ●制造商 /HUDSON



《高桥名人的冒险岛》系列第三作。世界观和游戏系统跟前作一致，主角高桥名人可以做出下蹲动作，还能使用新武器回力标。在奖励关中，玩家可以进入道具房尽情搜刮，或者享受海上冲浪的快感。

龙珠Z3 烈战人造人

ドラゴンボールZIII 烈戦人造人間

●发售日 /1992 年 8 月 7 日 ●价格 /7800 日元 ●制造商 /BANDAI



系列第三作。沿用系列的卡片战斗系统，故事剧情为原作的人造人篇（到比克放跑沙鲁为止）。加入自动战斗系统，战斗速度也有所提升，新增 2D 形式的战斗。

铁鹰战士3

エイセス アイアンイーグル III | Ultimate Air Combat

●发售日 /1992 年 8 月 7 日 ●价格 /7400 日元 ●制造商 /PACK-IN-VIDEO

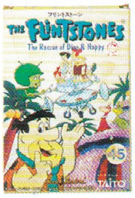


以同名电影为主题的射击游戏，驾驶战斗机完成 4 种任务。前半部分是 360 度自由飞翔的 3D 飞行模拟类型，后半部分是 2D 射击战斗。随着游戏进行，将武器升级为激光、追踪弹等强大火力让人兴奋无比。

摩登原始人

フリントストーン | The Flintstones: The Rescue of Dino & Hoppy

●发售日 /1992 年 8 月 7 日 ●价格 /6800 日元 ●制造商 /TAITO













根据美国人气动画《摩登原始人》改编的游戏，挥动手中的木棒打倒敌人，蓄力大威力攻击更显原始人本质。配合弹跳、悬吊、攀爬等动作攻略关卡。打篮球的特殊关务必取得胜利，因为可以获得坐骑。

史上最强问答王决定战2

ギミア・ぶれいく 史上最強のクイズ王決定戦 2

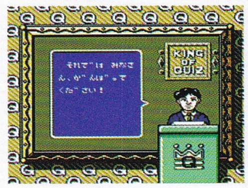
●发售日 /1992 年 8 月 28 日 ●价格 /6800 日元 ●制造商 /YONEZAWA













系列第二作。前作的抢答环节依然存在，大幅增加了问题数量，想要通过背题来攻关变得更难了。从地方预选赛到总决赛一路晋升，最后挑战史上最强问答王。游戏的续关密码真的很长，还对应抢答按钮外设。

月水晶

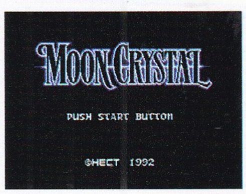
ムーンクリスタル

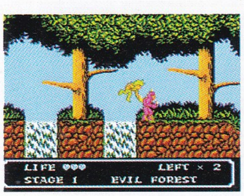
●发售日 /1992 年 8 月 28 日 ●价格 /7800 日元 ●制造商 /HECT













动作游戏，围绕一种叫作“月水晶”的稀有矿石展开的战斗。主角的各种动作自然而顺畅，可使用拳头和剑攻击敌人，也可以吊在树木和悬崖上以此攀登。每次过关，都会通过播放动画的形式来叙述故事。

德比赛马全国版

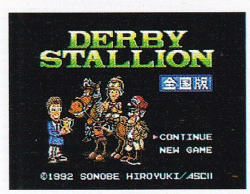
ダービースタリオン 全国版

●发售日 /1992 年 8 月 29 日 ●价格 /7200 日元 ●制造商 /ASCII

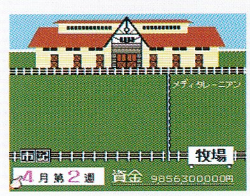












系列第二作。游戏系统与前作相同，新增了一个比赛区域——关西地区。赢取关东关西全地区的新马赛等比赛，努力站在德比赛和有马纪念赛的比赛场地上吧。按下 Reset 按钮会强制跳到下周的行程。

超级马力欧USA

スーパーマリオ USA | Super Mario Bros. 2

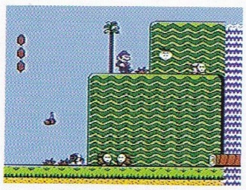
●发售日 /1992 年 9 月 14 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 / 任天堂

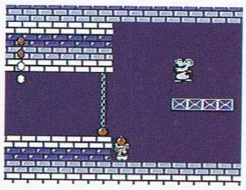










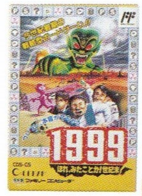


磁碟机游戏《梦工厂悸动恐慌》的换肤版游戏，在美国以《超级马力欧兄弟 2》的标题发售，然后反向输出回到日本。除了马力欧，还有路易吉、桃花公主、奇诺比奥等角色可以操作，每个角色都有不同特性。

1999世纪末

1999 ほれ、みたことか！世紀末

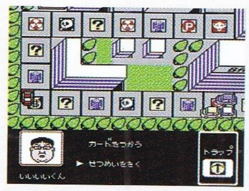
●发售日 /1992 年 9 月 18 日 ●价格 /7300 日元 ●制造商 /COCONUTS JAPAN

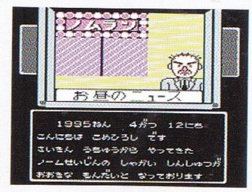












4 人互相竞争“宇宙力量”的桌面游戏。用转盘决定玩家角色的脸蛋跟职业，按数字或抽扑克牌移动，解决事件后继续前进。游戏中的世纪末就是最终期限。搞笑、幽默、讽刺等要素充斥着游戏的每个角落。

NAMCO棱镜地带 梦幻传说

ナムコプリズムゾーン ドリームマスター

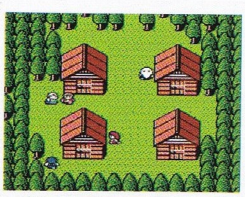
●发售日 /1992 年 9 月 22 日 ●价格 /5800 日元 ●制造商 /NAMCO













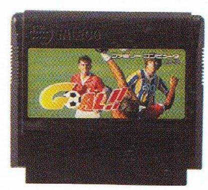
以救助永眠的公主为主题的角色扮演游戏。迷宫里覆盖着黑色迷雾，只能通过听声辨位的方式往前行进。战斗采取了“后反应系统”，依靠三个选项来躲避敌人的攻击或者调查敌人的弱点并加以利用。游戏共 7 章。

足球GOAL！

GOAL!! | Goal! Two

●发售日 /1992 年 9 月 25 日 ●价格 /6300 日元 ●制造商 /JALECO













斜视角的足球游戏，在赛场上切换控球员，使出盘球、传球、射球等华丽动作，目标当然是进球得分。可以用滑铲来防守对方的带球前进。进球后有特写镜头，播放着手舞足蹈地奔跑在球场上的队员。

米奇3 梦幻气球

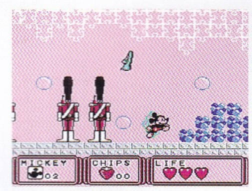
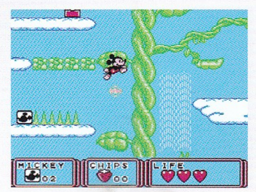
ミッキーマウス III 夢ふうせん | Kid Klown in Night Mayor World

●发售日 /1992 年 9 月 25 日 ●价格 /5900 日元 ●制造商 /KEMCO







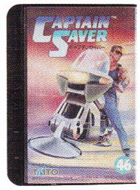




Game Boy 版动作游戏《米奇 2》的续篇。玩家操作米奇四处寻找良方，唤醒沉睡中的米妮。使用气球攻击，攀附藤条缓慢升降等等，游戏的动作要素丰富。讲述故事的过场动画完成度非常高。共 7 关。

救助上尉

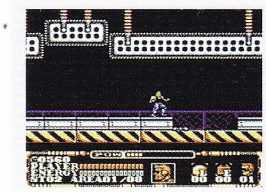
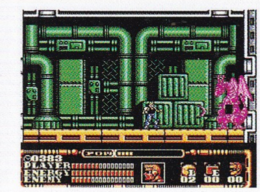
キャプテンセイバー | Power Blade 2

●发售日 /1992 年 9 月 29 日 ●价格 /5900 日元 ●制造商 /TAITO







横向卷轴动作游戏，继承了 TAITO 游戏《能源战士》的精髓。可以向 8 个方向丢出回力标进行攻击，用 4 种能量装甲增强防御，细长狭窄的通道使用下滑钻过去，越过各种陷阱挑战最终 BOSS。共 6 关。

英雄大战

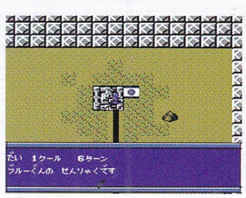
シャッフルファイト

●发售日 /1992 年 10 月 9 日 ●价格 /7600 日元 ●制造商 /BANPRESTO









机器人动画大集合的策略游戏。从《高达》到《无敌超人 3》，23 部作品里的机器人纷纷登场，控制我方机器人占领敌人基地。战斗时可以使用战斗卡与物品卡。如果游戏中刚好构成了原作的场面，会切换为对应的作品音乐。

ASCII职业棒球特别版

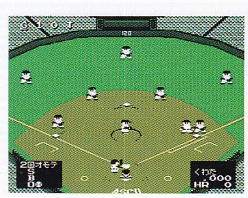
ベストプレープロ野球スペシャル

●发售日 /1992 年 10 月 16 日 ●价格 /7500 日元 ●制造商 /ASCII







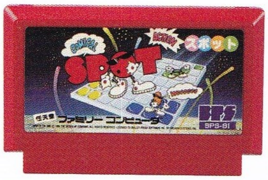


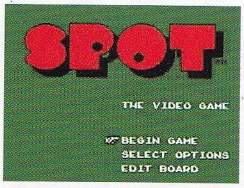

这个系列在红白机上的第四作，基本系统没有变化。初次引入了中央和太平洋两大联盟同时进行的比赛系统，没有外设“超级文件器”也可以玩日本系列的内容。首批游戏卡带具有严重 Bug，可无偿更换成新版本。

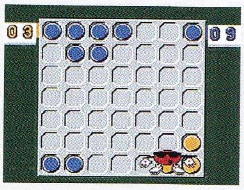
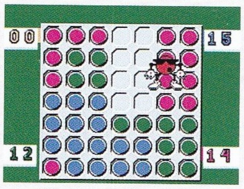
点子精灵

SPOT | Spot: The Video Game

●发售日 /1992 年 10 月 16 日 ●价格 /5500 日元 ●制造商 /BPS



黑白棋风格的桌面游戏。移动棋子，将对手棋子全部变成我方颜色。只能将棋子放在我方棋子的旁边，或者直线跨越对手的棋子落子。自带的编辑功能可以随意更改放棋格子。最多支持 4 人对战。

顶级足球运动员

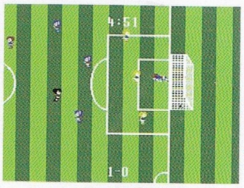
トップストライカー

●发售日 /1992 年 10 月 22 日 ●价格 /5800 日元 ●制造商 /NAMCO









根据足球动画《意甲小旋风》改编的游戏。玩家只能操作主角一人，其他队员会根据指示自动行动。使用必杀射球的时候，会播放动画片段。输掉比赛后，会进入“双六”模式，进行特训强化角色能力。

SD高达外传 骑士高达物语 3 传说的骑士团

SD ガンダム外伝 ナイトガンダム物語 3 伝説の騎士団

●发售日 /1992 年 10 月 23 日 ●价格 /7800 日元 ●制造商 /BANDAI









系列第三作，讲述《扭蛋战士》第 5~8 章故事的角色扮演游戏。系统没有变化，从游戏中盘开始，13 个角色分成 2 个队伍。遇敌率奇高，偷袭和混乱状态下的背刺是普通角色扮演游戏中难得一见的设定。

双月传说

ダブルムーン伝説

●发售日 /1992 年 10 月 30 日 ●价格 /7900 日元 ●制造商 / 日本 COMPUTER SYSTEM









《丸胜红白机》杂志曾连载过一种需要读者参与的特殊游戏活动，本作是以此为题材的角色扮演游戏。原作中登场的同伴将与主角同行。编队时候要注意角色能力的平衡。战斗时要攻击敌人弱点。

恐龙战队兽连者

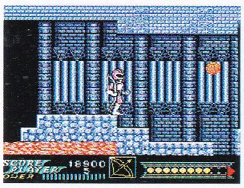
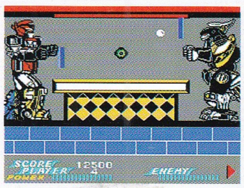
恐竜戦隊ジュウレンジャー

●发售日 /1992 年 11 月 6 日 ●价格 /6000 日元 ●制造商 /ANGEL







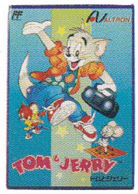



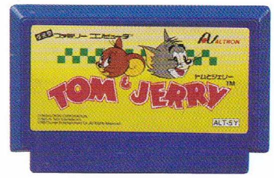
根据当时的电视节目改编的横向卷轴动作游戏。每关使用的角色都不一样，打倒 BOSS 会上演 5 人合体技打出最后一击的动画片段。支持对战，还有问答环节和乒乓球等迷你游戏。游戏共 5 关。

猫和老鼠

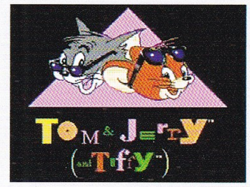
トムとジェリー＆タッフィー | Tom & Jerry

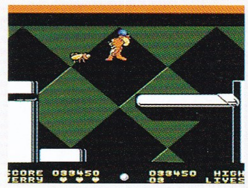
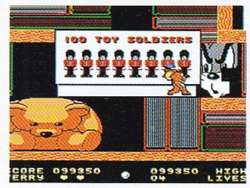
●发售日 /1992 年 11 月 13 日 ●价格 /6800 日元 ●制造商 /ARUTORON









根据美国的卡通动画《猫和老鼠》改编的动作游戏。玩家操作小老鼠杰瑞，躲开大猫汤姆铺设的各种陷阱，救助塔菲。打倒敌人时不要忘了吃掉那些芝士，每关最后的 BOSS 都是汤姆。游戏共 5 关。

法拉利大赛车

フェラーリ Grand Prix Challenge | Ferrari Grand Prix Challenge

●发售日 /1992 年 11 月 13 日 ●价格 /7300 日元 ●制造商 /COCONUTS JAPAN












以法拉利车队为主题的赛车游戏，可选择手动挡或自动挡，然后启动引擎往前冲吧。辅助团队会帮你更换轮胎，还会利用无线电告知你路上的注意事项。两圈后的赛道会出现汽油污渍，小心不要打滑。

哥伦布传 黄金的拂晓

コロンブス 黄金の夜明け

●发售日 /1992 年 11 月 20 日 ●价格 /7500 日元 ●制造商 /TOMY











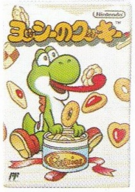


以哥伦布发现美洲大陆这一著名历史事件为题材的角色扮演游戏。用飞刀与敌人战斗，寻找 4 名同行者，与贵族千金结婚提高名望，最终目标是黄金之乡“ZIPANGU”。游戏分为一般和历史两种模式。

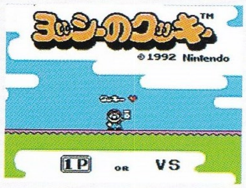
耀西饼干

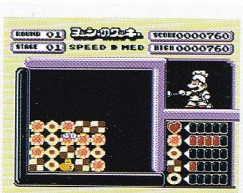
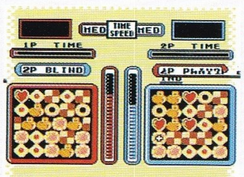
ヨッシーのクッキー | Yoshi's Cookie

●发售日 /1992 年 11 月 21 日 ●价格 /4758 日元 ●制造商 / 任天堂







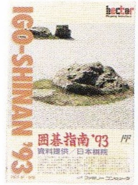



同样花纹的曲奇横向或竖向排成一列就能消除的益智游戏。全种类的曲奇槽攒满之后，就可唤出万能的“耀西曲奇”。双人对战时，可以替换曲奇以妨碍对手的排列。

围棋指南93

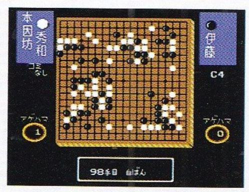
围碁指南 '93

●发售日 /1992 年 11 月 27 日 ●价格 /6800 日元 ●制造商 /HECT







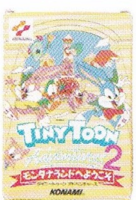




系列第四作。与之前一样，可以观战名对局以及棋手水平判定。前作的“道策”“秀策”“秀哉”角色和让子局被删掉了，新增了过去的棋手“丈和”“秀和”“秀甫”“秀荣”等角色。游戏共收录 135 个棋局。

兔宝宝历险记2（兔宝宝大冒险 2）

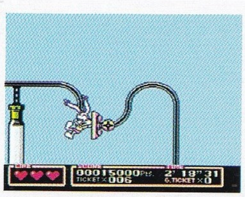
タイニー・トゥーン アドベンチャーズ 2 モンタナランドへようこそ | Tiny Toon Adventures 2: Trouble in Wackyland

●发售日 /1992 年 11 月 27 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 /KONAMI










系列第二作。这是一款横向卷轴动作游戏，由蒸汽火车、过山车、激流探险、惊悚游览车 4 个游乐园设施组成。在各个设施中挣钱，购买门票进入最终关卡。

洛克人5 布鲁斯的陷阱！？

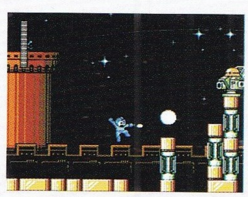
ロックマン 5 ブルースの罠 !? | Mega Man 5

●发售日 /1992 年 12 月 4 日 ●价格 /7800 日元 ●制造商 /CAPCOM








系列第五作。对前作的一些细节做了改进，新增了辅助机器人。新设计了一些诸如重力反转、水上摩托艇之类的特殊关卡。双层卷轴和镶嵌屏幕等图像技术力依旧无可挑剔，游戏画面的表现力再次增强。

将棋名鉴93

将棋名鑑 '93

●发售日 /1992 年 12 月 4 日 ●价格 /6800 日元 ●制造商 /HECT



系列第三作。一款收录了职业对局、赏析解说的软件。包括 1991 年度的“头衔战”“公式战话题棋局”“女流战”“排位战”“古典棋谱让子战” 5 个项目可供观赏。游戏总共收录了 95 个棋局，收录的名棋手中包括羽生善治等名人。

搞怪三鬼

ちいさなおばけアッチコッチソッチ

●发售日 /1992 年 12 月 4 日 ●价格 /6800 日元 ●制造商 /VAP



根据儿童动画《搞怪三鬼》改编的动作益智游戏。玩家操作妖怪用绳子围绕砖块转圈，将出现苹果的砖块围住就能消除。一边躲避敌人一边用绳子套取 10 种强化道具吧。

瓦强世界3

ワギャンランド 3

●发售日 /1992 年 12 月 8 日 ●价格 /5800 日元 ●制造商 /NAMCO



系列第三作，基本系统与前两作一样，不过这次将舞台转移到了宇宙，关卡设计有了新突破，增加了控制重力实现超高跳与上下倒置等玩法。BOSS 战中登场的迷你游戏在双人对战中也可以玩到。

妖精物语

妖精物語ロッド・ランド | RodLand

●发售日 /1992 年 12 月 11 日 ●价格 /6500 日元 ●制造商 /JALECO



将敌人捕获并摔到地上的动作游戏。使用炸弹等道具能够将很大范围内的敌人消灭。将画面里的花朵全部摘下后，就变成了特殊关卡，敌人都将变成能奖分的角色。支持双人游戏。

大嘴鸟乐园

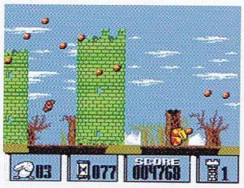
キョロちゃんランド | Castelian

●发售日 /1992 年 12 月 11 日 ●价格 /5800 日元 ●制造商 /HIRO








森永巧克力球角色巧乐鸟为主角的动作游戏，原本是欧美游戏《小怪登顶》的移植版。使用巧克力球打倒敌人，在限定时间内爬上高塔。如果有一丝犹豫或出现很小的操作失误，过关时间可能就不够了。

凯蒂猫的花圃

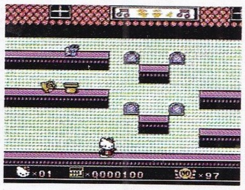
ハローキティのおはなばたけ

●发售日 /1992 年 12 月 11 日 ●价格 /3980 日元 ●制造商 /CHARACTER SOFT









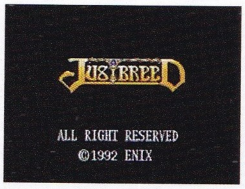

三丽鸥人气角色凯蒂猫为主角的动作游戏，给敌人以铁锤制裁，给鲜花以清泉甘露，待所有鲜花绽放之后即可过关。需要重复数次浇水动作，才能让花蕾开出鲜花。游戏共 18 关。

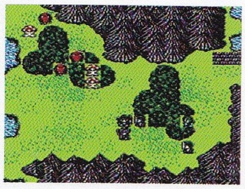
光荣圣战

ジャストブリード

●发售日 /1992 年 12 月 15 日 ●价格 /9700 日元 ●制造商 /ENIX






以救出被绑架的公主为目标的策略角色扮演游戏，重复进行街道探索和大地图遇敌战斗来推进游戏。战斗系统为回合制，每个角色交替行动，战略性优秀。具有红白机上少见的大汉字文本对话框，方便阅读。是鲜为人知的名作。

条码世界

バーコードワールド

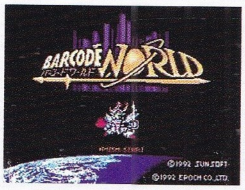
●发售日 /1992 年 12 月 18 日 ●价格 /7200 日元 ●制造商 /SUNSOFT













Epoch 社在当时有一款在售的超热门电子游戏机叫“条码英雄Ⅱ”，而红白机上的本作是与其联动的游戏。本作包含故事模式与对战模式，可以体验条码对战的乐趣。读取卡面信息开始对战。随游戏附带专用插线与 30 张卡片。

家庭棒球93

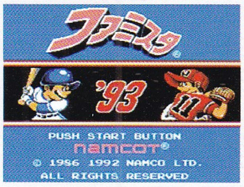
ファミスタ '93

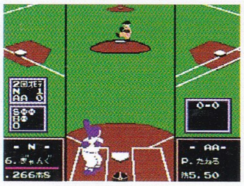
●发售日 /1992 年 12 月 22 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 /NAMCO













系列第八作。本作首次获得了日本棒球机构的认可，使用了实名球队和选手。本作更新了选手数据资料，加入点名击球者系统，还有棒球问答与选手名鉴的棒球履历模式。有些击球者自带特殊的背景音乐。

SD高达世界 扭蛋战士5 宇宙世纪的战斗

SD ガンダムワールド ガチャポン戦士 5 BATTLE OF UNIVERSAL CENTURY

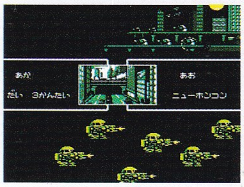
●发售日 /1992 年 12 月 22 日 ●价格 /6800 日元 ●制造商 /YUTAKA

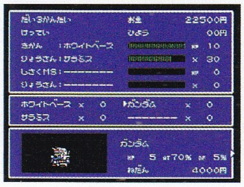












系列第五作。基本的系统全部更新，玩家指挥 4 支舰队进行自动战斗。动画《机动战士高达 0083》中的机动战士与角色也会登场。可选择故事模式与自由剧情进行游戏。

热血格斗传说

熱血格闘伝説

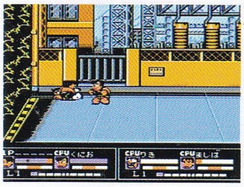
●发售日 /1992 年 12 月 23 日 ●价格 /6500 日元 ●制造商 /TECHNOS JAPAN













《热血》系列作品，不过这一次主角需要玩家自己编辑创造。游戏的模式有两种，第一是双人一组进行格斗大会的模式，第二是随意挑选角色和场地进行对战的模式。记住续关密码，用自己的角色跟朋友对战吧。

英雄挑战

グレイトバトルサイバー

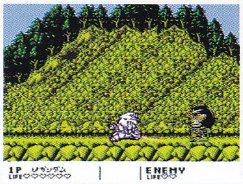
●发售日 /1992 年 12 月 25 日 ●价格 /7300 日元 ●制造商 /BANPRESTO

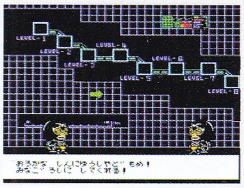










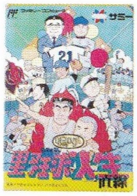


机器人动画与特摄片中的英雄都被 SD 化，控制他们闯关的横向卷轴动作游戏。操作假面骑士 BLACK RX、ν(NU) 高达、泰罗奥特曼与关卡中的普通敌人进行一对一战斗，最后打倒 BOSS 过关。游戏共 15 关。

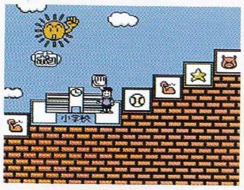
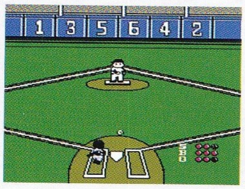
太好了！棒球人生平步青云

嗚呼！野球人生一直線

●发售日 /1992 年 12 月 25 日 ●价格 /7300 日元 ●制造商 /SAMMY





描绘从幼稚园到职棒入团经历的人生桌面游戏。上初中之前由猜拳来决定前进的步数，进入初中后变为以击球的方式决定。在游戏里享受被狗咬、被女生耍的丰富人生经历吧。

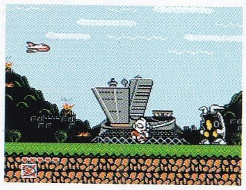
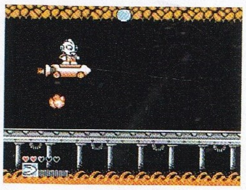
奥特曼俱乐部 怪兽大决战！！

ウルトラマン倶楽部 怪獣大決戦 !!

●发售日 /1992 年 12 月 25 日 ●价格 /6800 日元 ●制造商 /ANGEL





系列第四作。躲开各种陷阱，跟怪兽对决的横向卷轴动作游戏。基本攻击是拳头，也能放出“破坏死光”。最终 BOSS 是神龙见首不见尾的“宇宙大皇帝 安培拉星人”。奥特曼爸爸也会登场。共 7 关。

龙珠 Z 激斗天下一武道会（读卡机专用）

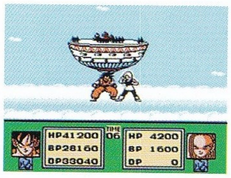
ドラゴンボール Z 激闘天下一武道会（データック専用ミニカセット） 特殊卡带

●发售日 /1992 年 12 月 29 日 ●价格 /7800 日元 ●制造商 /BANDAI









使用《龙珠 Z》的角色来玩对战的动作游戏。读取角色卡面信息后，就能操作 Z 战士们进行对战。游戏有 3 种模式：“对战模式”“生存模式”“8 人淘汰赛模式”。游戏自带 40 张专用卡片，还推出了对应本作的扭卡机。

超级奥林匹克愚大人版

ハイパーオリンピック殿様バージョン

●发售日 /1986 年 ●价格 /5500 日 ●制造商 /KONAMI







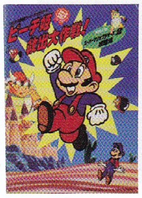

以人气电视节目《8 点啦！都过来》中的短篇故事《志村健是愚大人》为主题制作的版本，玩家操作的角色就是愚大人。本作是电视节目观众强烈请愿的结果，是一款限定版游戏。游戏中的其他内容则与原版完全一致。

马力欧收藏品

马力欧周边商品的面世是在红白机兴起超马热潮那段时期。在1980年代，孩子们平常可以买到的零食赠品、扭蛋、玩具、文具等马力欧周边的数量可谓盛极一时。进入1990年代，任天堂将马力欧定义为公司的形象角色，并且将其打造成促销角色，此后的马力欧游戏的数量便一发不可收拾。马力欧就等于任天堂，这个概念也深深植入到了全世界人们的认知之中。

迈入二十一世纪，一直没有亲自销售马力欧周边商品的任天堂终于成立了"任天堂俱乐部"，开展了马力欧周边赠品的积分兑换活动。2005年，《超级马力欧兄弟》诞生20周年之际，任天堂与其他行业共同联手，打造出多种纪念商品，将周年庆祝的热度推向更高层次。随着当年的红白机少年长大成人，人们对"马力欧"一词的理解也逐渐从小孩子的玩具上升到大人的娱乐方式，品味也渐渐往高雅的方向发展。时至今日，高品质的马力欧商品琳琅满目，甚至受到很多非玩家群体的青睐。下面就介绍一下，在世界范围内永不过时的马力欧周边商品中，以红白机游戏版本为基础打造的商品。

《超级马力欧动画——桃花公主救出大作战》宣传册



1986年公开的梦幻动画电影《超级马力欧动画——桃花公主救出大作战》，设定与游戏不同，是个黑历史。马力欧的配音是古谷彻。

永谷园超级马力欧调味包





永谷园赠品
超级马力欧电子表



永谷园
电话卡

任天堂曾经的赞助商永谷园的调味包。收集募集券通过明信片寄过去，就有机会获得电话卡或手表等马力欧周边。

黄金马力欧像

1990年代任天堂于小卖部中特设的区域"任天堂Entertainment"中摆放的黄金马力欧雕像。现在被全世界拥有它的爱好者们悉心保存着。





马力欧20周年纪念套装

以红白机时代像素画为主题的超马20周年纪念商品，内含毛巾、徽章、储值卡、扑克牌等，全是粉丝们垂涎三尺的东西。这个套装更多是作为赠品送出去。



任天堂俱乐部马力欧花札牌

可谓任天堂原点的花札牌的马力欧版本，是任天堂俱乐部的兑换物品，花札上的图案全是马力欧里的角色。

巴尔可联动
马力欧马克杯



巴尔可联动
马力欧毛巾



巴尔可与任天堂联动的马克杯与方形毛巾。在2005年以赠品形式发布了数种周边商品，于次年进行的第二弹电视广告宣传也成为话题。

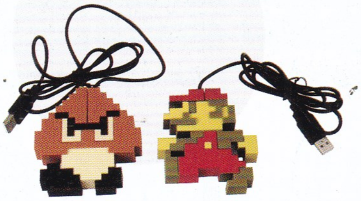
马力欧墙纸

仅在日本海外发售的红白机版马力欧墙纸。只需铺在房间的墙壁上，就能置身于马力欧世界之中。



超级马力欧鼠标

小个子马力欧与栗宝宝像素版的电脑用鼠标。很难使用，不过完美再现了红白机版的造型。



UDF马力欧兄弟
角色模型



UDF超级马力欧
角色模型

红白机版本的游戏卡带盒上的图像，原汁原味的"UDF模型系列"。这就是红白机的马力欧本尊。





超级马力欧amiibo
像素版

这是可以跟任天堂主机硬件互动的角色模型"amiibo"的像素马力欧经典配色版本。

专题

红白机游戏软件

1993年

Family Computer

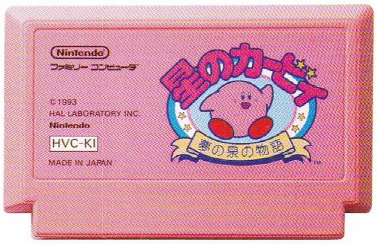
星之卡比 梦之泉物语

星のカービィ 夢の泉の物語 | Kirby's Adventure

●发售日 /1993 年 3 月 23 日 ●价格 /6311 日元 ●制造商 / 任天堂









于红白机末期登场 最后的超百万大作

继 Game Boy 上的初代《星之卡比》后，系列第二作登陆红白机。将敌人吸入口中，充当炮弹喷射出去攻击其他敌人或挡路的方块，这就是这款横向卷轴动作游戏最大的特征。从本作开始，被吸入的敌人所持的能力可以转化为卡比的能力。如果同时吸入两个敌人就能玩老虎机随机抽选能力。冲刺与下滑等动作也在本作中首度登场，这些都成为了系列后续作品的基本设定。在奖励关中能玩到夹娃娃等有趣的迷你游戏。整体动作流畅自然，很难想象是红白机的作品。游戏共 7 个世界，39 个关卡。艳丽的画面与可爱的角色设计，同时吸引了众多女性玩家和小孩子的目光。由 HAL 研究所负责开发。

快乐机器人格斗

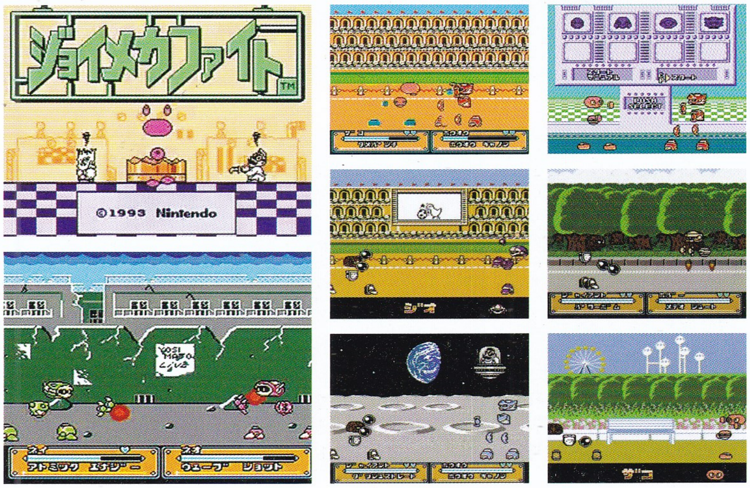
ジョイメカファイト

●发售日 /1993 年 5 月 21 日 ●价格 /4758 日元 ●制造商 / 任天堂









红白机上首次实现 动作顺滑的格斗游戏

操作滑稽搞笑、没有关节的机器人来进行对战的动作游戏。头部、身体、手臂和腿部等部分分散来表现一个角色的动作，实现了红白机上难以表现出来的流畅感。拳脚攻击是最基本的操作，每个机器人角色还有远程攻击之类的特定必杀技。任务模式下可以使用 8 个不同的角色，而如果满足了特定条件的话，对战模式下可以选择使用全部 36 个角色。游戏还为初学者准备好了练习模式，可以练习指令输入之类的操作。可以与电脑对战，或者两位玩家之间对战，还可以进入观看模式，看两个电脑选手对战。主角的设定非常独特，是一种搞笑机器人。音乐与游戏本身的完成度都非常高。本作是“任天堂电通游戏研讨会”中策划的项目。

动物方块2

サンリオカーニバル 2

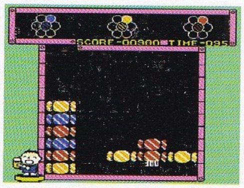
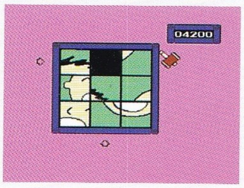
●发售日 /1993 年 1 月 14 日 ●价格 /3980 日元 ●制造商 /CHARACTER SOFT









《动物方块》的续作。将不停掉落的糖果像锤不倒翁一样打到旁边空白处，相同颜色凑到一起就能消除的益智游戏。所有颜色的糖果都消除一定数量即可过关。还有在限制时间内移动拼画的玩法。

洛克人大富翁

ワイリー&ライトのロックボード ザッツ☆パラダイス

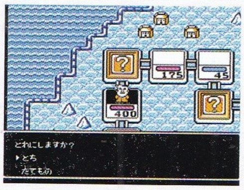
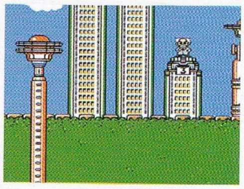
●发售日 /1993 年 1 月 15 日 ●价格 /6500 日元 ●制造商 /CAPCOM









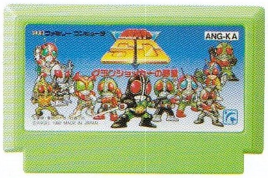
由《洛克人》系列角色参与的大富翁类桌面游戏。玩家通过买卖土地增加资产。不同的角色以道具卡片形式登场，出场后还会变身，游戏氛围偏向欢乐型。洛克人则负责在场外对比赛进行解说。

假面骑士SD 大修卡的野望

仮面ライダー SD グランショッカーの野望

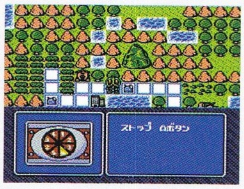
●发售日 /1993 年 1 月 22 日 ●价格 /6500 日元 ●制造商 /ANGEL









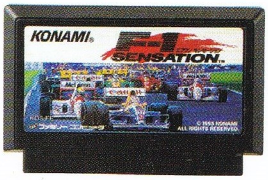
假面骑士游历日本各地，打倒大修卡军团的桌面风格的角色扮演游戏。在地图上要靠转盘来决定角色移动的速度，进入战斗后用摩托追逐战的形式与敌人对决。各具特色的 9 名假面骑士分成 3 队战斗。

F-1赛车

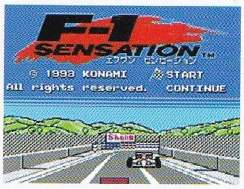
F-1 SENSATION | Formula 1 Sensation

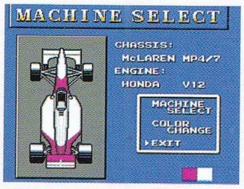
●发售日 /1993 年 1 月 29 日 ●价格 /5800 日元 ●制造商 /KONAMI













以 F1 赛车为题材的赛车游戏。玩家化身为游戏主角，参加最多 12 人的赛车比赛。从 4 种赛车里选出喜爱的一款，挑战总共 16 场比赛。游戏取得了 F1 相关团体的许可，所以车手与赛道以实名出现。

恶魔城

恶魔城ドラキュラ | Castlevania

●发售日 /1993 年 2 月 5 日 ●价格 /3900 日元 ●制造商 /KONAMI



1986 年于磁碟机系统发售的人气名作动作游戏《恶魔城》以卡带形式重新发售的版本。游戏内容与磁碟版完全相同，但增加了难度较低的“简单模式”。游戏无法存档。本作发行数量较少，属于稀有品。

大眼蛙的大冒险 2

けろけろけろっぴの大冒険 2 ドーナツ池はおおさわぎ！

●发售日 /1993 年 2 月 19 日 ●价格 /5400 日元 ●制造商 /CHARACTER SOFT



《大眼蛙的大冒险》的续作。大眼蛙东奔西跑救出同伴的横向卷轴动作游戏。使用声波击倒敌人，吃到草莓的话就能大幅提升威力。BOSS 战是翻木板的益智游戏，考验了玩家的记忆力。游戏共 4 个区域。

战斗棒球

バトルベースボール

●发售日 /1993 年 2 月 19 日 ●价格 /8600 日元 ●制造商 /BANPRESTO



SD 形象的超级机器人与特摄英雄在运动场上活跃比拼的棒球游戏。高达、假面骑士、奥特曼、哥斯拉等队伍纷纷出场比赛。游戏有“联盟战”“公开战”“全明星战”3 个模式可以选择。

乌帕王子

バイオミラクル ぼくってウパ

●发售日 /1993 年 2 月 26 日 ●价格 /3900 日元 ●制造商 /KONAMI



1988 年在磁碟机系统上发售的动作游戏《乌帕王子》的卡带版本。游戏内容与磁碟版完全相同，但增加了难度较低的“简单模式”。因为没有了磁碟的扩展音源，所以背景音乐做了一些修改。跟《恶魔城》一样属于稀有品。

职业高尔夫

めざせ!トッププロ グリーンに賭ける夢

●发售日/1993 年 3 月 5 日 ●价格/6500 日元 ●制造商/JALECO



正统派高尔夫游戏。“挑战模式”的最终目标是拿到JALECO杯赛的冠军。增加角色的练习量，就可以提升击球飞行距离等参数。比赛获得的奖金可以用来购买新球杆，也可以雇佣新的球童。

泡泡龙2

バブルボブル2 | Bubble Bobble Part 2

●发售日/1993 年 3 月 5 日 ●价格/5900 日元 ●制造商/TAITO



《泡泡龙》的续作。主角与前作不同，角色的造型稍微变大。基本的攻击手段还是泡泡，加入了蓄力攻击和漂浮等多种多样的内容，动作性有所提升。每隔10关就会出现BOSS，还有迷你游戏可以玩。

美式冰球

USA ICE HOCKEY in FC | Pro Sport Hockey

●发售日/1993 年 3 月 6 日 ●价格/6300 日元 ●制造商/JALECO



俯视视角的纵向卷轴冰上曲棍球游戏。可选择淘汰赛赛制的“超级杯”模式，和对战专用的“热身赛”模式。练习模式中可以随意进行练习，赛前还能对队伍进行编辑。

星球大战 帝国反击战

スター・ウォーズ 帝国の逆襲 | Star Wars: The Empire Strikes Back

●发售日/1993 年 3 月 12 日 ●价格/7900 日元 ●制造商/VICTOR 音乐产业



根据科幻电影《星球大战 帝国反击战》改编的动作游戏。玩家操作主角卢克，使用爆能枪和光剑战斗闯关。对抗AT-AT的时候会操作雪地飞行艇，变成射击游戏的玩法。游戏的开场演示中再现了原作电影的世界观。游戏共10关。

迷路大冒险

ぴょこたんの大迷路

●发售日 /1993 年 3 月 19 日 ●价格 /4980 日元 ●制造商 /SUNSOFT



面向儿童的桌面游戏。玩家操作主角，在各关卡地图上发掘宝箱。如果宝箱中出现的是敌人，会进入益智游戏、音乐游戏等5种迷你游戏中进行对战。从宝箱中找到钥匙，最后与BOSS战斗。游戏共 4 关。

竞马大赛场

カジノダービー＆スーパービンゴ

●发售日 /1993 年 3 月 19 日 ●价格 /5500 日元 ●制造商 /YONEZAWA



拥有德比、骑手、宾果 3 种模式的聚会游戏。在德比模式中可以像真实赛马那样观赏比赛，预测比赛结果。骑手模式需要连击按键来鞭策赛马，超越其他对手跑赢比赛。游戏对应手柄多合一集线器。

苍狼与白鹿 元朝秘史

蒼き狼と白き牝鹿・元朝秘史

●发售日 /1993 年 3 月 25 日 ●价格 /11800 日元 ●制造商 / 光荣



系列第二作，描写成吉思汗征战生涯的历史策略游戏，还能使用他的孙子忽必烈。这次强化了游戏剧本与“斡耳朵”系统，引入了东西方文化圈和气候区分等新系统，使得游戏的地域特色更加强烈。

兵蜂 2 拯救辛纳蒙博士!

もえろツインビー シナモン博士を救え！ | Stinger

●发售日 /1993 年 3 月 26 日 ●价格 /3900 日元 ●制造商 /KONAMI



1986 年在磁碟机上发售的射击游戏《兵蜂 2 拯救辛纳蒙博士！》的卡带版本。游戏内容与磁碟版完全相同，但增加了难度较低的“简单模式”。如果在扩展插槽中插上额外的控制器，就能 3 人同时游戏。

火炎斗球儿弹平2

炎の闘球児 ドッジ弾平 2

●发售日 /1993 年 3 月 26 日 ●价格 /6800 日元 ●制造商 /SUNSOFT



系列第二作。与前作一样，使用卡片对战的形式，来玩躲避球游戏。本作战斗方式与前作稍有不同，就是先决定行动再选择卡牌。追加了冒险模式，在地图上操作弹平与人对话，进行比赛。故事情节也很有意思。

爱先生的星座知识

愛先生の O・SHI・E・TE わたしの星

●发售日 /1993 年 3 月 26 日 ●价格 /12800 日元 ●制造商 /IREM



以西洋占星术为题材的占卜软件。包括运势、契合、祈愿等 8 个不同项目，小姐姐和爱先生通过 12 个星座与 10 个行星的组合进行占卜。最终结果以谈话的形式公布。红白机中价格较高的占卜软件。

快杰洋枪3

快傑ヤンチャ丸 3 対決！ゾウリンゲン

●发售日 /1993 年 3 月 30 日 ●价格 /6500 日元 ●制造商 /IREM



系列第三作。画面风格和武器都与前作有所不同，以棍棒为武器战斗。使用图画书风格的可爱过场画面来讲述故事的发展。掌握跳跃技巧，利用武器向上下攻击，攻略水下、沙漠、机关宅邸等 7 个关卡。

SD高达 高达战争（读卡机专用）

SD ガンダム ガンダムウォーズ（データック専用ミニカセット）

特殊卡带

●发售日 /1993 年 4 月 23 日 ●价格 /2800 日元 ●制造商 /BANDAI



DATACH 读卡机专用游戏，有三个模式：故事模式，战斗模式，条码联动模式。故事模式以 1 年战争背景为舞台，操作从卡片读取出来的 6 台机器进行战斗。游戏采用自动战斗系统。附带 40 张卡片。

奥特曼俱乐部（读卡机专用）

ウルトラマン倶楽部 スポ根ファイト！（データック専用ミニカセット） 特殊卡带

●发售日 /1993 年 4 月 23 日 ●价格 /2800 日元 ●制造商 /BANDAI



DATACH 读卡机专用游戏。奥特曼和怪兽们进行田径比赛的体育游戏。竞赛项目包括“百米跑”“跳远”“射飞靶”等 7 个种类。读取卡片之后，需要拼命连击按键。游戏附带 40 张卡片。

杰森一家

ジェットソン Cogswell's Caper！ | The Jetsons: Cogswell's Caper!

●发售日 /1993 年 4 月 23 日 ●价格 /6800 日元 ●制造商 /TAITO



以美国喜剧动画《摩登家族》为题材改编的横向卷轴动作游戏。主角甩出箱子攻击敌人。幽默滑稽的动作，奇葩的演出效果，迷你关卡与重力反转系统等元素，让游戏过程充满了美式幽默。游戏共 8 关。

唐老鸭梦冒险2

ダックテイルズ 2 | DuckTales 2

●发售日 /1993 年 4 月 23 日 ●价格 /5800 日元 ●制造商 /CAPCOM



《唐老鸭梦冒险》的续作。基本系统与前作一致，不过关卡的设计变得更加复杂了，需要解谜的地方也更多。游戏增加了隐藏关，还增加了“悬挂”等新的动作要素。在商店里可以买到道具。

国夫君的热血足球联盟（热血足球 3）

くにおくんの熱血サッカーリーグ

●发售日 /1993 年 4 月 23 日 ●价格 /6500 日元 ●制造商 /TECHNOS JAPAN



《热血足球》的续篇。可进行热血足球联赛，或 4 个玩家自由对战。每个选手都有自己的个性，心情好的时候能力还会上升。打破规则，在绿茵场上使用各种暴力必杀技来一场喧嚣的乱斗足球吧。

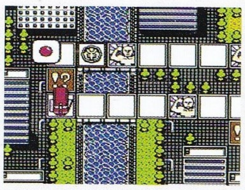
猩猩男

ゴリラーマン

●发售日 /1993 年 4 月 28 日 ●价格 /6900 日元 ●制造商 /YONEZAWA





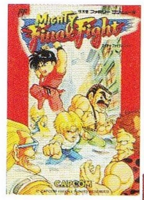




根据作石貴浩漫画《猩猩男》改编的桌面游戏。游戏由 3 个故事组成，掷出骰子决定路线，解决事件后继续前进。猩猩男作为援助角色登场。最多可支持 6 人游戏，对应抢答按钮外设。

快打旋风（SD 快打）

マイティファイナルファイト | Mighty Final Fight

●发售日 /1993 年 6 月 11 日 ●价格 /6500 日元 ●制造商 /CAPCOM









街机《快打旋风》的漫画化改良移植版，一款卷轴动作游戏。科迪、盖伊、哈格缩小到二头身仍不忘初心，用拳脚和投技教训不守规矩的人。角色动作有所强化，等级提升上去，还能使用必杀技。

柏青夫君5

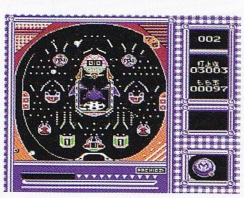
パチ夫くん 5 -Jr の挑戦 -

●发售日 /1993 年 6 月 18 日 ●价格 /8500 日元 ●制造商 /COCONUTS JAPAN









系列第五作，也是红白机上的最终作。这一次的主角是柏青夫的儿子，他要保护地球免受浮游星人的威胁。加入了奖品和兑现的系统，使游戏更有真实感。跟随故事的发展，打通每一台柏青哥机台吧。

J 联赛战斗足球

J リーグ ファイティングサッカー THE KING OF ACE STRIKERS

●发售日 /1993 年 6 月 19 日 ●价格 /7900 日元 ●制造商 /IGS









红白机上首款获得 J 联赛认证的足球游戏，于 J 联赛开幕的 1993 年发售。队伍是 J 联赛开幕时最初的 10 支球队，选手均以实名登场。持球选手的球衣号码会出现在游戏画面中。还可以进行选手交易。

潮与虎 深渊的大妖

うしおととら 深淵の大妖

●发售日 /1993 年 7 月 9 日 ●价格 /7800 日元 ●制造商 /YUTAKA



藤田和日郎漫画改编的角色扮演游戏，用文字冒险的方式推进故事，同伴越来越多。战斗中可以降低攻击力，专心进行体力恢复等打法让人眼前一亮。当然少不了让原作粉丝大呼过瘾的过场动画。

噗哟噗哟

ぷよぷよ

●发售日 /1993 年 7 月 23 日 ●价格 /5900 日元 ●制造商 / 德间书店



1991 年磁碟机发售的下落型益智游戏《噗哟噗哟》的卡带版本。游戏内容与原作基本相同，有 3 种游戏模式：单人玩的“尽情噗哟”“迷之噗哟”模式，2 人对战模式。可以在选项里将噗哟方块的造型改为人型。

FC原人

FC 原人 Freakthoropus Computerus | Bonk's Adventure

●发售日 /1993 年 7 月 30 日 ●价格 /5800 日元 ●制造商 /HUDSON



PC-Engine 版《PC 原人》的移植版，用头锤攻击敌人的横向卷轴动作游戏。吃肉之后就能够实现“猿人”和“怪人”的二阶段强化。主角用牙齿攀爬，头部爆炸等动作相当有喜感。游戏共 5 关。

甲龙传说外传

甲竜伝説ヴィルガスト外伝

●发售日 /1993 年 7 月 30 日 ●价格 /8000 日元 ●制造商 /ANGEL



以该公司的原创扭蛋机为题材改编的动作角色扮演游戏。操作主角姆罗宝探索地图，增加同伴，遇敌战斗进入动作游戏模式。还能切换成自动游戏。

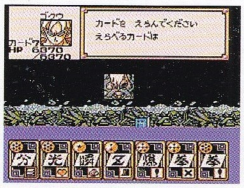
龙珠Z外传 赛亚人灭绝计划

ドラゴンボールZ外伝 サイヤ人絶滅計画

●发售日 /1993 年 8 月 6 日 ●价格 /7800 日元 ●制造商 /BANDAI






红白机版《龙珠 Z》系列的最终作，使用原创故事的角色扮演游戏，登场角色有 5 位赛亚人与弗利萨、达列斯等人。战斗中，只要卡牌组合得当，就能频繁使出必杀技来攻击，场面表现力也加强了。

蜡笔小新

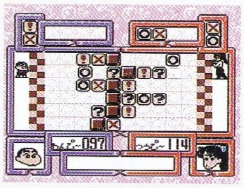
クレヨンしんちゃん オラとポイポイ

●发售日 /1993 年 8 月 27 日 ●价格 /5800 日元 ●制造商 /BANDA









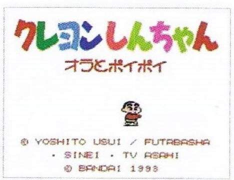
以人气动画《蜡笔小新》为主题的对战型动作益智游戏。扔出 2 个方块，相同的方块相连就会消除，中间的石头会往对方区域移动。其中也有强力的特殊方块。角色的互动搞笑有趣，深得原作真传。

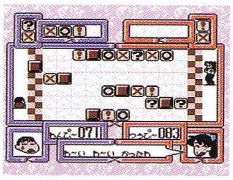
蜡笔小新（读卡机专用迷你卡带）

クレヨンしんちゃん オラとポイポイ (データック専用ミニカセット) 特殊卡带

●发售日 /1993 年 8 月 27 日 ●价格 /2600 日元 ●制造商 /BANDAI



DATACH 读卡机专用软件，但不使用条码读取功能。启动时除了显示的标题不一样，其他内容与普通版《蜡笔小新》完全相同。发售目的是为了让读卡机持有者能以更低廉的价格获得这款游戏。

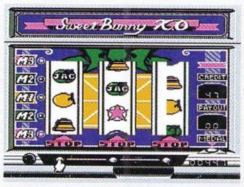
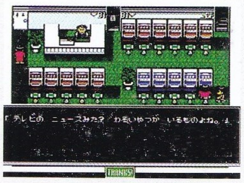
老虎机大冒险2

パチスロアドベンチャー 2 そろっ太くんのパチスロ探偵団

●发售日 /1993 年 9 月 17 日 ●价格 /6900 日元 ●制造商 /COCONUTS JAPAN





系列第二作，与前作相同，是一款将柏青老虎机与冒险游戏合二为一的游戏。主角"散戈奇"君为了与怪人"七面相"争夺梦幻的硬币，不断挑战柏青哥老虎机。本作中去掉了开始画面里的拒绝选项。

俄罗斯方块Flash

テトリスフラッシュ | Tetris 2

●发售日 /1993 年 9 月 21 日 ●价格 /5900 日元 ●制造商 / 任天堂



在名作《俄罗斯方块》的基础上增加了新砖块规则的下落型益智游戏。下落的砖块分为红蓝黄三种颜色，同色 3 种或以上就可以消除。跟闪光砖块一并消除的话，画面中所有同色的砖块都将一起清除。

幽游白书 爆斗暗黑武术会（读卡机专用）

幽遊白書 爆闘暗黒武術会（データック専用ミニカセット） 特殊卡带

●发售日 /1993 年 10 月 22 日 ●价格 /2800 日元 ●制造商 /BANDAI



DATACH 读卡机专用软件，根据富坚义博的人气漫画改编的格斗游戏。原作暗黑武术会篇的登场队伍与角色资料使用条码扫描来读取，进行一对一战斗。附带 40 张卡片。本作发行数量少，属于稀有品。

大力工头2 红毛丹的逆袭

大工の源さん 2 赤毛のダンの逆襲

●发售日 /1993 年 10 月 22 日 ●价格 /6800 日元 ●制造商 /IREM



系列第二作，与前作一样是动作游戏，源大哥为了救出爱人神奈，不得不再次面对手下败将——红毛丹。后半部分还会出现射击类型的关卡，乘坐飞行木槌，以小木槌为炮弹攻击敌人。游戏共 8 关。

铁拳对钢拳

ろくでなし BLUES

●发售日 /1993 年 10 月 29 日 ●价格 /7800 日元 ●制造商 /BANDAI



根据森田真法的不良少年漫画《铁拳对钢拳》改编的冒险角色扮演游戏。在地图上探索，进入战斗后使用自带台词且威力各异的技能攻击敌人。游戏高度再现了原作情节，通关后还可以观看其他角色的故事。

洛克人6 史上最大战争！

ロックマン 6 史上最大の戦い !! | Mega Man 6

●发售日 /1993 年 11 月 5 日 ●价格 /7800 日元 ●制造商 /CAPCOM



系列第六作，也是红白机上的最后一作。整体与前作相同，游戏平衡性优秀。新增了一个与拉修合体的技能，有些关卡需要打两个 BOSS。按照惯例，BOSS 形象来自国内外募集。游戏共 16 关。

组装机器人大战（读卡机专用）

バトルラッシュ Build Up Robot Tournament（データック専用ミニカセット） 特殊卡带

●发售日 /1993 年 11 月 13 日 ●价格 /2800 日元 ●制造商 /BANDAI



DATACH 读卡机专用软件。以淘汰赛的形式进行的机器人对战动作游戏，不使用条码读取功能。将武器、防御部件、额外部件等不同零件组合成机器人，进行对战。左右手可以分别攻击。

人生游戏

RPG（ロープレ）人生ゲーム

●发售日 /1993 年 11 月 26 日 ●价格 /7800 日元 ●制造商 /TAKARA



Takara 招牌桌面游戏《人生游戏》改编的角色扮演游戏。根据选择职业的不同，会发生不同的事件活动。解决人生中的险阻，跨越生存路上的障碍，将 6 个职业全部通关，接下来就能玩到主角篇。

家庭棒球94

ファミスタ '94

●发售日 /1993 年 12 月 1 日 ●价格 /3900 日元 ●制造商 /NAMCO



系列第九作，也是红白机上的最终作。删掉了系列中各种多余的功能，回归家庭棒球系列以对战为主的初心。选手的造型回归了以前的设计，数据也改用了前一年的。内容比较简单，价格也很亲民。

大眼蛙炸弹

けろっぴとけろりーぬのスプラッシュボム！

●发售日 /1993 年 12 月 1 日 ●价格 /4980 日元 ●制造商 /CHARACTER SOFT



大眼蛙做主角的动作益智游戏。利用水炸弹破坏砖块和敌人，直到打倒最终 BOSS，玩起来很像《博蒙曼》。利用道具可以将水炸弹升级提升威力。主角不会被爆炸气浪炸死，但会被推走。游戏共 4 关。

松鼠大作战2（松鼠大战 2）

チップとデールの大作戦 2 | Chip 'N Dale: Rescue Rangers 2

●发售日 /1993 年 12 月 10 日 ●价格 /5800 日元 ●制造商 /CAPCOM



《松鼠大作战》的续作。基本系统与前作相比没有什么变化，不过很多细节得到了改善，故事方面得到了强化，画面也更出色。通关后追加迷你游戏，需要两人合作才能通过的地方变多。游戏一共有 9 关。

与好友一起

なかよしといっしょ

●发售日 /1993 年 12 月 10 日 ●价格 /7800 日元 ●制造商 /YUTAKA



少女杂志《Nakayoshi》中的角色登场献艺的角色扮演游戏。6 款人气漫画分 6 章逐一登场。在地图上完成事件，在战斗中用老虎机抽选指令进行攻击。角色能变身，而且原作者也出来凑热闹了。

桃太郎传说外传

桃太郎伝説外伝

●发售日 /1993 年 12 月 17 日 ●价格 /6800 日元 ●制造商 /HUDSON

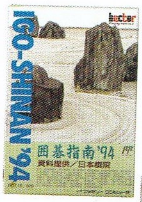


桃太郎系列中有名的配角贫穷神、夜叉姬、浦岛太郎做主角的角色扮演游戏。每个角色各自拥有 3 个故事。游戏特色是根据角色特性量身定做系统。贫穷神能玩 2 周目。夜叉姬的故事能看到女澡堂。

围棋指南94

囲碁指南 '94

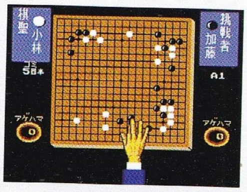
●发售日 /1993 年 12 月 17 日 ●价格 /6800 日元 ●制造商 /HECT

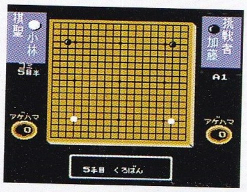












系列第五作，也是最后一作。系列传统的名棋局观战与棋手水平判定模式依旧存在。前作的“文和”“秀和”“秀甫”“秀荣”被删掉，更新为过往棋手“道知”“道的”“因硕”“元丈”这几位。游戏共收录 135 个棋局。

热血！街头篮球 加油吧（热血篮球）

熱血！すとりーとバスケット がんばれ Dunk Heroes

●发售日 /1993 年 12 月 17 日 ●价格 /6500 日元 ●制造商 /TECHNOS JAPAN

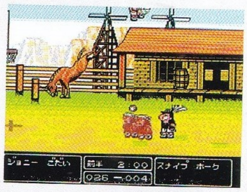












红白机上的最后一款热血系列作品，一个能使用武器攻击对方的无规则格斗篮球游戏。二对二的合作对战，上下半场各 3 分钟时间。每个队伍都有 3 个从高到低排列的球框，每个球框得分不一样。

红白机的不同版本的卡带和包装

版本差异有很多种情况，包括一言难尽的内部差异，以及明显的外部差异，比如任天堂初期卡带有文字贴纸版和图画贴纸版，TAITO 的《打砖块》和《阿基拉》有前期版和后期版，《竞马必胜学》的新包装有了明显的变化。包装和卡带全部重新设计的 Namcot 系列再售版非常有名。Varie 公司的《顶级赛车》通常版为绿色（川崎版），据说也有红色版（雅马哈版）存在，详细情况并不是很清楚。

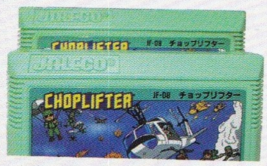
可能是成本问题，Irem 早期游戏有装有 LED 灯和没装 LED 灯的不同版本。由于卡带生产过程中的各种意外状况造成了很多不同的版本，比如封面贴纸的裁剪差异，背面贴纸上的文字差异，包装上的数字差异等情况不计其数。不过，Jaleco 公司出品的游戏卡带上刻有 logo，有些卡带上字母“J”和“A”之间有空隙，有些则没有，这种情况比较罕见。

《飞龙之拳》有个版本的开发商写的是“日本 Game”，另一版本写的是“Culture Brain”，这个情况非常有名。《燃烧吧！！职业棒球》的卡带有红色和黑色两个版本，据说由于销量好，红版卖完之后，追加生产采用了黑色卡带。《职业棒球家庭竞技场 88》有些包装上写的是“160 人”，有些是“192 人”，这是因为一些包装被重复使用。《迷宫塔》有个“错别字版”（“ドルアーガの塔”写成了“ドルアーガーの塔”）也很有名。

本文资料提供 / **オロチ**（红白机收藏家）



《F1 赛车》
有名的裁剪差异。前面卡上那张赛车图片的镜头拉得更近些。



《救援直升机》
前面卡带上的 logo 中，字母“J”和“A”连在一起了，后面的卡则没有。



《职业棒球家庭竞技场 88》
新版本包装上介绍文字中的“160 人”修改为“192”人。



《功夫》
改名为“SpartanX”的版本。详细情况不明。



《燃烧职业棒球》
红、黑两种版本。黑色卡带生产数较少。

失落的文化遗产 红白机店铺贴纸 01

曾几何时，日本全国有无数家贩卖红白机的店铺。在最鼎盛的时期，除了游戏店、玩具店和家电量贩店之外，还有相机店、旧书店、录像带出租店、回收店和折扣店等各种形式的店铺都在销售红白机，纷纷加入这场红白机商业盛宴。红白机诞生至今已经 35 年有余，人们在各种层面、各个方位不遗余力地颂扬其魅力和价值，畅谈三天三夜或许都不足以概括全部。然而，有关红白机营销店对日本本地游戏文化的贡献，以及在游戏历史上的地位仍旧很难说得上被大众接受并认同，其相关资料也并没有得到有意识的保全。偶尔出现在红白机游戏卡带背后的专用标签贴纸，则成了红白机营销店曾经存在过的为数不多的证明。

这些红白机店家专用的标签贴纸，曾无数次被人们用黑色笔随意涂画覆盖，被玩家无情地撕下。它们的存在价值被过分轻视，但它们不正是应被珍重的“逐渐消退的文化遗产”吗?

这种标签贴纸原本是一种权宜之计，通过张贴在卡带表面，用来覆盖卡带上的乱涂乱画、污渍破损、图案不完整等不利于销售的缺点。在此基础之上，又发展出了各店专属的 LOGO、联系方法，或者是质量保证、收购评价等参考，各式功能不一而足。除了标签型的贴纸，其中一些店铺使用了封条型的贴纸，表示该卡带可以正常启动。还有一些店面中存有不少“裸卡”，于是他们都通过使用各店专属的卡带盒子进行包装贩售，每一个盒子都充满了各种创意和心思，为日本本地游戏文化添上浓厚的一笔。

当时红白机营销店，只要稍微注意一下他们的发祥地就能看到一个有趣的事实：“Chameleon Club”始于山口县，“Brut”始于广岛县、“ドキドキ冒険島”始于埼玉县、“Top Boy”始于神奈川县、“わんぱくこぞう”始于香川县（总公司在冈山）、“ASK 连锁”则来自奈良县。能看出来吗? 这些全日本级规模的著名连锁店没有一个诞生于大城市。



本文资料提供 / **オロチ**（红白机收藏家）

红白机游戏软件

1994年

Family Computer

塞尔达传说1

ゼルダの伝説 1 | The Legend of Zelda

●发售日 /1994 年 2 月 19 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 / 任天堂







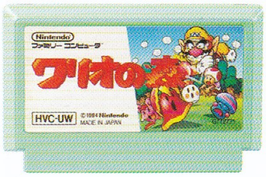


磁碟机版《塞尔达传说》的卡带移植版本。游戏内容是相同的，仅修改了文本字体与某部分数据。背景音乐的音质还是磁碟机版更好一些，因为磁碟机系统搭载了 FM 音源。卡带版还收录了“里塞尔达”模式。

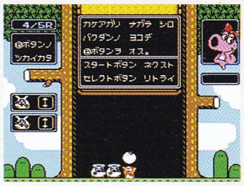
瓦力欧之森

ワリオの森 | Wario's Woods

●发售日 /1994 年 2 月 19 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 / 任天堂






奇诺比奥作为主角登场的动作益智游戏。移动从上往下掉落的炸弹和怪兽，将它们排成同色 3 个或以上就能消除。经过一定时间后，瓦力欧会出来进行妨碍。红白机上任天堂本家的最后一款游戏。

最终幻想1&2合辑

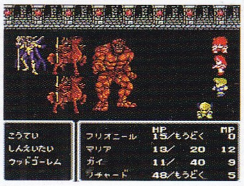
ファイナルファンタジー I・II

●发售日 /1994 年 2 月 27 日 ●价格 /6800 日元 ●制造商 /SQUARE







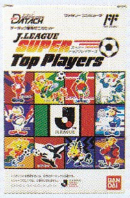


《最终幻想》1 代 2 代两款作品收录到一起的合集卡带。游戏内容基本一致。在标题画面中可以选择其中一作进行游戏，两个作品的存档独立存在。本作的特典是一本攻略书。

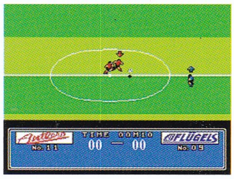
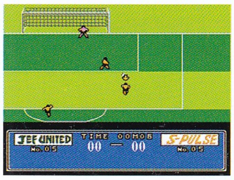
J 联赛足球（读卡机专用）

J リーグ スーパートッププレイヤーズ（データック専用ミニカセット） 特殊卡带

●发售日 /1994 年 4 月 22 日 ●价格 /2800 日元 ●制造商 /BANDAI





DATACH 读卡机的最后一款软件，从卡片中读取选手数据的足球游戏。可以操作当时的 J 联赛选手比赛就是最大的魅力。附带 40 张卡片。由于发行量少，这个游戏极度稀有。

老虎机大冒险3
パチスロアドベンチャー 3 ビタオシー 7 見参!

●发售日 /1994 年 5 月 13 日 ●价格 /7900 日元 ●制造商 /COCONUTS JAPAN










系列第三作，在前作基础上增加了角色扮演游戏要素。代替不会玩老虎机的博士，机器人替身前来挑战机台。挣到的钱全部用来购买零件，强化自身。打倒 4 座塔的 BOSS 之后就是最终 BOSS 了。

J联赛胜利足球
J リーグウイニングゴール

●发售日 /1994 年 5 月 27 日 ●价格 /7980 日元 ●制造商 /ELECTRONIC ARTS VICTOR









J 联赛参赛球队增加到 12 支的那一年发售的足球游戏。中山雅史、Ramos Ruy、北泽豪、武田修宏等著名选手实名登场。“联赛模式”顾名思义，可以按联赛规则比赛，还有可以自由选择队伍比赛的“表演赛模式”。

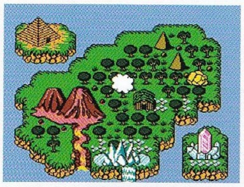
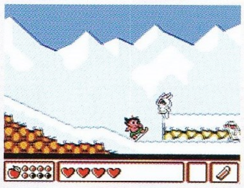
高桥名人的冒险岛4
高橋名人の冒険島 IV

●发售日 /1994 年 6 月 24 日 ●价格 /5800 日元 ●制造商 /HUDSON







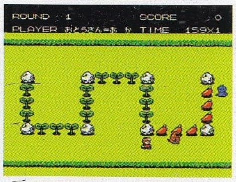
系列第四作，也是红白机上的最后一部系列作品。一改前作的关卡攻略方式，变为搜寻道具打倒 BOSS 的探索型游戏。每次的行动不会减少体力，加入支援物品与续关密码等系统，让人更容易玩下去。

家庭学园
ファミリースクール

●发售日 /1986 年 12 月 ●价格 / 非卖品 ●制造商 / 第一生命





第一生命为促进商品销售向顾客派发的游戏软件，由 COMPILE 制作。混合了两种类型，益智游戏需要将田里的植物培育出果实后收割，问答游戏包含大量生活设计问题。支持双人游戏。

失落的文化遗产 红白机店铺贴纸 02

*304 页有关于红白机店铺贴纸的介绍 资料提供 / **オロチ**（红白机收藏家）

“Chameleon Club”背面贴纸



“Chameleon Club”专用包装盒



“ドキドキ冒险岛”背面贴纸



“Brut”背面贴纸



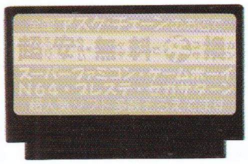
“Brut”专用包装盒



“Famicom Shop Hero”背面贴纸



“ASK 连锁”背面贴纸



“Top Boy”专用包装盒



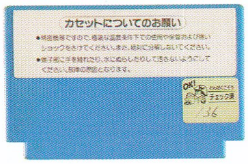
“Top Boy”背面贴纸



“Dragon Hero”专用包装盒



“わんぱくこぞう”合格证贴纸



“Famicom Shop Cosmo”背面贴纸



专题

磁碟机

1986年~1992年

Disc System

本书中磁碟游戏介绍页面的游戏数量按照以下方法算出。
标准的磁碟 195 款 +2 款《我是老师系列 超级马力欧编织》《我是老师系列 基础编织》(ROYAL 工业)，共计 197 款。
关于游戏数量的问题，在第 16 页的专题文章“红白机游戏的总数”中有说明。

以下列举不包含某些游戏的理由。
部分特殊磁碟会专门提出来介绍。
●《谷川浩司的将棋指南 2 新版 诘将棋 · 下一手》(PACK-IN-VIDEO)——追加数据的资料碟，不能单独运行，而且销售渠道仅限于邮购。

●《SD 高达世界 扭蛋战士 混乱大战(覆盖写入版)》《奥特曼 怪兽帝国的逆袭(覆盖写入版)》(BANDAI)——部分内容有差异，编号也不同，可以看作是同一游戏的不同版本。

●《All Night-NIPPON 超级马力欧兄弟》(富士电视台)——部分磁碟可销售，仅限于抽签抽中后邮购。

红白机磁碟机系统

●发售日 /1986 年 2 月 21 日 ●价格 /15000 日元 ●制造商 / 任天堂

可以往磁碟里写入游戏的红白机周边机器

它是红白机的周边机器，同时自身也构筑了一大游戏平台。游戏采用磁碟作为媒体，容量约为红白机卡带的 3 倍，还有存档功能，价格也压缩至卡带的一半左右。在日本全国主要玩具店里都设置有名为“Disk Writer”的装置，只要花 500 日元就能将新的游戏覆盖写入到磁碟中，是小孩子心中一个“充满梦想”的载体。此外，利用“Disk Fax”来读取磁碟里的数据，与全日本的玩家一起竞争游戏排名等玩法，是任天堂的早期网络构想。但是，由于卡带的容量越来越大，也通过加入电池实现了存档功能，磁碟的市场逐年萎缩。从 1993 年左右开始，店铺开始撤走 Disk Writer 装置，写入游戏服务此后只能在任天堂总公司或者各地营业厅进行，一直到 2003 年 9 月正式终止。磁碟机系统对应的游戏超过 197 款，硬件本身销量则超过 400 万台。





磁碟机系统的启动画面



当时的电视广告



启动画面中马力欧和路易吉会不断走动（左图）。在每一段电视广告中，吉祥物“磁碟君”都会登场（右图）。

磁碟



磁碟分为 A 面和 B 面。黄色版里面的磁盘直接暴露在外，碰到的话很容易出故障。蓝色版为了方便携带，加了一个保护挡板。刻印的“NINTENDO”字样与磁碟机上的字样相互咬合，可以以此来判断是否为正版磁碟。

物品清单

磁碟机系统本体



卡带适配器



射频延长线



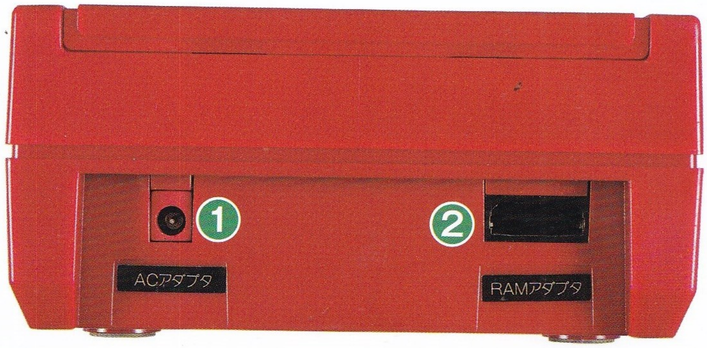
* 后期版本才附带

使用说明书



磁碟机系统（磁碟驱动器）展开图

背面



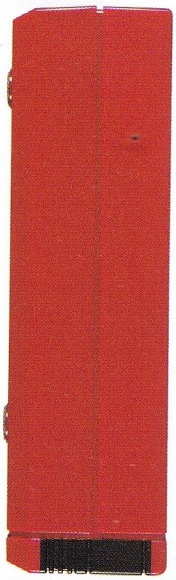
①交流电源接口

连接交流电源线的端口，电源线需要另外购买。也可以由 6 节 3 号电池供电。

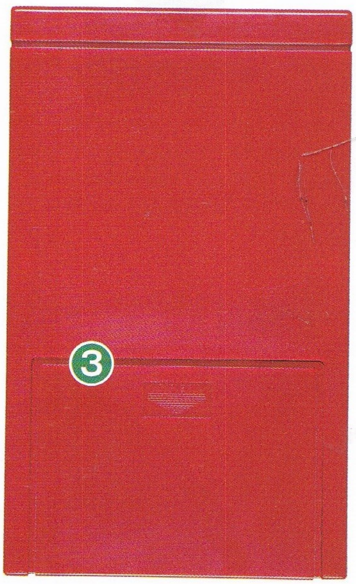
②卡带适配器端口

连接附带的卡带适配器的端口。卡带适配器侧面也有扩展端口。

左



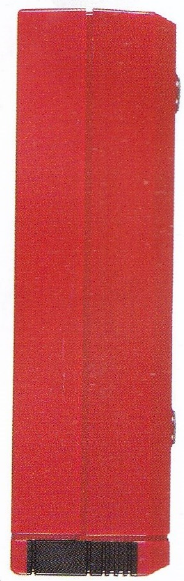
上



底



右



③电池仓

放置 6 节 3 号电池的空间。续航时间根据使用方法的不同而有所变化。

④磁盘插入口

将磁盘从这里插入驱动器。只有标准的磁盘才能插进去。

⑤退盘按钮

按一下就能把磁盘退出来。偶尔会出现磁盘退出来后还能按下的情况。

⑥活动指示灯

磁盘进行读写操作时这个灯会亮起。指示灯亮起时绝对不要进行退盘操作。

正面



TWIN 红白机(红)AN-500R

●发售日 /1986 年 7 月 ●价格 /32000 日元
●制造商 / 夏普



红白机和磁碟机系统合二为一的主机，带有 AV 输出端口。机器正面设置有电源开关和重启键，卡带和磁碟要通过弹出按钮上的开关来切换。主机背面还装有射频转换器扩展端口。价格比红白机和磁碟机加在一起的价格还要高一些。

TWIN 红白机(黑)AN-500B

●发售日 /1986 年 7 月 ●价格 /32000 日元
●制造商 / 夏普



黑色版本的“TWIN 红白机”。配备有与红白机扩展接口相同功能的扩张接口 A，还有可以接 RAM 适配器扩展接口 B。除此之外还有对应其他通信规格的扩展接口 C 和 D，不过似乎并没有正式使用。

TWIN 红白机(红)AN-505-RD

●发售日 /1989 年 ●价格 /32000 日元
●制造商 / 夏普



“TWIN 红白机”的后期型号。价格保持不变，手柄带有连射功能，电源键上也加了一个 LED 灯。主机顶部的设计有一些变化，还加上了“twinFAMICOM”字样。同为后期型号，据说红色版的数量比黑色版要少。

TWIN 红白机(黑)AN-505-BK

●发售日 /1989 年 ●价格 /32000 日元
●制造商 / 夏普



“TWIN 红白机”的后期型号。规格跟红色版(后期型号)一致，只是颜色有所不同。有些批次的产品正面标有“FF”字样，这说明机器的线材装有噪声滤波器，使信号更稳定。据说比后期红色版的数量要多一些。

充满梦想的覆盖写入游戏服务

磁碟机系统最大的特点之一，就是“覆盖写入”游戏的服务。当年，游戏新作出来之后需要购买游戏卡带，但只要买1张磁碟，就有可能覆盖写入换成别的游戏。这样只需要花500日元就能玩到近5000日元一盘的卡带游戏了。想写入其他游戏的时候，只要把磁碟拿到游戏店，店员就会使用“Disk Writer”（覆盖写入机）帮你写入新游戏。店里不断循环播放着Disk Writer主题曲，机器中也不断重复着马力欧与路易吉拿着磁盘来回走动的画面。覆盖写入途中还会有一个2头身的光头角色给另外一个光头角色充气（根据写入进度不同，动画略有不同）。通常，这项服务都是在游戏发售后隔上几个月才会开始，碰到一些人气游戏，也会有排队等待写入的情况。《林克的冒险》开始覆盖写入服务的时期里，由于人气太旺，很多店铺里的Disk Writer都是一刻不停地在工作。到了1993年，全日本店面里的Disk Writer都被收回，不过任天堂依然在继续覆盖写入服务。将500日元手续费（包含税和回寄费用）、游戏磁盘以及希望写入的游戏名称寄给任天堂本社，或者寄给各营业厅就可以了。直到2003年，延续了18年之久的覆盖写入游戏服务终于落下了帷幕，在最后时刻也迎来了大批粉丝使用。覆盖写入服务对游戏零售店来说只是一个利润微薄的生意，但是对于没有多少零花钱的小朋友来说却是一种“充满梦想”（当时的广告词）的服务。

DISK WRITER



Disk Writer的传单。1993年日本全国的游戏店中都设有这种机器。

DISK FAX



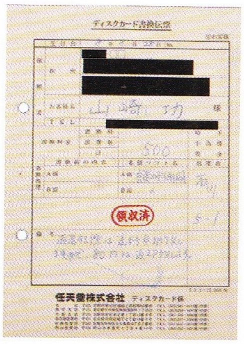
Disk Fax的传单。将蓝色磁碟带到店里去，就能将游戏得分等数据传送给任天堂。

DISK WRITER 覆盖写入通知传单



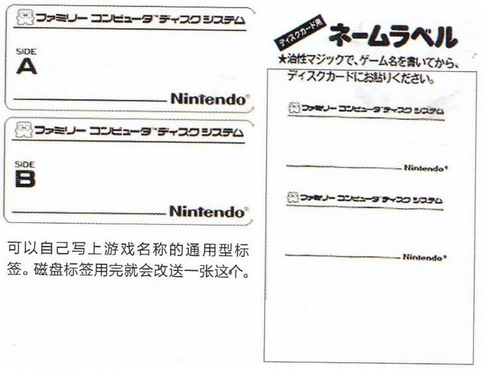
店面里的覆盖写入服务停止后派发的覆盖写入一览表传单。停止服务的游戏名称逐渐增加。

覆盖写入传票



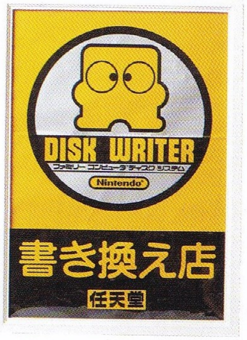
磁盘回寄时一同封入在内的覆盖写入传票。磁盘如果坏了就会附带一张写了“故障”的红纸，还有同封的返还金额。有时候会免费修复以及清洗。

磁盘标签



可以自己写上游戏名称的通用型标签。磁盘标签用完就会改送一张这个。

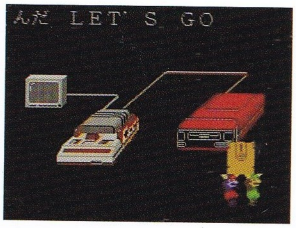
磁碟覆盖写入店铺标志



店铺里如果挂有这张海报，就说明可以进行磁碟的覆盖写入服务。



当时在玩具店中设置的Disk Writer。图片来自电视广告。





Disk Writer的演示画面。左图中马力欧和路易吉解释覆盖写入服务的流程。右图是在进行覆盖写入操作时的演示画面（有多种动画模式）。当时店里会不断播放这些演示动画和背景音乐。

磁碟机系统登场

1986年2月21日，红白机周边设备“Family Computer Disk System”（红白机磁碟机系统）正式发售。红白机发售第三年，任天堂认为将来玩家们不会愿意花近5000日元来买一款游戏，于是开始摸索研究便宜的媒体。正好Hudson公司带来了IC卡的构想，但因为成本问题双方没有谈成。最终任天堂采用了容量约为卡带3倍的廉价媒体“Quick Disk”（三美电机的磁碟）。磁碟价格定在2500日元左右，而且可以保存游戏存档，再花500日元就能往磁碟里覆盖写入新的游戏。任天堂在日本全国各地零售店中设置了“Disk Writer”，也就是有覆盖写入功能的机器。按照设计，磁碟机系统的本体硬件放在红白机的底部，两者利用专用的适配器来连接。磁碟机系统还搭载有新的音源芯片，价格为15000日元，跟红白机相当。另外，驱动器和磁碟上刻印的“NINTENDO”logo字样必须完全咬合才能判断该磁碟为正版，以此来防止非法复制。同时，为了不让一份数据被写入多张磁碟，也加入了一些限制机能。



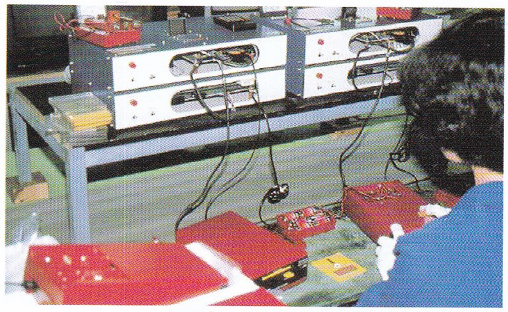
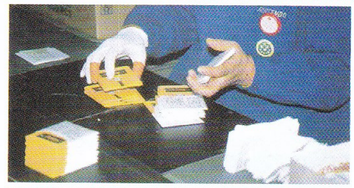
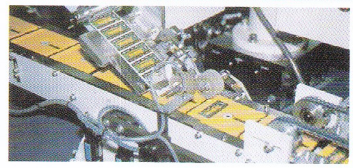
红白机磁碟机系统
（1986年）



这种磁碟是由三美电机的Quick Disk改良而来的。



日本全国主要的玩具店里都设有Disk Writer，请店员帮忙就能进行覆盖写入操作。左图是Disk Writer的演示画面。




磁碟机系统制造工厂实景。在任天堂的工厂中要进行品质检查。（图片来自PHP研究所出版的《红白机游戏的主角们》）

最大限度利用红白机普及量 FAMICOM NETWORK的构想

任天堂在1986年时曾经有过这么一个构想，将全国销量近600万台的红白机构建成情报网络。在没有互联网的时代，利用红白机来组建全日本范围的大网络。使用家庭固定电话的线路与网络调制解调器，连接全国各地玩家手中的磁碟机系统，实现远程的游戏对战和数据交换等功能。为了可以让用户先行体验远程通信带来的“数据移动”功能，任天堂在全国范围内开展了游戏大会。1987年2月21日发售的通常版与蓝盘版《高尔夫日本公开

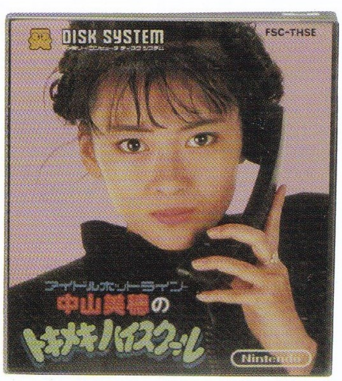


第1届红白机磁碟机系统游戏大会的宣传单。《高尔夫日本公开赛》（1987年）



Disk Fax是一台可以上传红白机游戏得分等数据的机械。图片来自当时的电视广告。

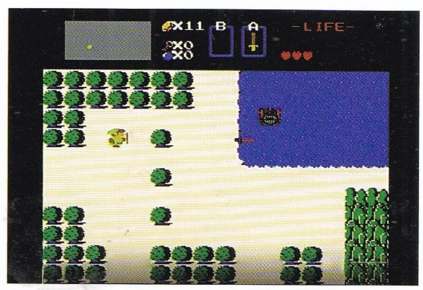
赛》充当了这个构思的首位宣传大使。把存有玩家记录的数据拿到有“Disk Fax”的店铺去，通过该系统将数据上传到任天堂服务器中，分数靠前的玩家可以获得赠品。此举面向的不仅仅是小孩子，对成年人也进行了宣传，最终该活动参加者达到10万以上，获得了不少成果。此后还以《高尔夫美国公开赛》与《红白机大奖赛F1赛车》为主题开展了游戏大会。除了游戏大会之外，同年12月，以当红偶像为主角的文字冒险游戏《中山美穗入学记》也做出了新的尝试，只要把带有通关存档的游戏盘拿到店铺中，就可以随机抽取一份赠品。可事与愿违，偶像题材的游戏受众面过于狭小，“打电话听提示”的游戏服务也不断出现错拨号码等投诉。1988年的《红白机大奖赛2 3D热拉力赛》之后，Disk Fax服务就终止了。停止Disk Fax服务事件不止影响了参加者数量，甚至还给磁碟机系统的销售以重大打击。



中山美穗入学记（1987年）

磁碟机系统因何萎缩

磁碟机系统身为红白机的周边设备，却成功建立起一个游戏平台。同时发售的《塞尔达传说》是为这个平台做出巨大贡献的功臣，让磁碟机在发售第一年内爆炸性地售出了224万台，可惜后续乏力，逐年下降。之后几年出货量分别是75万台、29万台、11万台。而其中一个原因是卡带ROM容量的增加。半导体技术日新月异，逐渐超过了磁碟。而且卡带ROM通过搭载特殊的电池，也实现了存档功能，使得磁碟失去了优势。另外，大部分第三方游戏开发商对磁碟机提不起兴趣，早期加入阵营的Hudson、Namco等公司甚至没在上面推出过一款原创游戏。磁碟也缺少流通渠道和小型商店的支持。磁碟盘的售价不到卡带的一半，重新写入游戏也只需500日元。从用户的角度来看，这当然是超级理想的价格，但站在商人的立场，这里面的利润过低，而在流通渠道上根本没有任何赚头。



塞尔达传说（1986年）

DISK WRITER回收后仍旧可以重新写入

任天堂也对1988年10月发售的《超级马力欧兄弟3》使用了卡带的形式进行贩卖，慢慢减少磁碟的出货。尽管如此，还是会有一些过去的游戏被搬到磁盘上以低价出售，又或者出现一些普通用户创作的游戏软件，这些作品都可以通过写入磁碟来获得。这种情况一直持续到1992年。到了1993年，全国各地的零售店持有的Disk Writer全部被回收，此后只能在任天堂总公司或者各地营业厅进行写入游戏服务。10年后的2003年9月，任天堂正式将持续了18年之久的写入游戏服务彻底终结，多少令人感到惋惜，但又无可奈何。随着2007年的售后维修服务的停止，磁碟机系统正式退出了游戏的历史舞台。

塞尔达传说

ゼルダの伝説

●发售日 /1986 年 2 月 21 日 ●价格 /2600 日元 ●制造商 / 任天堂





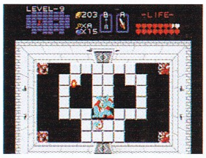
磁碟机首款游戏 不要告诉别人哟

磁碟机系统首发游戏之一，是《塞尔达传说》系列的起源之作。玩家操作主角林克，推动岩石，放置炸弹，烧掉树木等操作都有可能发现隐藏房间，玩家要在极少提示的情况下解开各种谜题。游戏的地图非常广阔（由 128 个画面构成），走到画面的边缘就会卷动到下一个地图画面，每次过图都很是紧张，依靠自己思考获得各种各样道具的过程也很有趣。磁碟机处理背景音乐很好听，通关后的里之塞尔达（一开始命名为“ZELDA”就能直接玩到）更是让每一位玩家都瞠目结舌。压倒性的高完成度和存档功能让本作大受欢迎，被称为动作角色扮演游戏（官方定性为动作冒险游戏）的鼻祖，对磁碟机的普及贡献极大。

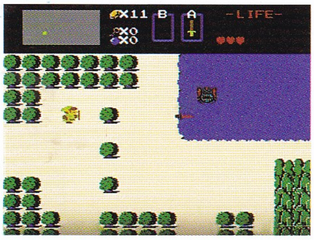




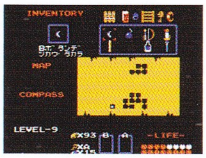












恶魔城

悪魔城ドラキュラ

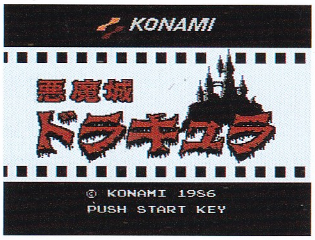
●发售日 /1986 年 9 月 26 日 ●价格 /2980 日元 ●制造商 /KONAMI

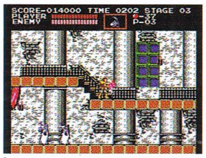




挥舞皮鞭的崭新攻击方式 KONAMI 磁碟机第一款作品

Konami 在磁碟机系统上的首款原创游戏。主角西蒙身为贝尔蒙特一族的后裔勇闯恶魔城的动作游戏。精致的背景画面与真实的角色设计，令人难以相信这是红白机游戏。越用越顺手的皮鞭，穷途末路即将放弃时刚好出现的救命物品等要素，造就了这款兼顾动作与平衡性的高人气作品。惊悚电影般的独特世界观，与场景搭配天衣无缝的背景音乐也是游戏的魅力，与最终 BOSS 德拉库拉伯爵的决战同样紧张感爆棚。虽然这个系列的作品众多，但认为本作是最高杰作的玩家不在少数。因为本作在红白机上大受欢迎，甚至反过来移植到街机上去了，就当时来说可算百年难得一见的事情。





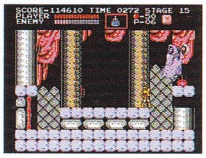












超级马力欧兄弟

スーパーマリオブラザーズ

●发售日 /1986 年 2 月 21 日 ●价格 /2500 日元 ●制造商 / 任天堂

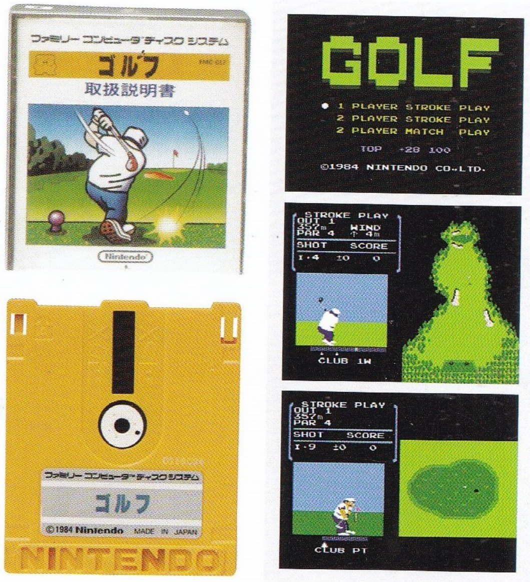


1985 年发售的人气游戏，一举提升了红白机的销量。距离卡带版发售不到 5 个月就以一半的价格发售了磁碟机版。游戏内容相同。磁碟版和卡带版共售出 681 万份，是红白机上销量最高的游戏。

高尔夫

ゴルフ

●发售日 /1986 年 2 月 21 日 ●价格 /2500 日元 ●制造商 / 任天堂



游戏内容与卡带版的《高尔夫》相同。只用到了磁盘的单面，所以价格也只有卡带版的一半。磁碟版和卡带版游戏共售出 246 万份。任天堂的高尔夫球游戏系列都是长卖的作品，本作还是磁碟机的首发游戏。

足球

サッカー

●发售日 /1986 年 2 月 21 日 ●价格 /2500 日元 ●制造商 / 任天堂

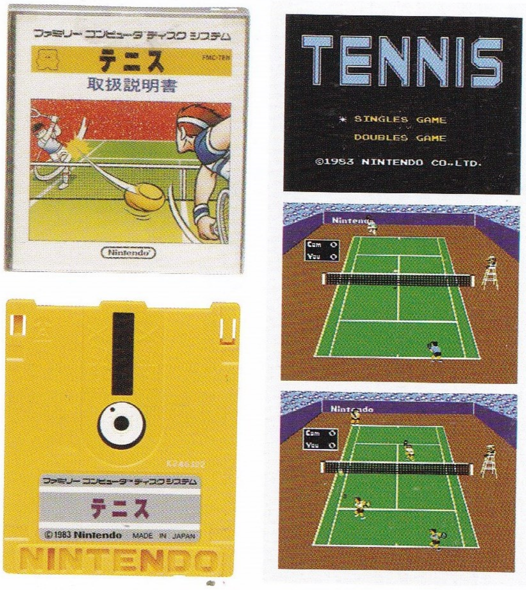


游戏内容与卡带版的《足球》相同。磁碟机版的发售时间大约是卡带版发售的 10 个月之后。使用了磁盘单面容量，可以用较低的价格买到。磁碟版和卡带版游戏共售出了 153 万份。

网球

テニス

●发售日 /1986 年 2 月 21 日 ●价格 /2500 日元 ●制造商 / 任天堂



红白机早期推出的卡带版《网球》在磁碟上发售的版本。游戏内容与卡带版内容相同，使用了磁盘单面容量，价格比卡带版低。磁碟版和卡带版游戏共售出 156 万份。

棒球

ベースボール

●发售日 /1986 年 2 月 21 日 ●价格 /2500 日元 ●制造商 / 任天堂

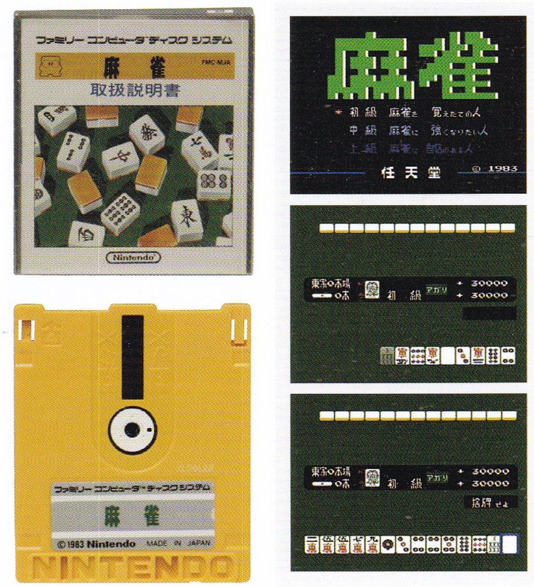


红白机早期推出的卡带版《棒球》在磁碟上发售的版本，游戏与卡带版内容相同。使用了磁盘单面容量，价格比卡带版低。磁碟版和卡带版游戏共售出 235 万份。

麻将

麻雀

●发售日 /1986 年 2 月 21 日 ●价格 /2500 日元 ●制造商 / 任天堂



卡带版《麻将》在磁碟上发售的版本，与卡带版内容相同。磁碟版的价格比卡带版低，更多的是孩子们的父亲在玩这款游戏。磁碟版和卡带版游戏共售出 213 万份。

谜之村雨城

謎の村雨城

●发售日 /1986 年 4 月 14 日 ●价格 /2600 日元 ●制造商 / 任天堂



以江户时代为舞台，操作主角鹰丸攻略村雨城和其他四城的动作游戏。使用日本刀和投掷道具，以及忍术来攻击不断来袭的敌人。敌忍者和各具个性的 BOSS 同样棘手，游戏难度很高，但游戏背景音乐的节奏感非常好。

超级马力欧兄弟2

スーパーマリオブラザーズ 2

●发售日 /1986 年 6 月 3 日 ●价格 /2500 日元 ●制造商 / 任天堂

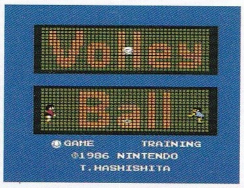


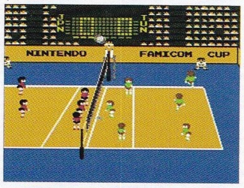
初代的小改版本。马力欧和路易吉的能力有差别，还追加了毒蘑菇和阵风等新要素。利用存档功能，可以保存通关次数和最高得分。隐藏的第九世界和特别世界等关卡也引发了玩家们的大讨论。游戏难度首屈一指。

排球
バレーボール

●发售日 /1986 年 7 月 21 日 ●价格 /2500 日元 ●制造商 / 任天堂











团队的假动作、快攻组合、交叉扣球进攻等真实赛场上的技术全都可以在这款排球游戏里体验到。只要掌握了游戏窍门，就可以享受紧张刺激的拉锯战。任天堂制作的运动游戏中本作评价很高，销量高达 198 万，比《塞尔达传说》还多。

仓库番特别版
涙の倉庫番スペシャル

●发售日 /1986 年 7 月 30 日 ●价格 /2980 日元 ●制造商 /ASCII





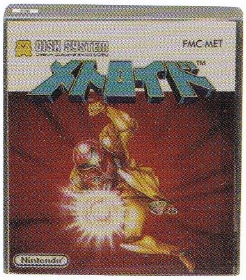




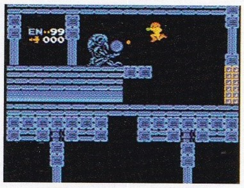
电脑版《仓库番》一代和二代的合集移植版。将货物（木箱）推到指定地方的益智游戏。游戏中有磁石、绳子、油等辅助物品，初学玩家也能轻松上手。游戏共 150 关，还自带关卡编辑模式。

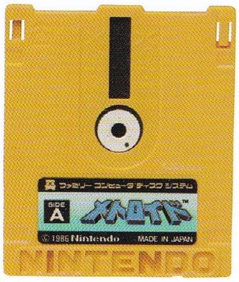
密特罗德
メトロイド

●发售日 /1986 年 8 月 6 日 ●价格 /2600 日元 ●制造商 / 任天堂









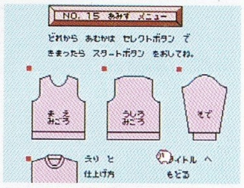
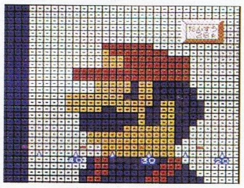
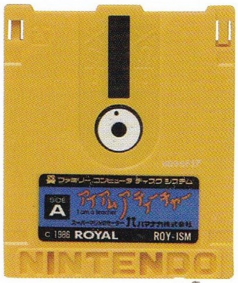
严肃硬派的黑暗风格科幻惊悚动作游戏。主角萨姆斯 · 艾仁在行星泽贝斯上的 3 个区域中展开冒险。操作萨姆斯在缺乏生命气息的广阔关卡中随意探索，解开所有妨碍前进的机关谜题。若能发现道具和隐藏通路，行动范围就会越来越大。

我是老师系列 超级马力欧编织
アイアムアティーチャー スーパーマリオのセーター

●发售日 /1986 年 8 月 27 日 ●价格 /2900 日元 ●制造商 /ROYAL 工业





马力欧等角色均有登场的毛衣背心编织练习软件。输入身高、胸围、袖长等详细信息后，软件会算出尺寸与所需毛球数量。最大尺码为 150cm。

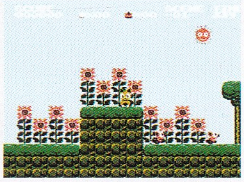
子猫物语

子猫物語

●发售日 /1986 年 9 月 19 日 ●价格 /2900 日元 ●制造商 /PONY CANYON











根据电影《子猫物语》改编的横版卷轴动作游戏。小小的虎斑猫在大自然中展开冒险。利用跳跃将蛋踩落打倒敌人，好友八哥犬或小猪会一路跟随，协助玩家通关。关卡会有昼夜和四季的交替变化。

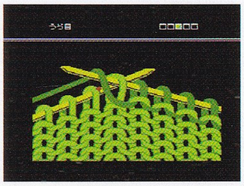
我是老师系列 基础编织

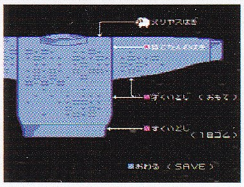
アイアムアティーチャー 手あみのきそ

●发售日 /1986 年 9 月 26 日 ●价格 /2900 日元 ●制造商 /ROYAL 工业











可以学习打毛衣基础的软件。输入身高与胸围后自动计算出尺寸与大小。从针织棒的运动方法开始，仔细地教授初学者各种编织技术。跟《我是老师系列 超级马力欧编织》一样，只在某些特定店铺销售。

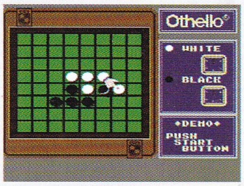
黑白棋

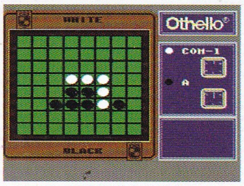
Othello（オセロ）

●发售日 /1986 年 10 月 13 日 ●价格 /2980 日元 ●制造商 / 河田











简单的黑白棋游戏，在限定时间内交替下棋翻棋。可以取消，并悔棋两步。有 4 个难度阶段可供选择。通过第 4 级难度后，就能挑战隐藏的第 5 级难度了。支持双人对战。磁碟版发售约 1 个月之后就发售了卡带版本。

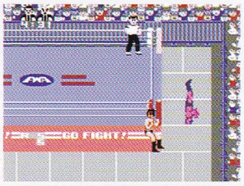
美式摔角

プロレス

●发售日 /1986 年 10 月 21 日 ●价格 /2500 日元 ●制造商 / 任天堂









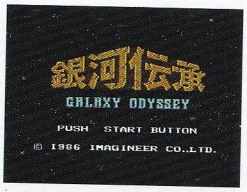


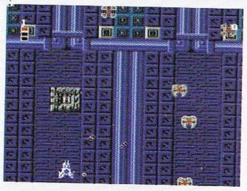
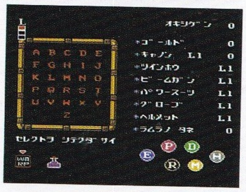
从充满个性的 6 个摔角选手中选择角色进行单人战，努力不断晋升。跟对手抱在一起后马上连击按键不要停，这样就可以使出必杀攻击。根据对手的呼吸缓急程度来判断体力消耗，压制对手使其双肩着地而获胜。双人对战的气氛热烈。

银河传承
银河伝承

●发售日 /1986 年 11 月 6 日 ●价格 /5000 日元 ●制造商 /IMAGINEER





与媒体联动的 Wave Jack 系列第一作。这是一款以科幻世界为背景的动作角色扮演游戏。到达行星表面时开始射击游戏的玩法，着陆之后就变成俯视视角的地图探索游戏。游戏同捆主题歌录音带与小说。

银河女战士
ガルフォース

●发售日 /1986 年 11 月 19 日 ●价格 /2980 日元 ●制造商 /HAL 研究所



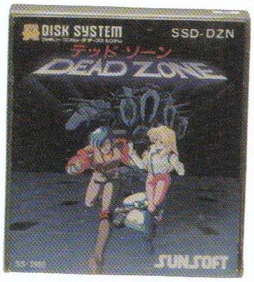
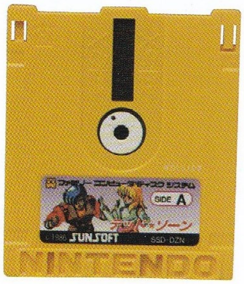




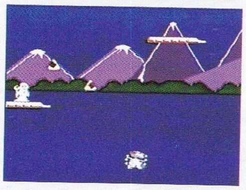

根据动画《银河女战士》改编的纵向卷轴射击游戏。游戏的目的是救出被囚禁在每一关的女性团体。强化物品的数量众多，自机机体还有 7 种形态的变形功能。游戏一共有 7 个关卡。狂轰乱射的爽快度爆表。

死亡界线
デッドゾーン

●发售日 /1986 年 11 月 20 日 ●价格 /2980 日元 ●制造商 /SUNSOFT





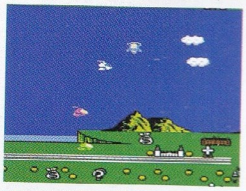
以宇宙殖民卫星为舞台的科幻冒险游戏。为了逃出宇宙空间站，与机器人“凯丽”一起，用各种指令选项来解决谜题。台词使用合成声音朗读，故事的叙述与电视剧般的演出效果非常精彩，解谜的难度也刚刚好。

兵蜂2 拯救辛纳蒙博士！
もえろツインビー シナモン博士を救え！

●发售日 /1986 年 11 月 21 日 ●价格 /3100 日元 ●制造商 /KONAMI








《兵蜂》的续篇。系统与前作一致，除了纵向移动，还加入了横向卷轴关卡。使用外置控制器的话，还能进行三人合作。游戏还有丰富的隐藏角色。

解谜拼图

きね子

●发售日 /1986 年 11 月 28 日 ●价格 /3300 日元 ●制造商 /IREM



MSX2 主机上的《动态解谜拼图》的移植版。游戏玩法是将绘制有图案的小方块摆放到正确位置，拼合成一个大图案。虽然玩法朴素，但上面的图案是动态的，很有趣而且很容易着迷。游戏一共有 10 关。

银河号

ザナック

●发售日 /1986 年 11 月 28 日 ●价格 /2900 日元 ●制造商 /PONY CANYON



纵向卷轴射击游戏，系统会根据玩家玩的情况随时变更难易度，名曰“ALC 系统”。超高速的画面卷轴和音乐配合的效果天衣无缝，粉丝们对此评价很高。8 种可强化的副武器带来了多种攻略方式，战略性很强。负责游戏开发的是 Compile 公司。

亚迪安之杖

アディアンの杖

●发售日 /1986 年 12 月 12 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 /SUNSOFT

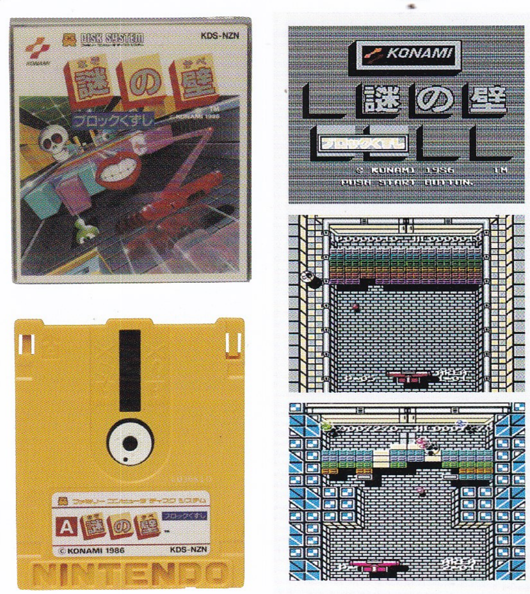


塞尔达风格的动作角色扮演玩法融入了算术问答玩法的游戏。想进入下一个房间就必须解开算术问题。本作的卖点正是“越沉迷游戏，脑袋越聪明”。磁盘的 B 面收录了很多算术习题，可以反复练习。

谜之壁

謎の壁 ブロックくずし

●发售日 /1986 年 12 月 13 日 ●价格 /2980 日元 ●制造商 /KONAMI



消砖游戏，有多种道具物品和敌人角色登场，新鲜感可以持续很久。墙壁中隐藏的密码全部收集到手之后，结局信息就会随之而来。如果能打中 Konami Man，就可以进入里关卡。游戏由 4 个区域构成，关卡总共有 80 多个。

水晶龙

水晶の龍

●发售日 /1986 年 12 月 15 日 ●价格 /3400 日元 ●制造商 /DOG(SQUARE)





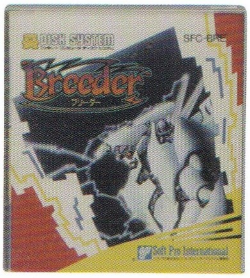
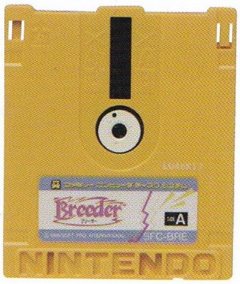
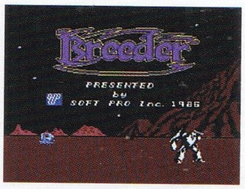


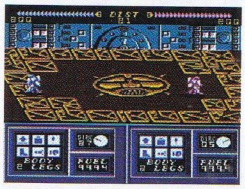

以 Square 为中心创建的 DOG（磁碟机原创开发集团）品牌的第一作，使用图标指令选项的冒险游戏。Sunrise 公司协助开发，动画和图形是亮点。专门杂志刊登的本作的“装极技”引起了不小反响。

殖民入侵

ブリーダー

●发售日 /1986 年 12 月 15 日 ●价格 /2980 日元 ●制造商 /SOFT PRO




机器人互相打斗的战斗策略游戏。玩家需要调整机器人的各种参数设定，引领我方取得胜利。游戏采用自动战斗系统，玩家只能在一旁默默观望，直至分出胜负。可以将朋友的数据导入自己的磁盘中进行对战。

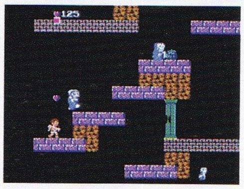
光神话 帕露蒂娜之镜

光神話 パルテナの鏡

●发售日 /1986 年 12 月 19 日 ●价格 /2600 日元 ●制造商 / 任天堂





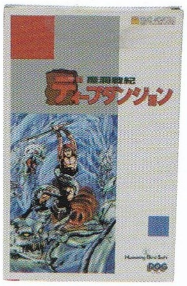



玩家需要操作小天使彼特，利用弓箭和有点奇怪的跳跃飞行能力，硬闯冥界和神殿等 4 个主题关卡的动作游戏。以希腊神话为基础进行改编，并加入常见的漫画表现手法。注意别让那个扔茄子的敌人活太久了。

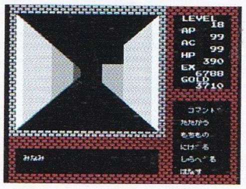
深入地下城 魔洞战记

ディープダンジョン 魔洞戦記

●发售日 /1986 年 12 月 19 日 ●价格 /3400 日元 ●制造商 /DOG(SQUARE)





红白机的首款 3D 迷宫角色扮演游戏，系列第一作。整个迷宫关卡共有 8 层，非常复杂，魔王就在最底部的地下 7 层等待着玩家。与怪物的战斗是指令选项式的一对一单挑。游戏难度偏高。最强的武器和防具会作为敌人袭击主角。

骑士物语
ナイト・ロアー

●发售日 /1986 年 12 月 19 日 ●价格 /3200 日元 ●制造商 /JALECO



操作一个被诅咒变成狼人的不幸人物，为变回人类，不断寻找魔法师的动作游戏。建筑物内探索采用斜视角，收集 10 种道具物品后通关。时间限制在八十天内，太阳月亮时钟可以帮助玩家确认时间。

公主消失记
消えたプリンセス

●发售日 /1986 年 12 月 20 日 ●价格 /5000 日元 ●制造商 /IMAGINEER



Wave Jack 系列的第二作。限定在三十天内找到失踪的王女与五种神器的冒险游戏。地图很大，自由度之高令人叹为观止，时间会不断流逝。还有打工、存款、采菇等丰富的可玩要素，解谜的难度很高。游戏还附带一本小册子、磁带、记事本和地图。

职业麻将 悟空
プロフェッショナル麻雀悟空

●发售日 /1986 年 12 月 25 日 ●价格 /2980 日元 ●制造商 /ASCII



从电脑移植而来的 4 人麻将游戏。玩家操作唐三藏师傅，对局的角色则从《西游记》的人物中选择。有实战和研究两种模式，难度分为三个阶段。喊出“和牌”“听牌”的时候，使用的是合成声音。

纽约大地震
エレクトリシャン

●发售日 /1986 年 12 月 26 日 ●价格 /2980 日元 ●制造商 /KEMCO



在停电的街道中不断点亮灯光的动作游戏。操作电气工作人员，一边躲避敌人一边把断掉的电线重新接好。借助手电筒的亮光通过地下迷宫，在不同的城市之间移动。飞蛾、蜘蛛的巢穴很难对付。

塞尔达传说2 林克的冒险

リンクの冒険

●发售日 /1987 年 1 月 14 日 ●价格 /2600 日元 ●制造商 / 任天堂



《塞尔达传说》的正统续作，变成了一款动作类型的游戏。在大地图上探索移动，遇敌后进入横向视角战斗模式。可以使用魔法、跳跃和上下刺击等丰富的动作。游戏难度较高，但是拥有不少核心粉丝。

奥特曼 怪兽帝国的逆袭

ウルトラマン 怪獣帝国の逆襲

●发售日 /1987 年 1 月 29 日 ●价格 /3300 日元 ●制造商 /BANDAI



《奥特曼》改编的横向卷轴动作游戏，操作早田队员闯关，蓄满能量后可以变身为奥特曼。用破坏死光与四分五裂光环将路上的怪兽尽数清除。巴尔坦星人、哥莫拉、宿敌杰顿纷纷登场。游戏共 10 关。

蛋王子

エッガーランド

●发售日 /1987 年 1 月 29 日 ●价格 /2900 日元 ●制造商 /HAL 研究所



固定画面清版型益智游戏，加入了简单的动作要素。操作主角洛洛，利用蛋击将敌人变成蛋之后越过水面，破坏岩石获得大门钥匙。游戏总共有 100 关（+α）。根据 MSX 版的《迷宫神话》改编而来。

猜谜杂志 创刊号

ナゾラーランド 創刊号

●发售日 /1987 年 2 月 6 日 ●价格 /2900 日元 ●制造商 /SUNSOFT



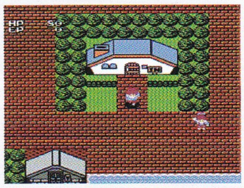
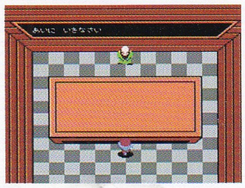
玩家间俗称磁碟杂志，与世界文化社共同制作的软件。游戏收录了益智问答、趣味解谜、3D 迷宫、星座占卜等轻松愉快的 8 种迷你游戏，还有投稿奖励以及书信阅读等环节。

超能梦
エスパードリーム

●发售日 /1987 年 2 月 20 日 ●价格 /2980 日元 ●制造商 /KONAMI





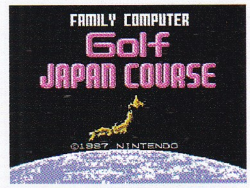



身怀超常力量的主角在童话故事中进行冒险的动作角色扮演游戏。接触敌人的足迹就会进入战斗，利用武器和超常力量打倒敌人，让自身成长就能获得更多种类的力量。

高尔夫日本公开赛
ゴルフ JAPAN コース

●发售日 /1987 年 2 月 21 日 ●价格 /3500 日元 ●制造商 / 任天堂







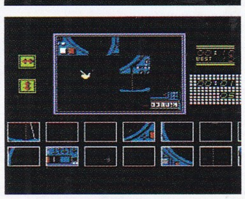
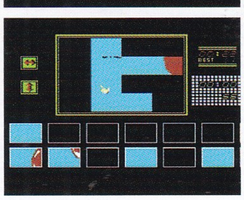

利用网络系统与全国的游戏玩家竞争得分排名的蓝色磁碟游戏第一作。游戏本身属于《高尔夫》的进化作品，玩家操作马力欧来一场十八洞四回合的高尔夫球比赛。名列前茅的部分玩家可以获赠黄金磁盘。

解谜拼图2
きね子 II

●发售日 /1987 年 3 月 1 日 ●价格 /500 日元 ●制造商 /IREM





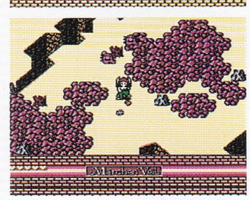
《解谜拼图》的续作。跟前作一样，拼图图案是动态图像，新增了 10 张拼图。碎片数量有 16 枚、24 枚和 48 枚三种，玩家可以根据自己的水平自由选择难易度。其中，“多边形”与“幼稚园”两种拼图最难。

威尔童话
メルヘンヴェール

●发售日 /1987 年 3 月 3 日 ●价格 /3200 日元 ●制造商 /SUNSOFT





从电脑上移植而来的游戏。以俯视视角在大地图上冒险的动作游戏。利用跳跃、挥剑和魔法等方式来攻击敌人，按顺序完成关卡任务。剧情片段较多，故事气氛非常不错。

超级淘金者

スーパーロードランナー

●发售日 /1987 年 3 月 5 日　●价格 /3100 日元　●制造商 /IREM



与 Hudson 版的《淘金者》游戏系统基本相同，只是外观和角色有变化，敌人角色增加至十种以上。支持双人游戏，甚至有些金子必须双人合作才能拿到。游戏共 30 关。

立体大作战

とびだせ大作戦

●发售日 /1987 年 3 月 12 日　●价格 /3400 日元　●制造商 /DOG(SQUARE)



类似《太空哈利》的 3D 射击游戏，躲避敌人与障碍物，往前奔跑。几乎超越红白机性能的流畅动作和画面水平，彰显出当时 Square 的高度技术力。戴上配套的眼镜后就是立体图像，效果因人而异。眼镜单卖。

冬季奥运会

ウィンターゲームズ

●发售日 /1987 年 3 月 27 日　●价格 /2900 日元　●制造商 /PONY CANYON



冬季奥林匹克运动会体育游戏。玩家选手可以从 6 个国家中挑选，进行跳台滑雪、速度滑冰、花样滑冰、有舵雪橇四种项目比赛。开场动画的点燃圣火镜头庄严而神圣。

奥特曼 怪兽帝国的逆袭(覆盖写入版)

ウルトラマン 怪獣帝国の逆襲（書き換え専用）

●发售日 /1987 年 3 月 26 日　●价格 /500 日元　●制造商 /BANDAI



《奥特曼 怪兽帝国的逆袭》的覆盖写入版。游戏内容与普通包装版本基本一致，只是标题画面、游戏结尾画面和战斗时的背景音乐有一些变化。磁碟上的标签也有不同，说明书上也没有"日本音乐著作权协会"的字样。

作曲家

オトッキー

●发售日 /1987 年 3 月 27 日 ●价格 /3500 日元 ●制造商 /ASCII

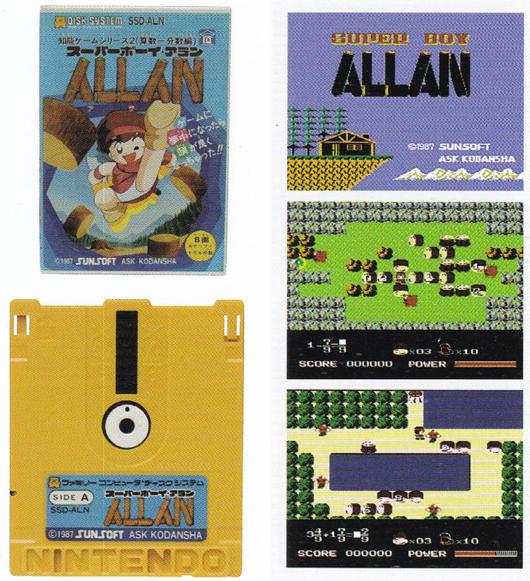


音乐题材的横向卷轴射击游戏。最大的特征是射出音乐球之后，根据不同的攻击方向会演奏出不同音色。游戏的时候，一边射击一边还可以进行音乐创作。一起收集音符，打倒 BOSS，创作乐曲吧。

超级男孩

スーパーボーイアラン

●发售日 /1987 年 3 月 27 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 /SUNSOFT



继《亚迪安之杖》之后的知识游戏第二作，一边进行动作角色扮演游戏一边解决分数问题。打倒碍事的敌人，推动刻有数字与符号的木材，组成一个正确的算式即可过关。磁盘的 B 面有练习题。

地底大陆

地底大陸オルドーラ

●发售日 /1987 年 3 月 27 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 /SUNSOFT



知识游戏第三作。在横向动作游戏中解决小数问题。探索地底世界用炸弹爆破敌人，不能正确回答敌人的问题就无法前进。磁盘的 B 面依旧收录有练习题。

搞怪拍档

ダーティペア　プロジェクトエデン

●发售日 /1987 年 3 月 28 日 ●价格 /3300 日元 ●制造商 /BANDAI



以闯荡银河宇宙的两位女性组合为主角的动画《搞怪拍档》改编的横向卷轴动作游戏。玩家操作百合和小惠，在游戏的迷宫中探索。能够乘坐悬浮汽车前进。收集到 8 种重要文件即可通关。游戏共 4 关。

苹果镇物语
アップルタウン物語

●发售日 /1987 年 4 月 3 日 ●价格 /3400 日元 ●制造商 /DOG(SQUARE)



将电脑游戏《小电脑人》改编成女孩子主题，观察在房子里生活的女孩子的怪异游戏。使用选项拨响房中电话，可以赠送礼物，递出书信，还有占卜术等要素。

绿色兵团
グリーンベレー

●发售日 /1987 年 4 月 10 日 ●价格 /2980 日元 ●制造商 /KONAMI



移植自同名街机游戏,在战场上冲锋陷阵的横向卷轴动作游戏。潜入敌人基地，使用小刀等武器打倒不断出现的敌人。火箭炮和手榴弹这些特殊武器非常好使，就是使用次数太少。游戏总共有 6 关。

可可娜世界
ココナワールド

●发售日 /1987 年 4 月 10 日 ●价格 /2980 日元 ●制造商 /SOFEL



魔法使可可娜为主角的动作游戏。操作可可娜进行游戏，注意她提出的各种要求——主要体现在食物与携带物品的种类上，别坏了她的心情。游戏没有故事主线，只是体验可可娜与众不同的日常生活。

暗黑要塞
レリクス 暗黑要塞

●发售日 /1987 年 4 月 10 日 ●价格 /4200 日元 ●制造商 /BOTHTEC



赛博朋克世界观的动作游戏。使用了极富创意的系统，可以附身到被打倒的敌人身上继续前进。将磁盘容量挖掘殆尽的超大地图是卖点之一，不过读盘过于频繁，本作比电脑版的人气要低不少。附带一本怪物手册。

九路围棋

囲碁 九路盤対局

●发售日 /1987 年 4 月 14 日 ●价格 /3500 日元 ●制造商 /BPS

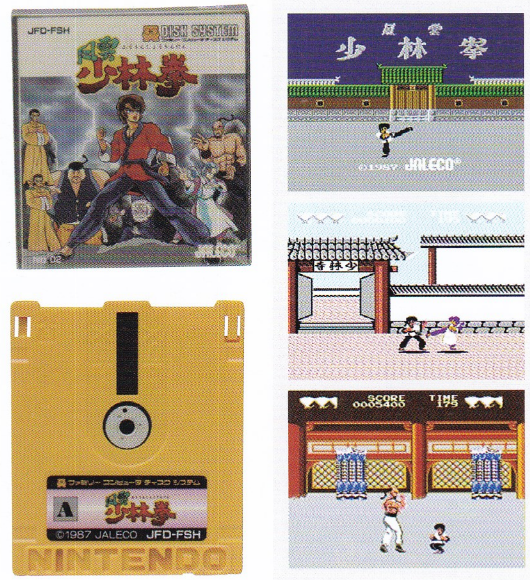


红白机上首款围棋软件。对红白机来说，要实现 19 路盘有点难度，所以采取了 9 路盘。为初学者提供了练习和初级模式。下子的时候有忍者跳出来。本作后来也发售了卡带版本。

风云少林拳

風雲少林拳

●发售日 /1987 年 4 月 17 日 ●价格 /3200 日元 ●制造商 /JALECO



一对一的功夫动作游戏。上中下段的直拳和上中段踢腿扫腿，跳跃和飞腿等功夫动作数量众多。关卡中有身体巨大的对手，还有二人一组夹击过来的敌人。游戏共 6 关。

爱战士

愛戦士ニコル

●发售日 /1987 年 4 月 24 日 ●价格 /2980 日元 ●制造商 /KONAMI



科幻风格动作游戏，利用基本射击攻击和跳跃回避技巧，在充满综艺要素的关卡中探索冒险。采用类似《塞尔达传说》的整个画面滚动推进方式，寻找各区域的物品与各种敌人周旋的过程很有趣。游戏共 7 关。

侦探神宫寺三郎 新宿中央公园杀人事件

探偵 神宮寺三郎 新宿中央公園殺人事件

●发售日 /1987 年 4 月 24 日 ●价格 /3300 日元 ●制造商 /DATA EAST

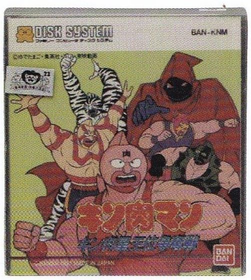


系列第一作。故事中没有任何笑料，是正统派硬汉风格作品。大地图探索与指令选项画面互相交替推进。有时间概念，规定 15 天内必须找到犯人。每进行一回合，就会消耗一天。当搜查无法进展时会出现“点上一根烟”的选项。

筋肉人 筋肉星王位争夺战

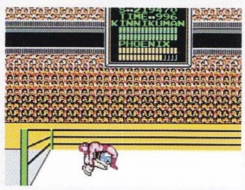
キン肉マン キン肉星王位争奪戦

●发售日 /1987 年 5 月 1 日 ●价格 /3300 日元 ●制造商 /BANDAI











以原作《筋肉人》的王位争夺战为基础改编，5 人组队的对战动作游戏。直到副将战都是横向卷轴推进方式，大将战变成筋肉人擂台战。超常人都能使用必杀技。还有一些特殊角色才能使用的关卡。

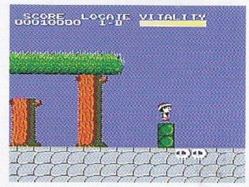
不可思议之旅

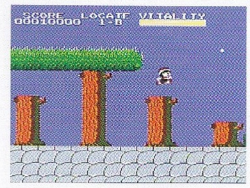
ハオ君の不思議な旅

●发售日 /1987 年 5 月 1 日 ●价格 /3400 日元 ●制造商 /DOG（SQUARE）











见习魔法使哈奥君在地上地下关卡中冒险。动作以跳跃为主，魔法攻击为辅，找出城里的 6 个符号标记。这位不靠谱的魔法使的唯一目的是找到存在于世界某个角落的心目中的最重要的东西。

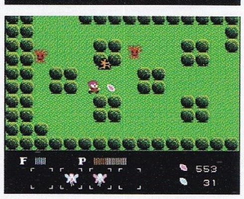
圣剑除魔

聖剣サイコカリバー

●发售日 /1987 年 5 月 19 日 ●价格 /4900 日元 ●制造商 /IMAGINEER











Wave Jack 系列第三作，也是系列最终作。这是一款《塞尔达传说》风格的动作角色扮演游戏。从训练室开始冒险之旅，攻略 8 个区域。附赠的录音带里面的音乐，隐藏着通往最终 BOSS 的提示。游戏还附带角色卡和插画集。

Z基地

セクションZ

●发售日 /1987 年 5 月 25 日 ●价格 /2980 日元 ●制造商 /CAPCOM











在 21 世纪的宇宙中战斗的横向卷轴射击游戏。操作宇宙战士左右转向，利用放射线状的射击打倒敌人。游戏共 3 关 20 节，每关的终点都有 BOSS 等候。

高尔夫猿

プロゴルファー猿　影のトーナメント

●发售日 /1987 年 5 月 25 日　●价格 /3300 日元　●制造商 /BANDAI



藤子 · 不二雄 · A 的高尔夫漫画《高尔夫猿》改编的游戏。赛场有一般场、龙之峰、技巧场这 3 种。大家熟知的原作技巧“包旗击球”与“百舌鸟直落”忠实再现。满是地鼠的果岭，帮忙运球的乌鸦，游戏充满了幽默感。

迷宫寺院

迷宫寺院ダババ

●发售日 /1987 年 5 月 29 日　●价格 /2980 日元　●制造商 /KONAMI



背景设定在印度寺院的动作游戏。在俯视视角的地图上用投掷武器攻击敌人，BOSS 战时会变成横向视角的画面。玩家与敌人在地图上移动均以格子为单位，一次跳跃移动一格。游戏共 4 关，最后要同时面对 2 个 BOSS。

深入地下城2 勇士的纹章

ディープダンジョン 2 勇士の紋章

●发售日 /1987 年 5 月 30 日　●价格 /3400 日元　●制造商 /DOG(SQUARE)



系列第二作。基本系统与前作一样，战斗舞台搬到了更广阔的地面上。可以继承前作的角色数据，以更有利的状态开始游戏。如果是覆盖写入的版本，地下 4 层的地图设计有些不同。

乒乓球

スマッシュピンポン

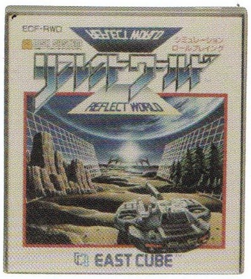
●发售日 /1987 年 5 月 31 日　●价格 /2500 日元　●制造商 / 任天堂

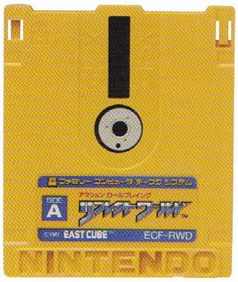


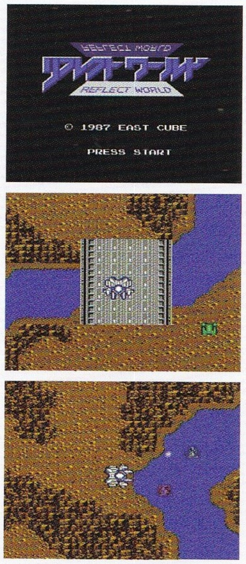
一只握有球拍的手漂浮在空中，玩家操作这只手进行比赛的乒乓球游戏。使用十字键就能使出扣球、长球的技术。操作虽然简单，但很出色，可以尽情享受乒乓球的乐趣。游戏由 Konami 负责开发。双人对战其乐无穷。

反射世界
リフレクトワールド

●发售日 /1987 年 6 月 2 日 ●价格 /3200 日元 ●制造商 /EAST CUBE







操作装甲车在地图上移动并击破敌人的射击游戏。攻击敌人的手段只有射击，获得掉落的金钱可以用来购买武器和防具等物品来强化车身。找到 2 种战车的模块并安装后，就可以在海上甚至海底移动了。

猜谜杂志第2号
ナゾラーランド第 2 号

●发售日 /1987 年 6 月 12 日 ●价格 /2980 日元 ●制造商 /SUNSOFT



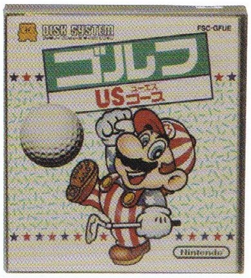




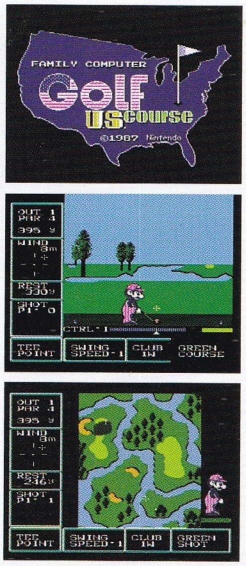
磁碟杂志第二号。有问答和益智等 5 种类型的游戏等待玩家挑战。玩家参与型的游戏方式，使得来信介绍与募集环节得到极大充实。在《猜谜少年侦探团》游戏里面，还会有偶像来为你朗读信息。

高尔夫美国公开赛
ゴルフ US コース

●发售日 /1987 年 6 月 14 日 ●价格 /3500 日元 ●制造商 / 任天堂



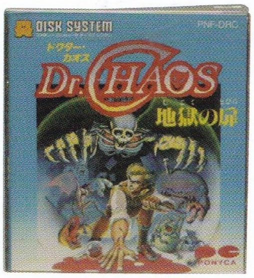


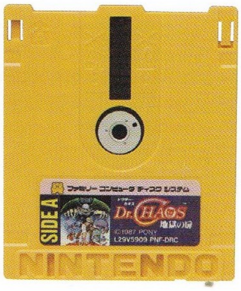


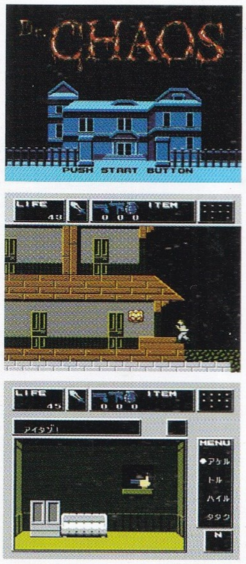
对应 Disk Fax 系统，全日本的玩家参与竞争的第二届红白机高尔夫锦标赛的指定游戏。基本操作与前作《高尔夫日本公开赛》一致，修改了细节，增加了 4 人同时游戏模式。锦标赛奖品是黄金版《拳击热斗！！》。

混沌先生 地狱之门
Dr. カオス 地獄の扉

●发售日 /1987 年 6 月 19 日 ●价格 /2900 日元 ●制造商 /PONY CANYON







在大型宅邸中探险的动作冒险游戏。使用小刀、手枪、手榴弹等武器打倒敌人，用指令选项探索房间的隐藏入口和物品。在传送区里的 BOSS 倒下之后就会出现强力道具。

小猫英语大冒险

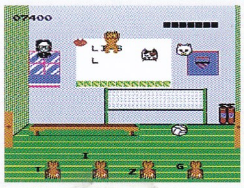
マイケル English 大冒険

●发售日 /1987 年 6 月 19 日 ●价格 /2980 日元 ●制造商 /SCORPION SOFT











漫画《What's Michael》(我为猫狂)的主角以动作游戏的方式学习英语的软件。捡取飞过来的字母完成英文单词。打败敌人有时还会出现道具。游戏共 16 个世界，全部通过能够拿到天才大奖。

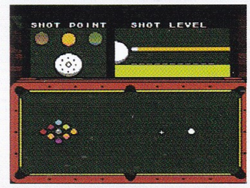
KONAMI台球

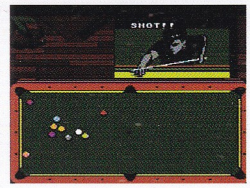
エキサイティングビリヤード

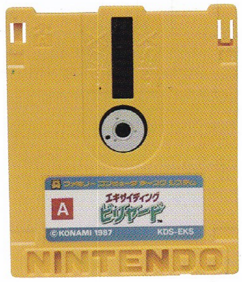
●发售日 /1987 年 6 月 26 日 ●价格 /2980 日元 ●制造商 /KONAMI











有故事情节的台球游戏。游戏画面被划分为正上方俯视视角的台球桌画面，和白球与球杆的细节画面。根据计力槽的大小来判断击球时机。游戏里用金钱进行台球对决，规则是赢者获得全部的金钱。

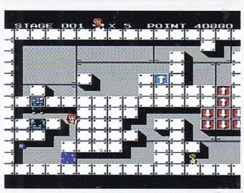
磁界少年

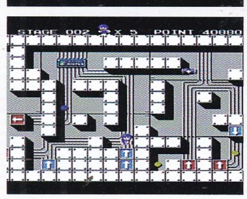
磁界少年メット・マグ

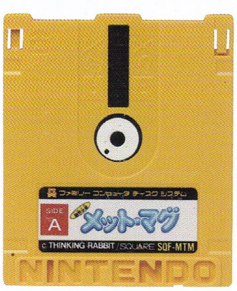
●发售日 /1987 年 7 月 3 日 ●价格 /3400 日元 ●制造商 /DOG(SQUARE)











迷宫型动作益智游戏。主角选择男孩(磁界少年梅特·玫库)或女孩(磁界少女马特·玫库)时游戏气氛会有些许变化。利用磁力的极性和箭头的方向来攻关，思考过程很有趣。磁石芯片可瞬间反转极性。共有 100 关。

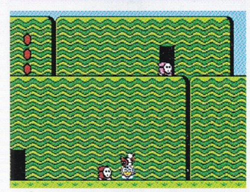
梦工厂悸动恐慌

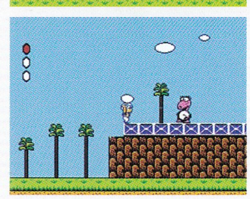
夢工場ドキドキパニック

●发售日 /1987 年 7 月 10 日 ●价格 /2980 日元 ●制造商 / 富士电视台











以富士电视台为中心举办的大型活动“梦工场”里的角色与任天堂联动的动作游戏。将东西从地下拔出来，然后顶在头上的崭新动作设计，丰富的解谜要素，包含各种娱乐要素的关卡设计，还有惊喜不断的机关，布满了整个游戏过程。游戏同捆了贴纸发售。

KONAMI篮球

エキサイティングバスケット

●发售日 /1987 年 7 月 24 日 ●价格 /2980 日元 ●制造商 /KONAMI



体验美国职业篮球氛围的篮球游戏。从 4 支美国篮球强队中选出 1 队进行比赛，闪烁的角色可以接到传球，防守时需要考虑切线，活用技巧得分。本作的比赛节奏偏快。

埃及艳后的魔宝

クレオパトラの魔宝

●发售日 /1987 年 7 月 24 日 ●价格 /3300 日元 ●制造商 /DOG（SQUARE）



以古代埃及为蓝本创作的 3D 迷宫型冒险角色扮演游戏。在街道中买入道具和武器，收集情报逐步逼近“伊西斯之泪”的谜题核心。敌人以动态图像的形式出现。角色成长和解开各种机关是乐趣所在。

泰坦尼克沉没记

タイタニックミステリー　蒼の戦慄

●发售日 /1987 年 7 月 24 日 ●价格 /3200 日元 ●制造商 / 学研



调查 1912 年沉没的泰坦尼克号的冒险游戏。玩家化身为公司的社长，指挥女性潜水员调查泰坦尼克号沉没的原因，安置浮游装置打捞整条船。攻略技巧是给赞助商留下好印象，以便获取更多资金支援。

大逃亡

モンティのドキドキ大脱走

●发售日 /1987 年 7 月 31 日 ●价格 /3200 日元 ●制造商 /JALECO



为了证明自己清白而设法从监狱里逃出来的动作游戏。使用 6 种武器和道具与敌人周旋，收集被人撕破的真凶照片，在最后的法庭上重新做成真凶照片。如果收集到假照片碎片，后果不堪设想！

麻将家族

麻雀家族

●发售日 /1987 年 8 月 4 日 ●价格 /2980 日元 ●制造商 /IREM



面向中级玩家的麻将软件，有通常麻将、凑役满牌的一发麻将等 4 种模式可选。在上级者模式中，除了有限制时间，还不会自动整理，玩家要看着凌乱的牌面来打，不是一般的难。不支持双人对战。

奇迹之石

アルマナの奇跡

●发售日 /1987 年 8 月 11 日 ●价格 /2980 日元 ●制造商 /KONAMI



游戏氛围向印第安纳琼斯靠拢的动作游戏。最大特征是可以向墙壁和地面抛出绳索攀登。短刀之类的武器会有使用次数限制，基本都要靠钢丝来躲避敌人。游戏共 6 关。每一关最后都有一个 BOSS 等待着玩家。

超级淘金者2

スーパーロードランナー II

●发售日 /1987 年 8 月 25 日 ●价格 /500 日元 ●制造商 /IREM



《超级淘金者》的续作。覆盖写入专用游戏。角色和规则与前作一致，配合和关卡有变化。关卡是从玩家投稿募集的作品中选出的。单人游戏共 30 关。双人游戏模式依然存在，有 15 关。支持双人同时游戏。

奇奇怪界 怒涛篇

奇々怪界 怒涛編

●发售日 /1987 年 8 月 28 日 ●价格 /3800 日元 ●制造商 /TAITO



玩家操作巫女小夜，使用御札和驱魔棍打倒妖怪，帮助七福神的动作游戏。主角的形象以日本偶像“伊藤美纪”为原型，玩家也可以操作 2P 角色。游戏的包装中同捆了七福神章印（颜色会有不同）。

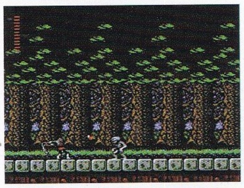
恶魔城2 诅咒的封印

ドラキュラⅡ呪いの封印

●发售日 /1987 年 8 月 28 日 ●价格 /2980 日元 ●制造商 /KONAMI






系列第二作。皮鞭攻击和整体氛围保持得很好，在动作游戏的基础之上，加入了角色扮演游戏的要素。玩家需要在镇上收集情报，获取道具，解开谜题推进游戏。游戏有昼夜的概念，晚上的敌人更加强劲。

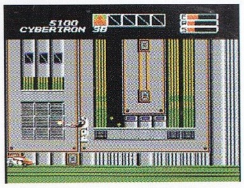
变形金刚2

トランスフォーマー ザ・ヘッドマスターズ

●发售日 /1987 年 8 月 28 日 ●价格 /3300 日元 ●制造商 /TAKARA







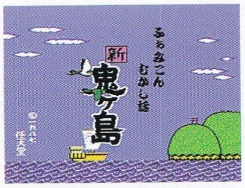
合体机器人动画为主题的横向卷轴动作游戏第二作。与前作一样，使用机器人和飞行形态进行战斗，救出头领战士后就可以使用他来攻关了。前作的那些即死元素已被删除，不过难度仍然很高。

红白机名作童话 新鬼岛 前篇

ふぁみこんむかし話 新・鬼ヶ島 前編

●发售日 /1987 年 9 月 4 日 ●价格 /2600 日元 ●制造商 / 任天堂









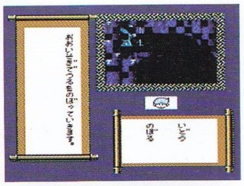
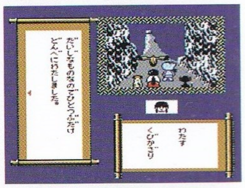
家喻户晓的古老传说转化而来的文字式长篇冒险游戏。根据具体的情况，灵活运用男子和女子的交替出场来推进故事。这是磁碟机上首款分为上下两篇的游戏。前篇的故事只有四章，描写到男子成长情节时戛然而止。

红白机名作童话 新鬼岛 后篇

ふぁみこんむかし話 新・鬼ヶ島 後編

●发售日 /1987 年 9 月 30 日 ●价格 /2500 日元 ●制造商 / 任天堂





前篇的续作，收录了第五章至第九章故事。后篇中逐渐解开两位主角的身世之谜。游戏的解谜要素依旧，游戏气氛轻松温馨，故事幽默搞笑的独特叙述方式广受好评。必须有前篇游戏才能玩这款后篇。

加林剑

カリーンの剣

●发售日 /1987 年 10 月 2 日 ●价格 /3300 日元 ●制造商 /DOG (SQUARE)



画面切换式的动作角色扮演游戏。在大地图上移动，用身体撞击敌人进行攻击。需要消费 MP 的指令不是使用魔法，而是使用道具。除了通常的存档之外，游戏还可以随时保存记录，在当时属于相当领先的设计。

派恒星之光

パルサーの光

●发售日 /1987 年 10 月 2 日 ●价格 /2980 日元 ●制造商 /SOFT PRO



在银河系中破坏非法入侵的海盗船的策略游戏。在银河系使用曲率传送的方式巡逻 64 个区域，发现敌人后马上发射鱼雷进行攻击。燃料补给以及集体维修需要在基地中进行。难度可自由设定。

飞天大战

トップルジップ

●发售日 /1987 年 10 月 9 日 ●价格 /4200 日元 ●制造商 /BOTHTEC



根据电脑游戏《飞天大战》移植过来的射击游戏。力争超过竞争对手，向冠军宝座冲刺。下降后，通过闸门就会传送到下一关。撞击敌人还可以掠夺道具。游戏包装是铝盒，含有主角造型的模型玩具车和 6 张磁碟。

太空立体战

ファルシオン

●发售日 /1987 年 10 月 21 日 ●价格 /2980 日元 ●制造商 /KONAMI



3D 射击游戏。武器分为一般射击和追踪导弹两种，追踪导弹有数量限制，能量胶囊可以补充数量。游戏共 6 关。背景音乐出色，还支持任天堂 3D 系统。

妖怪鬼屋

妖怪屋敷

●发售日 /1987 年 10 月 23 日 ●价格 /3100 日元 ●制造商 /IREM



在一栋封印着妖怪的古旧房子中行动的动作游戏。玩家操作主角，目标是救出莉卡。主角的武器只有手电筒，电池余量越多，光线射得越远。妖怪屋似的气氛营造得很到位。找齐 5 张符咒打倒 BOSS 吧。游戏一共有 5 关。

红白机大奖赛F1赛车

ファミコングランプリ F1 レース

●发售日 /1987 年 10 月 30 日 ●价格 /3500 日元 ●制造商 / 任天堂



在商店中购入 F1 赛车，在比赛中力争进入前六名从而获得赏金。利用赏金购入更高性能的赛车，直至夺取冠军。曾使用 Disk Fax 的功能，举办了一场全日本的赛车比赛，排名靠前的玩家都能获得奖品。

泡泡龙

バブルボブル

●发售日 /1987 年 10 月 30 日 ●价格 /3500 日元 ●制造商 /TAITO



在固定画面的关卡里操作圆润可爱的恐龙，将敌人封进泡泡，然后用身体撞击将其消灭。可以跳到泡泡上，再进行跳跃。大量的特殊泡泡和道具，带给游戏轻松的气氛。游戏共 100 关。支持双人游戏。游戏磁碟有特殊的塑料包装袋。

家庭作曲家

ファミリーコンポーザー

●发售日 /1987 年 10 月 30 日 ●价格 /2980 日元 ●制造商 / 东京书籍



作曲软件。最大限度利用磁碟的 FM 音源，做出高品质音乐。软件包含两个模式：一是按照节奏来一段即兴乐曲，二是按步骤进行细致完整的录音。有 24 种节奏可供选择。发售的时候曾经举办过作曲比赛。

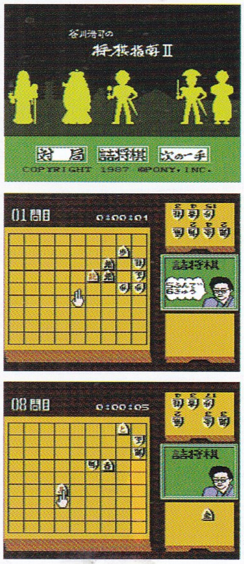
谷川浩司的将棋指南2

谷川浩司の将棋指南 II

●发售日 /1987 年 11 月 13 日 ●价格 /3000 日元 ●制造商 /PONY CANYON







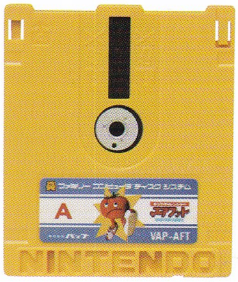
MSX 版前作《谷川浩司的将棋指南》的续篇，职业将棋士谷川浩司出演的将棋游戏。以五重塔顶端的古川名人为目标，打败每层的对局者往上爬。游戏不止对局模式，还有诘将棋解答模式。难度中等。

番茄勇士

キック・チャレンジャー エアフット

●发售日 /1987 年 11 月 20 日 ●价格 /3300 日元 ●制造商 /VAP







纵向卷轴动作游戏。主角是个番茄，独特的操作源自它那对巨大的脚丫，兼顾移动和攻击功能，还能利用蔬果汁等道具进行强化。昆虫类敌人体现出轻松的游戏气氛。交替进出表里两面与 BOSS 对决吧。

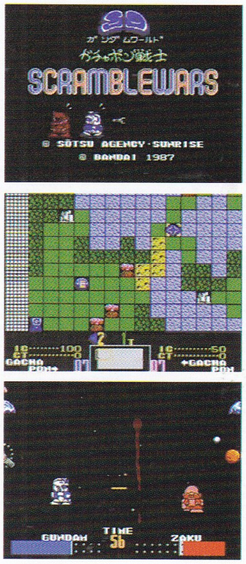
SD高达世界 扭蛋战士 混乱大战

SD ガンダムワールド ガチャポン戦士 スクランブルウォーズ

●发售日 /1987 年 11 月 20 日 ●价格 /3300 日元 ●制造商 /BANDAI





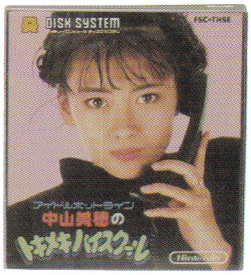


以 SD 高达为题材的战争策略游戏的第一作。从初代到 ZZ 的各种机动战士和战舰均有登场。在地图上生产单位，指挥移动，占领都市。战斗是单挑的动作游戏。CPU 思考时间过长，足以让玩家打瞌睡。

中山美穗入学记(中山美穗的彩色高中生活)

中山美穂のトキメキハイスクール

●发售日 /1987 年 12 月 1 日 ●价格 /3500 日元 ●制造商 / 任天堂







人气偶像中山美穗与主角谈情说爱的冒险游戏。除了需要选择对话以外，还需要选择表情。最大的特征是游戏中出现的电话号码是当时真正可拨打的热线服务号码。通关后能进行报名注册，进而获得奖品。

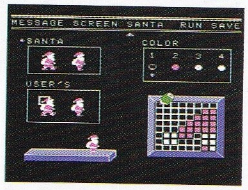
圣诞百宝箱

サンタクロースの宝箱

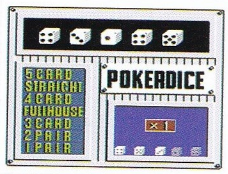
●发售日 /1987 年 12 月 4 日 ●价格 /3300 日元 ●制造商 /DATA EAST











这个软件不仅可以玩聚会游戏，还可以用来制作圣诞贺卡。贺卡可以加入文字信息、音乐、背景，还能画个像素图。至于游戏部分，包含宾果、轮盘、老虎机、扑克骰子四种小游戏。游戏自带大量赠品。

KONAMI作曲家

ドレミッコ

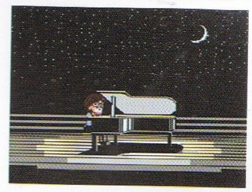
●发售日 /1987 年 12 月 4 日 ●价格 /8980 日元 ●制造商 /KONAMI









电子琴练习软件。包含面向初学者的“练习”模式，以及“演奏厅模式”“钢琴厅演奏模式”等 5 种模式。可以欣赏《宇宙巡航机》等作品中的名曲，也可以在演奏时进行录音。游戏随磁碟附带一个真实的电子琴。

KONAMI棒球

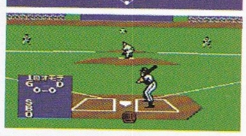
エキサイティングベースボール

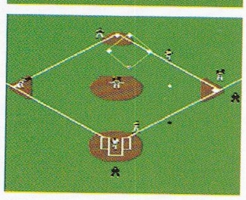
●发售日 /1987 年 12 月 8 日 ●价格 /2980 日元 ●制造商 /KONAMI









棒球游戏，有锦旗赛模式和对战模式，从 6 支球队中选择 1 队进行比赛。“专家模式”中，玩家可以创建一支属于自己的队伍进行培养，选手的名字和各种数据需要仔细设定，最多可登陆 30 名选手。

极乐游戏

極楽遊戯

●发售日 /1987 年 12 月 12 日 ●价格 /3300 日元 ●制造商 /SOFEL










内含“宾果”“轮盘”“骰子”“老虎机”“扑克”“二十一点”“神经衰弱”和“SPIT”8 种小游戏的聚会型游戏软件。动物角色可爱有趣，新手也能快速上手。

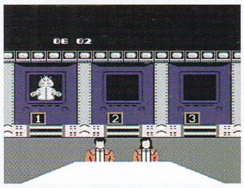
奥特曼2 出击科特队

ウルトラマン 2 出撃科特隊

●发售日 /1987 年 12 月 18 日 ●价格 /3300 日元 ●制造商 /BANDAI











《奥特曼 怪兽帝国的逆袭》的续作。玩家指挥 5 位科学特搜队队员和 1 位原创队员，与奥特曼一起抗击怪兽的俯视动作游戏。合理分配队员的攻击，指示早田队员变身奥特曼，用必杀死光干掉怪兽。

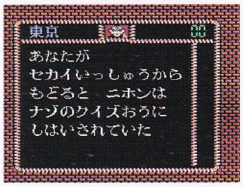
猜谜杂志特别版！“寻找猜谜王”

ナゾラーランドスペシャル !!「クイズ王を探せ」

●发售日 /1987 年 12 月 18 日 ●价格 /2980 日元 ●制造商 /SUNSOFT











磁盘杂志的增刊号。在日本各地挑战问答游戏，打倒问答王。各地的问答大师会给出 5 个问题，答对 3 题以上才能继续前进。在地图上移动需要消耗金钱。

All Night-NIPPON 超级马力欧兄弟

オールナイトニッポン　スーパーマリオブラザーズ

●发售日 /1986 年 12 月 ●价格 /3500 日元 ●制造商 /NIPPON 放送局、任天堂











为纪念广播节目《All Night-NIPPON》开播 20 周年，任天堂与 NIPPON 放送局联动，抢先配送和发售的游戏。画面颜色有变化，一部分敌人更改为当时的节目主持人 Tunnels、中野裕贵、北野武等名人。

GBA 上的“FAMICOM MINI 磁碟机系统游戏收藏版”

磁碟机系统上的 10 款名作移植到了 GBA 的卡带上。除了音源采用了红白机的规格，其他内容都忠实还原了原作。有些游戏分为前后篇，这次也收录在一张卡带里。任天堂、Konami、Bandai 等公司的游戏都有收录，买齐全部 10 款游戏的话，还能获得“FAMICOM MINI 收藏包 3”。





十分豪华的“FAMICOM MINI 收藏包 3”。可以收纳 10 款 FAMICOM MINI 系列游戏，还附带一个金色面板。

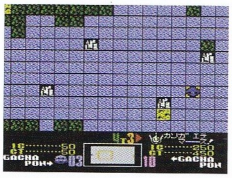
SD高达世界 扭蛋战士 混乱大战(覆盖写入版)

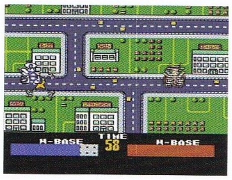
SD ガンダムワールド ガチャポン戦士 スクランブルウォーズ(書き換え専用)

●发售日 /1988 年 1 月 19 日 ●价格 /500 日元 ●制造商 /BANDAI









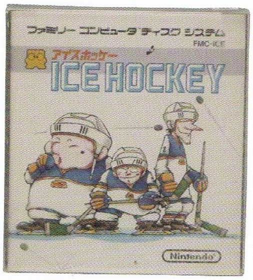


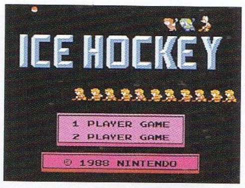
《SD 高达世界 扭蛋战士 混乱大战》的覆盖写入专用版本。游戏内容与实体版一致，不过在 10 张游戏地图中，有 5 张地图做了修改，于是同一个游戏的不同版本有了不同的地图攻略体验。

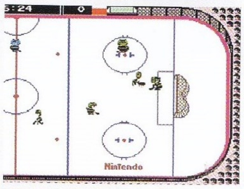
冰上曲棍球

アイスホッケー

●发售日 /1988 年 1 月 21 日 ●价格 /2500 日元 ●制造商 / 任天堂









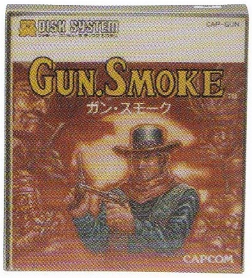


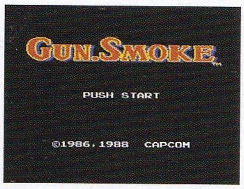
简易的冰上曲棍球游戏。从 6 个国家里选出 1 支球队进行游戏，比赛前可以设定速度和比赛时间。游戏中玩家操作的角色是 4 个选手中不停闪烁的那个。每支队伍都有 3 种体格差别，速度力量各不相同。

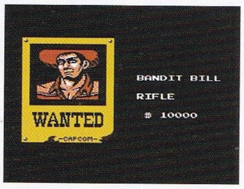
荒野大镖客

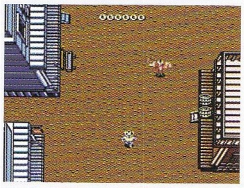
ガンスモーク

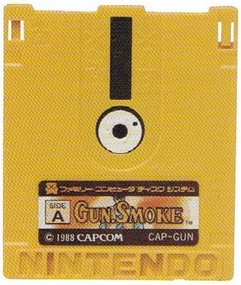
●发售日 /1988 年 1 月 27 日 ●价格 /3300 日元 ●制造商 /CAPCOM









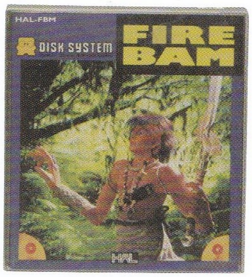


以美国西部为舞台的纵向卷轴动作游戏。往左右斜方向放出子弹，干掉敌人，还可以骑在马上战斗。想要跟 BOSS 对战，必须要找到隐藏在关卡中的通缉海报。打倒 BOSS 之后就能获得奖金。

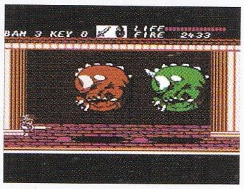
巴姆救亲记

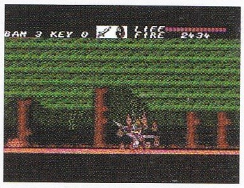
ファイヤーバム

●发售日 /1988 年 2 月 1 日 ●价格 /3300 日元 ●制造商 /HAL 研究所











横向卷轴动作角色扮演游戏，活用剑术和弓箭打倒敌人，收集炎之货币。可以用收集到的货币购买道具，提升自身能力。打倒敌人就能解放一部分被封禁在森林里的人。塔里部分场景会超高速移动。

KONAMI足球

エキサイティングサッカー コナミカップ

●发售日 /1988 年 2 月 16 日 ●价格 /3300 日元 ●制造商 /KONAMI



队伍能力会成长的足球游戏。共有“联赛战”“双人对战”“挑战朋友队伍”三种游戏模式可供选择。罚点球时会转为 3D 视角。在联赛里获取胜利的话，可分配的属性点数就会增加。

蛇形龙

レプリカート

●发售日 /1988 年 2 月 26 日 ●价格 /3500 日元 ●制造商 /TAITO



传统游戏《贪吃蛇》改造而成的动作游戏。操作蛇形的宇宙生物在迷宫里前进，移动的时候要避免撞到墙壁和敌人。每吃一个食物身体就会增加长度，接下来的操作就会更难。还有 BOSS 战，关卡多达 100 层。

德鲁伊 恐怖之门

ドルイド 恐怖の扉

●发售日 /1988 年 3 月 3 日 ●价格 /3200 日元 ●制造商 /JALECO



俯视视角的动作游戏。操作德鲁伊打倒魔物，从地面往下，闯到地下 7 层。打开宝箱后，可以选择里面的道具或魔法。如果你没找到特定的道具，有一些 BOSS 就无法被打倒。由德鲁伊控制的魔像，也可用副控制器进行操作。

19

19（ヌイーゼン）

●发售日 /1988 年 3 月 4 日 ●价格 /2980 日元 ●制造商 /SOFT PRO

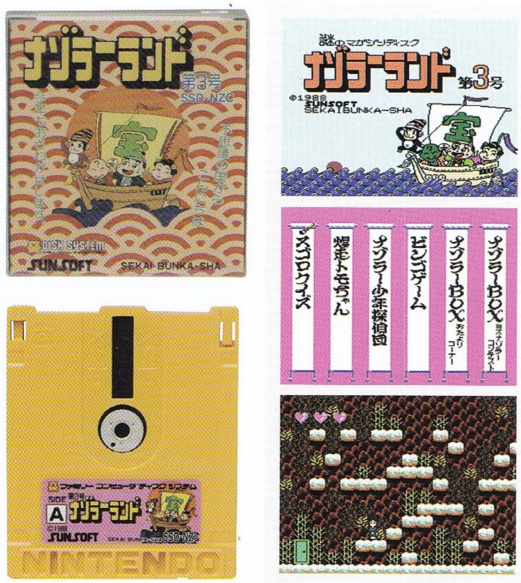


希腊神话题材的策略游戏。在岛上，找出由奥林巴斯 19 神祇留下的“全能石”，并将其带回去。在地图上指挥部队前进，进入战斗后需要事先预测敌人的动向，然后给所有己方角色下指示。晚上的视野会变狭窄。

猜谜杂志第3号

ナゾラーランド第３号

●发售日 /1988 年 3 月 11 日　●价格 /2980 日元　●制造商 /SUNSOFT



Disk Magazine 第三号，也是最终号。收录有“双六问答”“宾果”“动作益智”“冒险”等 6 个游戏，可从菜单中直接选择。冒险游戏是名为“猜谜少年侦探团”的密室逃脱类玩法。问答游戏可最多支持 4 人同玩。

兵蜂

ツインビー

●发售日 /1988 年 3 月 11 日　●价格 /500 日元　●制造商 /KONAMI



Konami 射击游戏名作《兵蜂》的覆盖写入版。游戏内容与卡带版完全相同。通过射击云朵，获得不同颜色的铃铛来强化自身，不断消灭千奇百怪的敌人。双人合作游戏在当时也吸引了不少人。

义无反顾侦探团 霸恶怒组 魔天郎的挑战书

おもいっきり探偵団 覇悪怒組 魔天郎の挑戦状

●发售日 /1988 年 3 月 25 日　●价格 /3300 日元　●制造商 /BANDAI



根据当时面向小孩子的电视剧改编。为了取回被摩天郎抢走的黄金雕像，主角开始潜入霸恶怒组。不要被迷你游戏过度分散精神，只要接到无限通信器发出来的情报，就马上根据指示去进行探索活动吧。

瓦德那森林

ワードナの森

●发售日 /1988 年 3 月 25 日　●价格 /3300 日元　●制造商 /TAITO



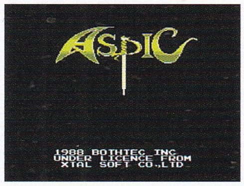
动作游戏，邪恶魔法师“瓦德那”的使者带走了公主，你需要去拯救她。用火球与炸弹来击倒敌人，在限定时间内努力通过 5 个关卡。敌人掉落的金钱可以用来购物，收集玉球则可用来升级武器。

魔蛇王之咒
アスピック

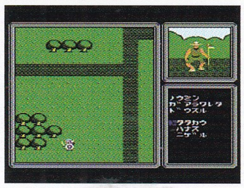
●发售日 /1988 年 3 月 31 日 ●价格 /3300 日元 ●制造商 /BOTHTEC











在幻想世界中展开的动作角色扮演游戏。在俯视视角的大地图上移动探索，进入迷宫后变成 3D 画面，战斗时则变为横向视角。战斗方法是用剑技慢慢将敌人逼到版边，然后突刺干掉它。

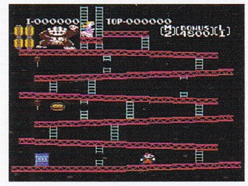
森喜刚
ドンキーコング

●发售日 /1988 年 4 月 8 日 ●价格 /500 日元 ●制造商 / 任天堂











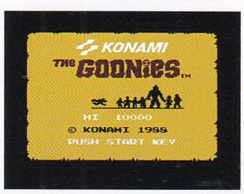
红白机首发游戏《森喜刚》的磁碟机版。也是森喜刚与马力欧的出道作。游戏内容与卡带版本完全一致。在发售 5 年后再以覆盖写入软件的身份登场。标签贴纸非常还原初期游戏简单的包装风格。

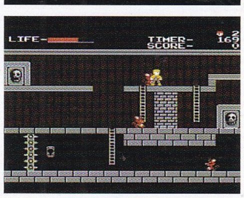
七宝奇谋
グーニーズ

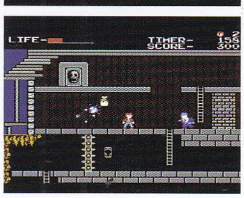
●发售日 /1988 年 4 月 8 日 ●价格 /500 日元 ●制造商 /KONAMI











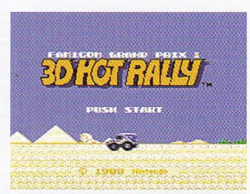
卡带游戏《七宝奇谋》的覆盖写入版。游戏内容与卡带版一致。同名电影改编的动作游戏，操作主角麦基通过复杂的迷宫解开谜题。完成度非常高的动作要素以及恰到好处的难易度使卡带版一度爆红。

红白机大奖赛2 3D热拉力赛
ファミコングランプリ II 3D ホットラリー

●发售日 /1988 年 4 月 14 日 ●价格 /3500 日元 ●制造商 / 任天堂









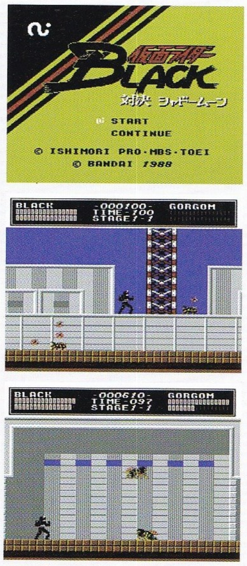


通过使用 Disk Fax 设备举行的红白机大会指定的游戏软件。驾车行驶在大会活动专用赛道上，争取以最快速度通过终点。正确使用起步技巧的话，可以在超高速且不打滑的状态下奔驰 15 秒。HAL 研究所开发，对应 3D 系统。

假面骑士Black 对决影月
仮面ライダー BLACK 対決シャドームーン

●发售日 /1988 年 4 月 15 日 ●价格 /3300 日元 ●制造商 /BANDAI



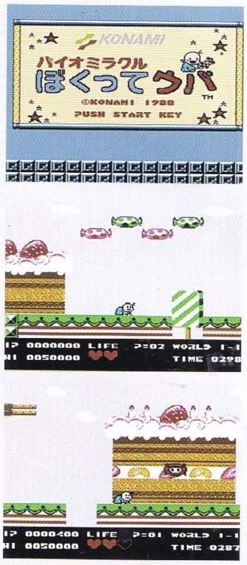


横向卷轴动作游戏。玩家变身为假面骑士 Black，攻略 5 个关卡。攻击手段就是熟悉的骑士直拳、劈掌和飞腿。坐上爱车“战蝗号”还能使出跳跃攻击。最终 BOSS 就是那个“影月”。

乌帕王子
バイオミラクル ぼくってウパ

●发售日 /1988 年 4 月 22 日 ●价格 /3300 日元 ●制造商 /KONAMI



操作手持摇铃的小婴儿，一边爬地前进一边攻击让敌人鼓胀起来的动作游戏。游戏一共有 7 个世界，整体氛围可爱轻松。鼓胀的敌人可以用头锤攻击打飞，也可当做落脚点跳到高处。游戏也发售了卡带版。

风云少林拳 暗黑的魔王
風雲少林拳 暗黒の魔王

●发售日 /1988 年 4 月 22 日 ●价格 /3200 日元 ●制造商 /JALECO







系列第二作。一对一的动作游戏，7 个关卡中可随意选择的关卡为门、风、雷、雪这 4 个。主角名叫“真”，他的必杀拳法里，飞燕斩舞脚（空中回旋踢腿）是唯一可以无限使用的招式。对应 3D 系统。

红白机侦探俱乐部 消失的继任者 前篇
ファミコン探偵倶楽部 消えた後継者 前編

●发售日 /1988 年 4 月 27 日 ●价格 /2600 日元 ●制造商 / 任天堂







任天堂首款正统文字冒险游戏。玩家化身侦探的助手，一步步解开事件有关的诡异村落传说。故事叙述错落有致，步步深入，剧情让人如履薄冰，胆颤心惊。游戏的背景音乐相当优秀。结尾的一个电话就连接到后篇的手法尤为出色。

赤色要塞

ファイナルコマンド 赤い要塞

●发售日 /1988 年 5 月 2 日 ●价格 /3300 日元 ●制造商 /KONAMI







街机游戏《特殊部队加卡尔》的改良移植作品。玩家操作越野吉普车，救出被关押在监牢的俘虏，送到直升飞机上的射击游戏。用机枪和手榴弹横扫敌车，敌人步兵还可以直接用碾压的方式消灭。共 5 关。

红白机侦探俱乐部 消失的继任者 后篇

ファミコン探偵倶楽部 消えた後継者 後編

●发售日 /1988 年 6 月 14 日 ●价格 /2600 日元 ●制造商 / 任天堂







故事接前篇。綾城家的继承人接连被杀害，剧情展开出乎意料，所有谜题解开后的结局更是大卖点。基本上是指令选项式游戏，其中穿插有文字输入环节与 3D 迷宫。很容易产生代入感，粉丝数量奇多。

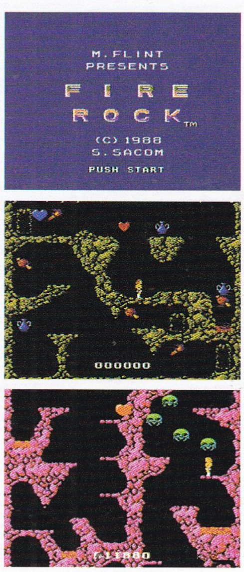
火焰洛克

ファイヤーロック

●发售日 /1988 年 6 月 20 日 ●价格 /3400 日元 ●制造商 /USE







在地底基地中与未知怪物战斗的动作游戏。主角可使用投掷道具攻击敌人，可攀爬洞穴墙壁往上推进。关卡中的物品道具非常多，比如心形道具增加防御罩，肉类增加跳跃能力，水恢复体力。操作需要一定适应时间。

妖精传说

リサの妖精伝説

●发售日 /1988 年 6 月 21 日 ●价格 /3500 日元 ●制造商 /KONAMI



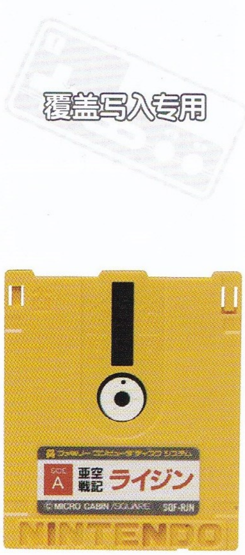


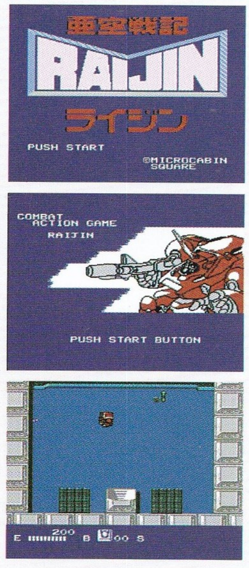


有偶像歌手立花理佐参与的冒险游戏。主角与理佐一同前往童话世界进行冒险。游戏的推进靠指令选项。在多种媒体上均有宣传，还有专门制作的印象歌和电话服务。虽然采用了蓝色磁碟，但并不对应 Disk Fax 设备。

亚空战记
亚空戦記ライジン

●发售日 /1988 年 7 月 12 日 ●价格 /500 日元 ●制造商 /DOG（SQUARE）

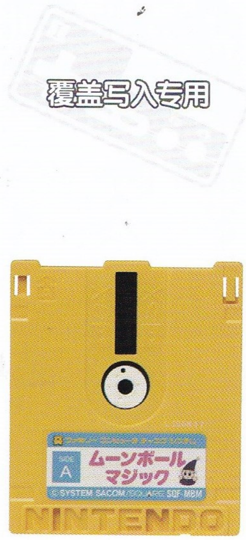


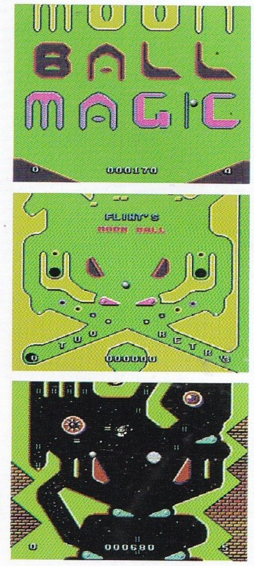


画面可以向上下左右四个方向滚动的动作射击游戏。在空中以飞行形态与敌人交战，到达地面时变形为步行形态，并以该形态继续战斗和探索。武器与防护罩能在商店里购买，提升威力。找到必要的物品继续前进，挑战最终 BOSS 吧。

魔法弹珠台
ムーンボールマジック

●发售日 /1988 年 7 月 12 日 ●价格 /500 日元 ●制造商 /DOG（SQUARE）



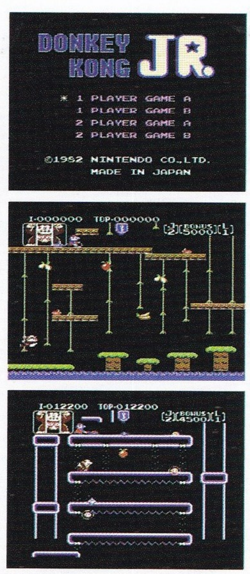


覆盖写入专用游戏。游戏目的是在 11 关里找到 8 个隐藏的“生命之树”。画面会跟随钢珠的位置，以钢珠为中心滚动。还有妨碍玩家的敌对钢珠，或打倒，或利用，让场面变得对自己有利吧。

森乐刚
ドンキーコング JR.

●发售日 /1988 年 7 月 19 日 ●价格 /500 日元 ●制造商 / 任天堂





红白机初期游戏《森乐刚》的磁碟版。游戏内容与卡带版相同。覆盖写入专用游戏，只使用了磁碟的单面。到店里去覆盖写入的话，可以获得 1 张印有玩法说明的 A4 纸。

金先生
遠山の金さんすぺえす帖 MR.GOLD

●发售日 /1988 年 7 月 19 日 ●价格 /3400 日元 ●制造商 / 东映动画





科幻小说《那家伙就叫戈尔德》改编的冒险游戏。讲述近未来背景下“远山的金先生”的故事。犯人被逮捕归案后游戏还不能告一段落，之后还有法庭审判的过程。游戏更加入了英文开场曲和樱吹雪的情景。

KONAMI冰上曲棍球

コナミックアイスホッケー

●发售日 /1988 年 7 月 22 日 ●价格 /3300 日元 ●制造商 /KONAMI



冰上曲棍球游戏。极具速度感的传球，队友的走位掩护等设定像极了真实比赛。打败 7 支队伍获得最终胜利吧。有中学、大学和职业 3 种模式可选。还会出现互相推搡甚至大打出手等过激行为。

猛龙过江

カラテチャンプ

●发售日 /1988 年 7 月 22 日 ●价格 /3300 日元 ●制造商 /DATA EAST



一对一的空手道动作游戏。先行礼，听到师傅喊出“开始”就可以出招。通过组合按键可以使出丰富多彩的招式，反方向站立的话操作指令也要反过来，不太容易习惯。奖励关卡是跟一头牛格斗。

地雷君

らじかるぼんばー!! 地雷くん

●发售日 /1988 年 7 月 29 日 ●价格 /3200 日元 ●制造商 /JALECO



最多可供 5 人一起玩的捉迷藏游戏。先选择躲藏还是抓人的角色，然后一决胜负吧。按顺序在格子上移动，用传送或者必杀技接近对手。警备机器人地雷君一旦触发就会爆炸，强制休息一回合。

爆斗士

爆闘士パットンくん

●发售日 /1988 年 8 月 5 日 ●价格 /2980 日元 ●制造商 /SOFT PRO



4 辆战车赌上最后的生存机会互相攻击的生存系动作游戏。利用手榴弹或跟踪弹等 9 种道具破坏其他战车，再打倒操纵者。战车可以自定义，按照自己的喜好来改装。4 人同时游戏的场面激烈异常。

大挑战！柔道选手权

ビッグチャレンジ！柔道選手権

●发售日 /1988 年 8 月 10 日 ●价格 /3200 日元 ●制造商 /JALECO



能使用 10 种以上招式对战的柔道游戏。接受教练的建议，从练习赛开始，晋升到日本大赛，再赢取世界大赛。投技能获得高分，只顾着逃跑而不进攻的话容易被裁判判负，非常真实地再现了柔道运动的规则。

谷川浩司的将棋指南2 新版 诘将棋·下一手

谷川浩司の将棋指南 II 詰め将棋・次の一手（新版）

●发售日 /1988 年 8 月 10 日 ●价格 /500 日元 ●制造商 /PACK-IN-VIDEO



《谷川浩司的将棋指南 2》名人覆盖写入专用软件，属于资料片性质。前作 B 面里的“诘将棋”覆盖写入后，增加了新的解题内容。游戏的卡带版里是没有这些内容的。不能用 Disk Writer 覆盖写入，只能通过邮寄获得。

母女之爱

シルヴィアーナ 愛いっぱいの冒険者

●发售日 /1988 年 8 月 10 日 ●价格 /3500 元 ●制造商 /PACK-IN-VIDEO



动作角色扮演游戏。主角希尔维亚娜为了帮助身患不治之症的妈妈，寻找摆脱病魔的疗法。在地图中探索时，通过撞击就可以消灭敌人，获得道具就能成长。游戏拥有可以临时存档的“内存存储”功能。副标题里的“冒险者”三个字读成“Little Angel”。

KONAMI网球

コナミックテニス

●发售日 /1988 年 8 月 19 日 ●价格 /3300 日元 ●制造商 /KONAMI



在淘汰赛中不断升级的网球游戏。8 支队伍的成员名字都能让人联想起 Konami 公司其他的游戏，而且他们的能力各有不同，成长也有差异。每次角色发球都会出现特写镜头。可以双人对战，或者使用朋友的数据进行对战。

魔塔崩坏

魔塔の崩壊

●发售日 /1988 年 9 月 2 日 ●价格 /3000 日元 ●制造商 /PONY CANYON



《恶魔城》风格的动作游戏。以巴比伦之塔为舞台，用利剑和敌人交战，打倒每一关的 BOSS。每打倒一个敌人就能增加一些经验值，偶尔还会掉落宝箱。魔塔路程复杂，还会无限循环。

TAITO足球

キック アンド ラン

●发售日 /1988 年 9 月 13 日 ●价格 /3300 日元 ●制造商 /TAITO



跟全世界 7 个国家抢夺杯赛冠军的足球游戏。从正面硬碰对手抢夺足球也是一种技巧。长按按键可以做出各种盘球动作，调整足球的位置。双人游戏时，对战或双人合作均可。中场休息时还有歌舞表演。

汉堡时间

バーガータイム

●发售日 /1988 年 9 月 23 日 ●价格 /500 日元 ●制造商 /DATA EAST



卡带版的《汉堡时间》早先已由 Namco 发售，磁碟版由制作了街机版本的 Data East 负责发行。游戏内容与卡带版相同，只是标题画面的文字里少了“Namco”而已。

柏青哥

パチコン

●发售日 /1988 年 10 月 4 日 ●价格 /500 日元 ●制造商 / 东芝 EMI



红白机首款柏青哥游戏，在 1985 年发售了卡带版本，这是其移植版。原本打算开发为电脑上的游戏。游戏与实际的柏青哥感觉有较大出入，不过钢针的配置与钢珠的下落等又比较真实，比较有挑战性。

蛋王子2 向创造出发

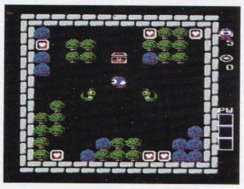
エッガーランド 創造への旅立ち

●发售日 /1988 年 10 月 18 日 ●价格 /500 日元 ●制造商 /HAL 研究所









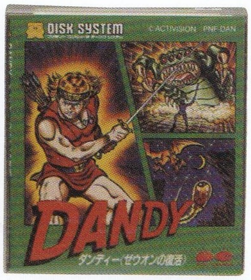


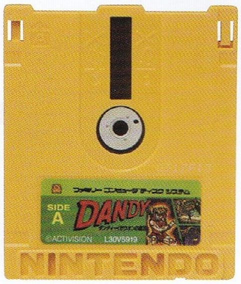
系列第二作，覆盖写入专用。游戏系统跟前作相同，新增了一些独立性较强的关卡，提高了难度。自带的“建设模式”可以自由创作最多 16 个关卡，做好后可以和朋友们分享。

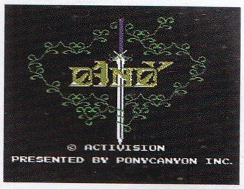
丹迪冒险 捷翁的复活

ダンディー ゼウオンの復活

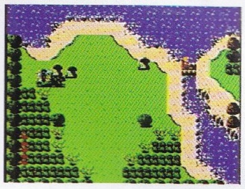
●发售日 /1988 年 10 月 21 日 ●价格 /3000 日元 ●制造商 /PONY CANYON











电脑移植作，是具有强烈角色扮演风格的动作游戏。找到传说中的圣剑，打败幻兽杰昂。在大地图中探索时是整画面切换，使用剑术与弓箭击倒遭遇的敌人。深入街道收集情报，再到迷宫内寻找宝箱吧。

大挑战 战斗直升机

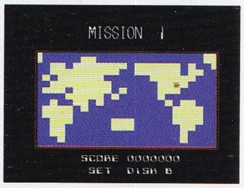
ビッグチャレンジ！ ドッグファイトスピリット

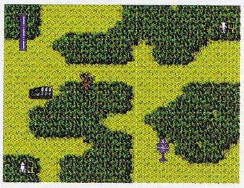
●发售日 /1988 年 10 月 21 日 ●价格 /3200 日元 ●制造商 /JALECO









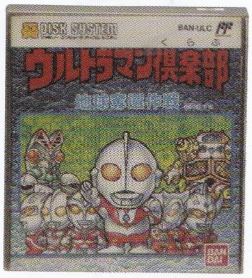


纵向卷轴射击游戏。操作直升机打倒拦路的敌人，特殊敌人还会掉落强化道具。破坏基地后，就会进入画面高速移动的飞机缠斗战，之后可以获得道具。共 7 关。

奥特曼俱乐部

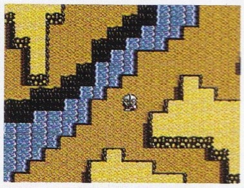
ウルトラマン倶楽部

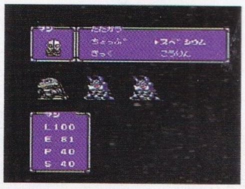
●发售日 /1988 年 10 月 22 日 ●价格 /3300 日元 ●制造商 /BANDAI











二头身的奥特曼为救出兄弟们，跟怪兽军团战斗的角色扮演游戏。战斗场景里，需要用准星瞄准敌人弱点进行攻击。帮助怪兽解决问题的话可以获得重要道具。

游戏迷宫

遊メイズ

●发售日 /1988 年 10 月 28 日 ●价格 /3300 日元 ●制造商 /TAITO



模仿《吃豆人》的吃豆类型游戏，移植自街机游戏《游戏迷宫》。玩家操作自机在固定画面的迷宫中消除夹板，获取物品强化自身。可以使用捡到的激光消灭敌人。共 5 关，自带关卡编辑功能，但删除了街机版中的 BOSS 战。

武士之剑

サムライソード

●发售日 /1988 年 11 月 15 日 ●价格 /3300 日元 ●制造商 /CAPCOM



幻想世界观的指令选项式冒险游戏。寻找传说中的武器“武士之剑”，击败暗黑帝王索隆。战斗中可以根据自身状况与敌人行动的不同，选择更有利的战斗方式。光之精灵萨莉亚会助主角一臂之力。

翻越冰山者

アイスクライマー

●发售日 /1988 年 11 月 18 日 ●价格 /500 元 ●制造商 / 任天堂



街机游戏《翻越冰山者》的移植版。本作比起卡带版，更贴近街机版内容。关卡从卡带版的 30 关增加到 48 关，新增了超级奖励关。操作性有些差异，敌人角色和蔬菜的种类也有所不同，还有刮着大风雪的关卡。

太空射击传

ジャイラス

●发售日 /1988 年 11 月 18 日 ●价格 /3300 日元 ●制造商 /KONAMI



以太阳系各行星为舞台的固定画面型模拟 3D 射击游戏。一边在圆形轨道上循环移动一边使用射击或者超级武器击落敌人。夺取敌人的部件强化机体。共 39 关。

柏青哥GP
パチンコ GP

●发售日 /1988 年 11 月 18 日 ●价格 /3300 日元 ●制造商 /DATA EAST



大奖赛和练习两种模式可选。前者需要在全国 8 个地区大会中获得冠军，后者可以调整钢针位置来进行各种尝试，或者自由设定不同条件调整钢珠掉率进行练习。试试获得所有机台的胜利吧。

侦探团 魔邻组
じゃあまん探偵団 魔隣組

●发售日 /1988 年 11 月 29 日 ●价格 /3300 日元 ●制造商 /BANDAI



特摄电视剧改编的游戏，原作作者为石之森章太郎。操作魔邻组，在街上听取民众的情报，寻找怪盗次护摩直到晚上。共有 9 种魔邻道具可以帮助主角在危机中脱身。与次护摩对决时就成了动作游戏。

马力欧兄弟归来
帰ってきたマリオブラザーズ

●发售日 /1988 年 11 月 30 日 ●价格 /400 日元 ●制造商 / 任天堂



卡带游戏《马力欧兄弟》的修改版。基本内容与卡带版一致，不过更接近街机版的制作水平。由于植入了永谷园的广告，所以游戏便宜 100 日元。本作的原创要素是演歌歌手北岛三郎出场。关卡中还有“永谷园世界”，如能拿到高分还可以参加特别活动。

侦探神宫寺三郎 危险的二人 前篇
探偵 神宮寺三郎 危険な二人 前編

●发售日 /1988 年 12 月 9 日 ●价格 /3300 日元 ●制造商 /DATA EAST



系列第三作，依旧使用磁碟载体进行发售。以铃鹿摩托车比赛时发生的事故为契机，神宫寺与助手洋子再次被卷入到事件中。前篇最后一场戏是追捕逃跑的骑手冈崎，接下来的故事留待后篇讲述。

VS. 越野摩托

VS. エキサイトバイク

●发售日 /1988 年 12 月 9 日 ●价格 /2500 日元 ●制造商 / 任天堂



街机《越野摩托》的改良移植版。越野障碍摩托题材的赛车游戏。比赛分为预选赛和决赛，决赛里需要跟一众越野摩托车手竞争，获得奖项。增加了原作没有的双人对战模式。

那金大冒险

なんきんのアドベンチア

●发售日 /1988 年 12 月 9 日 ●价格 /3200 日元 ●制造商 /SUNSOFT



《猜谜大陆》的特别版，搞笑型冒险游戏。主角沙勿略为了开化 JAPONE 的文明，让艺人教授他各种才艺，甚至用这些才艺进行对战。原漫画家“なんきん”执笔设计角色。

塔罗牌占卜

タロット占い

●发售日 /1988 年 12 月 23 日 ●价格 /2980 日元 ●制造商 /SCORPION SOFT



用简单的方法进行复杂的塔罗牌占卜。在 78 张塔罗牌里，只选用最基本的 22 张。将洗好的卡牌布置在特定位置，翻开后随着富有情调的音乐，将内藏的信息娓娓道来。

行星阿屯外传

惑星アトン外伝

●发售日 /1990 年 11 月 11 日 ●价格 / 非卖品 ●制造商 / 日本国税厅



日本国税厅制作的纵向射击游戏以及问答游戏混合的软件。在“税务认知周”的“税务展”中展出，其目的是为了让孩子对税有更好的认识。进行过产品登陆，不过没有正式发售。

哈雷大战
ハレーウォーズ

●发售日 /1989 年 1 月 14 日 ●价格 /3300 日元 ●制造商 /TAITO



纵向卷轴射击游戏，守护地球远离哈雷彗星的冲击。漏掉的敌人或者彗星会增加计量槽，计量槽达到 100% 地球就会灭亡导致 Game Over。最多可以在机体上组合 4 台支援机，发射出去就能歼灭画面上的敌人。

机动警察
機動警察パトレイバー

●发售日 /1989 年 1 月 24 日 ●价格 /3300 日元 ●制造商 /BANDAI



根据漫画家“ゆうきまさみ”（结城正美）的作品改编而成。从 2 种具有不同能力的机器人中选择 1 台，使用警棍和枪械制服敌人。练习关卡中要控制好准星击破标靶。成绩良好的话，可使用的子弹数量会增加。

拆屋工
レッキングクルー

●发售日 /1989 年 2 月 3 日 ●价格 /500 日元 ●制造商 / 任天堂



卡带版《拆屋工》的移植版。游戏内容没有变化，也是操作马力欧用锤子破坏墙壁，拆除建筑。磁碟版可以将自己创作的关卡保存在磁碟中。只使用了磁碟的单面。双人游戏时，2P 玩家操作的是路易吉。

侦探神宫寺三郎 危险的二人 后篇
探偵 神宮寺三郎 危険な二人 後編

●发售日 /1989 年 2 月 10 日 ●价格 /3300 日元 ●制造商 /DATA EAST



游戏前篇的续作。前篇的事件发展成了超大型走私事件。本作中神宫寺与洋子分头行动进行调查的情况变得更多。束手无策的时候不妨使用“观察周围”指令试试。与前两作相比，游戏进程变得更加流畅。

罗杰兔

ロジャーラビット

●发售日 /1989 年 2 月 16 日 ●价格 /3500 日元 ●制造商 /KEMCO



根据真人与动画相融合的电影《谁陷害了兔子罗杰》改编。清版过关型动作游戏，将关卡里所有红心捡完就可以过关。玩家控制的主角罗杰不能够直接进行攻击，不过可以使用道具物品打倒敌人。共 60 关。

猫咪大冒险

タマ&フレンズ 3 丁目大冒険

●发售日 /1989 年 2 月 23 日 ●价格 /3300 日元 ●制造商 /BANDAI



根据《猫狗宠物街》中的角色改编。操作迷路的小玉，在街道里找饲主的冒险动作游戏。穿越重重障碍前进，跳起来踩扁拦路的敌人吧。可以使用道具叫出猫猫朋友。

SD高达世界 扭蛋战士 混乱大战地图集

SD ガンダムワールド ガチャポン戦士 スクランブルウォーズ マップコレクション

●发售日 /1989 年 3 月 3 日 ●价格 /500 日元 ●制造商 /BANDAI



《SD 高达世界 扭蛋战士 混乱大战》的改良版，相当于系列的第 1.5 作，覆盖写入专用游戏。沿袭前作的系统，10 个地图的构成全部更新。难度稍微有些提升，但是针对上一作的难点做了一些改良。

光 GENJI 溜冰鞋大危机

光 GENJI ローラーパニック

●发售日 /1989 年 3 月 20 日 ●价格 /3200 日元 ●制造商 /PONY CANYON



以在女性中非常有人气的日本偶像组合“光 GENJI”为主角的冒险游戏。探索街道上的建筑获取情报，通过这些情报跟同伴一起找到被人偷走的溜冰鞋。还能占卜自己跟成员之间的契合度。游戏磁碟装在 CD 盒里销售，而且不能覆盖写入。

大挑战！神枪手

ビッグチャレンジ！ガンファイター

●发售日 /1989 年 3 月 28 日 ●价格 /3200 日元 ●制造商 /JALECO



以美国西部剧为舞台的横向卷轴动作射击游戏。最大限度发挥手枪、炸药、回力标武器的威力，完成关卡中的不同任务。BOSS 战是 3D 射击对决。双人对战也是在这种 3D 模式下看谁先击中对方。

迷你高尔夫

パットパットゴルフ

●发售日 /1989 年 3 月 30 日 ●价格 /3500 元 ●制造商 /PACK-IN-VIDEO



高尔夫游戏，为了迎娶帕特公主挑战 4 个试炼场地。球场的主题有体育系、动物系、玩具系等奇特的设计。有的球场中会出现巨大的蚂蚁挡路，还会出现棒球选手挥棒击打高尔夫球这种轻松欢乐的场面。

童话物语

フェアリーテイル

●发售日 /1989 年 4 月 28 日 ●价格 /3200 日元 ●制造商 /SOFT PRO



充满童话般可爱氛围的策略游戏。共 5 章。每一章的胜利条件都相同：将敌人赶出地图，然后捣毁敌人营地。夜晚的难度会上升，战斗是在六角形的地图上以半即时的形式展开的。

红白机侦探俱乐部2 站在身后的少女 前篇

ファミコン探偵俱楽部 PARTII うしろに立つ少女 前編

●发售日 /1989 年 5 月 23 日 ●价格 /2524 日元 ●制造商 / 任天堂



系列第二作。某高中发生了杀害女学生的事件，此事件牵涉到学校里的怪谈“背后的少女”，以及过去完全不相关的另一个事件。解开这个错综复杂的谜团就是本作的目的。在亚由美面前失去意识后，前篇故事落下了帷幕。

弹珠台
ピンボール

●发售日 /1989 年 5 月 30 日 ●价格 /500 日元 ●制造商 / 任天堂



用挡板将小球打回场地碰撞得分的卡带版游戏《弹珠台》的移植版。游戏内容与卡带版相同，磁碟单面收录。原作由 HAL 研究所开发，任天堂前社长岩田聪担任程序开发设计。

大挑战！GOGO 保龄球
ビッグチャレンジ！GOGO ボウリング

●发售日 /1989 年 6 月 23 日 ●价格 /3200 日元 ●制造商 /JALECO



能玩到“挑战”“聚会”和“双人”3 种模式的保龄球游戏。挑战模式里面需要正面对抗黑暗保龄军团，夺取比赛冠军。根据球出手的强度，调整好位置就能投出变化球。最多可 4 人同时参加游戏。

红白机侦探俱乐部 2 站在身后的少女 后篇
ファミコン探偵倶楽部 PARTII うしろに立つ少女 後編

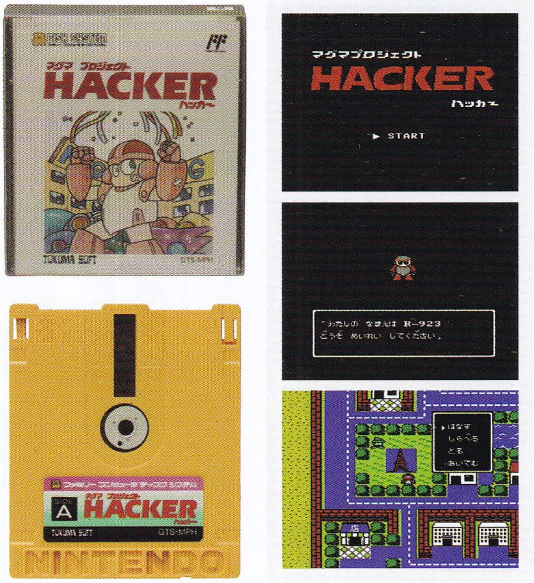
●发售日 /1989 年 6 月 30 日 ●价格 /2524 日元 ●制造商 / 任天堂



前篇故事的后续。整个游戏的制作相当精良，有着阴森的世界观与背景音乐，良好的节奏，还有跌宕起伏、一波三折的故事，被不少粉丝奉为最喜爱的冒险游戏。终盘的剧情让很多人感到惊愕，回味再三。

黑客王子
マグマプロジェクト ハッカー

●发售日 /1989 年 8 月 10 日 ●价格 /3500 日元 ●制造商 / 德间书店



电脑游戏的改良移植版。玩家要操作机器人，在城镇里收集情报、购买物品，然后通过地下通道走向世界各国。地下场景是 3D 迷宫，会碰到敌人进行战斗。对话中可以用笑话或者恐吓来观察对方反应。

红白机名作童话 游游记 前篇

ふぁみこんむかし話 遊遊記 前編

●发售日 /1989 年 10 月 14 日 ●价格 /2524 日元 ●制造商 / 任天堂



红白机童话系列第二作。以漫画风格的《西游记》为基础改编而成的冒险游戏。基本系统与系列前作《新鬼岛》没有变化，可操作角色增加到 5 人。前篇包含 5 章内容，悟空被牛魔王打飞后，前篇剧情结束。

童儿

かっとび！童児

●发售日 /1989 年 10 月 20 日 ●价格 /3500 日元 ●制造商 /PACK-IN-VIDEO



面向儿童的棒球漫画《童儿》改编的游戏。引入了卡片对战形式的棒球游戏系统。比赛中，投手与击球手同时出卡，数字大的一方会出现更有利的结果。可以将敌人收入己方阵营，也可以学会必杀技。

红白机名作童话 游游记 后篇

ふぁみこんむかし話 遊遊記 後編

●发售日 /1989 年 11 月 14 日 ●价格 /2524 日元 ●制造商 / 任天堂

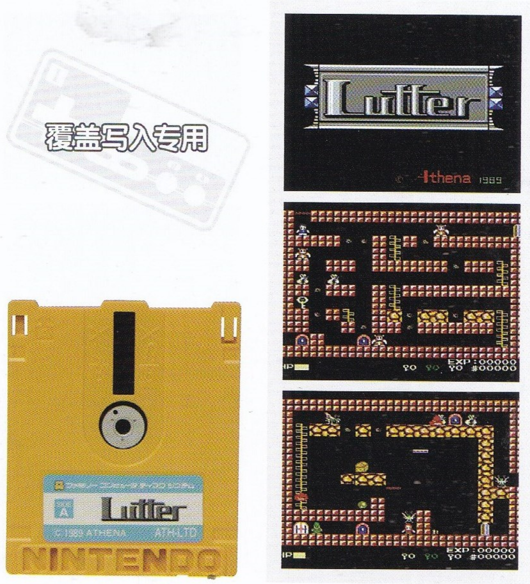


接续前篇。剧情围绕惩治牛魔王的孙悟空，在各地旅行让身心成长，是一篇搞笑又浪漫的故事。前篇中那些超难的谜题在后篇中有所减少，难度下降，新增了轻松的迷你游戏和问答游戏等事件。

鲁特迷宫

LUTTER

●发售日 /1989 年 11 月 24 日 ●价格 /500 日元 ●制造商 /ATHENA



覆盖写入专用游戏。固定画面过关类动作益智游戏。打倒迷宫内的敌人就能积攒经验值，利用好各种道具找到钥匙继续前进。每次打倒关底 BOSS 后，都会有可爱的女孩子前来道谢。

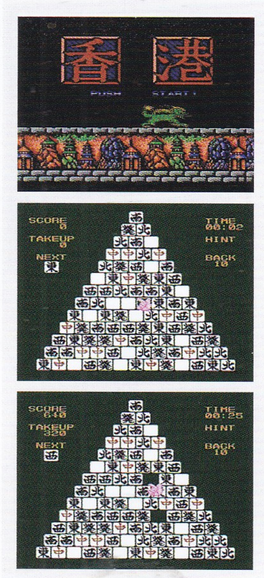
香港

香港

●发售日 /1990 年 3 月 23 日 ●价格 /2980 日元 ●制造商 / 德间书店





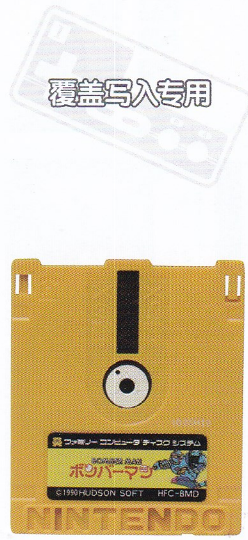


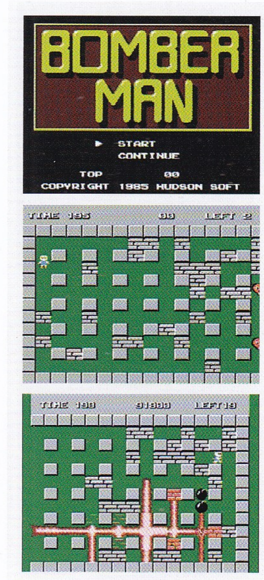
FAMIMAGA 磁碟游戏系列第一弹。电脑杂志《MSX · FAN》游戏募集企划里的当选作品。在成堆的麻将牌里，按顺序抽出麻将牌而不让其崩塌，类似《上海》的益智游戏。后来这款游戏也移植到了 Game Boy 上。

博蒙曼（炸弹人）

ボンバーマン

●发售日 /1990 年 4 月 24 日 ●价格 /500 日元 ●制造商 /HUDSON





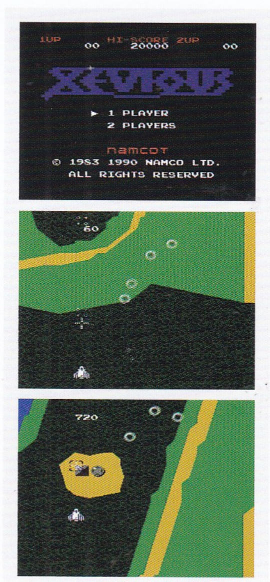
卡带版《博蒙曼》的移植版。内容与卡带版完全一致。当时 Hudson 正与 NEC 共同努力开发 “PC−Engine”（红白机的卡带游戏依旧在制作），跟 Namco 一样没有在磁碟机上开发过任何一款原创游戏。

铁板阵

ゼビウス

●发售日 /1990 年 5 月 18 日 ●价格 /500 元 ●制造商 /NAMCO



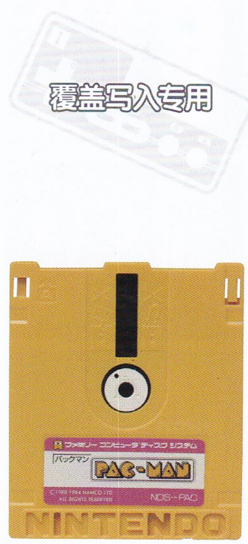


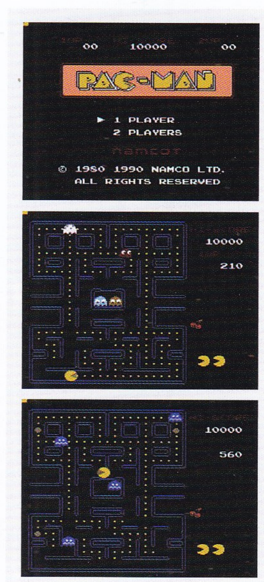
卡带版《铁板阵》的移植版。内容与卡带版一致。Namco 在红白机上首款百万销量的大热门作品，在标题画面文字中追加了 “1990 年” 的字样。从本作开始，Namco 开始逐渐提供早期名作的覆盖写入版本。

吃豆人

パックマン

●发售日 /1990 年 5 月 18 日 ●价格 /500 日元 ●制造商 /NAMCO





卡带版《吃豆人》的移植版。内容与卡带版一致。标题画面文字中追加了 “1990 年” 的字样。由于 Namco 在 1989 年更新了与任天堂的资质认可合同，卡带版游戏数量骤降，转向支援磁碟机的软件供应。

国际象棋
ナイトムーブ

●发售日 /1990 年 6 月 5 日 ●价格 /2600 日元 ●制造商 / 任天堂



操作骑士棋子绕着棋盘走，同时避免掉落下去的益智游戏。骑士只会按照固定的行走模式移动，32 块地板每块踩 3 次就会消失并得分。有 2 种游戏模式，可双人对战。

大蜜蜂
ギャラガ

●发售日 /1990 年 6 月 22 日 ●价格 /500 日元 ●制造商 /NAMCO



卡带版《大蜜蜂》的移植版。内容与卡带版一致。《小蜜蜂》的进化版，同时继承了《小蜜蜂》的高人气。卡带版以第五作的身份登场，5 年后移植到磁碟机上。标题画面文字中追加了“1990 年”的字样。

小蜜蜂
ギャラクシアン

●发售日 /1990 年 7 月 20 日 ●价格 /500 日元 ●制造商 /NAMCO



卡带版《小蜜蜂》的移植版，内容与卡带版一致。因模仿《太空侵略者》而在街机厅里大红大紫的游戏，是“NAMCOT”品牌加入红白机的首款作品。磁碟机移植版的标题画面文字中追加了“1990 年”的字样。

打空气
ディグダグ

●发售日 /1990 年 7 月 20 日 ●价格 /500 日元 ●制造商 /NAMCO

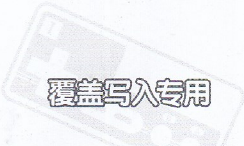


卡带版《打空气》的移植版。内容与卡带版一致。标题画面文字中追加了“1990 年”的字样。除了红白机上的原作，在很多游戏平台上都有移植，是相当有名的作品。磁碟机系统上更有其续作《打空气 2》的移植版。

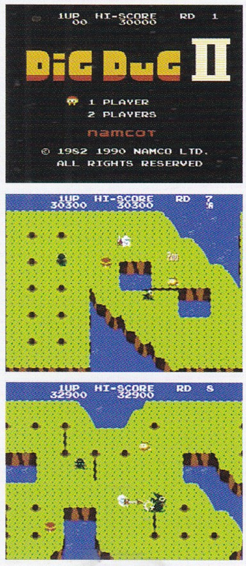
打空气2

ディグダグ II

●发售日 /1990 年 8 月 31 日 ●价格 /500 日元 ●制造商 /NAMCO







卡带版《打空气 2》的移植版。内容与卡带版一致。标题画面文字中追加了“1990 年”的字样。Namco 用早期游戏支援磁碟机的做法到本作结束。共计 6 款游戏。当时磁碟机在走下坡路，销量已经很少了。

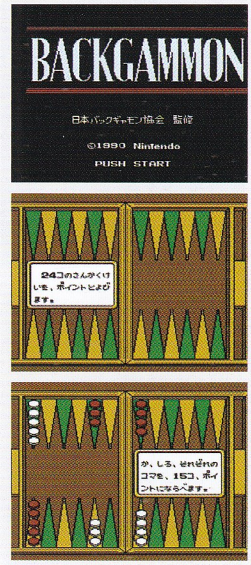
双陆棋

バックギャモン

●发售日 /1990 年 9 月 7 日 ●价格 /2524 日元 ●制造商 / 任天堂





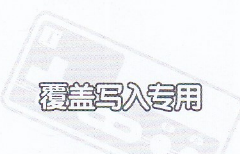


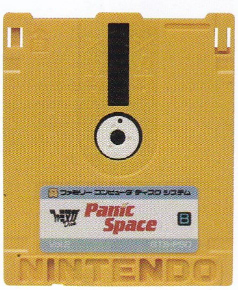
风靡全世界的经典棋盘游戏。玩法类似双六游戏，棋子的移动以掷出的骰子点数决定，把所有棋子移离棋盘的玩家可获得胜利。由楫山浩一领导的日本双陆协会监修。

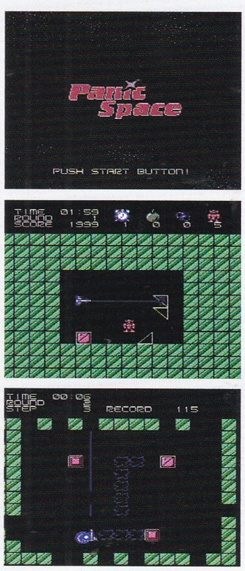
神奇空间

パニックスペース

●发售日 /1990 年 10 月 19 日 ●价格 /500 日元 ●制造商 / 德间书店







覆盖写入专用软件，FAMIMAGA 磁碟游戏第二弹，杂志《MSX · FAN》刊登过的作品。在迷宫内调整砖块、镜片和激光炮的位置及方向，引导持续照射的激光光线射向终点进而逃脱。激光炮如果照到外围墙壁就算 Game Over。

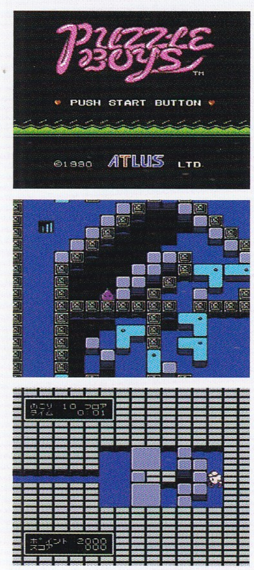
解谜小子

パズルボーイズ

●发售日 /1990 年 11 月 16 日 ●价格 /500 日元 ●制造商 /ATLUS







覆盖写入专用软件。Game Boy 版《解谜小子》的移植作品，努力逃离迷宫的动作益智游戏。操作主角“土豆儿”，在迷宫内利用转棒、石头、洞穴等机关逐步走向终点。可双人对战。

石道

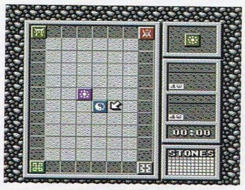
石道

●发售日 /1990 年 12 月 7 日 ●价格 /500 日元 ●制造商 /HIRO











覆盖写入专用软件。将 72 个石子按照规则在棋盘上顺利排开的益智游戏。颜色或者符号一致的话可以放在相邻的地方。双人对战模式中，交替放下石子竞争得分。是一款一旦熟悉规则，就会爱不释手的游戏。

磁碟机奖品

这里的非卖品大有来头，全部是在 1987 年至 1988 年间举行的五次“红白机磁碟全国大会”中获得优异名次才能获得的奖品。跟一般市售的黄色磁碟外表不同，支持 Disk Fax 的磁碟采用了天蓝色设计。玩家保存好游戏的得分，到店里使用“Disk Fax”将成绩数据上传到任天堂服务器。在两三个月的活动期间里，报名参与大会，跟全国的玩家较量。大会会公布排行榜，还有豪华奖品赠送，吸引了包括小孩到大人的各个年龄阶段的参加者，热闹非凡。排名靠前的获奖者可以获得奖杯、纪念奖牌和刻有自己名字的豪华金色版磁碟。

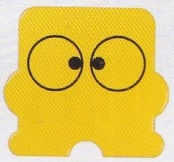


天蓝色磁碟

大会用的磁碟，与一般的黄色磁碟有区别。无法复制到黄色磁碟里面去。全部共 6 款游戏。其中唯一一款不对应“Disk Fax”的游戏是《妖精传说》。

《高尔夫日本公开赛》黄金磁碟





通过抽奖赠送给 5100 名《高尔夫日本公开赛》游戏参加者的黄金磁碟版，里面含有一条全新的原创赛道。黄金磁碟装在磁碟君的盒子里面。

特别版黄金磁碟

《高尔夫日本公开赛》排名前 100 位的玩家可以获得这份特别版的黄金磁碟。金色的质感与通常版有所不同（纪念名牌的图片来自广告传单）。

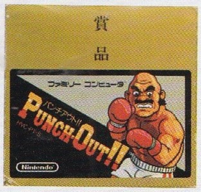


磁碟君外包装的文具套装

《红白机大奖赛 2 3D 热拉力赛》的参加者中抽选 10000 人赠送的奖品。装在磁碟君的盒子中的都是实用文具。



《拳击热斗！！》（黄金卡带）



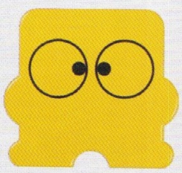


《高尔夫美国公开赛》的参加者中抽选 10000 人赠送的《拳击热斗！！》黄金色游戏卡带。后来以泰森的名义进行面向市场的销售。

《中山美穗入学记》礼品

根据结局选项的不同发放不同礼品，好结局送的是电话卡，最佳结局送的是原创视频录像，总共抽选了 8000 人送出。











高尔夫 PRIZE CARD

未获得金色版《拳击热斗！！》的《高尔夫美国公开赛》参赛玩家可以获得这张奖品卡。详细情况不明。



磁碟君外包装的 GAME & WATCH

《红白机大奖赛 F1 赛车》的参加者中抽选 10000 人赠送的奖品，是一款全新的 Game & Watch 游戏机。游戏内容是此前只在海外发售的 Game & Watch 游戏《超级马力欧兄弟》的日本引进版。

所罗门之匙
ソロモンの鍵

●发售日 /1991 年 1 月 25 日 ●价格 /500 日元 ●制造商 /TECMO



卡带版《所罗门之匙》的移植版。在卡带版本发售 5 年后以覆盖写入方式再度登场。内容与卡带版一致。标题画面文字变为“1987 年”。(卡带版本是 1986 年)

全 1 大挑战
オール 1

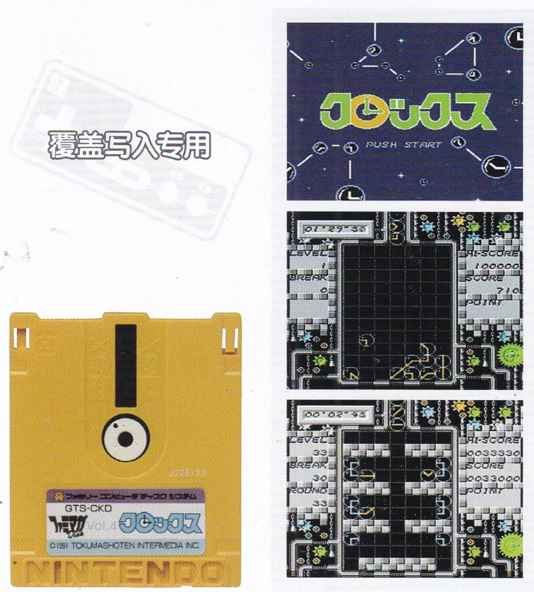
●发售日 /1991 年 2 月 22 日 ●价格 /500 日元 ●制造商 / 德间书店



覆盖写入专用软件，FAMIMAGA 磁碟游戏第三弹。获得了第一届磁碟游戏大奖。推动画面中的骰子，将所有骰子的“1”面朝上就算胜利。除了“1”可以过关外，摆出其他数目还能发现特别的隐藏要素。画面右边是俯瞰图，左边是放大视角。

时间方块
クロックス

●发售日 /1991 年 4 月 19 日 ●价格 /500 日元 ●制造商 / 德间书店



覆盖写入专用软件，FAMIMAGA 磁盘游戏第四弹。控制自上而下掉落的 4 种时钟，将长针与短针互相连结，构建出封闭回路来消除它们。封闭的回路越大得分越多。还有障碍物模式与双人对战模式。

时空扭曲 不为人知的历史角落 前篇
タイムツイスト 歴史のかたすみで… 前編

●发售日 /1991 年 7 月 26 日 ●价格 /2524 日元 ●制造商 / 任天堂



磁碟机上任天堂发布的最后一款原创游戏。主角被恶魔侵占了身体，他需要通过转移到过去不同时代的不同人身上，来夺回自己的身体。舞台设定在“中世纪巫女审判”和“纳粹集中营”等悲惨的史实背景下。

时空扭曲 不为人知的历史角落 后篇

タイムツイスト 歴史のかたすみで…後編

●发售日 /1991 年 7 月 26 日 ●价格 /2524 日元 ●制造商 / 任天堂



前篇的后续。讲述了人性中善良与欲望互相纠葛的沉重故事。可爱的角色与幽默感十足的对话增添了一分娱乐的性质，但这一部名作带来的真切感受与启示却实打实地烙在玩家心中。

噗哟噗哟

ぷよぷよ

●发售日 /1991 年 10 月 25 日 ●价格 /600 日元 ●制造商 / 德间书店



覆盖写入专用软件，FAMIMAGA 磁盘游戏第五弹。由 Compile 公司开发的益智游戏，也是该系列第一作（和 MSX2 版同时发售）。4 个同色噗哟连起来就能消除。连锁消除系统是同类型首创。噗哟噗哟的形状可以变成“人形”。

非官方游戏软件

一般来说，红白机的游戏软件需要从任天堂取得授权合约方可销售，但也有商家剑走偏锋绕过授权制度直接推出红白机卡带或磁碟软件。比较有代表性的是“Hacker International”，他们独自制作销售了一系列成人软件和备份工具。例如《勇者斗美女》和《高叉幻想》（PC-Engine）等许多模仿名作标题的游戏软件。

当然，这种软件不能光明正大地在市面流通，也不能堂而皇之地登上杂志页面，只能偷偷摸摸销售。尽管任天堂使用了技术手段让没有注册商标的或者非正规渠道的软件无法在红白机上启动，但这些非官方认可的商家也是“你有张良计我有过墙梯”，跟任天堂打起了拉锯战。另外，还有一些磁碟机复制工具类的非官方认可产品在地下流通。

合金战士 μ

●发售日 / 不明 ●价格 /5800 日元
●制造商 / HACKER INTERNATIONAL



非官方认可的卡带式横向卷轴射击游戏。操作机械行走或飞跃，关卡类似《R-TYPE》的风格，可进行强化，还有蓄力攻击，是一款正儿八经的射击游戏。

勇者斗美女 I

●发售日 /1989 年 ●价格 /6800 日元
●制造商 / HACKER INTERNATIONAL



以两张一套磁碟形式发售的非官方认可的角色扮演色情游戏。在大地图上的探索移动跟《勇者斗恶龙》类似，攻击方式是撞击。有 H 情节，PC-Engine 上还有续篇。

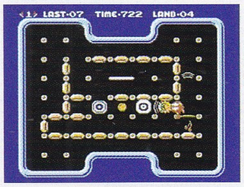
咕噜咕噜世界

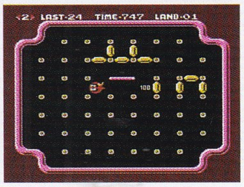
クルクルランド

●发售日 /1992 年 4 月 28 日 ●价格 /600 日元 ●制造商 / 任天堂

覆盖写入专用









覆盖写入专用软件。内容与街机版《咕噜咕噜世界》基本一致，新增了卡带版没有的音乐和 BOSS 乌尼拉，还增加了专家模式。任天堂在磁碟机上最后的游戏，由于数量相当稀少，理所当然成为了超级罕见的珍藏品。

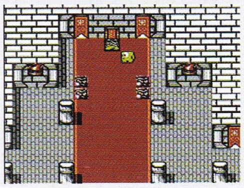
磁片之城

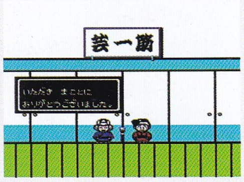
じゃんけんディスク城

●发售日 /1992 年 12 月 22 日 ●价格 /600 日元 ●制造商 / 德间书店

覆盖写入专用









覆盖写入专用软件，FAMIMAGA 磁盘游戏第六弹。向大众募集游戏活动的入选作品。操作磁碟机系统的吉祥物“磁碟君”，移动砖块与其他砖块猜拳，输掉的砖块会被消除。磁碟系统最后的一款游戏。

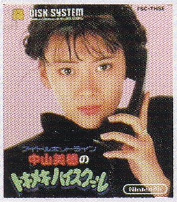
磁碟覆盖写入专用游戏说明书

磁碟机系统的游戏说明书分包装版以及覆盖写入专用两种版本。与包装版相同的覆盖写入版说明书售价 100 日元（很薄的说明书则免费）。后来因为成本问题，转为配送简易的手册型使用说明书。在后期，基本上统一成了 A3 或者 A4 的双面印刷纸一张。

某些游戏的说明书则囊括了包装版、简易手册型、单页型 3 个版本。简易手册型与单页型的说明书则由于写入游戏的玩家不多，备货量非常少。断货的话，会用复印品来代替。

零售店的覆盖写入服务 1993 年就终止了，之后需要将磁碟送往任天堂本部或者各营业厅，花费 500 日元（含回寄费及税）来覆盖写入新游戏（该服务于 2003 年结束）。使用说明书不单卖，在打开包裹之前无法得知送过来的是哪种说明书。另外，覆盖写入的游戏磁碟会贴上新的封面贴纸，贴纸缺货时会改成可在上面自行书写的泛用性贴纸。

《中山美穗入学记》





包装版（左图）和覆盖写入版（右图）说明书。后者更薄，颜色也更少。



《谷川浩司的将棋指南 2 诘将棋·下一手》

只能通过邮购买到的《谷川浩司的将棋指南 2 诘将棋·下一手》。



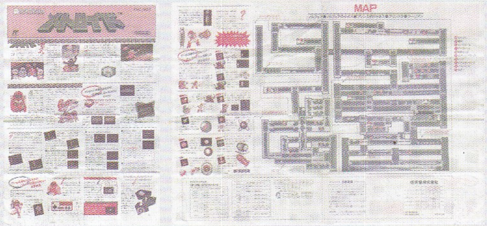
《咕噜咕噜世界》

磁碟机末期悄悄登场的覆盖写入专用游戏《咕噜咕噜世界》。



《排球》

本来就很薄的包装版说明书（左图），后期改成了一张 A4 纸。



《密特罗德》

《密特罗德》覆盖写入版的说明书。后期还印上了地图攻略。

红白机

周边设备

Family Computer

家用BASIC语言

●发售日 /1984 年 ●价格 /14800 日元
●制造商 / 任天堂



这套设备包含一张装有 Basic 语言的卡带，以及一个专用键盘。可以使用 Basic 语言自己在家制作一些简单的游戏程序。次年发售的《家用 BASIC 语言 V3》增加了内存，却不怎么受欢迎，普及率不高。

数据记录器

●发售日 /1984 年 6 月 21 日 ●价格 /9800 日元
●制造商 / 任天堂



在《家用 Basic 语言》里制作好的程序，可以使用这套周边设备保存到磁带中。本身自带一盘存有简单程序的磁带，其他公司也推出了很多款对应的磁带。还能用来播放音乐录音带。

光线枪系列 手枪

●发售日 /1984 年 2 月 18 日 ●价格 /3000 日元
●制造商 / 任天堂



这款手枪可以使用在对应光枪的红白机游戏上。瞄准游戏画面里的目标射击后，画面有一瞬间变成全黑，此时枪口的感应器会接收到位置的信号，目标就会做出反应。仅发售 3 款专用游戏，也能玩部分其他游戏。

光线枪系列 西部快枪手套装

●发售日 /1984 年 2 月 18 日 ●价格 /7800 日元
●制造商 / 任天堂



光线枪的“手枪”和挂在腰间的“枪套”，以及对应游戏《西部快枪手》的三合一套装。买了这个就能马上用光线枪玩游戏了。后来也有分开售卖的版本。有些批次的包装盒上手枪的日文写的不是“ガン”（Gun），而是“ピストル”（Pistol）。

光线枪系列 枪套

●发售日 /1984 年 ●价格 /1000 日元
●制造商 / 任天堂



任天堂制造的仿真枪套，可以将光线枪垂挂在腰间。人造革与金属配件完美搭配，耐久坚固、几可乱真，不像是玩具。挂在腰上，拔枪射击的时候，瞬间变身为西部枪手警恶惩奸。属于气氛营造道具类。

红白机 机器人

●发售日 /1985 年 7 月 26 日 ●价格 /9800 日元
●制造商 / 任天堂



机器人的眼部接收电视画面中的光线信号，配合画面进行动作。明明没有连线，但就是会动，感觉很有意思。虽然玩法相当有新意，但是日本国内对应的软件只发行了 2 款，海外市场的反应倒是挺热烈。

机器人方块套件

●发售日 /1985 年 7 月 26 日 ●价格 /4800 日元
●制造商 / 任天堂



首款对应机器人的设备。使用机器人移动圆形的塑料块，按照游戏画面上的指示，对准颜色和位置来搬运。玩家操作博士在游戏里来回跳动按下操作按钮，给机器人送出操作信号。

机器人陀螺套件

●发售日 /1985 年 8 月 13 日 ●价格 /5800 日元
●制造商 / 任天堂



第二款对应机器人的设备。操作画面中的博士，拆除所有炸药的游戏。放置好转动着的陀螺，当机器人下压的时候，游戏里的机关就会相应进行开关。本作是系列最后一作。

红白机3D系统

●发售日 /1987 年 10 月 21 日 ●价格 /6000 日元
●制造商 / 任天堂



戴上专用的眼罩，就能将游戏画面以模拟立体视角的形式表现出来。根据两眼的视觉差在画面中体会距离感，从而形成立体的影像。内置与其他周边设备连接的端子。对应软件共 7 款。

TWIN红白机立体系统3D系统

●发售日 / 不明 ●价格 / 不明
●制造商 / 夏普



与任天堂的“3D 系统”功能相同。主要是为 Twin 红白机而设计的周边，但也能与普通的红白机连接。比起任天堂制造的 3D 眼镜，这款眼镜的知名度要低一些。

通信适配器套装

●发售日 /1988 年 ●价格 /19800 日元
●制造商 / 任天堂



将红白机主机与电话线相连的设备，可以通过这套设备进行股票买卖或者银行交易操作。需使用各证券公司的通信卡。设计时还包含购买定额票、赛马券，以及远程通信对战等远大构想，最终未能实现。

TV-NET

●发售日 /1988 年 ●价格 /19500 日元
●制造商 /MICROCORE



电脑通过红白机进行联网的通信设备（通过 Microcore 的服务器）。可以使用日兴证券和山一证券等证券公司提供的服务。与任天堂公司的通信方式不能兼容。还有后续设备“TV-Net Rank2”，有多个对应软件。

DATESHIP1200

●发售日 /1990 年 ●价格 / 不明
●制造商 / 任天堂



面向企业的银行交易服务通信适配器周边，由原第一勧业银行与任天堂共同开发。使用时将机器插入红白机上的卡带插槽里。交易时必须用到的“爱心小小便利君”等通信用卡带也跟随硬件一起同捆销售。

学习盒子

●发售日 /1986 年 ●价格 / 不明
●制造商 / 福武书店



与红白机配套的学习用具。申请人每个月可获得输入了程序或者语音的磁带和文本，在红白机上进行学习。讲座的内容面向小学生，有算术、理科、英语等课程。教材磁带超过 100 种。

红白机辅助学习适配器Q太

●发售日 /1989 年前后 ●价格 /10000 日元
●制造商 /KONAMI



用来启动红白机专用教育软件的电脑辅助学习适配器。可运行面向小学生的网络教育教材《NHK 学园》（小学生算数 4、5、6 年级）和面向新日本石油株式会社社员的《危险物品的奇怪物理与化学》等软件。销售方式有限。（＊图片为包装盒上的照片）

PAX威力手套

●发售日 /1990 年 ●价格 /19800 日元
●制造商 /PONY CANYON



手套外型的另类红白机控制器，利用手指和手腕的动作来进行操作。说明书上对操作的说明非常暧昧，这反而激起了玩家的兴致。要熟练操作必须进行一番苦练。因为价格太高，基本上没卖出多少，但是核心粉丝不少。

家庭教练 控制毯

●发售日 /1986 年 11 月 12 日 ●价格 /8500 日元
●制造商 /BANDAI



单独售卖的《家庭教练》系列专用控制毯。在专用的控制垫上用脚踩，或者跳着来玩体感游戏。分 AB 两面，B 面写着 1~12 的数字。对应游戏软件共有 10 款，《慢跑锦标赛》《韵律体操中心》都包含在内。

科乐美拳击

●发售日 /1987 年 12 月 16 日 ●价格 /7980 日元
●制造商 /KONAMI



体感型拳击游戏控制器是一个自带感应器的气囊，玩家对着这个控制器挥拳来进行游戏。底座很重，可以让受到冲击倒下的气囊弹回来。附带脚踩式充气泵。

顶级赛车 摩托控制器

●发售日 /1988 年 12 月 17 日 ●价格 /9800 日元
●制造商 /VARIE



《顶级赛车》游戏专用控制器。坐着印着摩托车的气球，握紧把手操作游戏。把手是油门和刹车，倾斜身体就能转弯。内部的小钢珠根据倾斜方向来接触不同的电极达到控制效果，限制体重为 60 公斤内。还有 KIRIN METS 和雅马哈版本。

影之空间光线枪套装

●发售日 /1989 年 2 月 15 日 ●价格 /9800 日元
●制造商 /BANDAI



3D 类射击游戏《影之空间》同捆的专用大型光线枪。每次开枪都会同步震动，从内部的喇叭发出逼真的枪声。枪的侧面还有标准控制器的按键。

打地鼠控制器 & 锤

●发售日 /1989 年 12 月 8 日 ●价格 /6900 日元
●制造商 /IGS



打地鼠游戏《打地鼠》同捆的专用控制垫与玩具锤。控制垫上的图案与游戏画面一一对应，用锤子击打相应角色画像即可。根据关卡，击打的地方会有差异。

KONAMI作曲家

●发售日 /1987 年 12 月 4 日 ●价格 /8980 日元
●制造商 /KONAMI



磁碟机系统上的键盘练习软件《KONAMI 作曲家》专用键盘，可以用它来演奏软件中的曲子，也可以利用磁碟系统的优美音源制作自己的曲子并录音。

卡拉OK

●发售日 /1987 年 7 月 30 日 ●价格 /7500 日元
●制造商 /BANDAI



用红白机来唱卡拉 OK 的适配器。设备自带麦克风，将专用游戏插上之后，再安装到红白机上。麦克风上有 AB 按钮。收录童谣、动画歌曲、流行曲、演歌等 4 个种类共 15 首歌曲。专用软件只有 2 款。

读卡机专用

●发售日 /1992 年 12 月 29 日 ●价格 /7800 日元
●制造商 /BANDAI



可以将当时很流行的条码卡片用来游戏的周边设备。上面部分搭载读码器，通过读取专用卡片来输入攻击防御等数据。同捆《龙珠 Z 激斗天下一武道会》游戏。全部共 7 款专用游戏软件。

识字软件 面包超人 喜欢画画

●发售日 /1990 年 10 月 25 日 ●价格 /13800 日元
●制造商 /BANDAI



专用触摸板，可以在电视画面里画图。可以用专用触控笔在触摸板上画图或者玩迷宫解谜等游戏。包括附带的游戏《识字软件 面包超人 喜欢画画》在内，只有两款游戏支持该周边。

MY COMPUTER键盘 AN-320

●发售日 /1984 年 ●价格 / 不明
●制造商 / 夏普



夏普产内藏红白机功能的电视“MY COMPUTER TV C1”的专用键盘，附带有一盘卡带《Play Box Basic》。这盘四合一卡带包括 BASIC、生物节律、四则运算和音乐演奏四款小软件。卡带内置电池，有存档功能。

超级连射

●发售日 /1985 年 6 月 21 日 ●价格 /2000 日元
●制造商 /KONAMI



单独发售版。《超级奥林匹克》《超级运动会》专用控制器。主副控制器的插线是连在一起的。玩家经常使用各种奇怪的方法进行连击，容易导致贴纸歪曲，按键手感也会变差。

超级奥林匹克 超级连射同捆

●发售日 /1985 年 6 月 21 日 ●价格 /6500 日元
●制造商 /KONAMI



捆绑了《超级奥林匹克》游戏卡带的“超级连射”控制器。除了“超级连射”，其他周边控制器设备几乎都无法正常地玩《超级奥林匹克》这款游戏。

球摇杆

●发售日 /1985 年 ●价格 /3980 日元
●制造商 /HAL 研究所



红白机用周边控制器中首款带有连击功能的控制器。每秒可以连击 15 次。大圆球型的按钮设计非常独特，手部不容易疲劳，不过某些类型的游戏难以操作。因可以在《超级奥林匹克》中作弊而出名。

HUDSON原创摇杆

●发售日 /1985 年 ●价格 /3500 日元
●制造商 /HUDSON



配合《星际力量》而开发的摇杆设备。一般的使用方法是一只手握住摇杆的底部，另一只手连击按键。随着高桥名人连击热潮热卖了一下。俗称“Hudson 摇杆”。

卡片手柄mkⅡ

●发售日 /1986 年 ●价格 /1980 日元
●制造商 /HUDSON



保留了红白机标准手柄造型，增加了连击功能的外插控制器。比标准手柄大了一圈。与《星际战士》同步发售，总销量高达 100 万份以上，是红白机连击控制器里普及量最大的产品。

卡片手柄mkⅡ古文明之战版

●发售日 /1987 年 ●价格 /1980 日元
●制造商 /HUDSON



Hudson 的全国“游戏大汇战”活动指定游戏软件《古文明之战》限定版周边设备。功能上跟普通的“卡片手柄 mk Ⅱ”没有不同，不过加了一个《古文明之战》的 LOGO 在上面。

卡片手柄mkⅡ山水版

●发售日 / 不明　●价格 /2980 日元
●制造商 /HUDSON



音乐设备制造商“山水电器”协同制作的控制器。手柄带有耳机插口，并附带一对耳机。音量滑块可以左右调整，可以模拟出立体声效果。不对应某些游戏的特殊音乐芯片。

卡片手柄 山水SSS

●发售日 /1990 年　●价格 /2980 日元
●制造商 /HUDSON



普通的山水版本手柄为黑色，而这个手柄是灰色的，插线也比普通山水版要长一些。功能上几乎没有区别，贴有卡片手柄的原 LOGO。同样附带有耳机插口和耳机，能模拟出立体声效果。

家庭之王(控制器1)

●发售日 /1985 年　●价格 /3980 日元
●制造商 / スピタル产业



在红白机早期发售的摇杆型控制器。摇杆的上端有一个按键，它可以是 A 键也可以是 B 键，通过专门的开关切换。按键的位置还可以九十度旋转。

家庭之王(控制器2)

●发售日 /1985 年　●价格 /3800 日元
●制造商 / スピタル产业



属于副控制器。外表跟功能均与“控制器 1”相同，不过插头需要接在“控制器 1”的插头上，所以无法单独使用。因为没有与红白机相连的插头，售价稍微便宜一些。

家庭冠军（球形摇杆）

●发售日 / 不明　●价格 /3500 日元
●制造商 / スピタル产业



顶部为圆形的摇杆控制器。摇杆两旁都设计有 AB 按键。该款控制器分为主控制器“I 型”和副控制器“II 型”两种，“II 型”的插头只能接在“I 型”的接口上，无法单独使用。

家庭冠军 TURBO

●发售日 / 不明　●价格 /4850 日元
●制造商 /SPITAL 产业



增加了连击功能的“家庭冠军球形摇杆”。增加了连击开关按键以及连击速度调整拨片。分为主控制器“I 型”和副控制器“II 型”，“II 型”仍旧无法单独使用。

ASCII 摇杆

●发售日 /1985 年　●价格 /8800 日元
●制造商 /ASCII



高度还原街机摇杆和按键的外插控制器。操作手感良好。用这个金属制面板控制器玩游戏，彷如置身街机厅，当时孩子们几乎都渴望得到一个。

ASCII 摇杆 L5

●发售日 / 不明　●价格 /2400 日元
●制造商 /ASCII



可以单手操作的控制器。符合人体工程学的握杆式设计，AB 按键则安装在背面。很适合角色扮演游戏，不过操作需要时间去习惯。

ASCII 摇杆Ⅱ TURBO

●发售日 /1986 年 ●价格 /9900 日元
●制造商 /ASCII



“ASCII 摇杆”的进化版。4 方向或 8 方向摇杆，可随意切换主副控制器，配有连击功能，还可以连接其他控制器。附带可保存制作画面的“卡带交互界面”。

ASCII 摇杆 TURBO JR.

●发售日 /1986 年 ●价格 /4900 日元
●制造商 /ASCII



“ASCII 摇杆Ⅱ Turbo”的廉价版。塑料制品，体积也缩小了一整圈。与“ASCII 摇杆Ⅱ Turbo”相比，删减了部分功能，附带可更改连击速度的切换按钮。

摇杆 -7

●发售日 /1985 年 ●价格 /3500 日元
●制造商 /HORI 电机



红白机早期发售的外插控制器，仿制街机控制台上的控制杆。4 方向或 8 方向摇杆，附带随意切换主副控制器的按钮。AB 按键为三角形，设计非常用心，只是距离过于接近，容易误操作。

摇杆 -7 MARK2

●发售日 /1986 年 ●价格 /3800 日元
●制造商 /HORI 电机



与“摇杆 -7”外型一样，增加了连击功能。将 4 方向或 8 方向摇杆的切换按键更改为连击功能的开关按键。右上方是调整连击速度的滑块。

飞翼指挥官

●发售日 / 不明 ●价格 /4500 日元
●制造商 /HORI 电机



有 T 字型、摇杆型（棒状）和球状 3 种摇杆头可供更换的控制器。两侧都有 AB 两个按键。上方的按键可以切换 4 方向或 8 方向和主副控制器，还能打开或关闭连击功能。

XE-1 FC PRO

●发售日 / 不明 ●价格 /8900 日元
●制造商 /MICOMSOFT（电波新闻社）



再现了街机摇杆感觉的控制器。最大的特征是 AB 两个按键可以进行 270 度的回转，可以配合不同玩家的习惯随意调整。可以切换 4 方向或 8 方向，还能调整连击速度，自带按键反应 LED 闪灯程序。

激光指挥官

●发售日 /1986 年 ●价格 /1980 日元
●制造商 /HORI 电机



使用了光感按键这种不常见技术的控制器。AB 按键上发出红色的光，轻碰就会有变成按下的判定。自带连击功能，也有主副控制器切换功能。

HORI指挥官

●发售日 /1987 年 ●价格 /1500 日元
●制造商 /HORI 电机



以红白机标准控制器为基础设计，附带连击功能的外插控制器。每秒最高可连击 24 下。体积比“卡片手柄”小一些，价格还便宜，受到不少玩家的喜爱。

HORI指挥官黑色版

●发售日 /1988 年　●价格 /1500 日元
●制造商 /HORI 电机



配色与普通版“HORI 指挥官”有所不同。功能方面是差不多的，不过根据销售时期的不同，连射按键分为无极变速和 3 阶段变速两种。

HORI指挥官阿尔法

●发售日 /1988 年　●价格 /1500 日元
●制造商 /HORI 电机



保留了普通版“HORI 指挥官”的连击功能，加上了慢动作画面功能（实际上就是自动连击暂停按键）。此外，还增加了按键提示音的功能。

迷你指挥官

●发售日 /1987 年　●价格 /1980 日元
●制造商 /HORI 电机



长 52mm－宽 95mm 的小型控制器。连击速度有 4 个等级，每秒最高可进行 40 次的连击。附带主副控制器切换按键。包装是一个手提公文包外型的塑料盒，大小可装下一盘卡带。

新HORI指挥官

●发售日 /1993 年　●价格 /1500 日元
●制造商 /HORI 电机



AV 型红白机专用连击控制器。每秒最高可连击 24 次。手柄的插头与 AV 型红白机官方的手柄一样，所以无法连接在旧版红白机上使用。

HORI卡片手柄

●发售日 / 不明　●价格 /1980 日元
●制造商 /HORI 电机



可单手进行操作的控制器。方向键不是十字键，而是类似于普通的按键，想要同时按下 A 键和 B 键也比较困难。用它来玩高难度动作、射击游戏的话需要时间适应。

HORI牛角控制器

●发售日 / 不明　●价格 /4980 日元
●制造商 /HORI 电机



为 3D 射击游戏量身打造的操控杆型控制器。控制杆顶部是 AB 按键，用起来就感觉像在驾驶战斗机。底部自带吸盘，可固定进行操作，还可以切换上下方向。这个设备甚至还对应了 MD（世嘉 16 位游戏机）。

HORI轨迹球

●发售日 / 不明　●价格 /3980 日元
●制造商 /HORI 电机



搭载了轨迹球的控制器。转动轨迹球来进行移动操作。对应轨迹球的游戏有《迷你高尔夫》《燃烧职业足球》《野狼行动》3 款。使用十字键可以玩其他游戏。

两用手柄

●发售日 /1989 年　●价格 /2980 日元
●制造商 /SBM



新月形两用外接手柄，可在红白机和 PC-Engine 主机上使用。自带两根连接线，以适配不同游戏机。拥有 1 秒连射 30 次的连射功能和慢动作功能。只能从红白机零售店“Brut”那里邮购获得。

BPS-MAX

●发售日 / 不明　●价格 / 不明
●制造商 /BPS



用手指滑动红色方向键进行操作的特殊手柄。操作角色移动的时候可能会不够迅速，方向键的外围部分也可以按下去。各个按键可以分别进行连击设置。

无线指挥官

●发售日 / 不明　●价格 /5800 日元
●制造商 /SETA



完全不需要线材来传输数据的无线控制器，有效距离可达 5 米。使用 4 节 7 号电池。如果连接其他控制器，就能实现无线双打。有部分控制器无法连接该设备。

超级控制器

●发售日 / 不明　●价格 /800 日元
●制造商 /BANDAI



套在红白机标准控制器上的外合式护盖。用一个圆形来代替十字键的操作，手感很特殊。分主副控制器用，有红、白、浅绿三种颜色。

超级控制器2

●发售日 / 不明　●价格 /3200 日元
●制造商 /BANDAI



连击、自动锁定、按键锁定、指令复制、限制弹药数和时间、密码记忆——众多功能集于一身的超级控制器。需要 4 节 7 号电池供电。

DAIDO家庭摇杆

●发售日 / 不明 ●价格 / 不明
●制造商 /DAIDO



模仿了街机上常见的摇杆与按键设计，加入了连击和慢动作功能的外接控制器。连击的频率可以通过旋转绿色旋钮来精细调整。

CAPCOM威力格斗摇杆

●发售日 /1992 年 ●价格 /9800 日元
●制造商 /CAPCOM



配合超级任天堂版《街头霸王 2》一并登场的街机型 6 按键控制器。主要是配合超任主机使用，但也支持红白机。连击功能分 3 阶段设置。

CAPCOM威力格斗摇杆专用无线适配器

●发售日 /1992 年 ●价格 /7800 日元
●制造商 /CAPCOM



连接上“CAPCOM 威力格斗摇杆”后就能实现无线操作的专用适配器。因为价格较高，所以生产的数量也相对较少。需要安装 4 节电池。

Mr.JOY

●发售日 / 不明 ●价格 / 不明
●制造商 / 三和电子



类似街机摇杆的金属外壳，盖在红白机标准控制器上使用。本设备有一定分量，操作起来感觉很稳定。摇杆很短，只能握着控制器顶部进行游戏。

GAME&GAME（G-7500）

●发售日 / 不明 ●价格 / 不明
●制造商 / 不明



完全再现了街机的摇杆和按键，使用金属制作躯干的外插式控制器。这简洁的外型，可能是遵循了“组装完成后的玩具套装”的理念。

多用适配器AX-1

●发售日 / 不明 ●价格 /2980
●制造商 /SPITAL



插入红白机上的扩展接口，就能使红白机的标准手柄拥有连击功能（1 秒约 26 连击）。还能实现画面慢动作功能和立体声转换功能。

柏青哥控制器

●发售日 /1991 年 7 月 19 日 ●价格 /5800 日元
●制造商 /COCONUTS JAPAN



对应该公司系列游戏《柏青夫君》的柏青哥用控制器。击球时可以真切感受到那种细微的强弱变化。十字键与 AB 键俱在，可以当做一般外插控制器使用。

攀登者摇杆

●发售日 /1986 年 12 月 16 日 ●价格 /5300 日元
●制造商 / 日本物产



与《疯狂攀登者》同捆的专用摇杆两根。设计初衷是要还原街机版的操作，红白机上只能将两个原装手柄装上附带的摇杆，然后竖着并排摆放进行操作。

打砖块旋钮控制器

●发售日 /1986 年 12 月 26 日 ●价格 /5400 日元
●制造商 /TAITO



与《打砖块》同捆的专用战斗控制器。把旋钮左右转动，横杆就会移动。它还有一个隐藏功能：插上 Namco 版的《星球大战》卡带，用这个控制器来玩的话就能进行关卡选择。

打砖块 2 旋钮控制器

●发售日 /1988 年 3 月 8 日 ●价格 /5900 日元
●制造商 /TAITO



《打砖块 2》的专用同捆周边“旋钮控制器”。比上一代的做工更圆滑，躯干更长。揭开位于右边的盖子，可以对旋钮进行微调。

井出洋介名人的实战麻将 麻将控制器

●发售日 /1987 年 9 月 24 日 ●价格 /6500 日元
●制造商 /CAPCOM



与《井出洋介名人的实战麻将》同捆的专用控制器。模仿街机麻将游戏的控制板设计，每一个按键对应一个麻将牌位置。红白机的标准控制器无法操作游戏。

井出洋介名人的实战麻将2 麻将控制器

●发售日 /1991 年 2 月 22 日 ●价格 /8500 日元
●制造商 /CAPCOM



与《井出洋介名人的实战麻将 Ⅱ》同捆的专用控制器。可跟上一代控制器互换，两款游戏都可以操作。为了方便角色扮演模式，在按键旁边贴上了方向提示的贴纸。

抢答按钮

●发售日 /1991 年 ●价格 /6800 日元
●制造商 /YONEZAWA



最多同时支持 6 人对战游戏的按钮型控制器。适合用来玩问答游戏、桌面游戏等多人同乐的游戏。线材特别容易缠在一起，打开得费一番工夫。

史上最强问答王决定战 抢答按钮同捆装

●发售日 /1991 年 12 月 13 日 ●价格 /9800 日元
●制造商 /YONEZAWA



与《史上最强问答王决定战》同捆的抢答专用按钮“Party Tap”。最多支持 6 人同时对战游戏。这款周边按钮全摆放好后，能给人置身抢答节目现场一样的感觉。

双手柄适配器

●发售日 /1986 年 ●价格 /1500 日元
●制造商 /HAL 研究所



利用红白机的输入接口，连接两个外部手柄的扩张型插座。想要 4 人游戏就必须使用这类适配器。Konami 的超级连射等部分控制器接上去也无法使用。

HORI双手柄适配器

●发售日 / 不明 ●价格 / 不明
●制造商 /HORI 电机



红白机输入口扩张适配器。直接插进红白机机身上的多功能插口，就可以连接两个外部手柄。想要 4 人游戏就必须使用这类适配器。

HORI 4手柄适配器

●发售日 / 不明 ●价格 /2480 日元
●制造商 /HORI 电机



将外插控制器的插口扩展为 4 个的插座。摇杆控制器、连击控制器等不同周边设备均可使用。如果使用红白机上的标准控制器，只需再插上 2 个外部控制器便可 4 人对战了。

XF-1

●发售日 / 不明 ●价格 /1800 日元
●制造商 /MICOMSOFT（电波新闻社）



可供 Atari 式 9 针插头控制器连接的扩张插座。X68000、MSX 主机的手柄本不支持红白机，通过这个扩张插座的话就能在红白机上使用了。

游戏转换器

●发售日 /1991 年 ●价格 /9500 日元
●制造商 /KONAMI



最多可以连接 4 台游戏机，使用按钮就能切换输出信号的转换器。自带 RF 端子，可以连接红白机。如果同时连接 New 红白机、超任和红白机 3 台机器的话，只需要 1 根电源线。

红白机延长线

●发售日 / 不明 ●价格 /1500 日元
●制造商 /HORI 电机



可以将红白机上连接电视的 RF 线以及连接电插座的电源线延长的线材周边。长长的两条线材，通过拉卷方式工整地收纳在里面。从红白机出来的线材需要插到上面的插口中。

S.D.STATION

●发售日 / 不明 ●价格 /4900 日元
●制造商 /HORI 电机



将单声道的红白机音乐模拟成立体声的周边耳机。正式名称是“Sound Data Station”。还可以连接记录仪器，保存一些设计制作功能做出来的游戏数据。

超级文件器

●发售日 /1986 年 ●价格 /3200 日元
●制造商 /ASCII



可以保存《ASCII 职业棒球》《巫术》等游戏存档的外部记录装置。自带锁定按钮，保护密码资料不被删除或覆盖。需要两节电池。图中为《巫术》版。

超级文件器 II

●发售日 /1989 年 ●价格 /5900 日元
●制造商 /ASCII



相比“超级文件器”，“超级文件器 II”的容量大 4 倍。4 个储存库可以分别保存不同的记录。通过按键可以选择特定的库进行写入或者读取。机身自带扩张插座。

战斗盒子

●发售日 /1990 年 ●价格 / 不明
●制造商 /IGS



无需使用电池也能记录卡带游戏数据的小型外部记录设备。属于单独销售品，对应的游戏只有《穿山甲小子》和《战斗棒球》两款。

战斗盒子（战斗棒球同捆版）

●发售日 /1990 年 12 月 19 日　●价格 /6800 日元
●制造商 /IGS



与《战斗棒球》游戏同捆销售的小型外部记录设备。可以保存《战斗棒球》的选手数据资料，然后输入到朋友的卡带里进行对战。

游戏复读机

●发售日 /1986 年　●价格 / 不明
●制造商 /HORI 电机



可以将外接控制器的操作记录下来的特殊周边设备。一般操作可以记录 30 分钟左右的长度，连击越激烈时间越短，记录完毕的数据可以在重放里看到。设备上还有一个标准控制器的接口。

无线盒子

●发售日 /1987 年　●价格 /3980 日元
●制造商 /HORI 电机



将天线部分连接到电视上，就可以无线输出游戏画面到电视里了。本设备需要安装在红白机身的右侧，当然也设计了红白机右侧原本带有的控制器置放槽。即使不接电源，也可以靠电池启动。

超级双子增强器

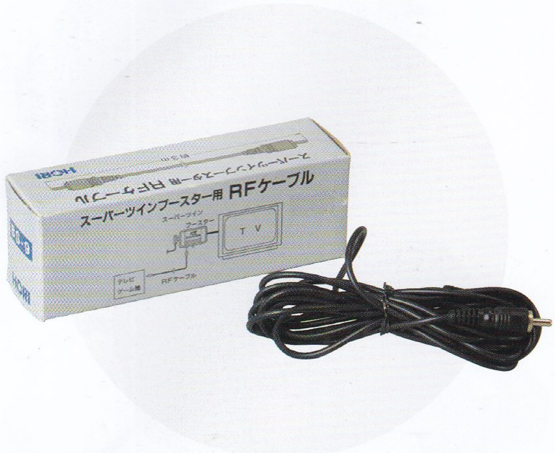
●发售日 / 不明　●价格 / 不明
●制造商 /HORI 电机



可以将两台游戏机同时连接到 1 台电视的 RF 整流器周边。采用了可以减少接触不良发生率的电子开关，并具有降噪效果。内部自带增强器，画面更清晰。

超级双子增强器用射频线

●发售日 / 不明 ●价格 / 不明
●制造商 /HORI 电机



“超级双子增强器”与游戏机之间的连接线。连接第二台机器的时候就需要买一条了。

射频切换增强器

●发售日 / 不明 ●价格 / 不明
●制造商 /HORI 电机



能够减轻信号干扰的射频切换器。比起红白机标准的射频切换器，它传输的画面更加鲜明。外形很像是红白机主机。只需要按一下就能完成 75Ω 和 300Ω 的转换。

射频切换增强器2

●发售日 / 不明 ●价格 /2480 日元
●制造商 /HORI 电机



在 1 台电视上连接 2 台游戏机的 RF 转换器。可以同时连接红白机、超级任天堂。换游戏机的时候再也不用频繁拔插了，保持同时连接状态来玩游戏。

射频切换盒子

●发售日 / 不明 ●价格 / 不明
●制造商 /HORI 电机



只需要插上天线接口这么一个简单的动作，就能进行无线传输的适配器。带上红白机去朋友家里玩的时候，很快就能完成配置。同时适用于 PC-Engine 与世嘉 Mark3、MSX 等机器。

超级射频切换器

●发售日 /1993 年 ●价格 /1380 日元
●制造商 /HORI 电机



一般用户很少用到的 RF 切换器，非常简单就能连接红白机本体。通过天线插口连接。与任天堂的 RF 切换器不同，输入输出端子为 75Ω 型端子专用。同时适用于超级任天堂、PCEngine。

AN-58C 射频转换器

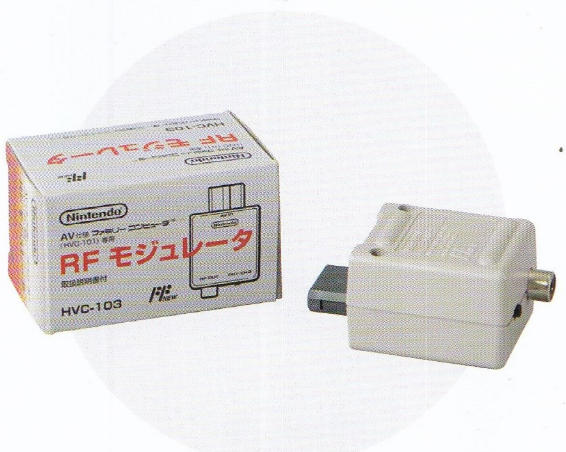
●发售日 / 不明 ●价格 / 不明
●制造商 / 夏普



将 Twin 红白机上的 AV 输出口转换成 RF 口的转换器。一些本身没有 AV 输入接口的型号比较老的电视就必须使用这类转换器。同时具备天线接口。

射频调节器

●发售日 /1993 年 ●价格 /1620 日元
●制造商 / 任天堂



将 AV 型红白机上的 AV 输出口转换成 RF 口的转换器。可以把 AV 型红白机连接在没有 AV 输入口的旧型号电视上。

电视游戏机用射频·交流电源套装

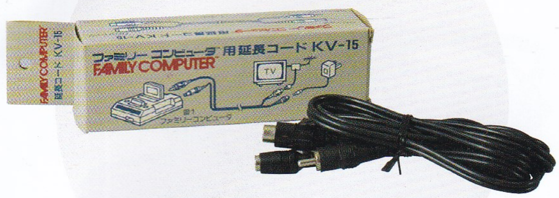
●发售日 / 不明 ●价格 / 不明
●制造商 /HORI 电机



有图像降噪功能的“射频信号增强器”和 HORI 电机制造的“交流电源”组成套装贩卖。这套设备也可以给超任和 PC-Engine 两款主机使用。

延长线KV-15

●发售日 / 不明 ●价格 /980 日元
●制造商 /HORI 电机



配合红白机的 RF 线与电源线使用的延长线。一根延长线的长度为 1.5 米。操作手册上写着“两根接起来就能延长 3 米了! ”的标语。

车载电源

●发售日 / 不明 ●价格 /5378 日元
●制造商 /HORI 电机



车载电源的设计理念是让汽车上的人可以玩到红白机。从车内点烟器获得供电，然后往便携电视的天线接口里输入信号。超级任天堂与 PC-Engine 主机均可使用。

条码世界

●发售日 /1992 年 12 月 18 日 ●价格 /7200 日元
●制造商 /SUNSOFT



与 Epone 社的电子游戏机“条码英雄 II”(另售) 联动起来玩游戏的外设。里面包含游戏卡带一盘，连接红白机与“条码英雄 II”的专用连接线一根，以及条码卡片 30 张。

磁头清洁套装

●发售日 /1986 年 ●价格 /2000 日元
●制造商 / 任天堂



用来清洗磁碟机系统磁头部分的清洁用具。在磁盘的透明外壳上有 3 个注射口，往其中喷入清洁剂，插入机器启动，等待约 30 秒便可。

磁碟清洁套装

●发售日 /1992 年 12 月 18 日 ●价格 /7200 日元
●制造商 / 任天堂



用来清洁游戏磁盘的清洁用具。安装好清洗槽盖上的毡垫，将磁盘放到清洗槽里，摇动上盖的把手位置，转上一阵子就能洗干净了。

清洁侦探君

●发售日 /1986 年 ●价格 /680 日元
●制造商 /PALTEC



可以清洗卡带金属端子和本体卡带插槽的清洁用具。在刷子顶部涂上清洗液，慢慢扫除脏污。再也不用使出“呼 ~ 呼 ~”必杀技了，非常实用。

立体眼镜

●发售日 /1987 年 3 月 12 日 ●价格 /800 日元
●制造商 /SQUARE



磁碟机版《立体大作战》专用眼镜。游戏里调到 3D 模式，眼镜上的红蓝镜片会呈现出立体的影像。当时一部分的电影也使用这种方法进行立体播放。

磁碟收纳盒

●发售日 /1987 年 3 月 12 日 ●价格 /800 日元
●制造商 /SQUARE



外型与磁盘写入机器“Disk Writer”如出一辙的收纳盒。最多可收藏 15 张游戏磁盘。附带 3 张贴纸可供改变“画面”图像。跟真品异常相似，高品质制作。

红白机主机支架

●发售日 /1987 年 ●价格 /1500 日元
●制造商 /HUDSON



可以固定红白机本体与磁碟机系统的支架。底部附有橡胶垫片，接触面不会刮伤机器。接合部分很坚固，所以很难脱落。主机合体的机关，拨动着每一个孩子的心弦。

本体收纳盒

●发售日 / 不明 ●价格 /1980 日元
●制造商 / 不明



同时收纳红白机本体、AC 电源、卡带、操作手册，方便携带的收纳盒。去朋友家玩的时候很实用。另外，为了避免设备散落一地而被妈妈骂，用这个来整理游戏机最方便了。

超级红白机摇杆

●发售日 /1986 年 ●价格 /480 日元
●制造商 /TECMO



在红白机控制器的十字键上安装的摇杆式把手。将控制器放在吸盘固定好的底台上操作。一些玩家拥有的游戏不多，他们就用这款手柄来研究老游戏的新玩法。

终极技3 名人君

●发售日 / 不明 ●价格 /750 日元
●制造商 /HANAYAMA 玩具



盖在标准控制器上的摇杆外设。顶部有 AB 两个按键，连上把手就能单手操作 3 个按键了。只是单纯地覆盖在控制器上面，所以操作时不太稳定。

连打名人 高桥君

●发售日 /1986 年 ●价格 / 不明
●制造商 /SST



连击辅助装置。固定在标准控制器上面，打开开关就会快速上下震动达到连击的目的。需要 1 节 5 号电池。主副控制器分开使用。本设备似乎跟高桥名人无关。

卡带盒

●发售日 /1985 年左右起 ●价格 /150 日元起
●制造商 /–



专门收纳红白机游戏卡带的塑料盒子。很多厂商都有制造并发售过这种红白机卡带盒，造型各式各样，充满个性。也有专门收纳磁碟的盒子。

磁碟机专用交流电源

●发售日 /1986 年 ●价格 / 不明
●制造商 /SST



磁碟机系统专用的 AC 电源。磁碟机使用 6 节 2 号电池就能启动，不过有这个的话更方便。长时间插着电源也会出现故障。为了区别红白机本体用的电源，特意使用了红色插头。

交流电源适配器

●发售日 /1983 年起 ●价格 /1000 日元起
●制造商 /–



红白机使用的交流电源。红白机发售时，任天堂官方的电源适配器并不单独售卖。后来 HORI 电机、Imagineer 等公司开始售卖单独的电源适配器。大多数都是可供红白机、PC-Engine 和世嘉 MD 等主机多用的电源适配器。

宣传海报展示

任天堂红白机



MY COMPUTER TV C1



《家用 BASIC 语言》



红白机数据记录器



《淘金者》



《机器人陀螺套件》



《坦克大战》



《筋肉人摔角大赛》



《塞尔达传说》





《亚特兰蒂斯之谜》



《炸弹人杰克》



《勇者斗恶龙》



《超级马力欧兄弟 2》



TWIN 红白机



《排球》



《大盗五右卫门》



《所罗门之匙》



《美式摔角》

《银河号》



《变形金刚》



《北野武的挑战状》



《中山美穗入学记》



《勇者斗恶龙 2》



《热血硬派国夫君》



《高尔夫美国公开赛》



《燃烧吧!!职业棒球》



《北海道连续杀人事件》



《幻想地带》



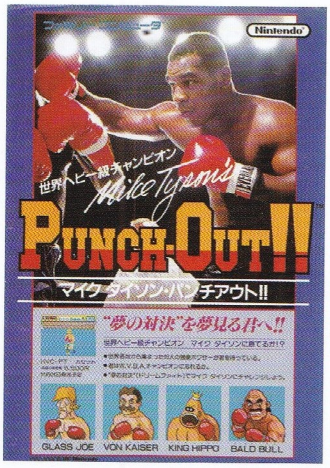
红白机 3D 系统



《红白机大奖赛 F1 赛车》



《迈克泰森的拳击热斗！！》



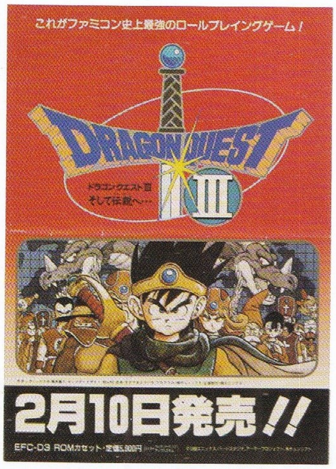
《KONAMI 作曲家》



《最终幻想》



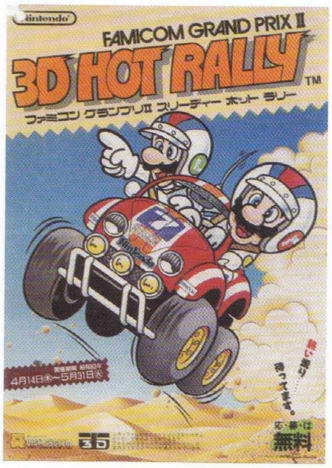
《勇者斗恶龙 3》



《神宫寺三郎侦探系列 横滨港连续杀人事件》



《红白机大奖赛 2 3D 热拉力赛》



《红白机侦探俱乐部 消失的继任者》



《任天堂战争》



《马力欧兄弟归来》



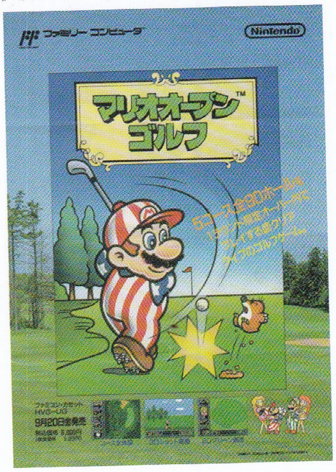
《地球冒险》



《炎之纹章 暗黑龙与光之剑》



《马力欧高尔夫公开赛》



《超级马力欧 USA》



AV 型红白机



《星之卡比 梦之泉物语》



《网球》《弹珠台》《高尔夫》



《越野摩托》



《成龙踢馆》《拆屋工》



《超级马力欧兄弟》



《超音速机车赛》



《红白机名作童话 新鬼岛》



《红白机名作童话 游游记》



《马力欧医生》



电视广告展示

任天堂红白机



详见第 4 页

红白机初期游戏 01



详见第 18 页

《家用 BASIC 语言》



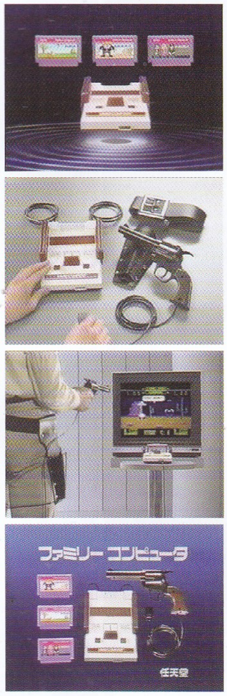
详见第 370 页

红白机初期游戏 02



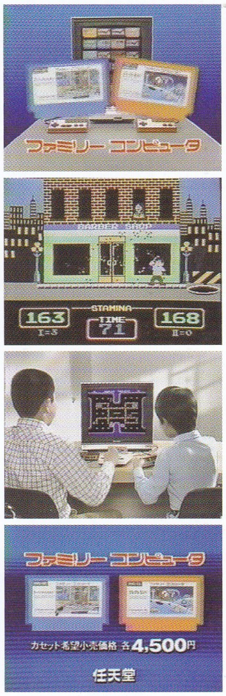
详见第 18 页

光线枪系列



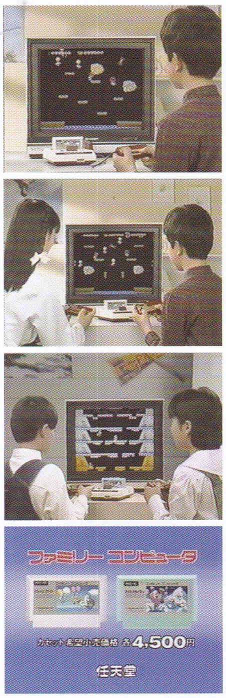
详见第 370 页

《街头格斗》《咕噜咕噜世界》



详见第 26~27 页

《气球大战》《翻越冰山者》



详见第 31 页

《冠军淘金者》



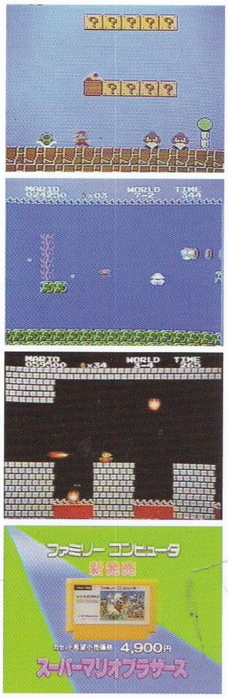
详见第 33 页

任天堂红白机机器人



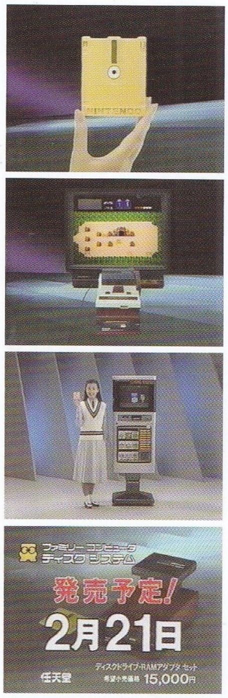
详见第 371 页

《超级马力欧兄弟》



详见第 30 页

磁碟机系统



详见第 310 页

《影之传说》



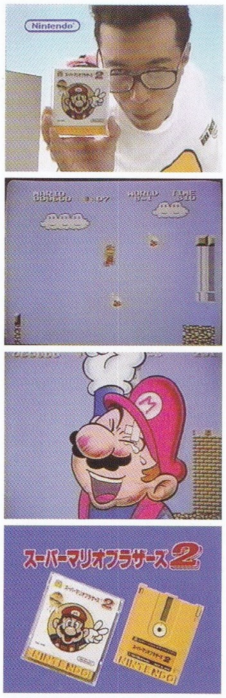
详见第 54 页

《宇宙巡航机》



详见第 50 页

《超级马力欧兄弟 2》



详见第 318 页

《星际战士》



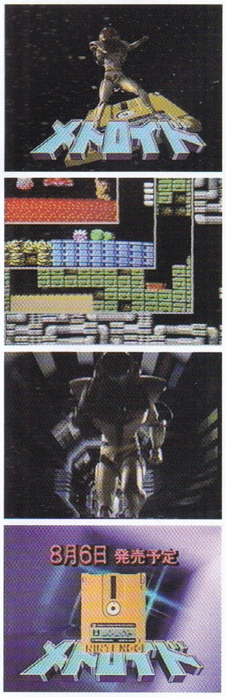
详见第 57 页

《排球》



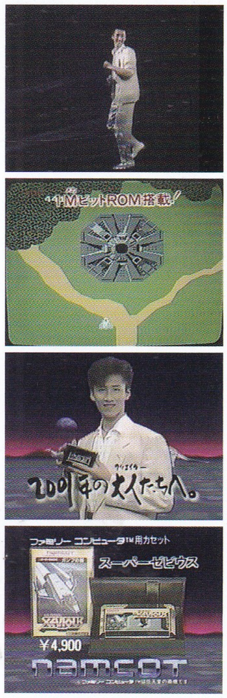
详见第 319 页

《密特罗德》



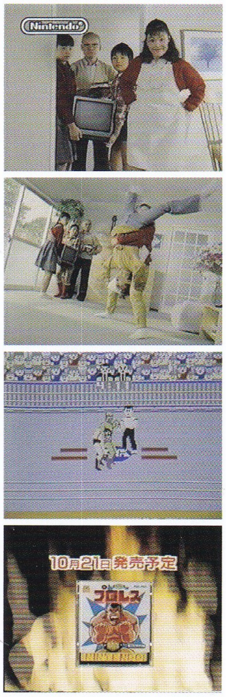
详见第 319 页

《超级铁板阵》



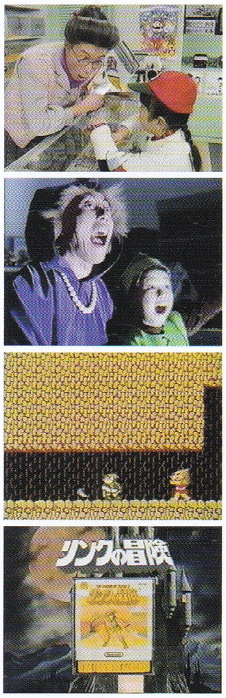
详见第 61 页

《职业摔角》



详见第 320 页

《塞尔达传说 2 林克的冒险》



详见第 325 页

《中山美穗入学记》



详见第 340 页

《勇者斗恶龙 2 恶灵之神》



详见第 74 页

《新人类》



详见第 76 页

《高尔夫日本公开赛》



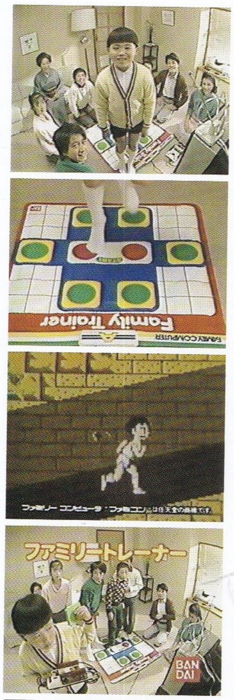
详见第 326 页

《红白机名作童话 新鬼岛》



详见第 337 页

《家庭教练》



详见第 374 页

《任天堂战争》



详见第 124 页

《地球冒险》



详见第 161 页

《耀西的蛋》



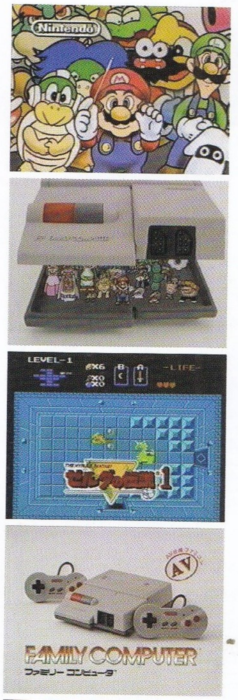
详见第 256 页

《炎之纹章外传》



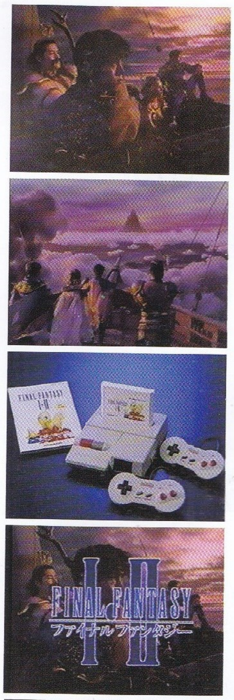
详见第 268 页

AV 型红白机



详见第 7 页

《最终幻想 1&2 合辑》



详见第 306 页

©民主与建设出版社，2020

图书在版编目(CIP)数据

红白机终极档案 / (日) 山崎功著；PPP译.
-- 北京：民主与建设出版社, 2020.5
ISBN 978-7-5139-2990-5

Ⅰ. ①红… Ⅱ. ①山… ②P… Ⅲ. ①电子游戏机－介绍－日本 Ⅳ. ①TS952.83

中国版本图书馆CIP数据核字(2020)第050033号

ファミコンコンプリートガイドデラックス
©Isao Yamazaki & Shufunotomo Infos Co., LTD. 2019
Originally published in Japan by Shufunotomo Infos Co.,Ltd.
Translation rights arranged with Shufunotomo Co., Ltd.
Through Japan UNI Agency, Inc.

本书简体中文版出版权归属于北京华缨文化传播有限公司。
版权登记号：01-2020-1475

睡神
扫描
感谢提供
南京 南方仁

红白机终极档案
HONGBAIJI ZHONGJI DANG' AN

著　　者　（日）山崎功
译　　者　PPP
责任编辑　王颂　郝平
封面设计　白建国
出版发行　民主与建设出版社有限责任公司
电　　话　（010）59417747　59419778
社　　址　北京市海淀区西三环中路10号望海楼E座7层
邮　　编　100142
印　　刷　北京联兴盛业印刷股份有限公司
版　　次　2020年5月第1版
印　　次　2020年5月第1次印刷
开　　本　787毫米×1092毫米　1/16
印　　张　27
字　　数　200千字
书　　号　ISBN 978-7-5139-2990-5
定　　价　268.00元

注：如有印、装质量问题，请与出版社联系。